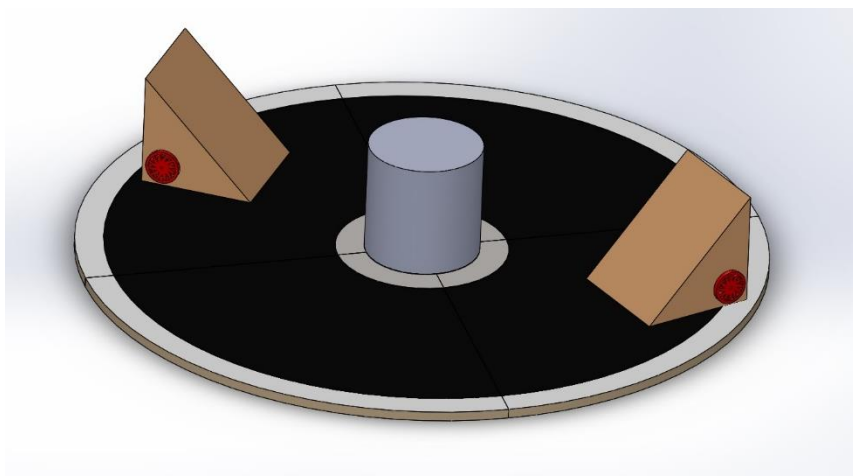


	<p style="text-align: center;"><b>قوانین لیگ ربات جنگنده هوشمند</b></p> <p style="text-align: center;">FIRA Youth Laws of the Game</p> <p style="text-align: center;"><b>Cliffhanger 2020</b></p>
<p style="text-align: center;">در صورت داشتن هرگونه سوال و یا ابهام میتوانید با <a href="mailto:mahdirayan.speed@gmail.com">mahdirayan.speed@gmail.com</a> مکاتبه کنید.</p>	

معرفی:

هدف از برگزاری لیگ ربات جنگنده هوشمند ایجاد یک رقابت پرهیجان در فضای کاملاً علمی برای سنجش دانش فراگرفته شده دانش آموزان می باشد. این لیگ، ورزشی است که در آن ربات ها با قرار گرفتن رو در روی هم سعی می کنند که ربات رقیب خود را جست و جو کنند و یک دیگر را از زمین مسابقه بیرون کرده و پیروز میدان باشند. اما هوشمند بودن ربات هاست که به جذابیت این رقابت می افزاید.



شکل 1-1 نمونه ای از زمین مسابقه و قرارگیری ربات ها

بخش: مسابقات در 2 رده سنی و دو دسته با شرایط زیر برگزار خواهد شد:

دسته سبک وزن U19 U14 ( $My\_robot \leq 1kg$ )

دسته سنگین وزن U19 ( $1kg < My\_robot \leq 3kg$ )

هر تیم در مسابقه تنها میتواند با یک ربات که شامل 1 تا 3 دانش آموز در دسته مورد نظر شرکت کند.

## 1. تعریف رقابت

این مسابقه بین دو دسته کاملاً مجزا سبک وزن و سنگین وزن برگزار می‌شود. ربات‌ها بر روی یک زمین مسابقه (Dohyo) با تیمی مقابل به رقابت پرداخته و باید سعی کنند یک دیگر را از رینگ مسابقه خارج کنند. ربات‌ها باید توسط دانش آموزان و مطابق محدودیت‌های قوانین که در بخش 2 ذکر شده است ساخته شده باشند.

## 2. الزامات ربات‌ها

### 2.1. مشخصات ربات‌ها

2.1.1. موارد زیر دسته بندی تمام ربات‌ها می‌باشد. تمام ربات‌ها یک دسته بندی با هم رقابت

می‌کنند. هم چنین تیم‌ها باید در هنگام حضور، گواهی اشتغال به تحصیل از مدارس

برای بررسی گروه سنی خود به همراه داشته باشند.

دسته بندی	ربات	ارتفاع	عرض	طول	وزن
دسته سبک وزن U19, U14	لگو	نامحدود	15Cm	15Cm	$M \leq 1000g$
	غیر لگو	نامحدود	15Cm	15Cm	$M \leq 500g$
دسته سنگین وزن U19	لگو	نامحدود	20Cm	20Cm	$1000g < M \leq 3000g$
	غیر لگو	نامحدود	20Cm	20Cm	$1000g < M \leq 3000g$

- 2.1.2. ربات باید داخل مربعی با ابعاد داده شده برای هر دسته بندی قرار گیرد.
- 2.1.3. وزن کل ربات در شروع مسابقه باید زیر وزن تعیین شده برای هر دسته بندی باشد.
- 2.1.4. یک ربات ممکن است بعد از شروع مسابقه ابعاد خود را گسترش دهد، اما نباید به صورت فیزیکی به قطعات جدا از هم تبدیل شود و باید به صورت یک ربات متمرکز باقی بماند. ربات‌هایی که در زمان مسابقه، پیچ و مهره‌ها و سایر اجزای ربات که در طول مسابقه از آن جدا می‌شود بیشتر از 5 گرم باشد، در آن مسابقه بازنده خواهند بود.
- 2.1.5. ربات‌ها باید کاملاً هوشمند باشند. به این معنی که هیچ گونه دخالت و یا کنترلی توسط انسان روی عملکرد ربات صورت نگیرد. اگر خلاف این موضوع توسط داوران تایید شود ربات از مسابقات حذف می‌شود.
- 2.1.6. پس از قرعه‌کشی، به هر ربات یک شماره اهدا می‌شود. این شماره را بر روی ربات خود نمایش دهید تا تماشاگران و داوران بتوانند به وسیله آن ربات شما را شناسایی کنند. اگر رباتی فاقد شماره باشد مجوز حضور در مسابقه را ندارد.
- 2.1.7. الزام برای ربات‌های لگویی: ربات باید فقط از لگو بعلاوه اجزای الکترونیکی شامل پردازنده، موتورها و سنسورها ساخته شده باشد.

## **2.2. محدودیت‌های همه ربات‌ها**

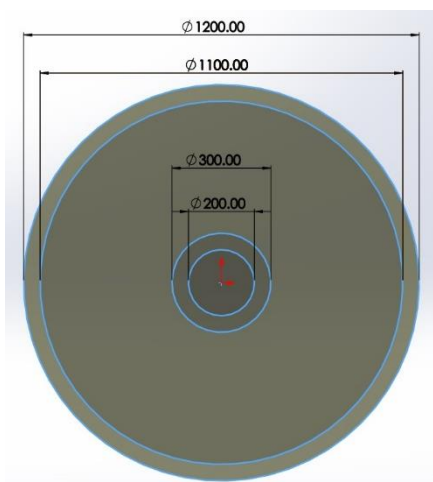
- 2.2.1. استفاده از ابزارهای ایجاد اختلال در ربات رقیب مثل فرستنده‌های مادون قرمز که بر روی سنسورهای مادون قرمز ربات رقیب تاثیر گذار باشند، ممنوع است.
- 2.2.2. استفاده از اجزایی که باعث شکستن یا آسیب زدن به پیست مسابقات (Dohyo) می‌شوند مجاز نیست. از اجزایی که باعث آسیب رساندن به ربات رقیب یا اپراتور آن می‌شود، استفاده نکنید. در صورت تشخیص توسط داوران، تیم‌ها وظیفه دارند ربات خود را اصلاح کنند تا مجوز حضور در مسابقه را دریافت نمایند.
- 2.2.3. استفاده از مواد مایع، گازی، پودری یا سایر مواد و ذخیره‌سازی آن‌ها غیرمجاز است.
- 2.2.4. استفاده از هر گونه دستگاه اشتعال‌زا غیرمجاز است.

- 2.2.5. استفاده از وسایلی که به ربات رقیب چیزی را پرتاب کنند غیرمجاز است.
- 2.2.6. استفاده از مواد چسبنده به منظور بهبود استحکاک بیشتر غیرمجاز است. تایرها و سایر اجزای ربات که در تماس با رینگ هستند، نباید قادر به بلند کردن و نگه داشتن یک کاغذ A4 استاندارد ( $80\text{g/m}^2$ ) به مدت بیشتر از دو ثانیه باشند.
- 2.2.7. استفاده از دستگاه‌ها و ابزارهای مکنده به منظور افزایش نیروی به سمت پایین از جمله پمپ خلاء غیرمجاز است.
- 2.2.8. تمام لبه‌ها از جمله تیغه جلویی نباید آن قدری تیز باشند که به زمین مسابقه (Dohyo)، سایر ربات‌ها و بازیکنان صدمه بزنند. در صورت تشخیص توسط داوران لبه‌ها باید با یک نوار به اندازه کافی پوشیده شوند.
- 2.2.9. در دسته سبک وزن تمامی اجزا به غیر از اجزای الکترونیکی ( همانند سنسورها، کنترلرها، موتورها و غیره) باید از مواد غیر فلزی ساخته شده باشند ( از جمله براکت موتور، سازه شاسی، پیل و غیره).
- 2.2.10. در دسته سبک وزن انرژی ورودی ربات‌های غیر لگویی نباید از  $9\text{V DC}$  تجاوز کند و در حالت روشن بودن تمام موتورها بدون بار، توان کل نباید از  $5\text{W}$  تجاوز کند. در دسته سنگین وزن انرژی ورودی ربات‌های غیر لگویی نباید از  $12\text{V DC}$  تجاوز کند و در حالت روشن بودن تمام موتورها بدون بار، توان کلی نباید از  $10\text{W}$  تجاوز کند. منبع تغذیه رگوله شده در محل به منظور تست، مورد استفاده قرار می‌گیرد. تیم‌ها باید یک کابل باتری (یک طرف با کانکتور، یک طرف کابل) برای تست آماده کنند.
- 2.2.11. تمامی ربات‌ها باید از باتری بر روی ربات استفاده کنند و مجاز به استفاده از منبع تغذیه خارجی نمی‌باشند.

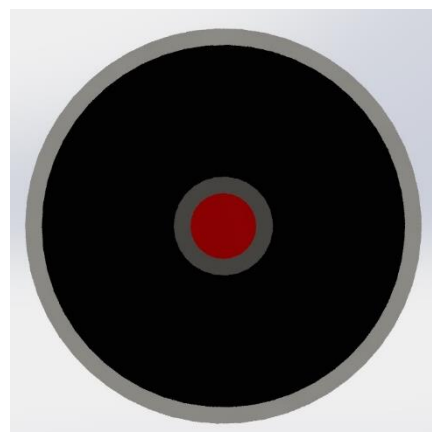
### 3. زمین مسابقه (Dohyo)

#### 3.1.1 Dohyo داخلی

Dohyo داخلی به سطح از زمین مسابقه گفته می شود که به رنگ مشکی و با یک خط مرزی به رنگ سفید مشخص می شود. هر جایی بیرون از این منطقه، منطقه خارجی Dohyo نامیده می شود.



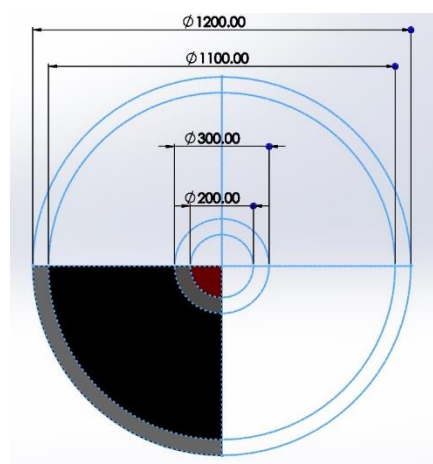
شکل 2-3 (ابعاد به میلیمتر میباشد)



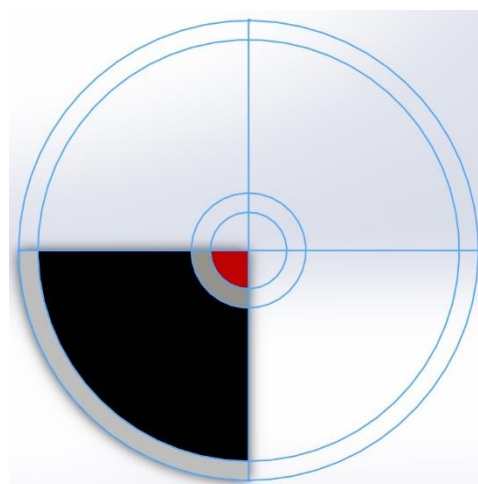
شکل 3-1

#### 3.2. ویژگی های زمین مسابقه

3.2.1. رینگ پیست مسابقه به شکل دایره بوده و ابعاد آن برای هر دو دسته رعایت می شود.



شکل 2-3 (ابعاد به میلیمتر میباشد)



شکل 3-3 تقسیم بندی پیست

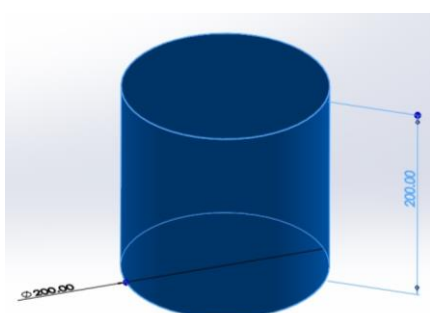
3.2.2. خط مرزی به صورت یک حلقه سفید با پهنای 5cm در لبه بیرونی سطح مسابقه

مشخص می شود.

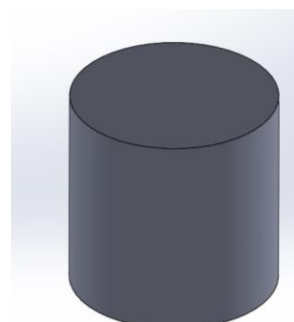
3.2.3. برای تمام ابعاد پیست مسابقه ، محدوده خطای 5٪ اعمال می شود.

قطر	خط مرزی	ماده	حداقل منطقه بیرونی	مانع
120Cm	5Cm	چوبی	100Cm	بله

3.3. موانع:



شکل 3-4



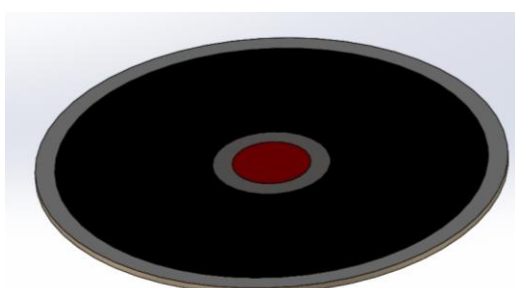
شکل 3-3

3.3.1. مانع به صورت یک استوانه که از داخل کاملاً محکم شده در مرکز پیست مسابقه

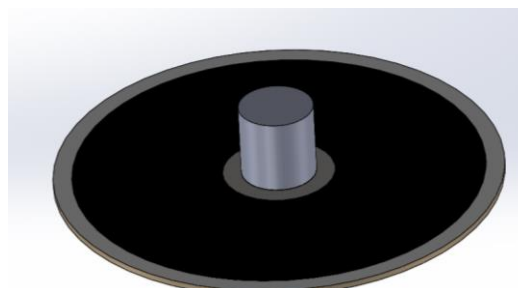
با قطر و ارتفاع 20cm و به رنگ نقره‌ای قرار گرفته است و یک خط مرزی نقره‌ای

رنگ با پهنای 5 سانتی‌متر دور مانع قرار گرفته است. هر مسابقه امکان دارد با مانع و یا

بدون مانع اجرا شود.



شکل 3-5 پیست بدون قرار گرفتن مانع



شکل 3-5 پیست همراه مانع

### 3.4. محدوده بیرونی زمین

برای محافظت از ربات ها محدوده بسته ای قرار گرفته که به آن زمین خارجی گفته می شود و می تواند به هر شکل و رنگ و از هر جنسی باشد. این محدوده با رینگ پیست مسابقه اخلاف سطح داشته و پایین تر است. هم چنین محدوده ای مشخص شده است که تیم ها پس از راه اندازی ربات باید از پیست فاصله گرفته و از آن خارج شوند.

## 4. مسابقه

4.1. هر مسابقه شامل 3 راند با حداقل زمان 3 دقیقه می باشد، مگر اینکه توسط داوران تمدید شود.

4.2. تیمی که 2 راند از مسابقه را برنده شود یا زودتر دو امتیاز برنده را در محدوده زمانی دریافت کند، برنده آن مسابقه است. یک تیم زمانی امتیاز برنده را دریافت می کند و راند پایان می یابد که ربات رقیب را از پیست مسابقه خارج کرده باشد. اگر تیم ها دو امتیاز برنده را دریافت نکرده باشند و زمان مسابقه به پایان برسد، تیمی برنده است که یک امتیاز برنده کسب کرده باشد.

4.3. هنگامی که محدودیت زمانی 3 دقیقه مسابقه به اتمام برسد و هیچ تیمی امتیازی کسب نکرده باشند یا امتیاز برابر کسب کرده باشند رقابت توسط داور به یکی از روش های زیر مشخص میشود:

- 4.3.1. با انجام راند طلایی: تیمی برنده است که اولین امتیاز را کسب کند
- 4.3.2. توسط داور: زمانی که تعیین برنده مسابقه به عهده تصمیم مستقیم داوران است، نکات زیر مد نظر قرار خواهد گرفت:

**شایستگی، تکنیک در حرکت ، عملکرد ربات ها ، دفاعی و تهاجمی بودن ربات ها**

#### 4.4. جایگذاری ربات:

4.4.1. در هنگام اجرای مسابقات تمامی ربات ها در محیطی قابل رویت عموم قرنطینه خواهند

شد و تا پایان آخرین مسابقه در هر مرحله قرنطینه ادامه خواهد داشت.

4.4.2. بر اساس دستورالعمل داوران، کاپیتان هر دو تیم برای قرار دادن ربات های بر روی

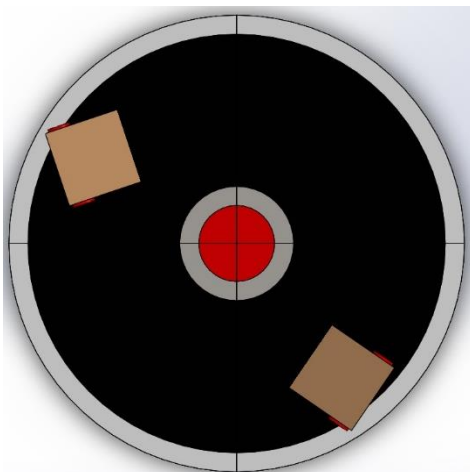
رینگ فراخوانده می شوند. رینگ به 4 قسمت تقسیم می شود. ربات ها همیشه باید در

2 ربع مخالف که توسط داور مشخص میشود قرار بگیرند. ربات ها می توانند در هر

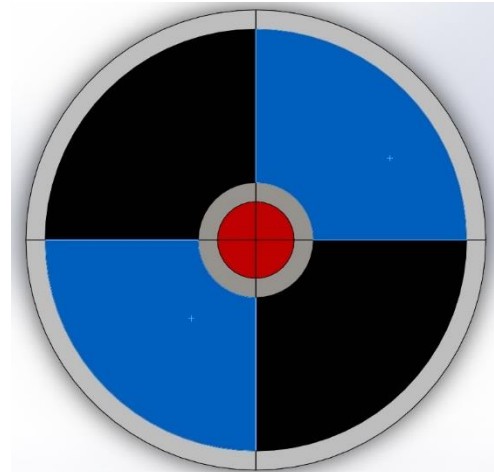
قسمتی از این ربع دایره ها قرار داده شوند ولی باید قسمتی از ربات ها در تماس با دایره

سفید بیرونی باشند. پس از قرارگیری در مکان های مورد نظر، ربات ها اجازه ندارند

تحت هیچ شرایطی جابه جا شوند.



شکل 2-4 نحوه جایگذاری ربات ها



شکل 1-4 نحوه تقسیم پیست

#### 4.5. آغاز رقابت

4.5.1. هنگامی که داور شروع مسابقه را اعلام می کند، تیم ها ربات هایشان را راه اندازی می -

کنند و بعد از 5 ثانیه توقف، ربات ها آغاز به کار می کنند. در عرض این 5 ثانیه بازیکنان

باید از رینگ خارج شوند. اگر توسط داور مشخص شود که 5 ثانیه توقف رباتی رعایت

نمی شود امتیاز آن راند را از دست خواهند داد.

4.5.2. مسابقه تنها با اعلام داور متوقف یا مجدداً از سر گرفته می شود.



4.5.3. با اعلام داور، مسابقه پایان می پذیرد و هر دو تیم ربات های خود را از محوطه مسابقه خارج می کنند.

#### 4.6. زمان مسابقه

4.6.1. مدت زمان: زمان مسابقه 3 دقیقه است که با دستور داور آغاز و پایان می پذیرد.  
4.6.2. تمدید: اگر یک مسابقه توسط داور تمدید شود، حداکثر به مدت 3 دقیقه ادامه خواهد یافت.

4.6.3. توقف زمان مسابقه: موارد زیر در زمان مسابقه محاسبه نمی شود:

4.6.3.1. زمان اتمام راند تا شروع راند بعد. زمان استاندارد بین هر راند 30 ثانیه می باشد.

4.6.3.2. زمانی که داور توقف مسابقه را اعلام کرده است، تا این که شروع مجدد را اعلام کند.

#### 4.7. شروع مجدد

در شرایط زیر داور اعلام شروع مجدد خواهد کرد:

4.7.1. ربات ها به مدت 5 ثانیه در یکدیگر گیر کرده و یا به دور یکدیگر بدون هیچ پیشرفت قابل ملاحظه ای بچرخند. اگر فرایند پیشرفت واضح نباشد داور می تواند به منظور رسیدن به پیشرفت قابل ملاحظه این زمان را تا 30 ثانیه تمدید کند.

4.7.2. هر دو ربات 30 ثانیه بدون هیچ پیشرفتی حرکت کنند یا توقف کرده باشند.

4.7.3. ربات ها به مدت 5 ثانیه بدون تماس با یکدیگر متوقف و بدون حرکت باقی بمانند. ( در زمان کاملاً یکسان)

4.7.4. اگر یک ربات به مدت 5 ثانیه متوقف شود، به این معنی می باشد که تمایلی به مبارزه ندارد. در این حالت ربات رقیب امتیاز آن راند را دریافت می کند.

4.7.5. اگر هر دو ربات در زمان یکسان منطقه بیرونی رینگ را لمس کنند و مشخص نباشد که کدام یک اول منطقه بیرون رینگ را لمس کرده اند، مسابقه مجدداً تکرار می شود.

#### **4.8. امتیاز برنده زمانی داده می شود که:**

4.8.1. یک تیم به صورت قانونی ربات رقیب را هل دهد تا به فضای بیرونی رینگ برخورد

کند ( محدودده خارجی پیست).

4.8.2. ربات رقیب محدودده بیرونی رینگ را لمس کند.

4.8.3. هر کدام از موارد بالا که درست در زمان اعلام پایان مسابقه روی دهد امتیاز محاسبه

نمی شود.

4.8.4. زمانی که یک ربات چرخ دار روی رینگ در حالت برعکس ، چپ کرده باشد یا شرایط

مشابه، امتیاز به حساب نیامده و مسابقه ادامه خواهد داشت.

4.8.5. رقابت فردی شامل مسابقات گروهی و حذفی است. مشخصات سیستم رقابتی توسط

تعداد تیم ها تعیین می شود.

4.8.6. امتیاز کلی مسابقات گروهی 20 امتیاز است. در مرحله مسابقه های گروهی، هر تیمی

که 20 امتیاز به دست آورد به تعداد مسابقات در گروه تقسیم می شود. به عنوان مثال،

اگر در یک گروه 5 تیم باشد، هر تیم 4 مسابقه خواهد داد که در هر مسابقه 5 امتیاز

خواهد داشت.

4.8.7. امتیاز کل بخش مسابقات حذفی 10 امتیاز است و تیمی که در مسابقه گروهی برنده

باشد وارد مرحله حذفی می شود. تیم هایی که به مرحله حذفی صعود نکرده اند در این

بخش هیچ امتیازی دریافت نمی کنند. تیم هایی که وارد مرحله حذفی می شوند بر طبق

رتبه بندی و تعداد کل تیم هایی که وارد این بخش می شوند امتیاز خواهند گرفت.

تعداد تیم‌ها					
16 تیم	8 تیم	4 تیم	2 تیم		
10 امتیاز	10 امتیاز	10 امتیاز	10 امتیاز	اول	رتبه‌بندی در بخش حذفی
7 امتیاز	6 امتیاز	6 امتیاز	5 امتیاز	دوم	
4 امتیاز	3 امتیاز	2 امتیاز	خیر	سوم	
2 امتیاز	1 امتیاز	صفر امتیاز	خیر	چهارم	
1 امتیاز	صفر امتیاز	خیر	خیر	5 تا 8 ام	
صفر امتیاز	خیر	خیر	خیر	9 تا 16 ام	

## 5. رقابت فنی

5.1. بین 3 تا 6 چالش در قسمت رقابت فنی وجود دارد که هر کدام بین 10 تا 20 امتیاز دارند،

اما مجموع کل رقابت فنی 55 امتیاز است. **برای انجام این چالش‌ها نیازی به تغییر در ساختار**

**مکانیکی و الکترونیکی ربات نمی‌باشد و تنها مأموریت ربات تغییر می‌کند که نیاز به برنامه**

**نویسی برای مأمورت جدید خواهد بود.**

## 5.2. نمونه‌های وظایف

5.2.1. ربات از یک محل تصادفی با جهات تصادفی شروع می‌کند. سپس کارهای زیر را

انجام می‌دهد: به سمت مانع برگردد (5 امتیاز) - به سمت جلو و به منطقه نقره ای برود

(3 امتیاز) - توقف (2 امتیاز)

5.2.2. ربات روی مرز سفید شروع کرده و به سمت مانع حرکت می‌کند و یک بطری در

منطقه سیاه وجود دارد. سپس ربات کارهای زیر را انجام می‌دهد: به دنبال بطری گشته

و در مقابل آن به مدت 2 ثانیه توقف می‌کند (5 امتیاز) - بطری را به بیرون میدان هل

می‌دهد (5 امتیاز) - ربات توقف کرده و نباید فضای بیرون رینگ را لمس کند (5 امتیاز).

5.3. هر وظیفه حداقل یک ساعت زمان برای تست دارد.

5.4. هر وظیفه دو بار تکرار می‌شود. هر کدام که امتیاز بیشتری بیاورد ثبت می‌شود.

## 6. رقابت ربات های متحد

6.1. رقابت متحد 2 ربات در مقابل 2 ربات است. 2 ربات تشکیل یک تیم متحد را داده و با یک

تیم متحد دیگر به رقابت می پردازند.

6.2. تفاوت بین رقابت های مسابقه و متحد در شرایط قرار گیری ربات ها و برنده شدن است.

6.3. قرار گیری ربات ها:

6.3.1. بر اساس دستورالعمل داوران، کاپیتان هر چهار تیم برای قرار دادن ربات های بر

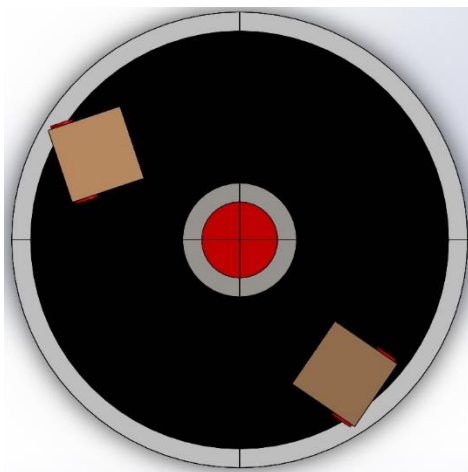
روی رینگ فراخوانده می شوند. رینگ به 2 قسمت تقسیم می شود. ربات ها همیشه باید

در 2 نیم دایره مخالف که توسط داور مشخص میشود قرار بگیرند. ربات ها می توانند

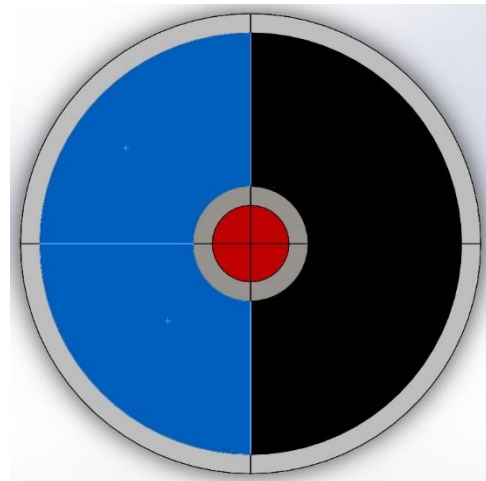
در هر قسمتی از این نیم دایره قرار داده شوند ولی باید قسمتی از ربات ها در تماس با

دایره سفید بیرونی باشند. پس از قرار گیری در مکان های مورد نظر، ربات ها اجازه

ندارند تحت هیچ شرایطی جابه جا شوند.



شکل 2-4 نحوه جایگذاری ربات ها



شکل 1-4 نحوه تقسیم پیست

6.3.2. امتیاز برنده در صورتی اهدا می شود که تمام ربات های تیم رقیب از رینگ خارج شده

باشند.

6.4. امتیاز کل رقابت متحد 15 امتیاز است. 15 امتیاز بین تعداد مسابقات تقسیم می شود. به طور مثال اگر 4 تیم داشته باشیم، هر تیم به 3 مسابقه دارد و با هر مسابقه میتواند 5 امتیاز به دست آورد.

## 7. رتبه بندی

- 7.1. امتیاز نهایی تیم ها از فرمول زیر محاسبه و رتبه بندی می شوند:
- امتیاز رقابت فنی + امتیاز مجموع مسابقه + امتیاز متحد = امتیاز نهایی
- 7.2. اگر دو تیم امتیاز یکسان داشته باشند، رتبه با توجه با الویت زیر تعیین خواهد شد:
- امتیاز متحد  $\geq$  امتیاز انفرادی  $\geq$  امتیاز مأموریت

## 8. رفتار بازیکنان در طول مسابقه

### 8.1. تخلفات:

- 8.1.1. اگر بازیکنان هر کدام از رفتارهای توصیف شده در زیر را انجام دهند، به عنوان سرپیچی از قوانین اعلام شده و با آنها مطابق قوانین برخورد می شود.
- متخلف حق هیچ گونه اعتراضی نخواهد داشت.**

### 8.2. توهین:

- 8.2.1. بازیکنی که کلمات توهین آمیزی را به رقیب و یا داوران بگوید و یا دستگاه های صدا در ربات قرار دهد تا کلمات توهین آمیز به کار برد و یا آنها را بر بدنه ربات بنویسد و یا هر عمل توهین آمیزی را انجام دهد، از قوانین سرپیچی کرده است و باعث حذف تیم از مسابقات می شود.
- 8.2.2. اگر داور دستور توقف مسابقه نداده باشد و اعضای تیم ها بخشی از بدنشان و یا هر گونه قطعه ای را به منظور خارج کردن ربات رقیب از رینگ و یا حمایت از ربات خود وارد رینگ کنند بازنده آن راند خواهند بود.

8.2.3. اگر تیمی درخواست توقف مسابقه بدون هیچ دلیل مناسبی داشته باشد امتیاز آن راند را از دست خواهد داد.

8.2.4. اگر آماده سازی ربات برای شروع مجدد بیشتر از 30 ثانیه طول بکشد امتیاز آن راند را از دست خواهند داد، مگر اینکه داور زمان را تمدید کند.

8.2.5. **اعتراض و توهین به تصمیمات داور باعث حذف تیم از مسابقات می شود.**

## 9. آسیب ها و سوانح در طول مسابقه

### 9.1. درخواست توقف مسابقه:

9.1.1. یک ربات در صورتی که در طول مسابقه آسیب ببیند کاپیتان می تواند درخواست توقف مسابقه را داشته باشد. اگر داور اجازه متوقف مسابقه را بدهد 2 دقیقه زمان برای رفع اشکال به آن تیم داده خواهد شد.

### 9.2. توان ادامه مسابقه نباشد:

9.2.1. زمانی که به دلیل آسیب و یا سانحه دیدن، ربات شرایط ادامه مسابقه را نداشته باشد، امتیاز آن مسابقه را از دست خواهد داد و رقیب برنده آن مسابقه می شود.

9.2.2. **مسئولیت محافظت از ربات هر تیم بر عهده اعضای آن تیم خواهد بود و کمیته فنی هیچ گونه مسئولیتی در این قبال نمی پذیرد.**

9.2.3. قوانین نسخه آزمایشی می باشد و احتمال تغییر در آن وجود دارد که اطلاع رسانی خواهد شد. همچنین کمیته فنی هیچ گونه مسئولیتی در این قبال ندارد و ملاک برگزاری مسابقه آخرین نسخه قوانین خواهد بود.

**تمامی تیمها موظفند طبق فایل نمونه گزارش فنی (TDP) و مطابق با جدول زمانبندی – که در وبسایت مسابقات موجود است – اقدام به ارسال گزارش فنی تیم خود نمایند. این گزارشها بایستی در به آدرس ایمیل کمیته فنی (موجود در صفحه مربوط به لیگ مسابقات) ارسال شود. تیم هایی که از لحاظ فنی تایید شوند مجوز حضور در مسابقات را دارند.**

\*\*\*\*\*

**در تمامی موارد تصمیم نهایی توسط داوران و کمیته مسابقات اخذ می شود.**