

# Verwendung von Interfaces

## 1. Schreiben Sie ein Interface Lesen.

Das enthält die abstrakte Methode : `void lesen( Lesen text);`

## 2. Schreiben Sie ein Interface Schreiben

Hier ist die abstrakte Methode : `void schreiben(Schreiben text);` enthalten

## 3. Schreiben Sie eine abstrakte Klasse Literatur

Schreiben Sie Objektvariablen die für alle spezialisierten Klassen gültig sind. Z.B.

- `String art` - (fachliteratur, Comic, Poesie etc.)
- `String titel` – (chip, jetzt lerne ich Java , Star Trek)
- `int seite` – (zum merken der zuletzt gelesenen Seite)

implementieren Sie die beiden interfaces Lesen und Schreiben

Schreiben Sie eine methode `kaufen()` die allgemeines kaufen darstellt

*Beispiel : `public abstract class Literatur implements Lesen, Schreiben{`*

## 4. Schreiben Sie eine Klasse Zeitung, eine Klasse Buch

Beide Klassen erweitern Literatur

Fügen Sie 1 – 2 weitere Methoden in die beiden Klassen ein, z.b verschenken, wegwerfen, nutzen.

Die Methode `kaufen()` aus Literatur muss vermutlich umgeschrieben werden, da ein Buch nicht täglich oder wiederholt gekauft wird, eine Zeitung eher schon.

## 5. Schreiben Sie eine Klasse Brief

Implementieren Sie die Interfaces Lesen und Schreiben