تمرین ۴. معادلهی دیفرانسیل توزیع دما در یک پره به صورت تابعی از طول پره، در شرایط پایا، به دست آمده است. معادلهی دیفرانسیل و شرایط مرزی پس از بی بعدسازی و مرتب کردن آن، به صورت زیر حاصل شده است:

$$\begin{split} &\frac{d^2\theta}{dz^2} - \phi^2\theta^{\frac{4}{3}} = 0 \;, \quad \phi^2 = m^2w^2(T_s - T_a)^{\frac{1}{3}} \\ &z = 0 \;: \; \theta = 1 \\ &z = 1 \;: \; \frac{d\theta}{dz} = - \;\psi^2\theta^{\frac{4}{3}}, \quad \psi^2 = \frac{w\alpha}{k}(T_s - T_a)^{\frac{1}{3}} \end{split}$$

الف- این معادله را با برنامهنویسی در محیط نرمافزار MATLAB به روش پرتابی حل کنید؛ ب- با کمک روش اختلافهای محدود در محیط MATLAB، مسئله را حل کرده و نتایج به دست آمده را با نتایج حاصل از بند الف مقایسه کنید.

Boundary Value Problems (BVPs)

Shooting Method

Finite Difference Method

Weighted Residual Methods

Linear

Nonlinear

Linear

Nonlinear

Collocation method

Sub-domaii method Leastsquare method

Moment

Galerkin method

Orthogonal Collocation Method

- انتخاب x_i , step size •
- $x_i = a + ih$ g $h = \frac{b a}{n}$
- ۲ نوشتن مشتقات اول و دوم و ... از طریق تفاضلهای محدود (به شکل مشتقات مرکزی)

$$y_i'' = \frac{1}{h^2} (y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}) + o(h^2)$$

مشتق دوم:

$$y'_{i} = \frac{1}{2h}(y_{i+1} - y_{i-1}) + o(h^{2})$$

• مشتق اول:

الگوريتم:

- i=1 to n-1 فقاط تام نقاط j=1 ورحله اول حدس برای تمام نقاط j=1
 - $\begin{cases} k=1 \ to \ n-1 \\ i=1 \ to \ n-1 \end{cases}$ برای $\frac{\partial g_i}{\partial y_k}$ و g_i تابع y_i^j در تابع g_i برای y_i^j
- : Δy_i^J معادله و (n-1) مجهول به منظور تعیین (n-1) معادله و ۳

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial g_1}{\partial y_1} & \frac{\partial g_1}{\partial y_2} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{\partial g_2}{\partial y_1} & \frac{\partial g_2}{\partial y_2} & \frac{\partial g_2}{\partial y_3} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\partial g_3}{\partial y_2} & \frac{\partial g_3}{\partial y_3} & \frac{\partial g_3}{\partial y_4} & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{\partial g_{n-1}}{\partial y_{n-2}} & \frac{\partial g_{n-1}}{\partial y_{n-1}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta y_1 \\ \Delta y_2 \\ \Delta y_3 \\ \vdots \\ \Delta y_{n-1} \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} g_1 \\ g_2 \\ \vdots \\ g_n \end{bmatrix}$$

- شکل ماتریس دستگاه:
- $y_i^{j+1} = y_i^j + \Delta y_i^j$ با y_i^{j+1} محاسبه *
- ما گر فت و به مرحله $g_i(y^{j+1}) = 0$ باشد جواب بدست آمده است در غیر این صورت y_i^{j+1} را به عنوان حدس بعدی در نظر گرفت و به مرحله Y بازگشت .
- $y_i^{j+1} = y_i^j + r\Delta y_i^j$ د. z اصلاح کرد. relaxation همچنین می توان با روش z اسلام عدید را به صورت محتاطانه تری



```
ODE: \frac{1}{h^2}(y_{i+1} - 2 * y_i + y_{i-1}) = M1 * y_i^{\frac{4}{3}}; at the first Point: y_0 = 1; at the final point: y_{i+1} - y_i = h * \left(-M2 * y_i^{\frac{4}{3}}\right)
```

```
clear; clc; close all;
% initilizations:
m = 1; w = 2; Ts =210; Ta = 180; alpha = 0.2; k = 1;
h = 0.05; % Step Size
b=1; a=0.01;
interval=b-a;
num_of_lines = round(interval/h);
global MULTING MULTING2
MULTING = m^2 * w^2 * (Ts - Ta)^(1/3);
MULTING2 = w*alpha/k*(Ts - Ta)^(1/3);
Y = zeros(num_of_lines,1);
A = zeros(num_of_lines,num_of_lines); % Coefficient Matrix
g = Y;
y0 = 1;
iter_max = 10;
threshold = 1e-3;
for iter =1 :iter_max
    % Obtain Coefficient Matrix:
    for i=1:length(Y)
        for j=1:length(Y)
            if(i==j)
            A(i,j) = h^2 * MULTING*4/3*Y(i)+2;
            elseif(abs(j-i)==1)
            A(i,j) = -1;
            end
```

```
end
        if((i>2) && (i<length(Y)))</pre>
            g(i,1) = h^2*MULTING*Y(i,1).^4/3 - Y(i+1,1) + 2*Y(i,1) - Y(i-1,1);
        elseif(i==1)
            g(i,1) = h^2*MULTING*Y(i,1).^4/3 - Y(i+1,1) + 2*Y(i,1) - y0;
        elseif(i==length(Y))
            g(i,1) = h^2*MULTING*Y(i,1).^4/3 - (-2*h*MULTING2*Y(i,1).^4/3 + Y(i,1)) + 2*Y(i,1)
        end
    end
   delta_Y = - g'*pinv(A);
   Y = Y + delta Y';
   % CHeck Convergence:
    if(norm(g)<threshold)</pre>
        return
    end
end
```

```
t = linspace(0,1,length(Y(:,1)));
figure(1)
plot(t,Y(:,1));
grid on
ylabel("y(\theta)")
xlabel("t (z)")
title("Solution of ODE using Finite Difference Method")
```

