

# مکتب شریف

اولین بوتکمپ آموزشی - استخدامی ایران



سری سیزدهم

مکتب ۶۴





۱- ماشین حساب جاوا اسکریپتی بصورت یک آبجکت طراحی کنید دارای سه متد زیر باشد :

الف- متد read - در این متد کاربر می تواند دو عدد به عنوان ورودی به برنامه بدهد که هر کدام به صورت یک property به آبجکت اضافه می گردند.

ب- متد sum - این متد حاصل جمع دو عدد وارد شده توسط کاربر را برمی گرداند.

ج- متد mul - این متد حاصل ضرب دو عدد وارد شده توسط کاربر را برمی گرداند.

نمای کلی برنامه باید بصورت زیر باشد:

```
var calculator = {  
  // ... your code ...  
};  
calculator.read();  
alert( calculator.sum() );  
alert( calculator.mul() );
```



۲- ابتدا از کاربر با تابع عمومی prompt ورودی به دفعات نامشخص بگیرید ( تا زمانی که کاربر مقدار خالی وارد کرد یا cancel را زد ) در هر بار ورودی کاربر اطلاعات مشخصات یک آدم را وارد میکند بصورت comma separated و به ترتیب مقادیر : اسم، سن، اینکه تصویر پروفایل دارد یا خیر (الزاما با مقادیر yes و no) و در آخر رقم حقوق. نمونه ورودی معتبر :

Akbar Babaii,۲۴,no,۱۰۰۰۰۰

اطلاعات دریافتی را در یک آرایه از آبجکت های انسان ها پر کنید که فیلد «آیا تصویر پروفایل دارد یا خیر» بصورت Boolean ذخیره شود.

حالا مقادیر زیر را محاسبه کرده و در console نمایش دهید:

۱- console.table(people)

۲- اسم بیشترین کسی که حقوق میگیرد

۳- میانگین حقوق افراد

۴- اینکه آیا همه عکس پروفایل دارند یا خیر

۳- از تمرین سری دوازدهم استفاده کنید، اینبار با استفاده از بوت استرپ تمرین را حل کنید و از تمام دسته بندی های سی اس اس مانند col-\*-\* استفاده کنید.

دقت کنید که صفحه طراحی شده ی شما با استفاده از بوت استرپ باید کاملا واکنشگرا باشد.

۴- برنامه فلش کارت را با فلسک طراحی کنید. (اکیدا انفرادی)

برنامه شما باید قابلیت اضافه کردن کلمه و معنی را داشته باشد.

کلمه ای که اضافه می شود ، به لیست کلمات در حال آموزش اضافه شود و تعداد این کلمات نمایش داده شود.

**هر کلمه ای که اضافه می شود فردا در لیست کلمات روز نمایش داده شود.**

کلمه ای که خوانده میشود اگر درست پاسخ داده شود دو روز بعد نمایش داده شود.

اگر برای بار دوم درست پاسخ داده شود ۴ روز بعد و به همین ترتیب تا ۳۲ روز ادامه پیدا کند.





بعد از ۵ بار پاسخ صحیح کلمه از لیست کلمات در حال آموزش حذف شده و به لیست کلمات یاد گرفته شده اضافه شود.

یک صفحه طراحی کنید که با ارسال تاریخ کلمات آن روز برای خواندن نشان داده شود.

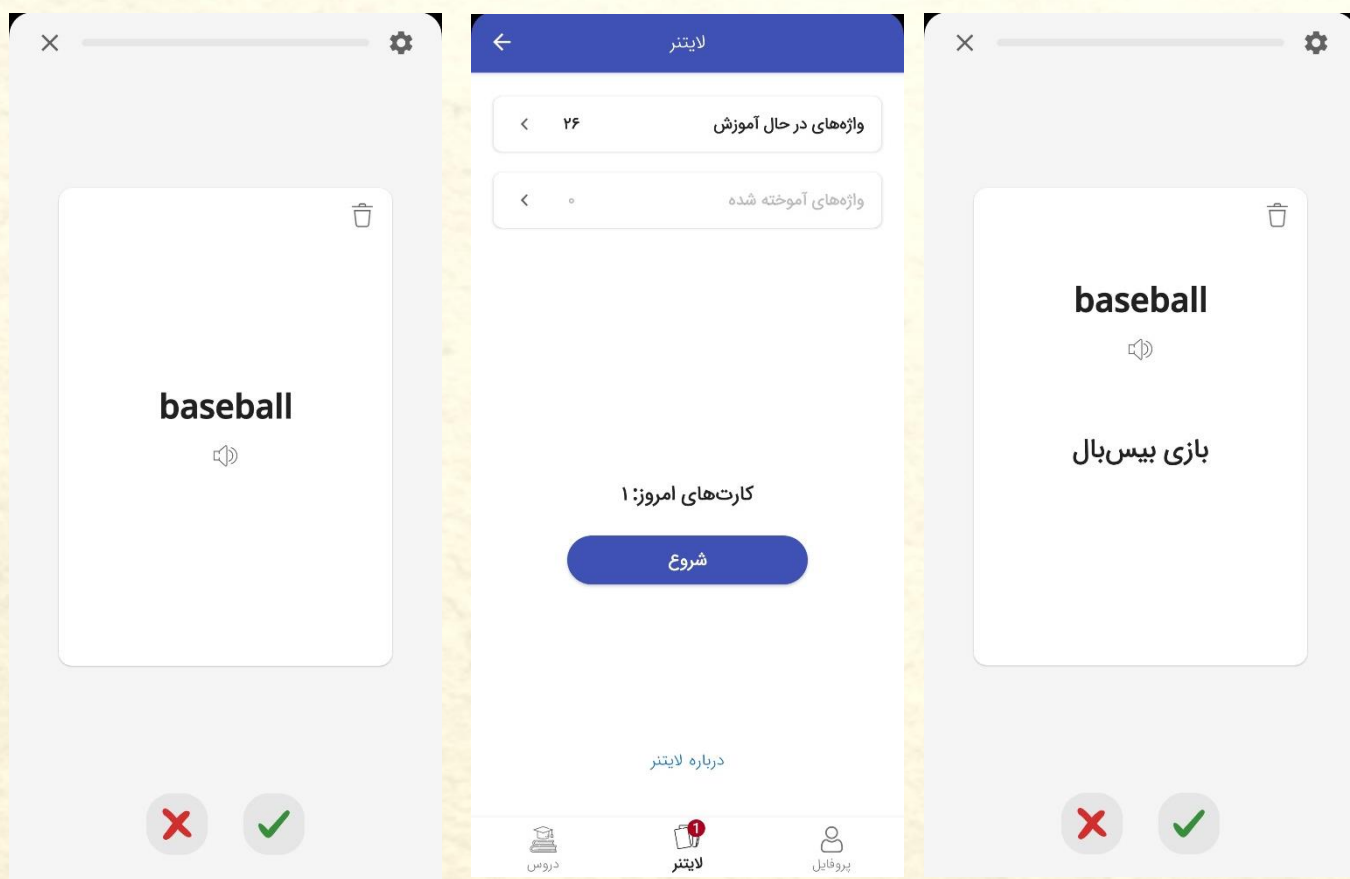
صفحه ای داشته باشید که تعداد کلمات در حال آموزش و کلمات یادگرفته شده را نمایش دهد.

اگر کلمه ای اشتباه پاسخ داده شود درصد پیشرفت آن حذف شده و فردا دوباره نمایش داده شود.

**امتیازی: درصد پیشرفت کلمات در حال یادگیری را نمایش دهید.**

برای طراحی تمپلیت نمونه هایی برای شما نشان داده ایم ولی می توانید خلاق باشید از مدل های خود اضافه کنید.

**استفاده از کدهای آماده اکیدا ممنوع است. (هم فرانت هم بک)**





← واژه های درحال آموزش

baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال
baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال
baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال
baseball بازی بیس بال	

← واژه های درحال آموزش

baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال
baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال
baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال
baseball بازی بیس بال		baseball بازی بیس بال	baseball بازی بیس بال

به تغییرات ابعاد صفحه شما باید واکنشگرا باشد!

## نکات

- مهلت ارسال تمرین تا پایان روز چهارشنبه ۱۴۰۰ / ۱۰ / ۰۱ است.
- پاسخ تمرین را در مخزن تمرین خصوصی خود ارسال کنید و در کار تابل اطلاع دهید.
- در صورت لزوم یک فایل pdf به عنوان توضیح در کنار کدهای خود قرار دهید.
- در صورتی که سوالی دارید در **گروه تلگرامی** بپرسید.