**🟢 الجزء الأول: مقدمة وواجهة البرنامج**

🎯 **المهام التطبيقية**:

1. افتح مشروع جديد وسمّه: training\_1
2. جرّب التحريك باستخدام زر الفأرة الأيمن
3. استخدم View Cube لاستكشاف الاتجاهات (FRONT – TOP – RIGHT)
4. اضغط زر HOME لإعادة الزاوية الافتراضية
5. جرّب التكبير والتصغير باستخدام عجلة الفأرة

**🟠 الجزء الثاني: الأشكال الأساسية والتحكم بها**

🎯 **المهام التطبيقية**:

1. أضف شكل Box إلى مساحة العمل
2. عدّل أبعاده يدويًا:
   * الطول: 50mm
   * العرض: 30mm
   * الارتفاع: 20mm
3. جرّب تغيير الحجم باستخدام Shift + سحب
4. غيّر لون المكعب إلى أي لون تفضله

**🟣 الجزء الثالث: Group و Align**

🎯 **المهام التطبيقية**:

1. أضف 3 أشكال (Box، Cylinder، Star مثلاً)
2. حدّد الأشكال → اضغط Group → لاحظ النتيجة
3. اضغط Ungroup → عدّل أحد الأشكال
4. حدد شكلين → استخدم أداة Align:
   * جرّب المحاذاة الأفقيّة
   * جرّب المحاذاة على محور Z (الارتفاع)
5. ارفع أحد الأشكال عن سطح اللوحة 10mm باستخدام السهم الأسود

**🔁 الجزء الرابع: Mirror و Hole و Copy**

🎯 **المهام التطبيقية**:

1. أضف نص (Text) واكتب فيه: HELLO
2. طبّق عليه أداة Mirror → لاحظ الانعكاس
3. أضف مكعب، ثم أضف أسطوانة
4. حوّل الأسطوانة إلى Hole
5. ضع الأسطوانة داخل المكعب → حددهما → Group → تحقق من التفريغ
6. جرّب نسخ شكل باستخدام:
   * Ctrl + C و Ctrl + V
   * Ctrl + D للتكرار الذكي

**🔄 الجزء الخامس: Rotation – تدوير الأشكال**

🎯 **المهام التطبيقية**:

1. أضف مكعبًا أو نصًا
2. جرّب التدوير حول المحاور:
   * X (من الجانب)
   * Y (من الأمام)
   * Z (من الأعلى)
3. دوّر الشكل باستخدام الأسهم الداخلية (زوايا 15°/30°)
4. جرّب التدوير من خارج الدائرة (حرّ)
5. أدخل زاوية يدويًا (مثلاً: 90°)