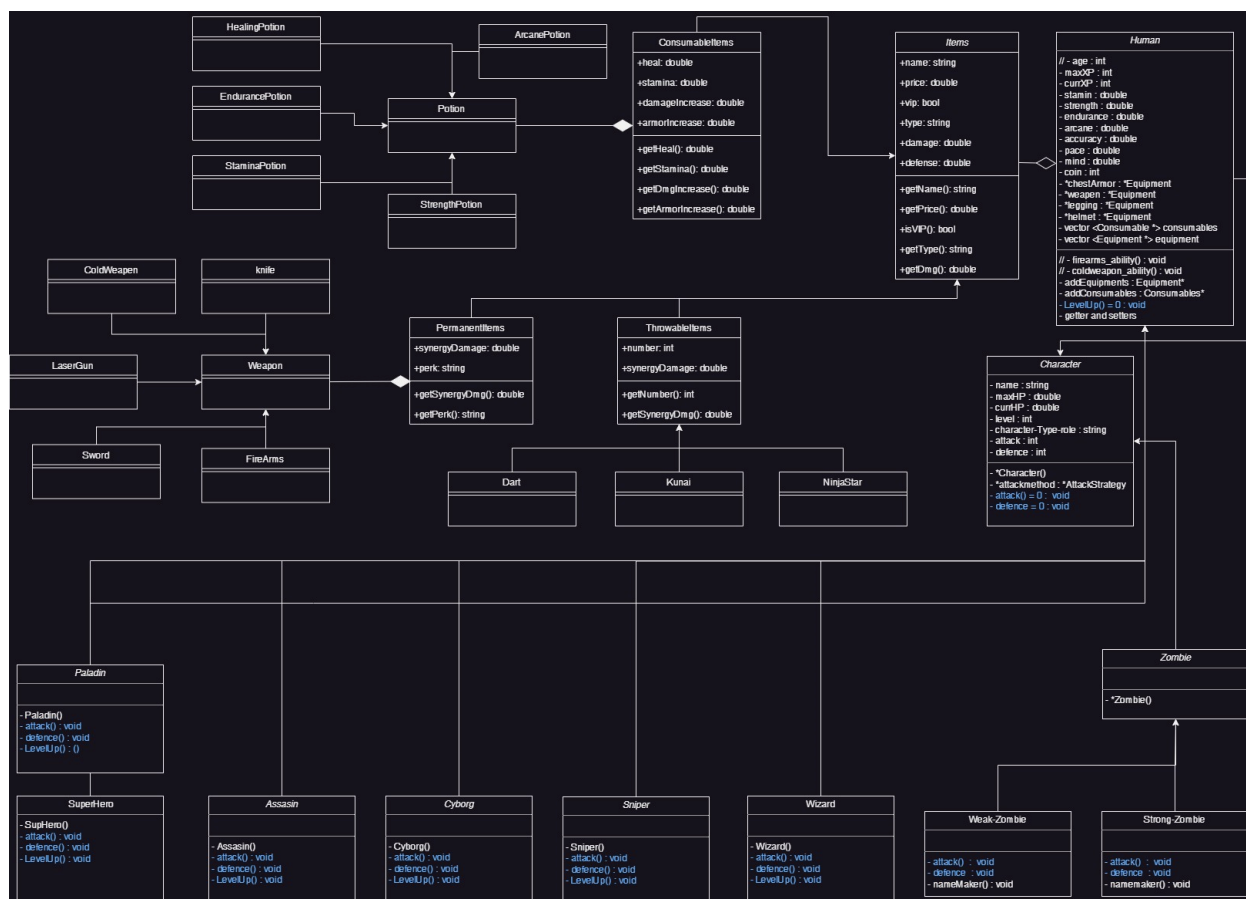


با قرار گرفتن فایل نحوه انجام بخش های مختلف پروژه و تشکیل تیم ها، در گام نخست مخزن در سایت گیت هاب برای اشتراک گذاری کد ها و بردی برای تقسیم کار و تنظیم لیست هایی برای انجام بخش های مختلف در سایت <sup>1</sup>trello ایجاد شد. همچنین در این حین به متور متصل شده و اعضا در گروه ها و سایت های لازم اضافه شدند.

سپس در طی گفت و گوهایی نمایشی از نحوه انجام پروژه ایجاد شد و UML diagram کلی پروژه که بخش کاراکتر توسط آقای محمد مهدی شریف بیگی و خانم لیلیا روحی رسم شد و قسمت آیتم ها نیز توسط آقای یوسف شهبابی و خانم مهسا سلیمانی انجام شد تا در نهایت با ترکیب این دو نمایشی تقریباً کامل از پروژه را خواهیم داشت ، تا انجام بخش های مختلف پروژه ملموس تر گردد.

(فایل دیاگرام در مخزن پروژه قرار گرفته است<sup>2</sup>)

طبق برنامه ریزی زمانی، گروه در نظر دارد تا پایان اسفند کلاس های آیتم و کاراکتر را تکمیل نماید و پس از آن در نیمه اول فرودین شروع به متصل کردن کلاس ها کرده و نحوه انجام بازی را پیاده سازی نماید.



<sup>1</sup> <https://trello.com/b/dps9QiK/iustz>

<sup>2</sup> <https://github.com/MohammadMahdi-Sharifbeigy/IUSTZ>