

توضیح کدها:

دقت کنید که در این سوال هر 2 قسمت از قبل پیاده سازی شده بودند!

در قسمت اول برای تولید `anchor_box` بوده در `scale` های مختلف که خروجی آن 6 جعبه به مراکز 0.5, 0.5 است.

در قسمت دوم از `NMS` استفاده شده و جعبه هایی که `IoU` بالایی با هم دارند را حذف کرده و در جاهایی که `IOU` بالاست آن جعبه ای در خروجی باقی مانده که `score` بالایی داشته باشد.