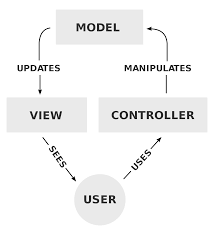
**به نام خدا**

**نام و نام خانوادگی:** محمد تقی مددخانی

**کد دانشجویی:** 01121033720034

**درس:** برنامه نویسی شی گرا

**تمرینMVC :**



**معماری MVC چیست؟**

**MVC**اپلیکیشن دیزاین پترنی هست که به سه بخش تقسیم میشود.

این سه بخش Model،ViewوControllerنام دارند و هر کدام وظیفه

انجامیاتوسعهیکبخش از اپلیکیشنرا بر عهده دارند.

**Controller**

کنترلر بخشی از معماری MVC است که وظیفه مدیریت تعاملات کاربری را برعهده دارد. البته در برخی از پیاده‌سازی‌های معماری سه لایه این مورد حذف شده و با مورد دیگری جایگزین شده است. برای مثال در فریمورک جنگو ما با معماری MVT روبرو هستیم که ساختار کنترلر را در خود ندارد. لایه کنترلر به عنوان یک رابط میانی بین ویو و مدل قرار می‌گیرد و وظیفه دارد که در صورت ایجاد هرگونه تغییری مدل و ویو را مطلع سازد.

**View**

لایه View وظیفه نمایش و ارائه داده‌های مربوط به اپلیکیشن را به عهده دارد. Viewها با جمع‌آوری داده از لایه Model ایجاد شده و در هر درخواست برای نمایش وبسایت به آن مراجعه می‌کنند. البته همیشه لایه View نیازی به دریافت داده از لایه مدل ندارد چرا که گاهی اوقات ارائه پاسخ به درخواست‌ها نیازی به ارتباط با لایه مدل ندارند.

**Model**

لایه مدل وظیفه ذخیره داده و منطق مرتبط با آن را به عهده دارد. این لایه نیاز دارد تا به صورت مستقیم با کنترلر ارتباط داشته باشد چرا که لایه کنترلر روی نمایش داده‌ها و ارسال آن به View نظارت خواهد کرد. در لایه مدل جدای از وجود یکسری داده، عملیات‌هایی نیز پیاده‌سازی شده‌اند. برای مثال شیوه ذخیره داده‌ها، قالب ارسالی و... نیز توسط این لایه مدیریت خواهد شد.