Algorithme de Codage Vigenère, Niveau 2

Données : une chaine de caractère N clé et une chaine de caractère C à coder par le codage de Vigenère [©]

Résultat(s) : Affichage sur la sortie standard de la chaine C codée par le codage de Vigenère ©

```
DEBUT
     e ← argc ( nombre d'arguments sur la ligne de commande )
     Si e \neq 3 alors
        afficher le message d'erreur : "Il faut 2 arguments !! "
        sortir du programme
                                   ( n point vers le début de la chaine N qui est égale à argv[1] )
                                   ( p point vers le début de la chaine C qui est égale à argv[2] )
     Témoin ← 0
                                ( c'est le témoin de l'affichage d'un point sur la sortie standard )
     Tant que p[i] \neq 0 faire
        Si n[j] = 0 alors j = 0
                                              ( cas de chaine n clé inferieur à chaine à coder p )
        Si 97 \le p[i] \le 122 alors (utilisation de module de vérification min, maj ou non lettre )
            p[i] = 97 + (p[i] - 97 + (n[j] - 97)) \% 26
                                                            ( utilisation de module affiche_car )
            afficher p[i] sur la sortie standard
            i ++
            j ++
            Témoin = 0
        Sinon
            Si 65 \le p[i] \le 90 alors
               p[i] = 97 + (p[i] + 32 - 97 + (n[j] - 97)) \% 26
               afficher p[i] sur la sortie standard ( utilisation de module affiche_car )
               T\acute{e}moin = 0
            Sinon
               Si Témoin = 0 alors
                  Afficher un point "."
                  Témoin = 1
               Sinon
      afficher un saut de ligne à la fin 😊
FIN
```