

Kleines OOP Projekt

Ein Lotteriespiel

Es gibt verschiedene Lottosysteme mit unterschiedlichen Regeln.

Das bekannteste ist 6 aus 49 und ein weiteres Eurojackpot.

Alle Spiele setzen eine vom Benutzer ausgewählte Zahlenkombination voraus

Alle Spiele generieren aus einer fest vorgegebenen Zahlenmenge eine festgesetzte Menge an Gewinnzahlen voraus

Ebenso hat bei allen Spielen der Spieler die Möglichkeit durch Auswahl einer Zusatzzahl seinen Gewinn zu steigern.

Alle Spiele versprechen einen Startgewinn, der bei nicht Ausschüttung dem nächsten Spiel hinzugefügt wird, plus eine prozentuale Erhöhung.

Diese Erhöhung ist abhängig von den Ausgeschütteten Gewinnen in den niedrigeren Gewinnregionen.

Alle Spiele haben die Möglichkeit mehr wie eine Reihe zu spielen.

Der Spieler muss pro Reihe einen bestimmten Einsatz zahlen und bei Wahl der Zusatzzahl eine Erhöhung.

Entwickeln Sie ein System, welches ein Lottospiel für die Konsole simuliert.

Die Einsätze und Gewinne sind frei wählbar, und werden als Coins simuliert. Es sollen gleichzeitig mehrere Spieler spielen können und beliebig viele Reihen generieren spielen können.

Auch soll dem Spieler die Möglichkeit geboten werden sich zufallszahlen für die Reihen erstellen zu lassen.

Die Lottoscheine sollen am Ende ausgewertet werden und dem Spieler angezeigt werden. Mit der Anzahl der richtig getippten Zahlen und seinem möglichen Gewinn.