```
import psycopg2
con1 = psycopg2.connect(
    host = "localhost",
    database = "bookProject",
    user = "postgres",
    password="12345678"
)
con2 = psycopg2.connect(
    host = "localhost",
    database = "second_db",
    user = "postgres",
    password="12345678"
)
con2.autocommit = True
con1.autocommit = True
cur = con1.cursor()
cur_2 = con2.cursor()
```

```
cur.execute("SELECT table_name FROM informat
temp = cur.fetchall()
table_name = []
    table_name.append(r[0])
attr = {}
for x in table_name:
    attr[x] = []
    cmd = "SELECT column_name FROM informati
    cur.execute( cmd.format(x))
    temp = cur.fetchall()
        attr[x].append(r[0])
fk_list = {}
    fk_list_[x]= []
    cmd = "SELECT distinct ccu.table_name A
    cur.execute(cmd.format(x))
    temp = cur.fetchall()
        fk_list[x].append(r[0])
pk_list = {}
    pk_list[x]=[]
    cmd = "SELECT
    cur.execute(cmd.format(x))
    temp = cur.fetchall()
        pk_list[x].append(r[0])
```

بنده از کتابخانه psycopg2 برای وصل شدن به دیتابیس استفاده کردم و ابتدا آن را import کردم و به ترتیب برابر و به دیتابیس مبدا و مقصد وصل شدم و به ترتیب برابر با con2 قرار دادم. سپس برای اینکه کوئزی های تغییرات ما در دیتابیس ثبت شود autocommit آن ها را برابر با true قرار دادم. و از هر یک اتصال ها یک cursor ساختم.

در ادامه کد من با کوئری های اسم جدول های دیتابیس مبدا را در آوردم و داخل لیست table\_name قرار دادم و سپس اتربیوت های هر حدول را اسخراج کردم و داخل دیکشنری attr قرار دادم که این دیکشنری اسم هر جدول را به لیستی از اتربیوت های آن جدول متصل میکند.

```
# sort table name by dag
temp = []

while len(table_name)>0:
    root = ""

for x in table_name:
    if(len(fk_list[x]) == 0):
        root = x
        break

temp.append(root)

table_name.remove(root)

for x in table_name:
    if(fk_list[x].count(root)> 0):
    fk_list[x].remove(root)

table_name = temp
```

```
در این بخش جدول ها را توپولوژی مرتب کردیم بر اساس foriegn key هایی که بین آن ها بود در الفاله fk_list هر جدول به لیستی از از جدول ها که به آن ها وابسته بود متصل بود و ما میدانیم که این اتصالات DAG هستند و در DAG همیشه یک راس هست که درجه ورودی آن صفر است که در اینجا میشود fk_list آن تهی باشد. اگر ما آن جدولی که fk_list آن تهی است( root) اگر ما آرایه مرتب شده بگذاریم و ان را از fk_list بقیه حذف کنیم چیزی که باقی می ماند باز هم DAG خواهد ماند و استقرایی DAG حاصل را مرتب میکنیم.
```

```
# pk num in attribute list

pk_num = {}

for x in table_name:

j = 0

pk_num[x] = []

for i in range(len(pk_list[x])):

while pk_list[x][i] != attr[x][j]:

j+=1

pk_num[x].append(j)
```

در این تیکه کد برای هر جدول این را حساب کردیم که هر primary key اتربیوت چندم از لیست اتربیوت های آن جدول قرار دارد. و این ها را لیست کردم به ترتیب و یک دیکشنری ساختم به نام pk\_num و این لیست را به اسم جدول متصل کردم.

```
for name in table_name:
    cmd = "select count (*) from {};"
    cur.execute(cmd.format(name))
        cmd = "select * from {} offset {} limit 1 ;"
        cur.execute(cmd.format(name, x))
        for i in range(len(pk_list[name])):
            cmd += pk_list[name][i] + " = '" + str(row[pk_num[name][i]]) + "',"
        cmd = cmd[:len(cmd) - 1]
        cmd += ";
        cur_2.execute(cmd.format(name))
        temp = cur_2.fetchall()
        if (len(temp) ==0):
            cmd = "INSERT INTO {} VALUES ('
                    cmd += "'"+str(z) +"',"
            cmd = cmd[:len(cmd)-1]
            cmd +=");"
            cur_2.execute(cmd.format(name))
            cmd = ""
            for z in range(len(row)):
                    cmd += attr[name][z] + " = '"+str (row[z])+"' ,"
            if len(cmd) > 0:
                cmd = "update {} set "+cmd
                cmd = cmd[:len(cmd)-1]
                cmd += "where "
                for i in range(len(pk_list[name])):
                    cmd += pk_list[name][i] + " = '" + str(row[pk_num[name][i]]) + "',"
                cmd += ":'
                cur_2.execute(cmd.format(name))
```

در این بخش بر اساس توپولوژی سورتی که برای جدول ها داشتیم جدول های دیتابیس مقصد را آپدیت میکنیم. ابتدا با یک کوئری count(\*) می فهمیم که جدول مبدا ما چند سطر دارد حالا هر سطر را جداگانه با کوئری نوشته شده از جدول مبدا بازیابی میکنیم و در row قرار میدهیم.

حال با کوئری مناسب که از خط ۸۶ تا ۹۰ ساخته میشود همین سطر را در جدول مقصد بازیبای میکنیم و در temp قرار میدهیم. اگر temp خالی بود یعنی جدول مقصد چنین سطری ندارد و ما در خط ۹۳ تا ۱۰۰ آن را به جدول مقصد اضافه میکنیم.

حال اگر وجود داشت بررسی میکنیم که فرقی با سطر ما در جدول مبدا دارد یا خیر. هر اتربیوتی که مقدارش متفاوت باشد با جدول مبدا در set کوئری set قرار میدهیم و در دستور cmd مینویسم اگر دستور cmd تهی نباشد یعنی حداقل یک اتربیوت مقدراش با اتربیوت سطر جدول مبدا متفاوت است حال کوئری را کامل کرده و جدول مقصد را آیدیت میکنیم.

```
# delete

cmd = "select count(*) from {};"

cur_2.execute(cmd.format(name))

cnt = cur_2.fetchall()[0][0]

for x in range(cnt):

cmd = "select * from {} offset {} limit 1 ;"

cur_2.execute(cmd.format(name,x))

row = cur_2.fetchall()

row = row[0]

cmd = "select * from {} where "

cmd_1=""

for i in range(len(pk_list[name])):

cmd_1 + = pk_list[name][i] + " = '" + str(row[pk_num[name][i]]) + "',"

cmd_1 + = cmd_1[:len(cmd_1) - 1]

cmd_1 + = ";"

cmd + = cmd_1

cur.execute(cmd.format(name))

temp = cur.fetchall()

if len(temp) == 0:

cmd = "delete from {} where " + cmd_1

cur_2.execute(cmd.format(name))

cmd = "delete from {} where " + cmd_1

cur_2.execute(cmd.format(name))
```

در قسمت بعد مانند قسمت قبل ما ابتدا با دستور count)(\*) تعداد سطر جدول مقصد را میدهیم حال هر سطر جدول مقصد را جداگانه با حال هر سطر جدول مقصد را جداگانه با کوئری مناسب بازیابی میکنیم و در TOW قرار میدهیم. حال یک کوئری مینویسیم که همین سطر را در جدول مبدا بازیبای کند و در سطر در جدول مبدا حذف شده در نتیجه ما باید این سطر را در جدول مقصد حذف کنیم سپس با کوئری مناسب این کار را میکنیم.