تمرین سری ششم - درس مبانی بینایی کامپیوتر سید محمد علی فخاری - شماره دانشجویی: 99521496

سوال دوم) الف)

برای به دست آوردن تعداد پارامتر های قابل آموزش در ماژول داده شده باید تعداد پارامتر ها به ازای هر لایه را به دست آورده و در نهایت تمامی پارامتر ها را با هم جمع کنیم تا تعداد کل پارامتر های قابل آموزش محاسبه شود. نکته دیگر که باید به آن توجه داشت skip connection موجود در ماژول است که پارامتزی برای آموزش نداشته و صرفا داده را از لایه ای به لایه دیگر منتقل میکند:

برای محاسبه تعداد پارامتر های هر لایه از رابطه زیر استفاده میکنیم:

32 فيلتر ميشوند كه تعداد بارامتر ها به صورت زير قابل محاسبه است:

(filter_size * #input_channels + 1(bios)) * #filters

در ابتدا به صورت موازی ورودی داده شده وارد سه لایه کانولوشنی با اندازه 1*1 و 32 فیلتر می شود، پس تعداد پارامتر ها در این مرحله به صورت زیر محاسبه میشود:

((1*1*3 + 1) * 32) * 3 = 384

پس از این مرحله با توجه به اینکه فیلتر 1*1 تصویر را صرفا از لحاظ عمق دچار تغییر میکند و ابعاد مکانی بدون تغییر می مانند خروجی از این سه لایه به صورت 32 * n * n خواهد بود. در این مرحله دو تا از خروجی های به دست آمده از لایه قبلی وارد یک لایه کانولوشنی 3*3 با

((3*3*32+1)*32)*2=18496

• با توجه به اینکه خروجی لایه ها در نهایت باید با هم concat شوند فرض میکنیم که از padding هم در زمان کانولوشن استفاده میکنیم.

در مرحله بعد یکی از خروجی های به دست آمده، وارد لایه کانولوشنی 3*3 با 32 فیلتر میشوند که تعداد یارامتر ها در این مرحله به صورت زیر است: ((3*3*32+1)*32) = 9248

در نهایت خروجی های به دست آمده از مراحل قبل را با یکدیگر concat کرده و وارد یک لایه کانولوشنی 1*1 دیگر با 256 فیلتر میکنیم. ورودی این لایه به صورت 96 * n * n میباشد:

((1*1*96 + 1) * 256) = 24832

تعداد کل پارامتر ها برای ورودی داده شده به این ماژول برابر است با حاصل جمع تمامی تعداد پارامتر های محاسبه شده در مراحل بالا:

A) Conv2D(filters=16, kernel_size=(3, 3), padding='valid') Conv2D(filters=32, kernel_size=(3, 3), padding='valid')

لايه اول:

(ب

- تعداد فیلتر ها = 16
- like (3,3) = 0
- تعداد كانال هاى تصوير ورودى = 3
- تعداد پارامتر های قابل آموزش 448 = 16 * (1 + 3*3*)
 - خروجي لايه: 16 * n-2 * n-2 * n-2 •

لايه دوم:

- تعداد فیلتر ها = 32
- اندازه فیلتر = (3,3)

- تعداد كانال هاى تصوير ورودى = 16
- تعداد پارامتر های قابل آموزش 4640 = 32 * (1 + 16**3*)
 - خروجي لايه : 32 * n-4 * n-4

تعداد كل يارامتر ها : 5088 = 4640 + 4640

میدان تاثیر: 5*5 (روش به دست آمدن در قسمت قبل توضیح داده شد)

B) LocallyConnected2D(filters=16, kernel_size=(3, 3), padding='valid') LocallyConnected2D (filters=32, kernel_size=(3, 3), padding='valid')

لايه اول:

- تعداد فیلتر ها = 16
- اندازه فیلتر = (3,3)
- تعداد كانال هاى تصوير ورودى = 3
- ((n-2) * (n-2)) * (3*3*3 + 1) * 16 : أموزش: 16 * (1+3*8*8) * (2+3*8)
 - خروجي لايه : 16 * n-2 * n-2

لايه دوم:

- تعداد فیلتر ها = 32
- liklico فيلتر = (3,3)
- تعداد كانال هاى تصوير ورودى = 16
- ((n-4) * (n-4)) * (3*3*16 + 1) * 32
 تعداد پارامتر های قابل آموزش: 32 * (1 + 16*8) * (n-4)
 - خروجي لايه: 32 * n-4 * n-4

تعداد کل پارامتر ها: $(n^2 - 4n + 4) * (448) + ((n^2 - 8n + 16)) + (4640) * (4n + 4))$ میدان تاثیر: 5*5 (در این حالت هم همانند قسمت قبلی میدان تاثیر: 5*5 خواهد بود چرا که در نهایت هر بیکسل با فیلتر های 3*5 در هر مرحله کانوالو شده است)

• از لحاظ تعداد کل پارامتر های قابل آموزش در حالت locally connected وابسته به اندازه تصویر ورودی است و به طور کلی میتوان گفت به ازای یک اندازه برای دو

قسمت A, B تعداد پارامتر ها در حالت دوم بیشتر خواهد بود چرا که برای هر ناحیه فیلتری با وزن ها جدا در نظر گرفته میشود و باید جداگانه آموزش بیابد.

• از لحاظ میدان تاثیر با توجه به اندازه لایه های کانولوشنی هر دو برابر و 5*5 خواهند بود.