

مکتب شریف

اولین بوتکمپ آموزشی - استخدامی ایران



React / JS

مکتب ۱۱۸





HW13

طرح زیر را توسط ریکت و تایپ اسکریپت و تیلویند به صورت کاملاً ریسپانسیو پیاده سازی کنید به گونه ای که برای هر input یک ولیدیشن مجزا وجود داشته باشد و در صورت ایراد در ولیدیشن دکمه سابمیت غیرفعال باشد و با اصلاح کردن همه اینپوتها دکمه سابمیت فعال گردد و با فشردن دکمه سابمیت یک آبجکتی از المانهای اینپوتهای فرم لاگ گرفته شود در کنسول.

همبرگر منو در موبایل سایز باید پیاده سازی شود و تمام منوهای navbar به همبرگر منو منتقل شود.

استفاده از لوگوی دلخواه در نوبار.

در حالت ریسپانسیو موبایل کلیه input ها زیر هم قرار گیرند.



LOGO

Company

Services

FinTech Solutions

Products

Portfolio

Contact us

Contact us

Need an experienced and skilled hand with custom IT projects?
Fill out the form to get a free consultation.

Your Comoany Name

Nature of Bussiness

Adress

Postcode

Contact name

Contact Phone

email@gmail

Please, enter valid email address

Linkedin

Let's talk about your idea



Upload Additional file

Attach file. File size of your documents should not exceed 10MB

SUBMIT

☐ I want to protect my data by signing an NDA

Offices

United States
500 5th Avenue Suite 400, NY 10110

United Kingdom
High St, Bromley BR1 1DN

France
80 avenue des Terroirs de France, Paris

For Quick Inquiries

+44 7777777777

+1 3333333330

Would you like to join our newsletter?

Email





نکات مهم

- مهلت ارسال تمرین در سامانه LMS درج شده قبل از تمام شدن مهلت ارسال تمرین، تمرین خود را در سایت بارگذاری کنید
- رپازیتوری جداگانه داخل گیت هاب خود ایجاد کنید و تمرین را در گیت هاب خودتون پوش کنید و لینک حل تمرین را در داخل lms به همراه فایل زیپ قرار دهید.
- در ازای هر روز تاخیر در ارسال تمرین ۵ درصد نمره کسر خواهد شد.
- ارسال پاسخ تمارینی که در کلاس حل شده یا تمرین شده و الان در لیست تمرینات می باشد، الزامی است.
- در صورتیکه تمرین شامل چند فایل و فولدر می باشد حتماً آنها را در قالب یک فایل فشرده شده تجميع کنید.
- در صورت لزوم یک فایل word به عنوان توضیح در کنار کدهای خود قرار دهید.
- در صورتیکه سوالی دارید در گروه تلگرامی مربوط به گروه خود پرسید.