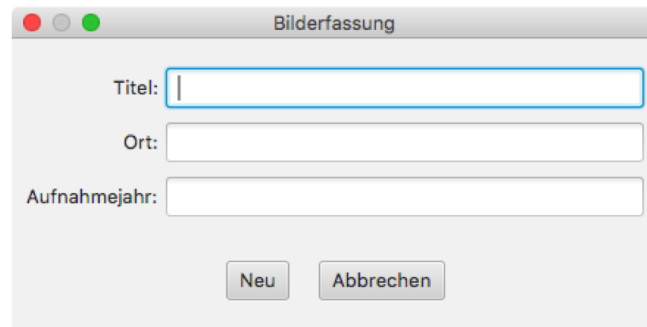


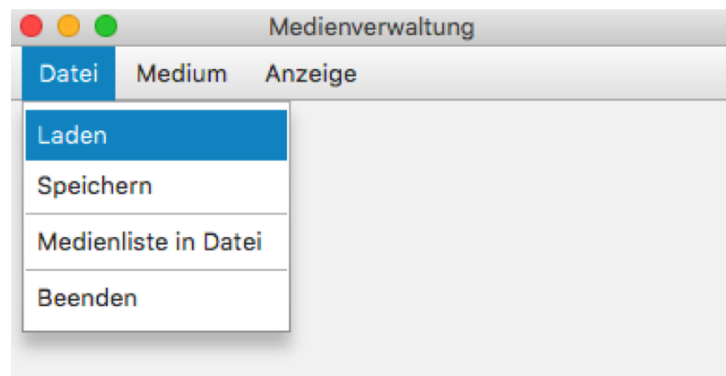
In diesem Praktikum werden wir die Fenster aus dem letzten Praktikum um die fehlenden Layouts und Controls ergänzen.

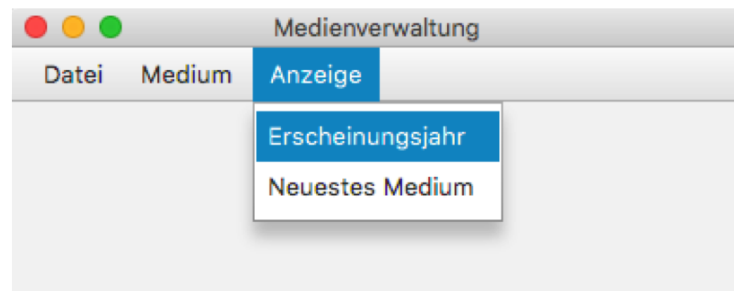
1. Vervollständigen Sie die Fenster für die Audio- und die Bilderfassung. Als Beispiel sehen Sie hier das Fenster für die Bilderfassung.



Das Event-Handling werden wir im nächsten Praktikum ergänzen.

2. Ergänzen Sie das Hauptfenster der Anwendung. Verwenden Sie eine **MenuBar**, um später die Funktionen der Anwendung aufrufen zu können. Den Aufruf der Funktionen werden Sie erst im nächsten Praktikum implementieren.





Hinweis: Sie können weitere Fenster öffnen, indem Sie einfach ein neues **Stage**-Objekt erzeugen. Als Test können Sie z.B. direkt ein Erfassungsfenster öffnen (z.B. aus der **start**-Methode der **Application**).

```
AudioErfassungView a = new AudioErfassungView(primaryStage, audio);  
a.showView();
```