گزارش شماره ۲

طی دو هفته گذشــته تیم NULL به دو گروه تقســیم شــد و هر گروه به انجام مســئولیت های محول شــده پرداختند.

تیم اول مهسا سلیمانی و یوسف شهرابی مسئولیت طراحی آیتم ها و نوشتن کلاس های مربوطه، و تیم دوم لیلیا روحی و محمدمهدی شریف بیگی مسئولیت طراحی کاراکتر ها را به عهده داشتند.

کاراکتر های در نظر گرفته شـــده تا به اینجا عبارتند از ,assassin, sniper, wizard, paladin, super hero کاراکتر های در نظر گرفته شـــده تا به اینجا عبارتند از ,Asian mom و در نهایت شخصیت متمایز و فان بازی

آیتم ها نیز به گونه ای طراحی شــدند که هر کاراکتر دو آیتم برای مبارزه، یک آیتم دفاعی و یک آیتم پرتابی داراست.

آیتم های مصرفی نیز بین همه شخصیت ها به جز Asian mom مشترک است و هر کدام مسئولیت افزایش و تقویت یک شـاخصـه را به عهده دارند. آیتم های مصـرفی Asian mom نیز آیتم های ایرانیزه شـده ای از آیتم های مصرفی باقی کاراکتر هاست.

تمامی فایل های header و cpp به صورت جدا در مخزن سایت بارگذاری شده اند. 1

در نهایت شـایان ذکر اسـت که فایل های کاراکتر ها و آیتم ها مرج شـده و حال حاضـر در برنچ مسـتر موجود است.

این گروه در نظر دارد تا ددلاین بعدی به پیاده سازی نحوه انجام مبارزه در فایل اصلی بپردازد که جزئیات تسک ها و برنامه های هر فرد در برد سایت trello² موجود است.

**NULL Group** 

1404/14/40

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://github.com/MohammadMahdi-Sharifbeigy/IUSTZ

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> https://trello.com/b/dps9QiIK/iustz