

Algorithme de Codage Jules César, Niveau 2

Données : un entier N clé et une chaîne de caractère C à coder par le codage de Jules César 😊

Résultat(s) : Affichage sur la sortie standard de la chaîne C codée par le codage de Jules César 😊

```
DEBUT
    e ← argc                ( nombre d'arguments sur la ligne de commande )
    Si e ≠ 3 alors
        afficher le message d'erreur : "Il faut 2 arguments !! "
        sortir du programme

    n ← N                    ( n reçoit atoi(N) N = argv[1] ) ( utilisation de module atoi )
    p ← C                    ( p point vers le début de la chaîne à coder C qui est égale à argv[2] )
    Tant que p[i] ≠ 0 faire
        p[i] = 97 + ( p[i] - 97 + n ) % 26
        afficher p[i] sur la sortie standard                ( utilisation de module affiche_car )
        i ++
    afficher un saut de ligne à la fin 😊
FIN
```