

**Workshop Sistem Informasi
Berbasis Dekstop**

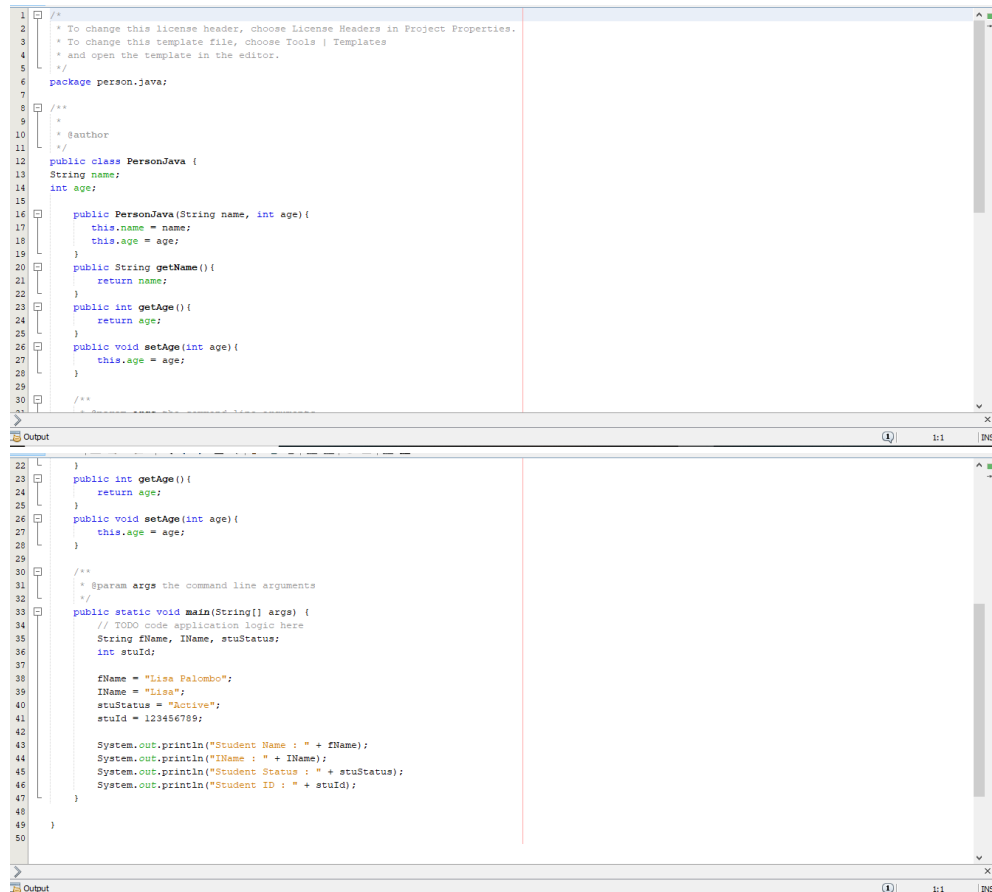


Disusun Oleh :
Mohammad Rizaldi(E41200586)

**Program Studi Teknik Informatika
Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Negeri Jember
2021**

1. Membuat Object Class berikut dalam file `person.java`
Name : Lisa Palombo
Student ID : 12345678
Student Status : Active
Nama variable yang digunakan : `fName`, `IName`, `stuId`, `StuStatus`
Tampilkan dengan `system.out.println`

a. Coding

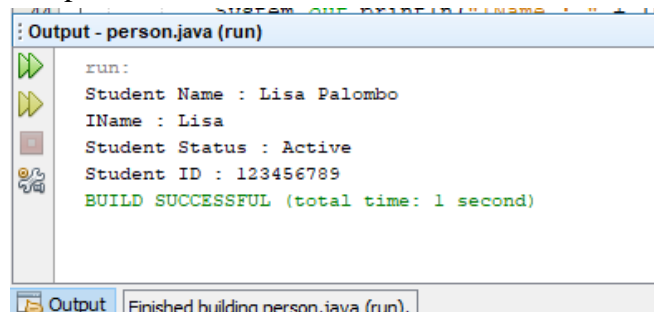


```
1  /**
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6
7   package person.java;
8
9   /**
10    *
11    * @author
12    */
13   public class PersonJava {
14       String name;
15       int age;
16
17       public PersonJava(String name, int age) {
18           this.name = name;
19           this.age = age;
20       }
21       public String getName() {
22           return name;
23       }
24       public int getAge() {
25           return age;
26       }
27       public void setAge(int age) {
28           this.age = age;
29       }
30   }
31
32   /**
33    * @param args the command line arguments
34    */
35   public static void main(String[] args) {
36       // TODO code application logic here
37       String fName, IName, stuStatus;
38       int stuId;
39
40       fName = "Lisa Palombo";
41       IName = "Lisa";
42       stuStatus = "Active";
43       stuId = 123456789;
44
45       System.out.println("Student Name : " + fName);
46       System.out.println("IName : " + IName);
47       System.out.println("Student Status : " + stuStatus);
48       System.out.println("Student ID : " + stuId);
49   }
50 }
```

Output

```
22   }
23   public int getAge() {
24       return age;
25   }
26   public void setAge(int age) {
27       this.age = age;
28   }
29
30   /**
31    * @param args the command line arguments
32    */
33   public static void main(String[] args) {
34       // TODO code application logic here
35       String fName, IName, stuStatus;
36       int stuId;
37
38       fName = "Lisa Palombo";
39       IName = "Lisa";
40       stuStatus = "Active";
41       stuId = 123456789;
42
43       System.out.println("Student Name : " + fName);
44       System.out.println("IName : " + IName);
45       System.out.println("Student Status : " + stuStatus);
46       System.out.println("Student ID : " + stuId);
47   }
48
49
50 }
```

b. Output



```
Output - person.java (run)

run:
Student Name : Lisa Palombo
IName : Lisa
Student Status : Active
Student ID : 123456789
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

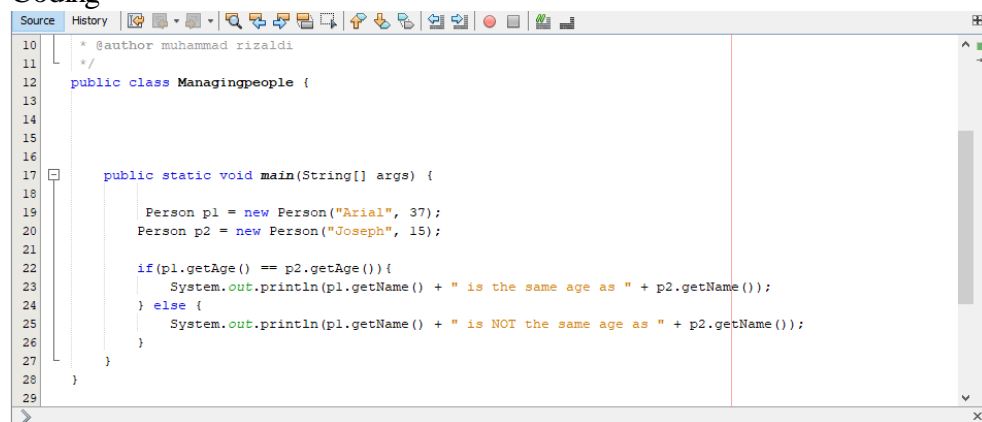
Output Finished building person.java (run).

c. Penjelasan

Di dalam package person terdiri dari public class Person dan class student, jika ingin mencetak nama gunakan String, dan jika ingin mencetak nomor/number gunakan int, kata kunci “new” pada student studentku = new student(); digunakan untuk membuat objek baru. Studentku.fName digunakan untuk memanggil atribut dan memberi nilai. System.out.println digunakan untuk memanggil output ketika di run sehingga menghasilkan output seperti gambar diatas.

2. Membuat Object class berikut dalam file managingpeople.java

a. Coding



```
10  * @author muhammad rizaldi
11  */
12  public class Managingpeople {
13
14
15
16
17  public static void main(String[] args) {
18
19      Person p1 = new Person("Arial", 37);
20      Person p2 = new Person("Joseph", 15);
21
22      if(p1.getAge() == p2.getAge()){
23          System.out.println(p1.getName() + " is the same age as " + p2.getName());
24      } else {
25          System.out.println(p1.getName() + " is NOT the same age as " + p2.getName());
26      }
27  }
28
29  }
```

b. Output



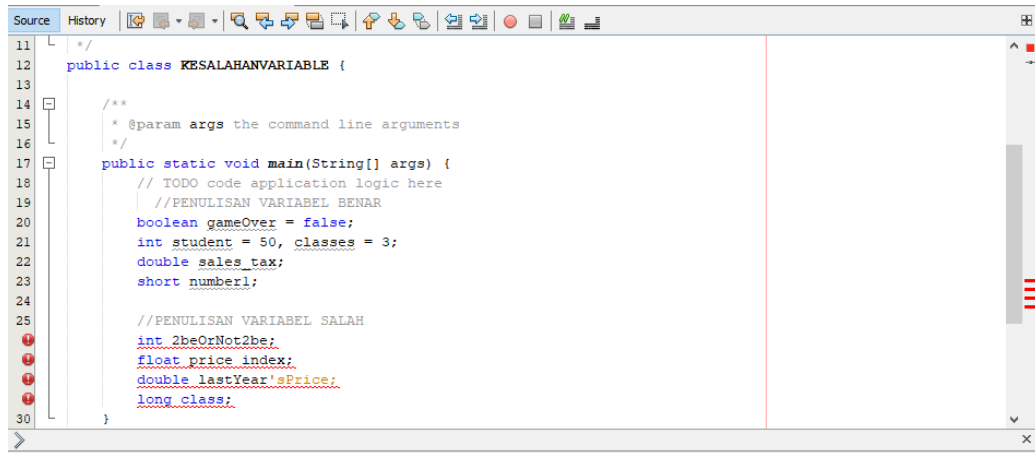
```
run:
Arial is NOT the same age as Joseph
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

c. Penjelasan

Di dalam package managingpeople terdiri dari public class managingpeople dan public class Person_1. Person_1 p1 = new Person_1("Arial", 37); digunakan untuk membuat object baru yaitu “Arial”,37 sebagai umur Arial, menggunakan struktur logika program IF ELSE . Jika kondisi pertama tidak terpenuhi atau bernilai false, maka kode program akan lanjut ke kondisi IF di bawahnya.

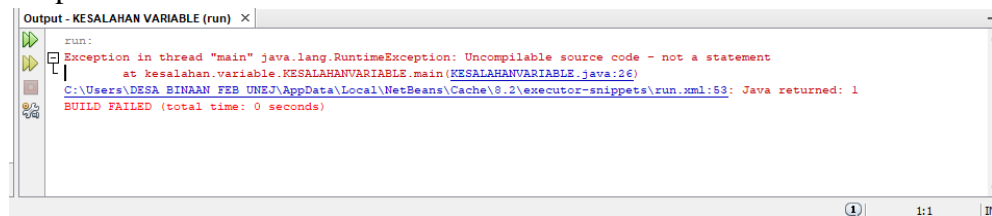
3. Terdapat kesalahan dalam pendeklarasian variable. Jelaskan!

a. Coding



```
11  L  */
12  public class KESALAHANVARIABLE {
13
14      /**
15       * @param args the command line arguments
16       */
17      public static void main(String[] args) {
18          // TODO code application logic here
19          //PENULISAN VARIABEL BENAR
20          boolean gameOver = false;
21          int student = 50, classes = 3;
22          double sales_tax;
23          short number1;
24
25          //PENULISAN VARIABEL SALAH
26          int 2beOrNot2be;
27          float price index;
28          double lastYear'sPrice;
29          long class;
30      }
```

b. Output



```
run:
Exception in thread "main" java.lang.RuntimeException: Uncompilable source code - not a statement
    at kesalahan.variable.KESALAHANVARIABLE.main(KESALAHANVARIABLE.java:26)
C:\Users\DESA BINAAN FEB UNEJ\AppData\Local\NetBeans\Cache\8.2\executor-snippets\run.xml:53: Java returned: 1
BUILD FAILED (total time: 0 seconds)
```

c. Penjelasan

- Kesalahan variable int 2beOrNot2be adalah menuliskan angka pada awal variable
- Kesalahan variable price index adalah memberi spasi pada satu variable
- Kesalahan variable last year'sPrice adalah karena menggunakan symbol[']
- Kesalahan variable class adalah karena menggunakan keyword asli dari java

4. Tuliskan Output dari operasi String berikut :

String s1 ="ABC";

String s2 = new String ("DEF"); String s3 ="AB" + "C";

s1.compareTo(s2);

s2.equals(s3);

3) s3 == s1;

s2.compareTo(s3);

s3.equals(s1);

Output :

Output - OUTPUT (run) X

```
run:
-3
false
true
3
true
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

1

1:1

INS