



دانشگاه صنعتی امیرکبیر
(پلی تکنیک تهران)

گزارش پروژه اول آزمایشگاه ریزپردازنده

سهیل داودی ۹۵۲۳۰۴۱

محمد جواد رنجبر ۹۵۲۳۰۴۸

در ابتدا با استفاده از دیتاشیت میکرو، GPIO ها به باس APB1 متصل شده اند.

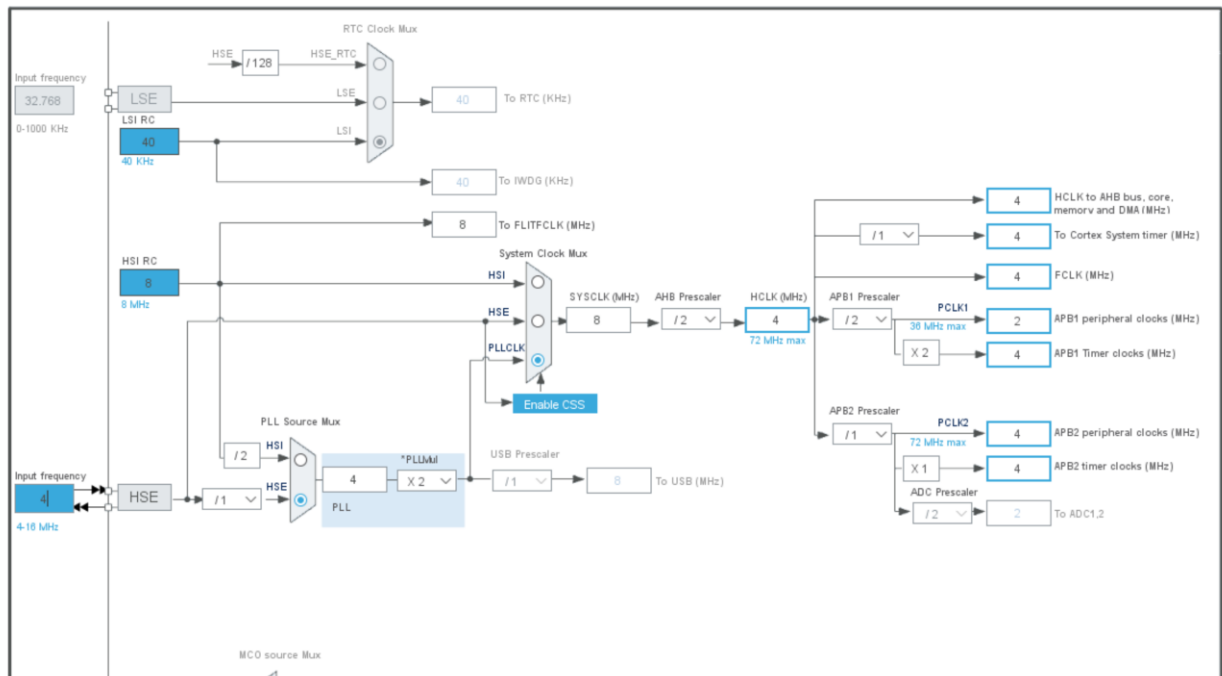
سوال ۱: اگر مقدار کلاک سیستم، کلاک باس اصلی و کلاک GPIO را به ترتیب به 4MHz و 2MHz و 1MHz تغییر دهیم، چه تغییری در عملکرد سیستم ایجاد میشود؟

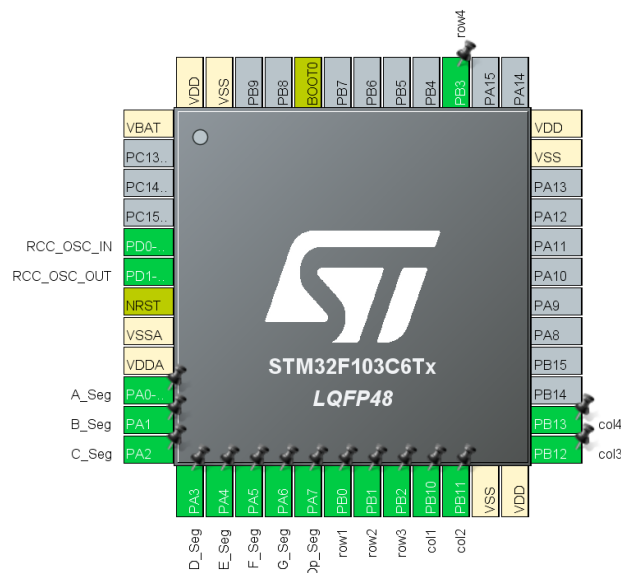
با کم شدن کلاک سیستم، دقت تایمر ها کم می شود و همینطور سرعت سوییچینگ کمتری در gpio خواهیم داشت.

در اینجا بدلیل اینکه با استفاده از اینترآپت پروژه را پیاده سازی کردیم، پردازنده به طور دایم در حال شیفت دادن سطر ها و خواندن مقادیر ستون ها نیست و با کم کردن کلاک تغییر محسوسی اتفاق نیفتاد.

از طرفی چون فرکانس کلید زنی دست انسان خیلی کمتر از فرکانس پردازنده حتی در این حالت است، اتفاق محسوسی نمی افتد.

برای رسیدن به این فرکانس ها نیز کریستال خارجی را باید به 4MHz تغییر دهیم.





: Void shift (int i)

برای اسکن کردن کیپد ابتدا تابع `void shift(int i)` را تعریف می کنیم که در این تابع، یک صفر را بین پایه های سطر ها شیف می دهیم. به عنوان مثال اگر i برابر ۲ باشد، باید سطر ها به صورت ۱۰۱۱ باشند. در ابتدای این تابع یک ارایه ۴ تایی تعریف می کنیم که حالت های مختلف سطر ها در آن بصورت هگز نوشته شده است. حال خروجی هر سطر را با `and` کردن یک عدد در این ارایه به دست می آوریم و با تست کردن متوجه شدیم که هر عددی به جز ۰۰۰۰ به ۱ کست می شود و برای جلوگیری از وارنینگ، این مقدار را به `gpio_pinstate` کست می کنیم. برای مثال اگر $i = 1$ باشد، سطر اول با `and` کردن ۰۱۱۱ با ۱۰۰۰ بدست می آید که به صفر تبدیل میشود. به همین صورت سطر دوم با `and` کردن 0111 با ۰۱۰۰ بدست می آید که عددی غیر از ۰ است در نتیجه به یک کست می شود.

در مرحله دوم باید تشخیص دهیم که کدام دکمه فشرده شده است.

برای جلوگیری از اینکه میکرو همیشه در حال اسکن کردن دکمه ها باشد، از اینترآپت استفاده می کنیم. به این صورت که اگر دکمه ای فشرده شود، مقدار پین صفر شده و با تنظیم کردن اینترآپت در حالت `falling edge`، به روتین وقفه منتقل شده و `interrupt_flag` را برابر یک می کنیم که نشان دهنده این است که دکمه ای فشرده شده است.

: Int Keypad_scan()

حال از تابع `keypad_scan` برای تشخیص دکمه فشرده شده استفاده می کنیم. به این صورت که ابتدا از تابع `shift` استفاده می کنیم و از متغیر `col` استفاده می کنیم که در حالت عادی ۱- است و نشان دهنده این است دکمه ای فشرده نشده است. حال مقدار ستون ها را خوانده و هرکدام برابر صفر بودند، مقدار `col` را اپدیت می کنیم. در آخر نیز موقعیت دکمه فشرده شده را با توجه ستون و سطر بدست آورده و آنرا بر می گردانیم تا در تابع `set_segment` پایه های سون سگمنت مقدار دهی شوند. ستون ها هم به ترتیب به پین های PB10، PB11، PB12 و PB13 متصل شده اند که این

پین ها به صورت اینترآپت خارجی با مقاومت پول آپ داخلی و با حالت trigger falling edge تنظیم شده اند که همه آنها روتین وقفه یکسانی دارند و دیگر نیازی به استفاده از یک گیت And برای تشخیص آمدن اینترآپت نیست و هرکدام از اینها جداگانه می توانند باعث تریگر شدن اینترآپت شوند.