



## KURSPLANERING

|                        |  |
|------------------------|--|
| <b>Utbildning</b>      | <i>Handelsakademien Systemutveckling</i> |
| <b>Kursens-namn</b>    | <i>Objektorienterad Design</i>           |
| <b>YH-poäng</b>        | <i>15 Poäng</i>                          |
| <b>Kursansvarig</b>    | <i>Marcus Henriksson</i>                 |
| <b>Samtliga lärare</b> | <i>Marcus Henriksson</i>                 |
| <b>Kursperiod</b>      | <i>Måndag 27/2 - Fredag 17/3</i>         |

---

### Kursens syfte/mål

Kursen ger kunskaper och färdigheter att arbeta med de ingående momenten systemkonstruktion, infrastrukturkonstruktion och detaljkonstruktion.

Diagram, scenarion och beskrivningar från analysfasen förfinas, kompletteras och verifieras samt dokumentering av klasser och klassmetoder görs.

### Litteratur

| Namn | Författare | ISBN | Förlag |
|------|------------|------|--------|
|      |            |      |        |

---

### Kursupplägg inklusive moment

| Datum       | Tid  | Aktivitet  | Undervisande | Obligatoriskt? |
|-------------|------|--|--------------|----------------|
| <b>V.9</b>  |      |  |              |                |
| 1/3         | 9-16 | Introduktion till kursen<br>Att tolka och prioritera krav.<br>Att designa en klass efter en kravspec |              |                |
| 2/3         | 9-16 | Avancerad UML och objektmodellering  |              |                |
| <b>V.10</b> |      |  |              |                |
| 8/3         | 9-16 | Systemkonstruktion<br>Infrastrukturkonstruktion  |              |                |
| 9/3         | 9-16 | Detaljkonstruktion<br>Normer med klassnamn, metodnamn & terminologi                                  |              |                |
| <b>V.11</b> |      |  |              |                |

|      |      |               |  |  |
|------|------|---------------|--|--|
| 15/3 | 9-16 | Dokumentation |  |  |
| 16/3 | 9-16 | Redovisning   |  |  |

---

## Betygskriterier

### Examinationsformer

**Specificera samt ange betygsnivåer för respektive moment. T.ex: Case (G) samt tentamen (G,VG)**

Individuell inlämning (G-VG) Bygga UML UseCase, Klassdiagram (Flowcharts) baserat på en kravspec från föregående kurs.

### Betygsgrader

IG, G och VG

### Kriterier för betyget Godkänt

För betyget Godkänd krävs att den studerande

- har genomfört tentamen med godkänt resultat
- har genomfört och fått godkänt resultat på alla inlämningsuppgifter och laborationer
- har deltagit aktivt i projektarbetet med godkänt resultat

### Kriterier för betyget Väl Godkänt

För betyget Väl Godkänd krävs att den studerande

- har genomfört tentamen med väl godkänt resultat
- har hög kvalitet på de individuella inlämningsuppgifterna, laborationer och projektarbete
- Visar fördjupade kunskaper i ämnet
  - Visar förmåga att resonera kring sitt val av lösningsmetod
  - Har utfört uppgiften självständigt och enligt uppsatt tidplan

---

## Datum och tidpunkt för examinerande moment och feedback på dessa

| Datum | Tid | Aktivitet |
|-------|-----|-----------|
|       |     |           |
|       |     |           |
|       |     |           |