

۱۲ فروردین ۱۳۹۹ زمان : ۱۳۵ دقیقه گروه آموزشی چوبخط آزمون آزمایشی المپیاد کامپیوتر

آزمون پاسخكوتاه المپياد كامپيوتر

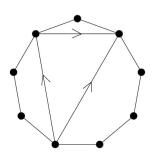
۱. به چند طریق میتوان ۷ خانهی باقی مانده از جدول زیر را با اعداد طبیعی پر کرد به طوری که هر عدد بر اعداد بالا و چپش (در صورت وجود) بخش پذیرباشد؟



۲. هیکاپ به لانه ی اژدهاها رفته و در مختصات (۱,۱) قرار دارد. به خاطر تعداد زیاد اژدهاهای غیر اهلی، پشمهایش فر خورده است و هر ثانیه به طور تصادفی به یکی از خانه های مجاور میرود. (بالا پایین چپ راست). میدانیم در خانه هایی با مختصات ((s_i,s_j)) یک اژدهای عصبانی، و در خانه هایی با مختصات ((s_i,s_j)) پناهگاه وجود دارد. احتمال اینکه هیکاپ از این ماجرا جان سالم به در ببرد چه قدر است؟

 $a_1 - a_1 + a_2 - a_3 + a_4 - a_5 + a_4 - a_5 + a_5 - a_5 + a_5 - a_5 + a_5 - a_5$

۴. در دریای سالِن ۹ جزیره وجود دارد که توسط تعدادی جاده هوایی به یکدیگر متصل اند. ۳ تا از جادهها یک طرفه شده اند و میخواهیم بقیهی جاده ها رانیز طوری یک طرفه کنیم که از هیچ شهری نتوان با گذر از تعدادی جاده به خودش بازگشت. این کار به چند طریق ممکن است؟



- ۵. ماتریس ۳×۲ ای را میخواهیم با اعداد ۰و ۱و ۲ پر کنیم به طوری که جمع اعداد هر سطر و هر ستون مضرب ۳ باشد. این کار به چند حالت ممکن است؟
- ۷. میدانیم دقیقا یک نفر از ۳ اژدهاسوار (فیشلگز، اسناتلات و تافنات) نانخامهای آسترید را دزدیده اند. هر اژدهاسوار فقط یکی از این سه نفر را نام میبرد و میگوید دزد است یا بیگناه. (اژدهاسواران میتوانند جملات یکسان بگویند)
 بعد از شنیدن حرفهای اژدهاسواران با دانستن اینکه دقیقا یک نفر دروغ میگوید، آسترید در چند حالت از صحبت های سه اژدهاسوار میتواند دزد را پیدا کند؟ (توجه کنید که فرد دروغگو لزوما همان دزد نیست)
- ۸. بی دندون و هیکاپ با هم بازی میکنند. یک جدول $A \times A$ دارند. ابتدا بی دندون عدد صحیح مثبت k را انتخاب و در در k خانه ی دلخواهش از جدول حرف B را می نویسد. سپس هیکاپ k+1 خانه از جدول را انتخاب میکند و در آنها حرف k را می نویسد. اگر در در سه خانه متوالی جدول (چه افقی چه عمودی) به ترتیب حروف "BBH" یا حروف "BBB" و جود داشت بی دندون میبرد، در غیر این صورت هیکاپ برنده است. کمترین مقدار k را بیابید که بی دندون با انتخاب آن استراتژی برد دارد.
- ۹. بی دندون دارد در یک صفحه مختصات بازی میکند. با شروع از خانهی (٠,٠)در هر گام او میتواند یک واحد به بالا یا یک واحد به راست بپرد. خانههایی با مختصات (7k+1,7k+1) مسدود اند و بی دندون نمیتواند به آنها برود. او به چند طریق میتواند به خانهی (3,14) برسد؟