

محمد رضیئی فیجانی ۹۸۲۰۶۲۲۳

تمرین سری اول درس نوروساینس پیشرفته دکتر قاضی زاده

گیت هاب

کد های این سری تمرینات در آدرس زیر در گیت هاب آپلود شده است.

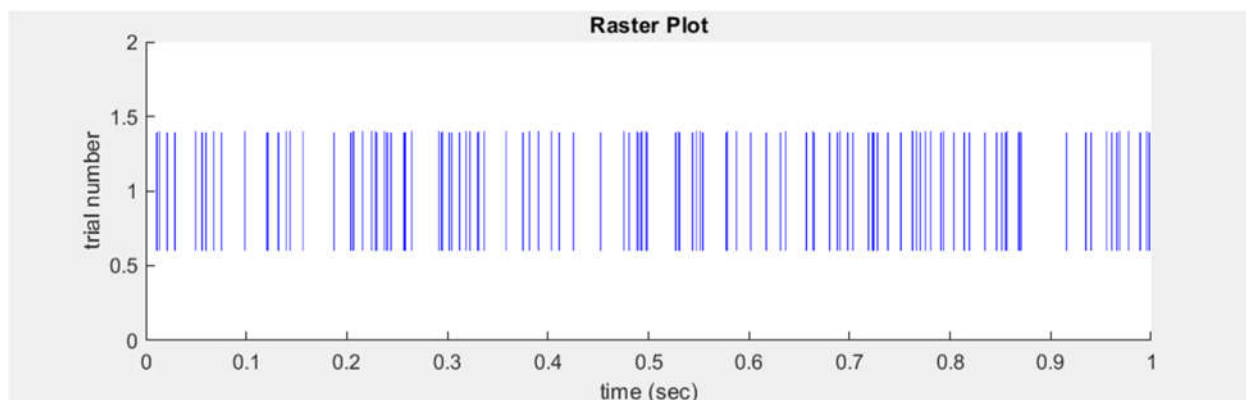
<https://github.com/MohammadRaziei/advanced-neuroscience-course/HW01>

پاسخ سوالات

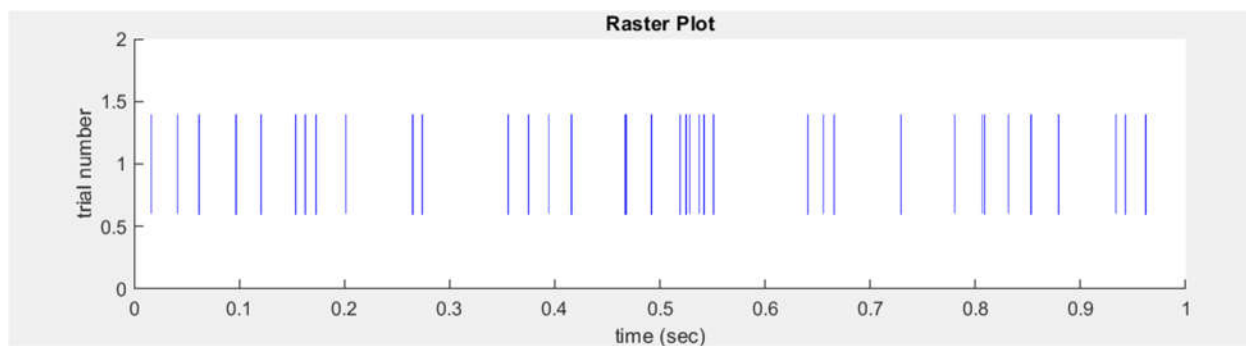
سوال ۱

قسمت a

در این سوال ابتدا یک trial با ریت ۱۰۰ ساخته شده است.

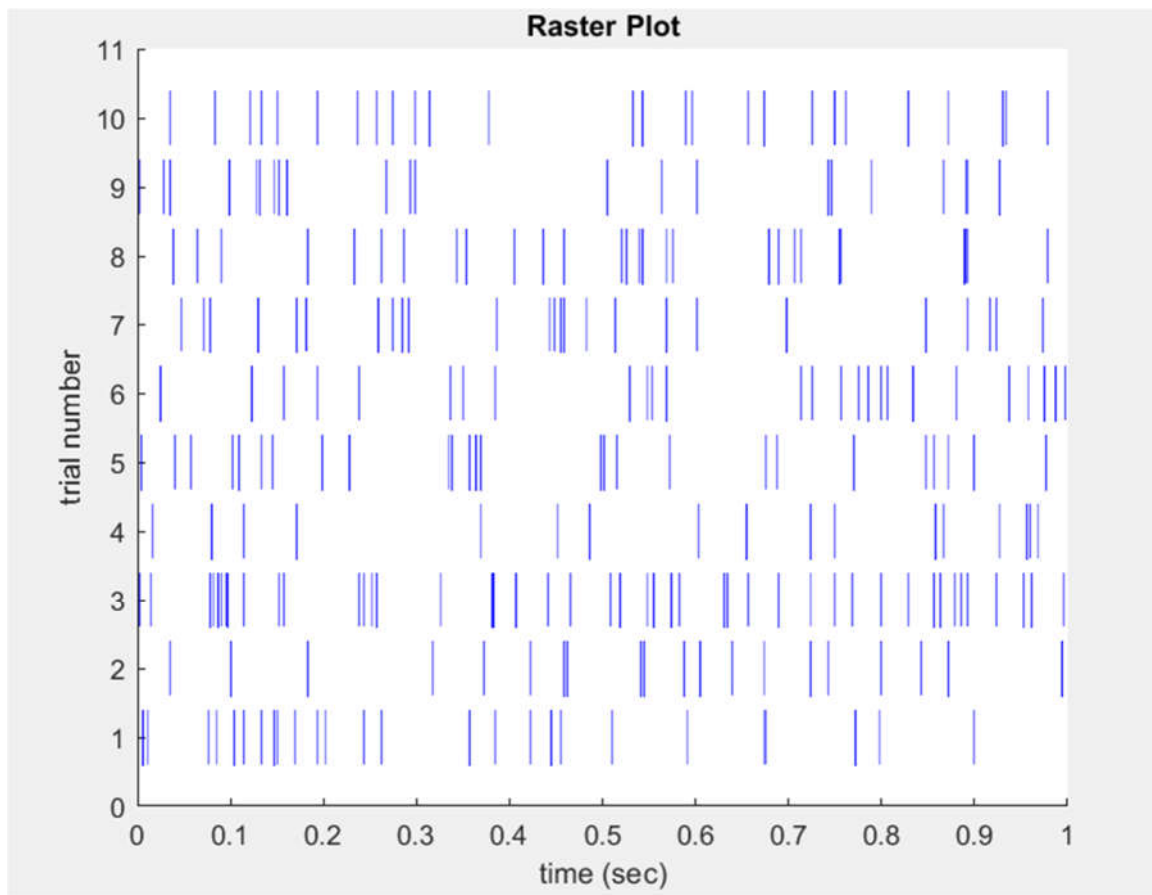


و سپس یک trial با ریت ۳۰ که تفاوت بین تعداد اسپاک های آن مشخص است.



برای همین $\text{firing-rate} = 30$ به ازای ۱۰ trials مختلف نیز رسم شده است که در شکل زیر آمده است.

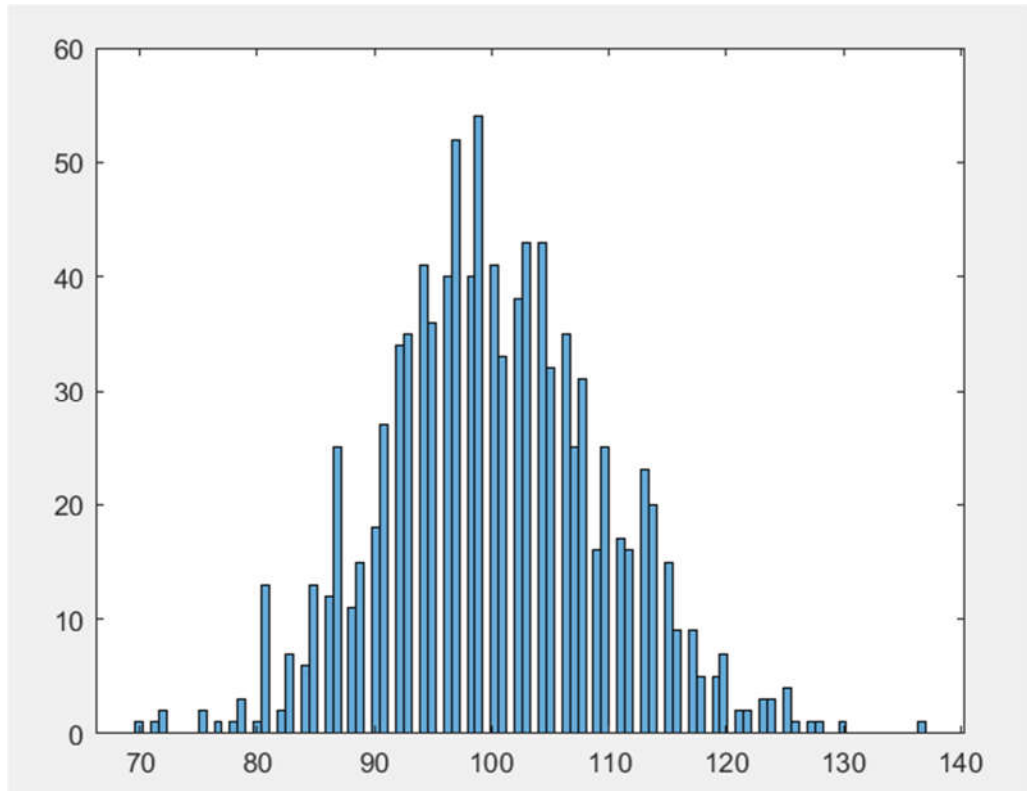
مشخص است که جای هر اسپاک رندم است و همچنین تعداد آن اسپاک ها ولی به صورت میانگین نزدیک به 30 تا اسپاک در یک ثانیه دارند.



قسمت B

برای این قسمت ابتدا firing-rate را ۱۰۰ گذاشتیم و با $dt = 0.001$ اسپایک ها نمایش دادیم. شکلی مانند شکل زیر در هیستوگرام متناظر با آن پدید می آید.

ادعا می شود که توزیع زیر یک توزیع پواسون است.



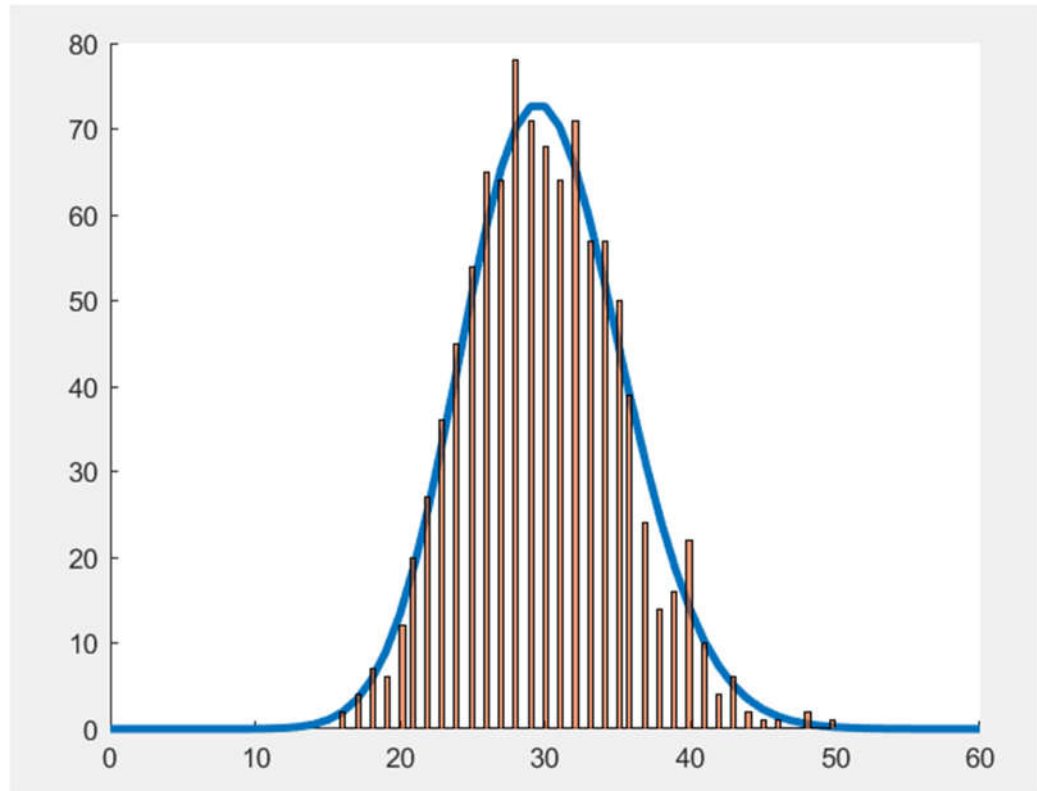
برای این کار دو کار صورت گرفت. میانگین آن ها محاسبه شد. چون میانگین در پواسون برابر λ است، پس در این صورت انتظار داریم که میانگین باید به firing-rate نزدیک باشد که همین نیز در عمل اتفاق افتاد.

میانگین محاسبه شده مقدار ۱۰۰.۲۸۵۰ را داشت که چون firing-rate برابر ۱۰۰ اتخاذ شده است پس با این فرض هم‌خوانی دارد.

برای فیت کردن مدل تئوری از آنجا که محاسبه نمایی و فاکتوریل وجود دارد مجبور می‌شویم که firing-rate را کاهش دهیم. در این صورت firing-rate را تا مقدار ۳۰ کاهش داده شده است.

نمودار زیر به ازای firing-rate ۳۰ و dt برابر ۱۰۰ رسم شده است.

مقدار λ همان firing-rate گذاشته شده است.



مقدار میانگین نیز در این حالت ۳۰.۲۹۰۰ محاسبه شده است که دوباره با فرض ما یکسان است.

قسمت C

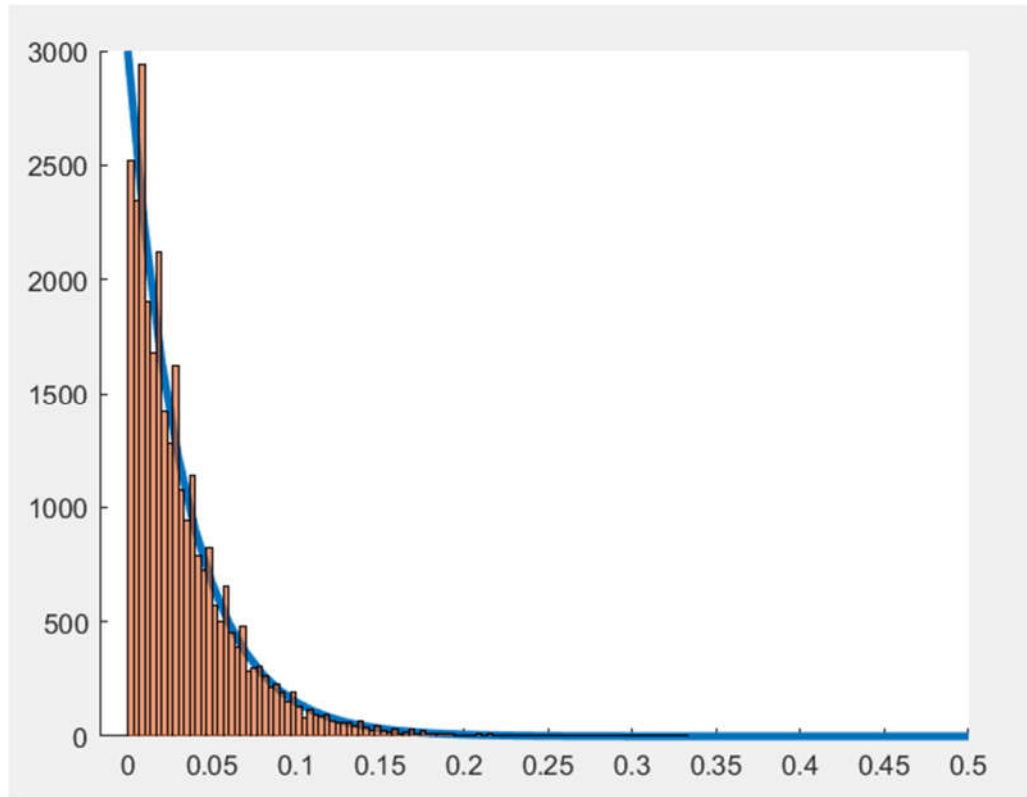
برای این قسمت نیز برای یکسان شدن **firing-rate** و عدم مشکل **firing-rate** را برابر ۳۰ قرار داده ایم. این مقدار در باقی قسمت ها نیز استفاده شده است.

نمودار هستوگرام ISI به صورت زیر در آمده است.

همان طور که میدانیم این توزیع باید نمایی^۱ باشد. شکل آن به صورت زیر خواهد بود.

¹ https://en.wikipedia.org/wiki/Exponential_distribution

c

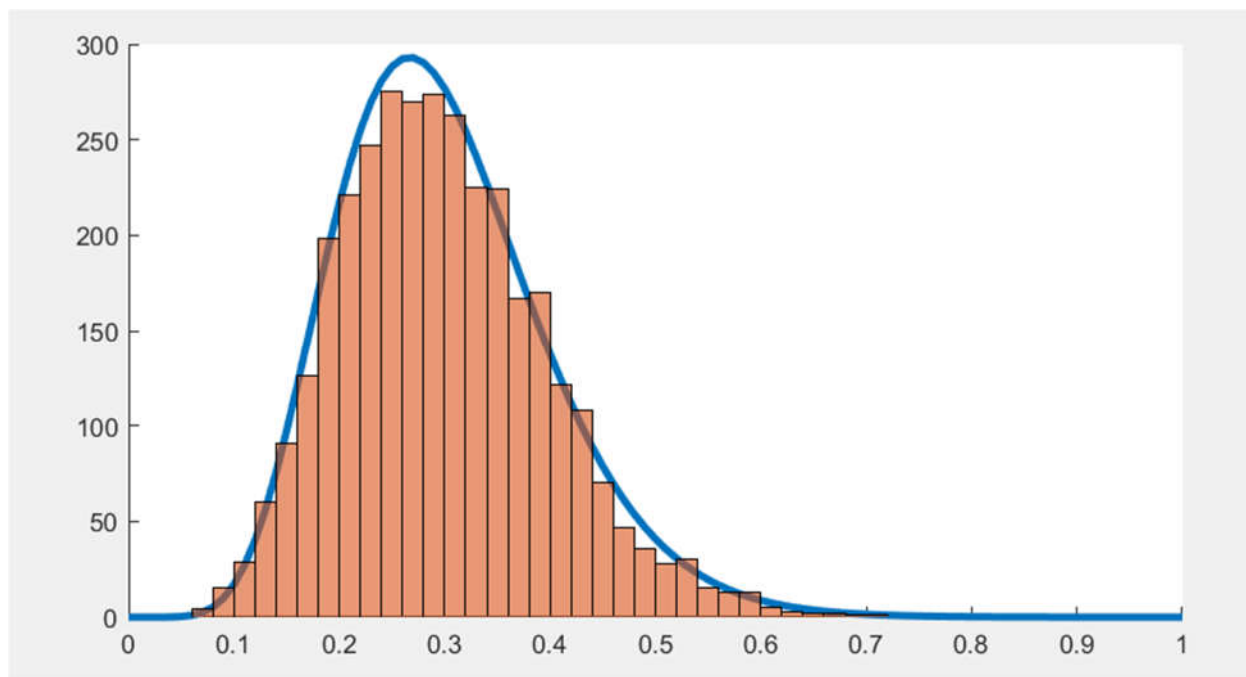


همچنین نمودار فیت شده به ازای $\lambda = firingRate$ محاسبه شده است.

قسمت وسطی

برای این قسمت فرض شده است که به ازای K اسپایک در ورودی باید دقیقاً یک spike در خروجی ظاهر شود. این بخاطر آن است که از اثر leakage صرفه نظر شده است بنابراین زمان اسپایک ها مهم نمی باشد (هر موقع بید leakage ندارد و باقی خواهد ماند) بنابراین زمانی که دقیقاً k اسپایک در ورودی زده شود، خروجی حتماً به حد آستانه خواهد رسید و بنابراین کافیسیت به اندازه k تا شمرده شود و در هنگام آخری یک اسپایک زده شود.

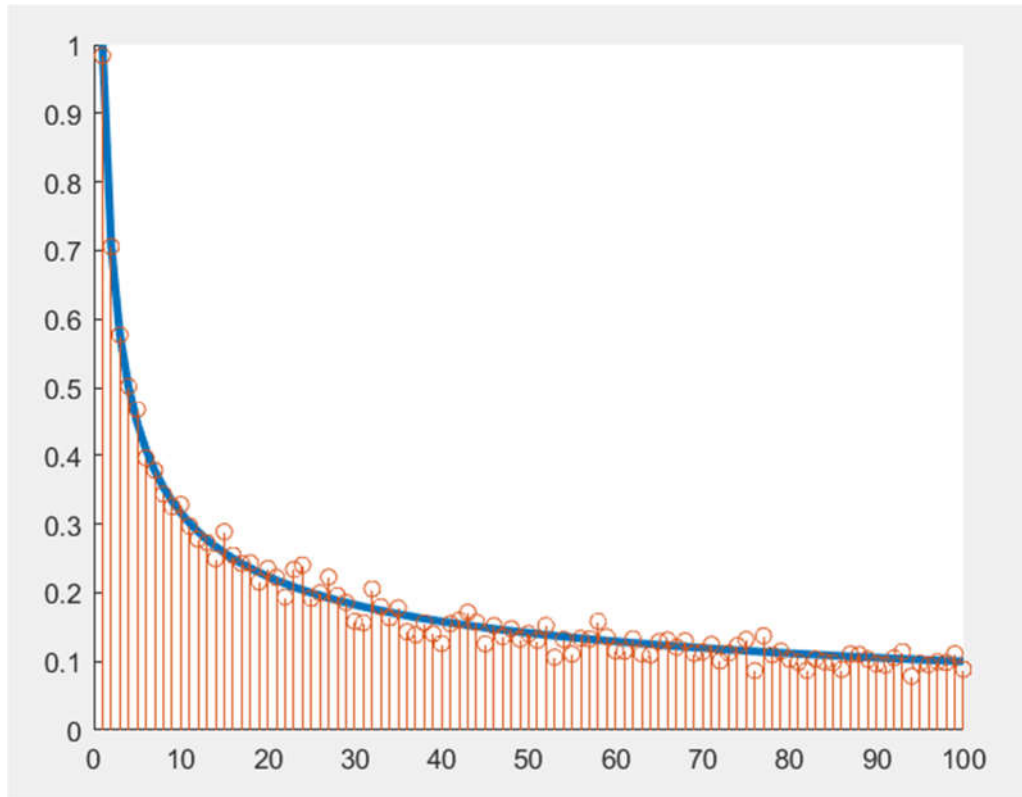
میدانیم که جمع k تا نمونه با توزیع نمایی یک توزیع E^2rlang معادل است. شکل آن و تابع فیت شده آن در زیر آمده است. در شکل زیر k برابر ۹ و firing-rate همان ۳۰ در نظر گرفته شده است.



قسمت D

نمودار C_v در شکل زیر نشان داده شده است.

² https://en.wikipedia.org/wiki/Erlang_distribution



این شکل نشان می‌دهد که محاسبه $\frac{1}{\sqrt{k}}$ چقدر با اتفاقی که در عمل می‌افتد برابر است.

قسمت E

با توجه به اسلاید های دکتر، این موضوع به شکل زیر اثبات شده است.

$$X_i \sim \text{Exp}(\lambda) \quad \text{then} \quad \tau = \sum_{i=1}^k X_i \sim \text{Erlang}(k, \lambda) \quad f(x; k, \lambda) = \frac{\lambda^k x^{k-1} e^{-\lambda x}}{(k-1)!} \quad \text{for } x, \lambda \geq 0,$$

$$C_v = \frac{\text{std}(\tau)}{E(\tau)} = \frac{\left(\frac{\sqrt[2]{k}}{\lambda}\right)}{\left(\frac{k}{\lambda}\right)} = \frac{1}{\sqrt[2]{k}} \quad \text{The more integration the more regular it becomes}$$

اگر بپذیریم که جمع k متغیر تصادفی با توزیع نمایی برابر است با یک متغیر تصادفی با توزیع ارلنگ. از آنجایی که رابطه میانگین و واریانس این توزیع را داریم اثبات صرفاً یک تقسیم خواهد بود. بنابراین باید در ابتدا ثابت شود که توزیع خروجی ارلنگ خواهد بود.

برای این کار، به صورت استقراری ابتدا برای $k = 2$ مسئله را حل می‌کنیم و سپس آن را تعمیم می‌دهیم. برای این کار ابتدا CDF دو متغیر محاسبه شده است. داریم :

$$\begin{aligned}
\text{CDF of } X_1 + X_2 &= P(X_1 + X_2 \leq x) \quad \text{marginalising out } X_1 \\
&= \int_0^x P(X_1 + X_2 \leq x \mid X_1) \cdot P(X_1) dx_1 \\
&= \int_0^x P(X_1 + X_2 \leq x \mid X_1) \cdot \lambda e^{-\lambda x_1} dx_1 \\
&\quad \downarrow X_1 \text{ \& } X_2 \text{ are independent!} \\
&= \int_0^x P(X_1 + X_2 \leq x) \cdot \lambda e^{-\lambda x_1} dx_1 \\
&= \int_0^x P(X_2 \leq x - x_1) \cdot \lambda e^{-\lambda x_1} dx_1 \\
&\quad \downarrow \text{we want to convert } X_2 \text{ in terms of } X_1 \\
&= \int_0^x (1 - e^{-\lambda(x-x_1)}) \cdot \lambda e^{-\lambda x_1} dx_1 \\
&= \int_0^x (\lambda e^{-\lambda x_1} - \lambda e^{-\lambda x}) dx_1 \\
&= 1 - e^{-\lambda x} - \lambda x e^{-\lambda x}
\end{aligned}$$

سپس باید از آن CDF مشتق بگیریم تا به PDF برسیم

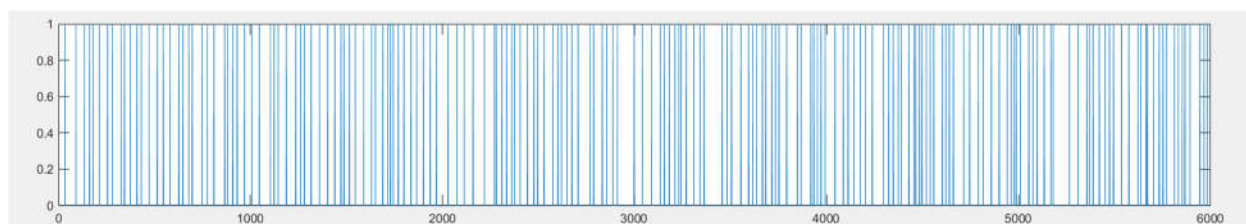
$$\begin{aligned}
\text{PDF of } X_1 + X_2 &= \frac{d}{dx} (1 - e^{-\lambda x} - \lambda x e^{-\lambda x}) \\
&= 0 + \lambda e^{-\lambda x} - \lambda (e^{-\lambda x} + x(-\lambda e^{-\lambda x})) \\
&= \lambda^2 \cdot x \cdot e^{-\lambda x} \quad \square
\end{aligned}$$

این رابطه همان ارلنگ برای $k = 2$ است. اگر همین روند را ادامه دهیم به تابع ارلنگ می‌رسیم.^۳

³ <https://towardsdatascience.com/sum-of-exponential-random-variables-b023b61f0c0f>

قسمت F

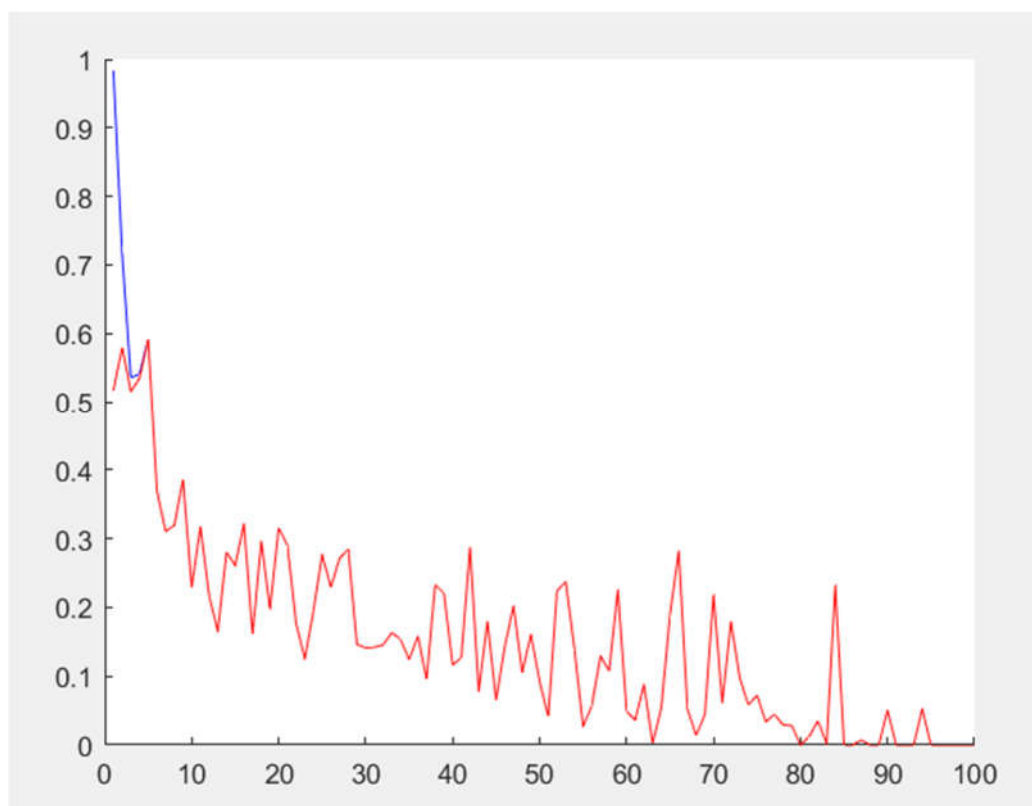
شکل خروجی به ازای ورودی با $\text{firing-rate} = 30$ و به ازای $K = 4$ رسم شده است. در این روند فرض شده است که خروجی K تا پواسون یک پواسون با ریت K برابر است. بنابراین به سادگی حساب شده است.



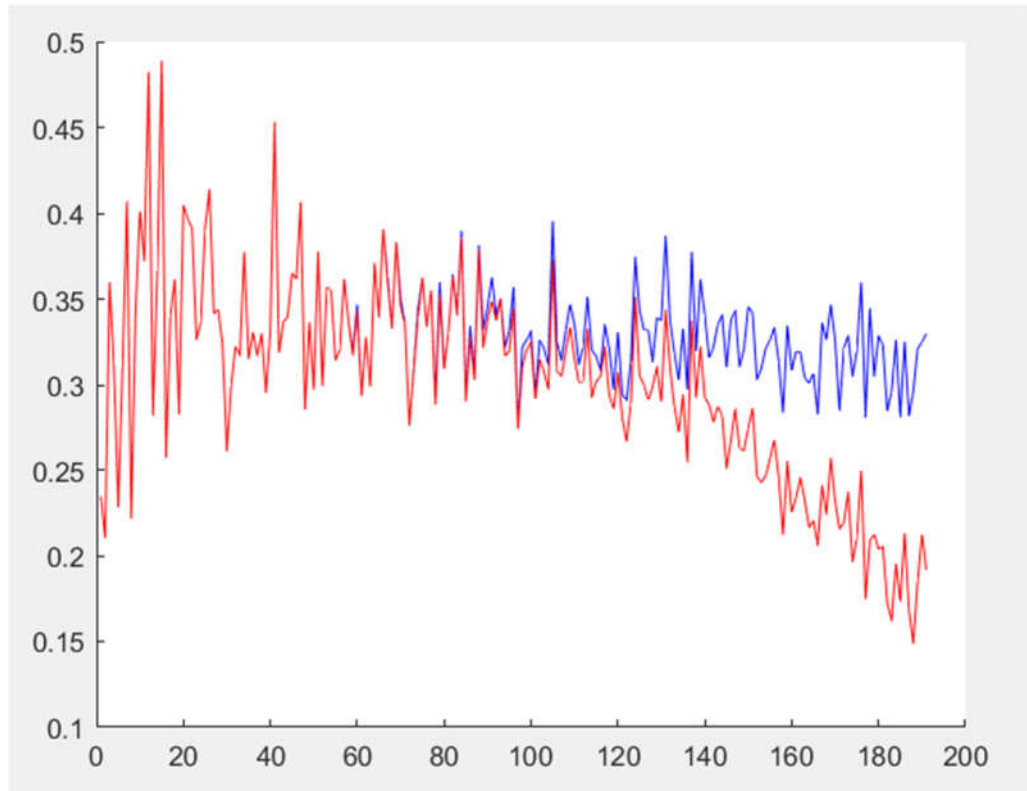
از آنجایی که دیتای مقاله واقعی است احتمالاً variability مقایسه کم تر از شکل بالا است. زیرا $\text{refactoring-period}$ را در نظر نگرفته ایم. این پارامتر از آنجایی که در فرکانس بالا عملاً منجر به پیرویک شدن خروجی می شود، پس در کاهش variability نقش موثری را ایفا می کند.

قسمت G

برای این قسمت نمودار قسمت D را یک بار برای حالتی که $\text{refactoring-period}$ با rf نشان می دهیم مساوی صفر است (نمودار آبی) و در دیگری برابر ۳۰ میلی ثانیه (نمودار قرمز رنگ) تاثیر افت مقدار CV برای ریت های بالاتر را به خوبی نشان می دهد.



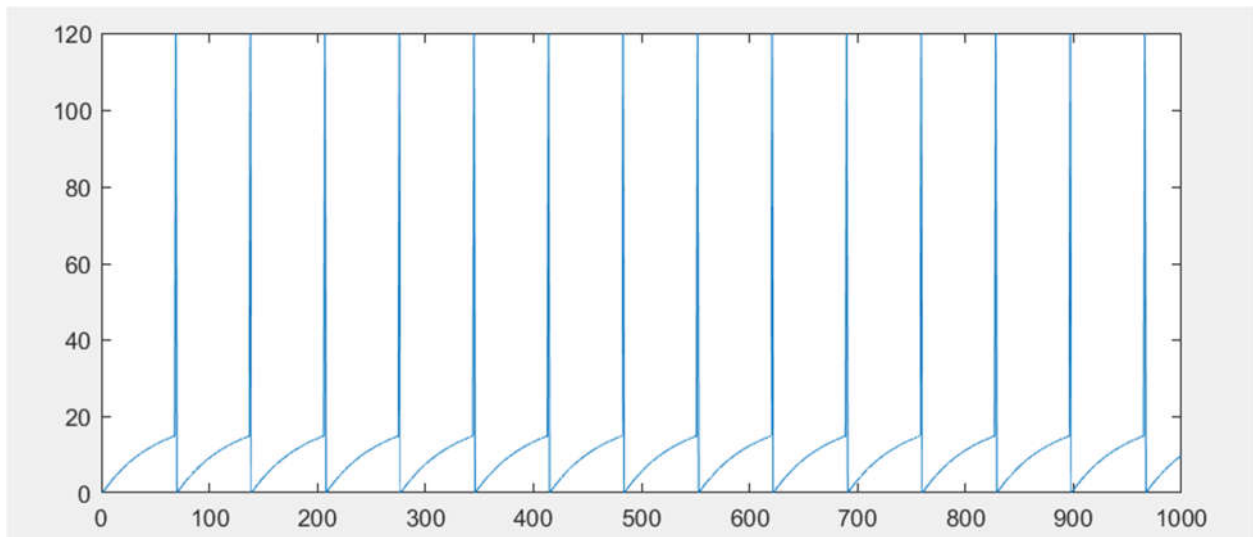
همچنین بر حسب fr نیز CV نیز رسم شده است. نمودار آبی مربوط به $rf = 0$ و قرمز مربوط به حالتی است که سی میلی ثانیه برای rf در نظر گرفته شده است.



سوال ۲

قسمت A

نمودار ولتاژ به شکل روبرو خواهد بود.



قسمت B

چون I در ورودی ثابت است پس خروجی پریودیک خواهد بود. (هر بار یک سناریو تا رسیدن به V_{th} طی خواهد شد.) بنابراین داریم:

$$\tau_m \frac{\partial}{\partial t} v = -v + RI$$

جواب معادله بالا با حل معادله مشخصه و یافتن جواب خصوصی به صورت زیر در خواهد آمد: ($v(0) = 0$)

$$v = IR \left(1 - e^{-\frac{t}{\tau_m}} \right)$$

رابطه صریح ولتاژ خروجی از رابطه بالا به دست خواهد آمد. t را تا زمان رسیدن به V_{th} حساب می‌کنیم.

$$v = IR \left(1 - e^{-\frac{t}{\tau_m}} \right) = V_{th}$$

$$\rightarrow 1 - e^{-\frac{t}{\tau_m}} = \frac{V_{th}}{IR} \rightarrow t = \tau_m \ln \left(\frac{IR}{IR - V_{th}} \right)$$

$$t_{th} = \tau_m \ln \left(\frac{IR}{IR - V_{th}} \right)$$

با توجه به رابطه بالا اگر Δt_r صفر باشد، T همان t_{th} خواهد بود. اما اگر Δt_r بزرگ باشد، T با آن برابر خواهد بود. بنابراین داریم:

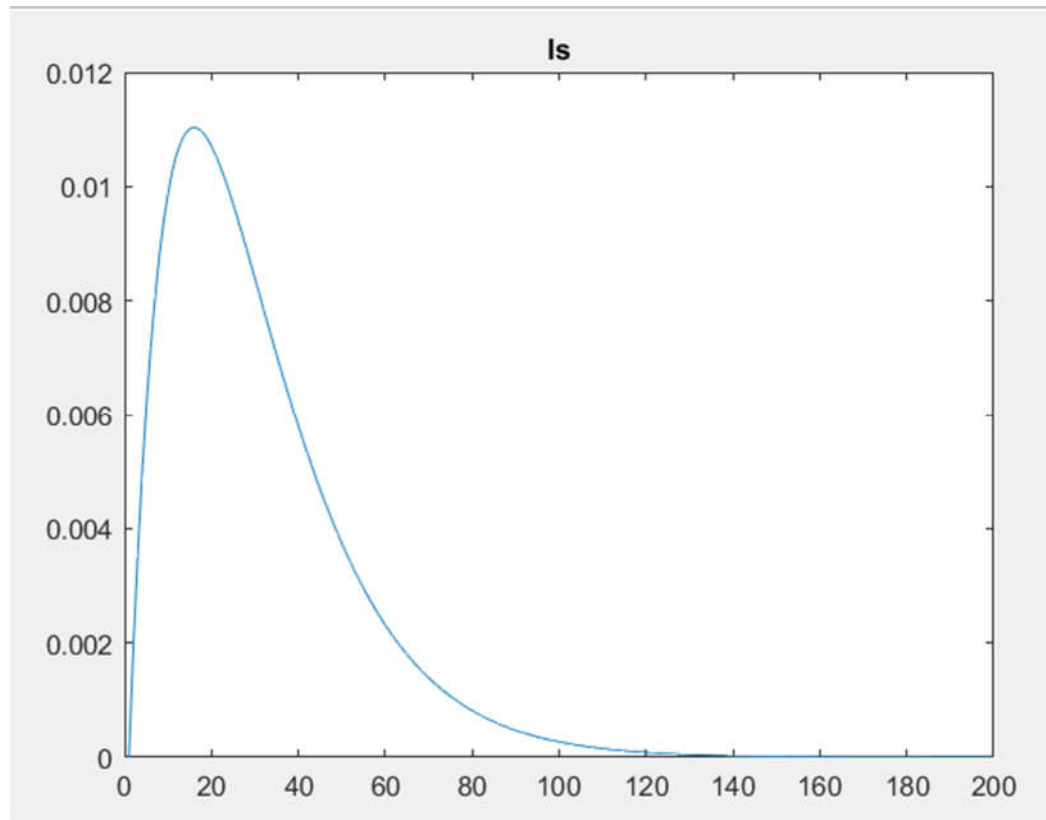
$$T = \max(t_{th}, \Delta t_r) = \max \left(\tau_m \ln \left(\frac{IR}{IR - V_{th}} \right), \Delta t_r \right)$$

و سرانجام داریم:

$$\text{Firing-rate} = \frac{1}{T} = \frac{1}{\max \left(\tau_m \ln \left(\frac{IR}{IR - V_{th}} \right), \Delta t_r \right)} = \min \left(\frac{1}{\tau_m \ln \left(\frac{IR}{IR - V_{th}} \right)}, \frac{1}{\Delta t_r} \right)$$

قسمت C

در این سوال از شکل سیگنال واقعی تر استفاده شده است.



شکل بالا نمودار I_s را نشان می‌دهد که به ازای $t_{peak} = 1.5\text{ms}$ در رابطه زیر حاصل شده است.

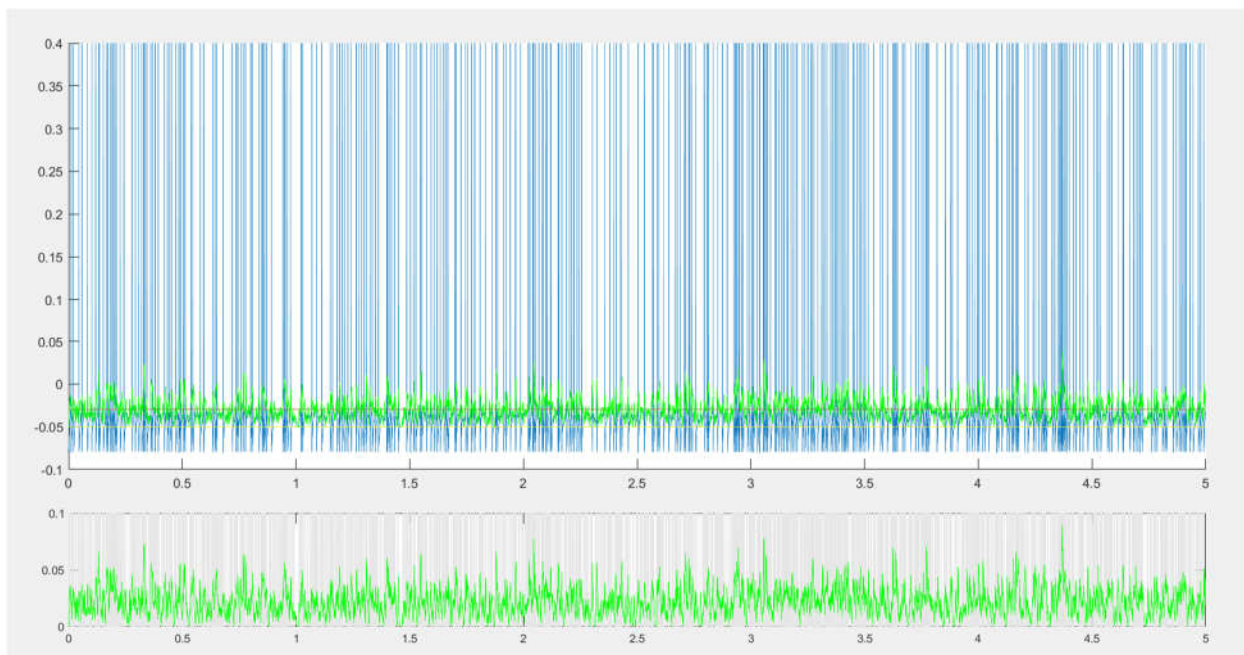
$$I_s = 20 t e^{-\frac{t}{t_{peak}}}$$

سایر پارامترها نیز به شرح زیر است.

$F_r = 500$, $dt = 0.1\text{ms}$, $V_{th} = 20\text{mv}$, $V_r = -30\text{mv}$, $\tau_m = 5\text{ms}$, $V_{bias} = -50\text{mv}$

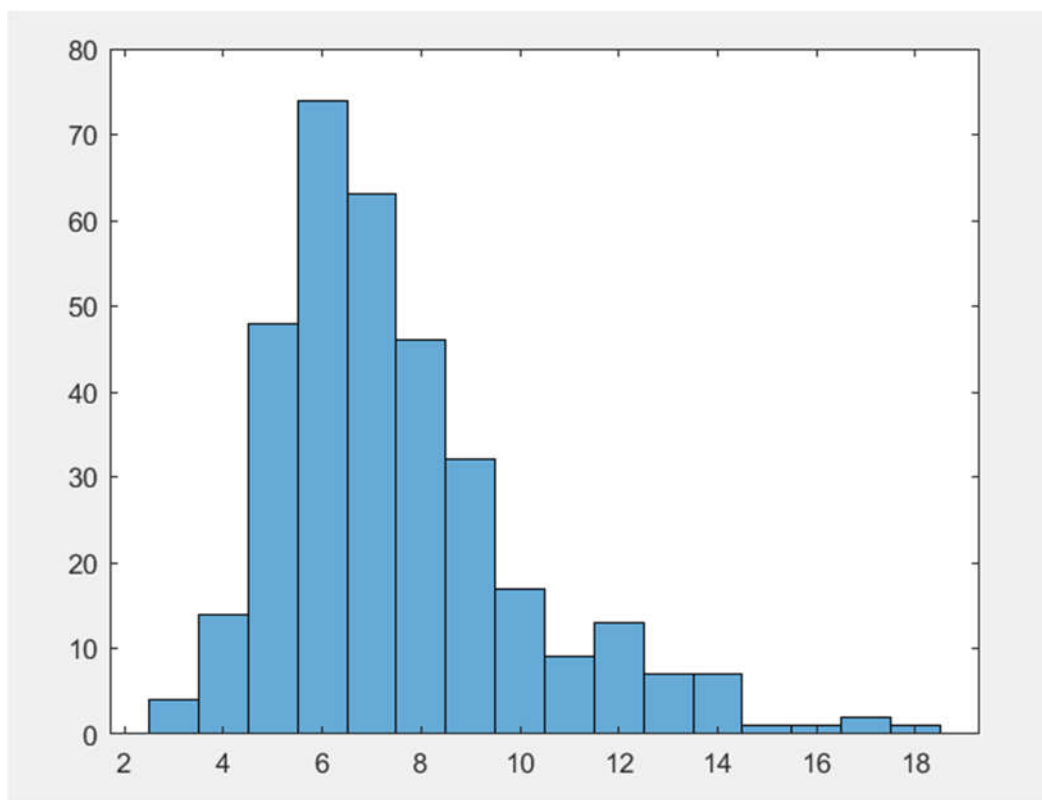
برای پارامترهای فوق شکل زیر رسم شده است.

در شکل زیر سیگنال سبز رنگ، ورودی و سیگنال آبی رنگ خروجی نوری است.



در قسمت پایین شکل بالا، سیگنال سبز رنگ بار دیگر همان ورودی است و خطوط طوسی رنگ پشت آن ها محل و تراکم اسپایک ها را نشان می‌دهد.

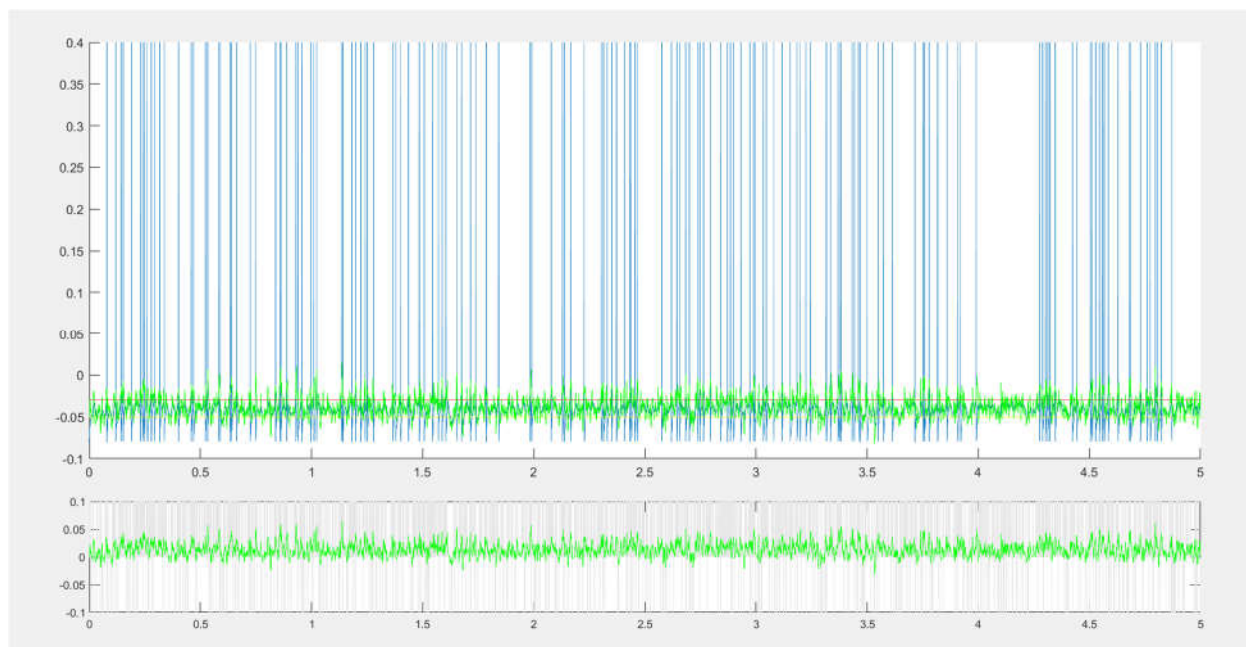
در شکل زیر هستوگرام k یا همان تعداد اسپایک های ورودی `integrate-and-fire` می‌باشد.



همان‌طور که نشان داده می‌شود، تعداد این اسپایک ها متفاوت است ولی بیشترین تعداد آن روی ۶ است.

قسمت D

در این قسمت به میزان ۲۰ درصد از اسپایک های ورودی را منفی کردیم. به صورت زیر تغییر حاصل شد.



همچنین هیستوگرام آن نیز تغییر کرد و بیشترین تعداد آن روی ۷ قرار گرفته است.

