

## دانشگاه شهیدبهشتی (دانشگاه ملی ایران) دانشکده مهندسی و علوم کامییوتر

## درس شبکههای کامپیوتری ، نیهسال دوه سال تمصیلی ۹۸ – ۹۹ تمرین سری چهاره (موعد تمویل: ۱۸۹/۱۹/۹۹۳۱)

سؤال ۲: فرض کنید لایه شبکه در میزبان مبدا قطعهای با حداکثر اندازه ۱۲۰۰ بایت را به همراه آدرس میزبان مقصد از لایه انتقال می گیرد و تضمین می کند آن را به لایه انتقال ماشین مقصد تحویل دهد. همچنین فرض کنید میزبان مقصد چندین فرایند لایه کاربرد را همزمان اجرا می کند.

الف) ساده ترین پروتکل لایه انتقال ممکن که بتواند دادههای لایه کاربرد سمت خود را به فرایند مورد نظر در میزبان مقصد تحویل دهد طراحی کنید. فرض کنید سیستم عامل ماشین مقصد به هر فرایند لایه کاربرد یک شماره پورت ۴ بایتی نسبت دهد.

ب) این پروتکل را به گونهای تغییر دهید که آدرس برگشت را هم به فرایند مقصد بدهد.

ج) در پروتکلهایی که طراحی کردهاید آیا لایه انتقال در هسته شبکه کار خاصی انجام میدهد؟

سؤال  $^{\circ}$ : در پروتکل  $^{\circ}$ R فرستنده به محض دریافت یک پیام از لایه بالا (اگر در پنجره باشد) آن را ارسال می کند و منتظر دریافت تصدیق نمی ماند. اکنون فرض کنید به یک پروتکل  $^{\circ}$ R نیاز داریم که در هر لحظه دو پیام ارسال کند؛ یعنی فرستنده یک جفت پیام می فرستد و جفت بعدی را فقط زمانی ارسال می کند که تصدیق دریافت صحیح جفت قبلی را از گیرنده گرفته باشد. فرض کنید احتمال تلف شدن بسته ها در کانال ارتباطی وجود دارد ولی بسته ها خراب یا ترتیب آن ها عوض نمی شود. یک پروتکل کنترل خطا برای انتقال قابل اطمینان یک طرفه ی پیام ها طراحی کنید. نمودار  $^{\circ}$ FSM فرستنده و گیرنده ی این پروتکل را رسم کنید.

سؤال  $^{9}$ : می خواهیم با استفاده از پروتکل  $^{9}$  Wait یک فایل بزرگ از شهر  $^{1}$  به  $^{1}$  با فاصلهی  $^{1}$  کیلومتر را منتقل کنیم. اگر از یک ارتباط ماهوارهای با نرخ  $^{1}$  بهره بجوییم اندازه هر بسته تقریبا چقدر باشد تا نرخ موثر ارسال اطلاعات از طریق ماهواره معادل نرخ موثر ارسال از طریق یک خط تلفن ثابت با سرعت  $^{10}$  باشد؟ طول کل لینک ماهواره ای بین مبدا و مقصد برابر  $^{10}$  معادل نرخ موثر ارسال از طریق یک خط تلفن ثابت با سرعت  $^{10}$  باشد؟ طول کل لینک ماهواره ای بین مبدا و مقصد برابر  $^{10}$  باشد.

سؤال ۵: یک مودم را در نظر بگیرید که برای اتصال یک کامپیوتر شخصی به یک سرویسدهنده استفاده میشود. سرعت مودم 56kbps و تأخیر انتشار یکطرفه 100ms

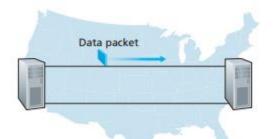
الف) اگر از روش کنترل خطای Stop-and-Wait استفاده شود، با فرض نرخ خطای بیت  $10^{-4}$ ، برای طول فریم ۲۵۶ بایت و ۵۱۲ بایت، بهرهوری را به دست آورید.

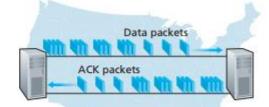
ب) اگر از روش کنترل خطای  $Go ext{-Back-N}$  استفاده شود، با فرض استفاده از شماره ترتیب  $ext{Type}$ برای طول فریم  $ext{CO-Back-N}$  بایت و  $ext{VIII}$  بهرهوری را محاسبه کنید.



## درس شبکههای کامپیوتری، نیهسال دوه تحصیلی۹۸–۹۹ تمرین سری سوه(موعد تحویل: ۱۳۹۹/۳/۱۴)

سؤال ۶: شکل زیر را در نظر بگیرید که در آن تاخیر رفتوبرگشت بین دو میزبان برابر با ۳۰ میلی ثانیه است. فرض کنید نرخ انتقال داده کانالی که این دو میزبان را به یکدیگر متصل کرده Gbps و اندازهی بسته (سرایند+داده) ۱۵۰۰ بایت است. همچنین بستههای ACK آنقدر کوچک هستند که می توان از زمان انتقال آنها صرفنظر کرد. برای داشتن بهرهوری کانال بزرگ تر از ۵۵ درصد، بزرگی اندازه پنجره چقدر باید باشد؟





a. A stop-and-wait protocol in operation

b. A pipelined protocol in operation

سؤال ۷: فرض کنید میزبانهای A و B میخواهند به میزبان C پیام بفرستند. میزبانهای A و C با یک کانال ارتباطی به یکدیگر متصل شدهاند که پیامها روی آن مفقود یا خراب میشوند، ولی ترتیب آنها عوض نمیشود. میزبانهای C و C نیز با یک کانـال ارتباطی دیگر (مستقل از کانال بین C و C ولی با همان مشخصات) به یکدیگر متصل شدهاند. لایه انتقال میزبـان C بایــد پیامهـای دریافتی از C و C را بهصورت متناوب به لایهی بالای خود تحویل دهد (یعنی اول یک بسته از C بعد یک بسته از C سـپس یـک بسته از C و به همین ترتیب). یک پروتکل کنترل خطای شبه توقف–انتظار برای انتقال قابل اطمینان بستهها از C و C را رسم کنید. قالب بستههای ارسال شده را نیز توصیف کنید.

سؤال ۸: در مورد پروتکلهای TCP و UDP به سؤالات زیر پاسخ دهید:

الف) هر دو پروتکل TCP و UDP از شمارهی پورت جهت شناسایی فرآیند مقصد استفاده می کنند. اگر بخواهیم از شناسه فرآیند در سیستم عامل به جای شماره ی پورت استفاده کنیم چه مشکلاتی پیش می آمد؟ دو مورد را بیان کنید.

ب) TCP و UDP از مکمل یک برای محاسبه checksum استفاده می کنند. فرض کنید داده شما از ۶۴ بیت زیر تشکیل شده است:

## 

مکمل یک حاصل جمع این چهار کلمهی ۱۶بیتی چیست؟ تمامی مراحل را بنویسید.

ج) چرا از مکمل یک حاصل جمع استفاده می شود و از همان حاصل جمع استفاده نمی شود؟ اگر از مکمل یک استفاده نشود چه اتفاقی می افتد؟

د) آیا امکان دارد خطای یک بیتی وجود داشته باشد که تشخیص داده نشود؟ خطای دوبیتی چطور؟ مثال بزنید.

موفق باشید.