

به نام خدا

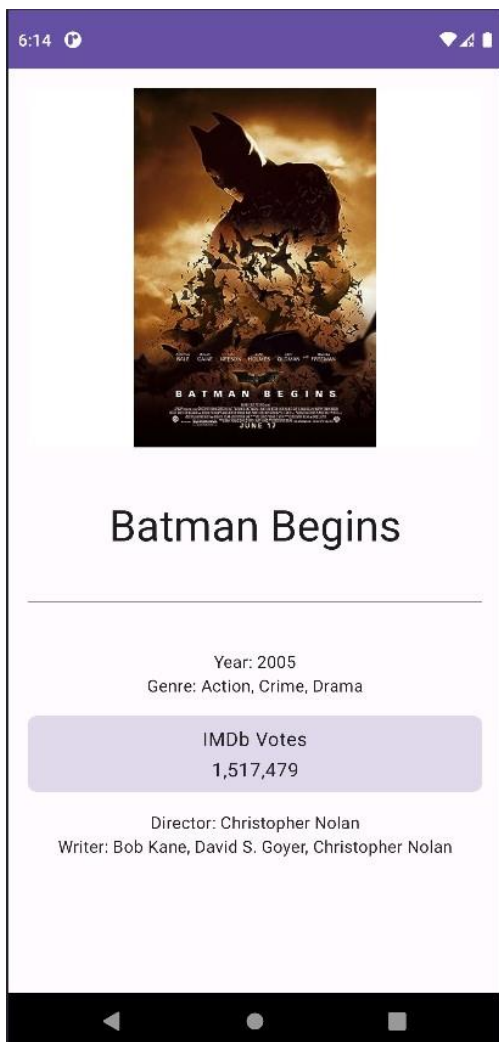
معرفی

این اپلیکیشن یک پلتفرم جذاب و کارآمد برای دسترسی به اطلاعات فیلم فراهم می‌کند. این اپلیکیشن، یک رابط کاربری ساده و کاربرپسند دارد که به کاربران امکان می‌دهد به سرعت، به راحتی و همچنین به صورت آفلاین به اطلاعات جامع و دقیق مربوط به هر فیلم دسترسی پیدا کنند. با استفاده از این اپلیکیشن، کاربران می‌توانند جزئیات فیلم‌ها را از جمله کارگردان، نویسنده، امتیاز فیلم، ژانر، سال تولید و... را مشاهده کنند. علاوه بر این، اپلیکیشن ما امکان جستجوی فیلم‌ها بر اساس عنوان، سال تولید و ژانر را نیز فراهم می‌کند، تا کاربران بتوانند به سرعت فیلم مورد نظر خود را پیدا کنند و اطلاعات دقیق و کاملی درباره آن را دریافت کنند. این اپلیکیشن به دلیل اینکه از OMDb api استفاده می‌کند به صورت رایگان در دسترس کاربران است و تمامی محتوا و تصاویر موجود در آن توسط کاربران و نگهداری می‌شوند و ایجاد کنندگان محتوا و کاربران باعث توسعه و بهبود مداوم اطلاعات در این پایگاه داده هستند.

ویژگی های اصلی

ویژگی های اصلی اپلیکیشن به شرح زیر می باشد

- 1- نمایش لیست فیلم ها
- 2- نمایش اطلاعات مربوط به هر فیلم در صفحه جداگانه
- 3- امکان سرچ کردن بین فیلم ها بر اساس عنوان، سال تولید و ژانر
- 4- دسترسی آفلاین به اطلاعات



شکل ۱- اطلاعات اپیزود



شکل ۲- لیست اپیزود ها

استک فنی

در پروژه از تکنولوژی‌ها و فناوری‌های متنوعی استفاده شده است تا یک برنامه بهینه پیاده سازی شود. در ادامه به طور خلاصه به این فناوری‌ها و استفاده‌های آنها در پروژه اشاره شده است:

- Kotlin

در این پروژه از زبان برنامه‌نویسی Kotlin استفاده شده است. Kotlin زبانی قدرتمند و مدرن است که بر پایه جاوا ایجاد شده و قابلیت‌ها و نحوه استفاده آن را بهبود بخشیده است.

- Jetpack Compose

Jetpack Compose یک فریمورک UI است که توسط گوگل توسعه داده شده است. از Jetpack Compose برای طراحی و پیاده‌سازی رابط کاربری داینامیک و جذاب برنامه استفاده شده است.

- Material Design (به عنوان تم)

در طراحی رابط کاربری برنامه ، از استانداردهای Material Design استفاده شده است. Material Design طراحی مدرن و متحرکی است که توسط گوگل ارائه شده و توجه به جزئیات و تجربه کاربری را بهبود می‌بخشد.

- برنامه‌نویسی ناهمزمان (Async programming)

برای مدیریت فرآیندهای ناهمزمان و اجرای عملیات‌های همزمان و ناهمزمان در پروژه، از برنامه‌نویسی ناهمزمان استفاده شده است. این رویکرد این امکان را می‌دهد تا عملیات‌های بلوک‌کننده بهینه شود و کارایی برنامه افزایش داده شود.

• REST API

برای ارتباط با سرویس‌های وب از معماری REST و API استفاده شده است. این امکان فراهم شده است تا با سرعت و کارایی بالا به داده‌ها دسترسی پیدا کنیم و با سرویس‌های خارجی ارتباط برقرار کنیم.

• Android Architecture

در پروژه از معماری Android استفاده شده است. این معماری این امکان را می‌دهد تا برنامه به صورت منظم و سازمان‌یافته طراحی شود و از الگوها و روش‌های معمول در توسعه برنامه‌های اندروید بهره‌برداری شود.

• Database First

در پروژه از رویکرد Database First استفاده شده است. این امکان وجود دارد که ابتدا ساختار پایگاه داده طراحی شود و سپس براساس آن مدل‌ها و کلاس‌های مورد نیاز پیاده‌سازی شود.

• Architecture Components

در پروژه از Architecture Components استفاده شده است. این مجموعه ابزارها شامل ViewModel، StateFlow و Room است که بهبود قابلیت‌ها و عملکرد برنامه را در اندروید فراهم می‌کنند. با استفاده از این ابزارها، توسعه‌دهنده می‌تواند به راحتی بخش‌های مختلف برنامه را جدا کرده و منطق کسب و کار را بهبود بخشد.

• Dependency Injection

از تزریق وابستگی (Dependency Injection) استفاده شده است. این الگو می‌تواند وابستگی‌ها را به صورت مدیریت شده و قابل تغییر در برنامه پیاده‌سازی کند. این منجر به کاهش وابستگی‌ها و جداسازی قسمت‌های مختلف برنامه می‌شود و قابلیت تست و توسعه را بهبود می‌بخشد.

• Design Pattern Singleton

در پروژه از الگوی طراحی Singleton استفاده شده است. این الگو می تواند در برنامه فقط یک نمونه از یک کلاس را ایجاد کند و از آن در سراسر برنامه استفاده کند. این الگو منجر به بهبود مدیریت منابع و بهره‌وری برنامه می‌شود.

معیار های ارزیابی

- تعداد کاربر فعال
- تعداد کلیک های اپیزود
- زمان صرف شده در صفحات جزئیات اپیزود
- نظرات و امتیاز های درج شده برای هر فیلم (در آینده)

مسیر توسعه

- امکان افزودن اپیزود ها به لیست مورد علاقه
- امکان نوشتن نظرات و امتیاز دهی به اپیزود
- امکان دانلود اپیزود