

به نام خدا  
گزارش شماره چهار؛

در طی دو هفته گذشته به بخش مبارزه بازی ، دیباگ ، بخش مولتی پلیر و کامل کردن جزئیات ، استراتژی های حمله و دفاع کاراکترها و همچنین افکت های صوتی و تصویری پرداخته شد

بخش مولتی پلیر توسط یوسف شهرابی و لیلیا روحی  
بخش افکت های صوتی و تصویری توسط مهسا سلیمانی و یوسف شهرابی  
بخش کامل کردن استراتژی های اتک و دیفنس و لول آپ توسط محمدمهدی شریف بیگی و بخش دیباگ و اضافه کردن دیگر جزئیات توسط همه ی اعضای تیم انجام شد  
جزئیات دقیق تر تسک ها در برد ترلو قابل مشاهده است  
در طی دوهفته اخیر با چالش های زیادی از جمله برخورد با باگهای غیرمنتظره و استفاده برای ارتقای افکت های تصویری و صوتی مواجه شدیم که منجر به ncurses از کتابخانه شد ncurses انجام تغییرات کلی در برنچ مربوط به کتابخانه  
نظرات درباره ی پروژه

مبهم بودن فضای پروژه باعث شد تا در طراحی و پیاده سازی بازی با فکرباز عمل کنیم و فضای کافی برای پیاده سازی ایده های کمی خلاقانه داشته باشیم که در روند یادگیری متد های جدید بسیار تاثیرگذار بود  
مواجه شدن با موقعیتهایی که تا به حال به انها برنخورده بودیم هم باعث یادگیری نکات بیشتر در زمینه آبجکت اورینتد پروگرامینگ شد  
در کل فیدبک گروه به پروژه مثبت بود و باعث ارتقای مهارت های اعضای گروه شد آن دسترسی پیدا کنید.