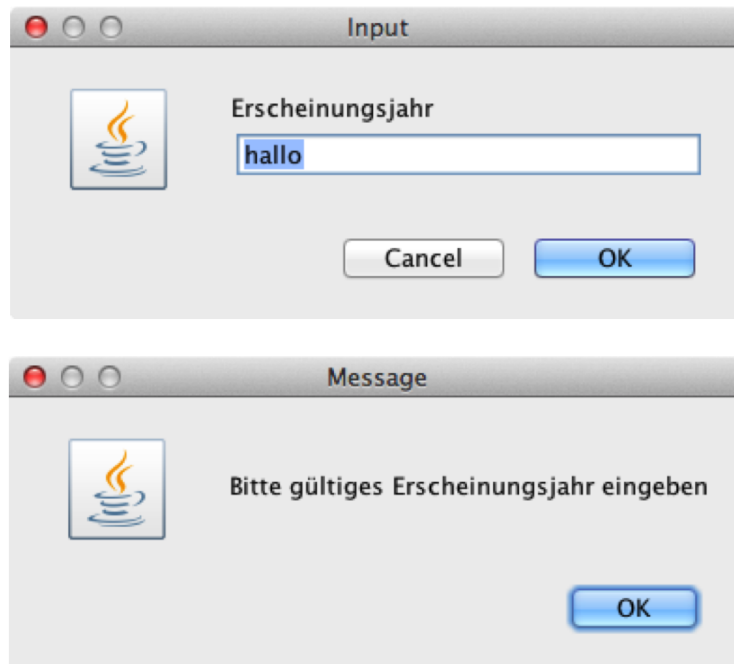


Die Klasse `Menu` von Praktikum 3 wird nun um eine Ausnahmebehandlung ergänzt. Falls der Anwender durch eine fehlerhafte Eingabe eine `Exception` auslöst, soll er über ein `JOptionPane` auf den Fehler hingewiesen werden. Die beiden Abbildungen zeigen ein Beispiel.



Nach einer fehlerhaften Eingabe muss der Anwender die Eingabe wiederholen. Auch bei der Menüauswahl soll auf Fehleingaben (z.B. Buchstabe statt Zahl) entsprechend reagiert werden. Klickt der Anwender in einem Eingabefenster auf *Abbrechen* bzw. *Cancel*, dann soll der Eingabedialog ohne die Erzeugung eines neuen Mediums abgebrochen werden (das Hauptmenü wird dann wieder angezeigt). Weitere fachliche Prüfungen der eingegebenen Daten (z.B. Plausibilitätsprüfungen) müssen Sie nicht realisieren.