Partial Class تعریف

کلاس جزئی به کلاسهایی اطلاق می شود که در چند فایل مختلف تعریف می شوند، اما به یک کلاس واحد تبدیل می شوند در زمان کامپایل. این ویژگی به برنامه نویسان اجازه می دهد که قسمتهای مختلف یک کلاس را به راحتی جدا کنند و در عین حال به کلاسی واحد تبدیل کنند

كاربردها

تفکیک کد: ** با استفاده از کلاسهای جزئی، میتوان بخشهای متفاوتی از یک کلاس را در فایلهای جداگانه مدیریت کرد. ** .1 این کار به خوانایی و سازماندهی کد کمک میکند

کار تیمی: ** در پروژههای بزرگ، چندین توسعه دهنده میتوانند به طور همزمان بر روی قسمتهای مختلف یک کلاس کار ** .2 کنند بدون اینکه در هنگام کامپایل تداخلی ایجاد شود

تولید کد خودکار: ** در بسیاری از ابزارهای طراحی، کدهایی به صورت خودکار تولید می شود. با استفاده از کلاسهای جزئی ** . 3 میتوان این کدهای تولید شده را از کدهای اصلی تفکیک کرد و به بهبود نگهداری آن کمک کرد

```
نحوه استفاده ####
```

در هر دو (یا چند) فایل استفاده کنیم partial ، کافی است از کلمه کلیدی #C برای تعریف یک کلاس جزئی در

```
**خایل اول**

// File: MyClass.Part1.cs

public partial class MyClass

{

public void MethodA()

{

دستور العملها //

}
```

```
// File: MyClass.Part2.cs
public partial class MyClass
  public void MethodB()
  {
    دستور العملها //
  }
}
در زمان کامپایل، این دو بخش به یک کلاس و احد تبدیل می شوند
نكات مهم ####
.و با همان نام کلاس باشد namespace همه قسمتها باید در یک -
در کلاسهای جزئی استفاده کرد (interfaces) می توان از ویژگی های دیگر مانند وراثت و پیادهسازی رابطها -
مزايا و معايب ####
**:مزایا**
بهبود سازماندهی کد -
تسهیل در کار تیمی -
تسهیل در مدیریت کدهای تولید شده -
**:معايب
ممكن است براى توسعه دهندگان تازهكار گيجكننده باشد -
ممكن است باعث شود كه مكان كدها دشوارتر بيدا شود -
```

نتيجهگيري ####

کلاسهای جزئی یک ابزار قدرتمند در توسعه نرمافزار هستند که به بهبود سازماندهی، مدیریت و کارایی پروژههای برنامهنویسی کلاسهای جزئی یک ابزار قدرتمند. استفاده بهینه از این ویژگی میتواند موجب افزایش کارایی در تیمهای توسعه بزرگ شود

منابع

- Partial Classes مستندات رسمی مایکروسافت درباره -
- و شی هگر ایی #) کتابهای مرتبط با برنامهنویسی -