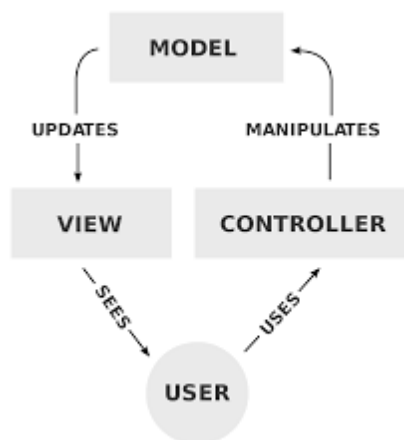

به نام خدا

نام و نام خانوادگی: محمد تقی مددخانی

کد دانشجویی: 01121033720034

درس: برنامه نویسی شی گرا

تمرین: MVC



معماری MVC چیست؟

MVC الیکیشن دیزاین پترنی هست که به سه بخش تقسیم میشود.

این سه بخش Model، View و Controller نام دارند و هرکدام وظیفه

انجامیاتوسعه یک بخش از الیکیشن را بر عهده دارند.

Controller

کنترلر بخشی از معماری MVC است که وظیفه مدیریت تعاملات کاربری را برعهده دارد. البته در برخی از پیاده‌سازی‌های معماری سه لایه این مورد حذف شده و با مورد دیگری جایگزین شده است. برای مثال در فریمورک جنگو ما با معماری MVT روبرو هستیم که ساختار کنترلر را در خود ندارد. لایه کنترلر به عنوان یک رابط میانی بین ویو و مدل قرار می‌گیرد و وظیفه دارد که در صورت ایجاد هرگونه تغییری مدل و ویو را مطلع سازد.

View

لایه View وظیفه نمایش و ارائه داده‌های مربوط به اپلیکیشن را به عهده دارد. Viewها با جمع‌آوری داده از لایه Model ایجاد شده و در هر درخواست برای نمایش وبسایت به آن مراجعه می‌کنند. البته همیشه لایه View نیازی به دریافت داده از لایه مدل ندارد چرا که گاهی اوقات ارائه پاسخ به درخواست‌ها نیازی به ارتباط با لایه مدل ندارند.

Model

لایه مدل وظیفه ذخیره داده و منطق مرتبط با آن را به عهده دارد. این لایه نیاز دارد تا به صورت مستقیم با کنترلر ارتباط داشته باشد چرا که لایه کنترلر روی نمایش داده‌ها و ارسال آن به View نظارت خواهد کرد. در لایه مدل جدای از وجود یکسری داده، عملیات‌هایی نیز پیاده‌سازی شده‌اند. برای مثال شیوه ذخیره داده‌ها، قالب ارسالی و... نیز توسط این لایه مدیریت خواهد شد.
