در این پروژه کامپایلری طراحی شده که دارای سه فاز lexical analysis و syntax analysis است.

در فایل lexical.l فاز اول با استفاده از ابزار flex طراحی شده.

این فاز با بررسی رشته ورودی، با دیدن whitespace ها کاری انجام نمی دهد. اپراتور ها و پرانتز را return می کند. همچنین اعداد را شناسایی می کند. اعداد ورودی به شکل رشته در توکن NUMBER ذخیره و return می شود.

فاز دوم و سوم در فایل parser.y با ابزار bison طراحی شده.

اول کد هر دو فایل باید دیفالت YYSTYPE را به رشته یا *char تغییر دهیم.

همین طور در قسمت اول باید تعریف اولیه تابعی که در action استفاده شده را بگذاریم و متغیر های global را تعریف می کنیم. توکنی که در lexical اضاف شده بود (NUMBER) را در این فاز معرفی می کنیم. از آن جایی که CFG مبهم است، اولویت و شرکت پذیری را مشخص می کنیم.

در قسمت بعد این فایل گرامر قرار داده شده. این گرامر برای هر اپراتور (+-*) تابع output_expr را با ورودی های متفاوت فراخوانی می کند.

در قسمت آخر تابع هایی که نیاز بوده با توجه به تعریف پروژه طراحی شده.

با توجه به گرامر با دیدن اپراتور ها توسط parser تابع output_expr با اپراتور و مقدار های دو طرف اپراتور فراخوانی می شود. (bison به صورت bottom-up عمل می کند.)

در این تابع متغیر temporary تشکیل می شود و با توجه به اپراتور تابع مناسب فراخوانی می شود. عدد متغیر های temporary و مقادیر آنها به صورت global ذخیره می شود. اگر expression هر طرف اپراتور، متغیر temporary باشد، مقدارش از مقادیری که قبلا در آرایه global ذخیره شده بازیابی می شود و اگر temporary نبود با مقدار خودش ادامه می دهیم.

این توابع (adder, subtractor, multiplier, division) با توجه به تعریف پروژه طراحی شده اند. تابع sum جمع ارقام یک عدد یا جمع جمع ارقام یک عدد رو محاسبه می کند.

در هر مرحله بعد از محاسبه نتیجه، three address code و مقدار نهایی متغیر چاپ می شود. چاپ می شود.

اجرای کد و مثال:

```
C:\Windows\System32\cmd.exe - a.exe

Microsoft Windows [Version 10.0.19045.3930]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\ASUS\Desktop\University\Semester 5\Compiler\Project>bison -d -y parser.y

C:\Users\ASUS\Desktop\University\Semester 5\Compiler\Project>flex lexical.1

C:\Users\ASUS\Desktop\University\Semester 5\Compiler\Project>gcc y.tab.c lex.yy.c

C:\Users\ASUS\Desktop\University\Semester 5\Compiler\Project>a.exe
((23424+749)-14891) * 142 / 412 =

t1 = 23424 + 749;
t1 = 2342479;
t2 = t1 - 14891;
t2 = 2327;
t3 = t2 * 142;
t3 = 2327;
t4 = t3 / 412;
t4 = 232;
```