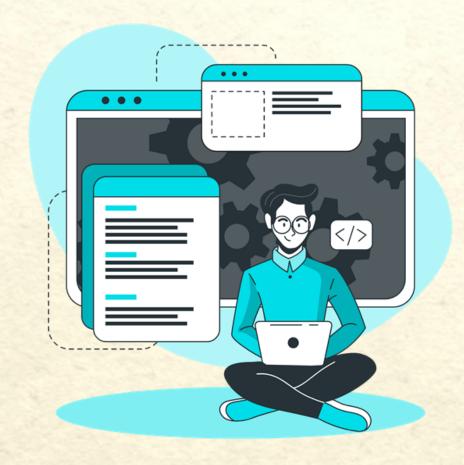




سری هفتم





۱- ساخت پکیج برنامه مسابقه:

قبل از اجرای این برنامه باید تعدادی سوال را به شکل جواب کوتاه، چهارگزینه ای و صحیح | غلط طراحی کنید و در فایل [questions.pk] پیکل کنید.

* راهنما : اسكريپت [question_creator.py] سازنده و اضافه كننده سوالات شما در بانک سوالات پيكل بالاست.

اسکریپت آزمون در فایل [quiz.py] :

۵ سوال بطور تصادفی از بین بانک سوالات ساخته شده در فایل پیکل شده [questions.pk] بطور تصادفی انتخاب کنید و یک به یک به کاربر نمایش دهید. کاربر پاسخ هر سوال را وارد میکند و به ازای هر پاسخ صحیح ۱۰ امتیاز مثبت ، پاسخ غلط ۳ امتیاز منفی و بدون پاسخ ۰ امتیاز میگیرد.

این سوالات باید ترکیبی از هر ۳ دسته سوال باشد.

بازخورد صحیح یا غلط بودن سوال بلافاصله بعد از گرفتن جواب هر سوال از کاربر همراه با امتیاز نهایی تا آن لحظه نمایش داده شود.

برای زیبا سازی از کتابخانه os استفاده کرده و بعد از گرفتن هر جواب ، صفحه پاکسازی شود. (این کار طوری انجام شود که هم در لینوکس و هم در سیستم های دیگر قابل انجام باشد)

فایل کلاس های برنامه [models.py] :

* مدل های مسابقه در این فایل قرار داده میشه و ساخت این مدل ها توسط شما انجام میشه.

مدل های اجباری:

مدل Quiz دارای مشخصه های سوال ، پاسخ و متد های بررسی درستی پاسخ و ... سه کلاس MultipleChoice ، TrueFalse و ShortAnswer که از Quiz ارث بری میکنن. مدل User همیشگی که دارای خصوصیات فردی و متد های اختیاری هستند.



کلاس امتیاز دارای مشخصه های امتیاز ، وضعیت برد ، کاربر و متد چک کردن برنده شدن و طوری ساخته شود که عملگر های جمع و تفریق در ازای عملیات حسابی امتیاز افزوده یا کسر شود.

* دقت کنید در حد امکان از مجیک متد ها باید استفاده شود . (str اجباری!)

مدل های اختیاری برای کنترل برنامه مانند کانفیگ ها و تنظیمات و دسترسی پذیری و ...

فایل اثتثنا های کل برنامه [exceptions.py] :

تمام exception های برنامه در این فایل قرار میگیرد.

برای هر مرحله از برنامه یا مدل ها که ممکن است اثتثنائی باشد باید از قبل ساخته و پیش بینی شده باشد.

دقت کنید برای هر مرحله استفاده کاربر از سیستم لاگینگ بهره بگیرید و درون فایل logs.log ذخیره کنید.

برنامه باید از فایل [main.py] اجرا شود و منو ساخته شده در این فایل باید قابلیت ثبت آزمون برای یوزر جدید با دریافت اطلاعات کاربر یا نتایج آزمون های او را تا زمانی که هنوز برنامه بسته نشده نشان دهد همراه با داشتن گزینه ی خروج و گزینه های اختیاری برای تنظیمات ، نوسازی و یا حتی گزارش لاگ ها به دولوپر!

برنامه ی شما میتواند فایل های دیگری از قبیل utils.py – logger.py – settings.py و ... داشته باشد.

۲. تفاوت syntax Erorr با Exception در چیست ؟ توضیح دهید.

۳. در ارتباط با ۵ لایه شبکه و دروازه های اتصال که port نامیده میشوند تحقیق کنید.

نكات

- مهلت ارسال تمرین تا پایان روز چهارشنبه ۱۹ / ۸۰ / ۱۴۰۰ است.
 - پاسخ تمرین را در مخزن تمارین خصوصی خود ارسال کنید.
- در صورت لزوم یک فایل word به عنوان توضیح در کنار کدهای خود قرار دهید.
 - در صورتی که سوالی دارید در گروه تلگرامی بپرسید.