

به نام خدا
گزارش شماره سه؛

در طی سه هفته گذشته گروه به اتمام و جمع بندی کار های واگذار شده پرداخت. از جایی که کلاس های آیتم ها و کاراکتر ها از پیش ساخته شده بودند هدف اصلی گروه در این برهه زمانی شکل دهی به فایل اصلی و روند ساخت بازی بود.

بخش هایی از روند بازی تقسیم شد و به صورت فردی نوشته شد و بعد با نظر و مشورت اعضا به هم اتصال پیدا کردند و قسمتی توسط گروه های کوچک تر انجام شد و روی گیت قرار گرفت که جزئیات دقیق تر این تسک ها روی سایت ترلو موجود است.

بخش فکتوری توسط یوسف شهرابی و محمد مهدی شریف بیگی،

بخش فروشگاه توسط لیلیا روحی و محمد مهدی شریف بیگی،

بخش منو توسط یوسف شهرابی و مهسا سلیمانی،

ارتقا مرحله ها توسط یوسف شهرابی،

فکتوری دشمن توسط محمد مهدی شریف بیگی و لیلیا روحی،

طراحی تکست ارت کاراکتر ها توسط مهسا سلیمانی،

طراحی سوالات و پروسه ساخت کاراکتر انتخابی بازیکن توسط لیلیا روحی،

دشمن انسان توسط محمد مهدی شریف،

ماشین منتهی الحال نیز توسط محمد مهدی شریف و لیلیا روحی،

و ساخت اکسپلور توسط یوسف شهرابی و مهسا سلیمانی انجام شد.

بخش دیباگ و تصمیم کلی برای ساختار بازی نیز با مشارکت تمامی اعضا صورت گرفته است.

در حال حاضر بخش هایی از جلوه های بصری و منو، رید می و مولتی پلیر باقی مانده که به اعضای مشخص واگذار شده و انتظار می رود طی هفته آینده به اتمام برسند.