

## تمرین سوم برنامه‌نویسی دستگاه‌های سیار: برادکست و ورکر (تحويل ۲۰ ادیبهشت)

تحويل: تلگرام، یه لینک گیت‌هاب، به صورت فردی، اسم و شماره دانشجویی در ReadMe گیت‌هاب

در این تمرین قصد داریم که یه تا برنامه‌ی نسبتاً ساده با استفاده از برادکست، سرویس و ورکر بنویسیم. فقط نکته‌ای که هست اینه که باید برای ارسال از گیت استفاده کنید. برای استفاده از گیت، بعد از ایجاد پروژه انرودتون اول یک کامیت به اسم main بزنید. بعد به ازای کد اول و دوم یه برنج بسازید (حواستون باشه که موقع merge برنجه‌ها را پاک نکنید).

راستی در بخش اول و دوم از فرمت json به منظور ذخیره اطلاعات در فایل استفاده کنید که بازیابی و پردازش راحت باشه، در لاگ زمان، نوع لاگ (هواپیما، بلوتوث و اینترنت) و وضعیت (قطع/وصل) را نگه دارید.

### بخش اول: لاگر اینترنت

در این برنامه باید با استفاده از سرویس و برادکست وضعیت اتصال به اینترنت را در یک نوتیفیکیشن نمایش بدید. انتظار میره که با قطع و وصل شدن اینترنت، پیام نوتیفیکیشن بروز رسانی بشه. در رابط کاربری خود برنامه هم متن نوتیفیکیشن نمایش داده بشه کافیه. این تمرین را در برنج code\_1 قرار بدید.

راهنمایی: جزوه جلسه ششم (برادکست و سرویس) را بررسی کنید.

### بخش دوم: لاگر هواپیما و بلوتوث

به برنامه‌ی قبلی یه ورکر اضافه کنید (نوع periodic) که هر دو دقیقه یکبار وضعیت بلوتوث و هواپیما تلفن را بررسی کنه و در logcat با تگ worker\_airplane و سطح info پیام مناسبی برای ثبت وضعیت را چاپ کنه. این کد را در برنج code\_2 قرار بدید.

راهنمایی: جزوه جلسات ۶ و ۷ و Settings.Global (اشتباهی از برادکست استفاده نکنی!)

### بخش سوم: داشبورد نمایش لاگ

در این قسمت تمرین اول دو تا برنج قبلی را با هم merge کنید. بعد از context استفاده کنید تا لاگی که در قسمت‌های قبل نوشتید را در یک فایل بریزید. بعد با استفاده از lazyColumn این لاگ‌ها را نمایش بدید طوری که آخرین لاگ اول نمایش داده بشه (نزولی بر اساس تاریخ).

راهنمایی: جلسه اول در برنامه چت از lazyColumn استفاده کردیم

موفق باشید (:)