

1. Lösen Sie Aufgabe 25 aus der Vorlesung. Schließen Sie die geöffneten Dateien im **finally**-Block (die *try-with-resources*-Anweisung werden Sie zum Vergleich in der nächsten Aufgabe verwenden). Beachten Sie, dass auch **close()** eine Ausnahme werfen kann. Für jede Ausnahme schreiben Sie bitte eine Meldung auf die Konsole und geben einen *stack trace* aus. Danach werfen Sie das gefangene Ausnahmeobjekt erneut. Ergänzen Sie, falls erforderlich, die Signatur der **copy**-Methode.
2. Lösen Sie Aufgabe 26 aus der Vorlesung. Verfahren Sie bei der Behandlung der Ausnahmen wie in Teilaufgabe 1.
3. Ersetzen Sie in der Klasse **Medium** die Methode **void druckeDaten()** durch eine Methode **void druckeDaten(OutputStream stream)**. Modifizieren Sie die Implementierungen in den Klassen **Audio** und **Bild** entsprechend. Die Ausgabe soll in den übergebenen *Stream* geschrieben werden. Verwenden Sie dazu die Methode **printf**. Passen Sie alle erforderlichen Methoden der Medienverwaltung und ggf. dem Menü an, damit die Ausgabe der Medien weiterhin auf der Konsole erfolgt. Im nächsten Praktikum werden wir die Methode **druckeDaten** zusätzlich für Ausgaben in eine Datei nutzen.