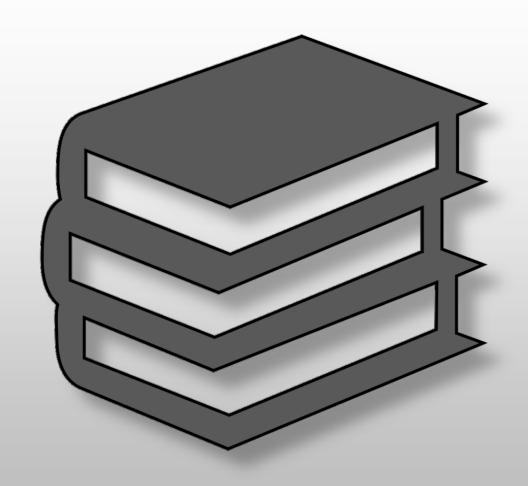
LEARN NUGGETS

WUNSCHTHEMEN SEITENS DER TEILNEHMER

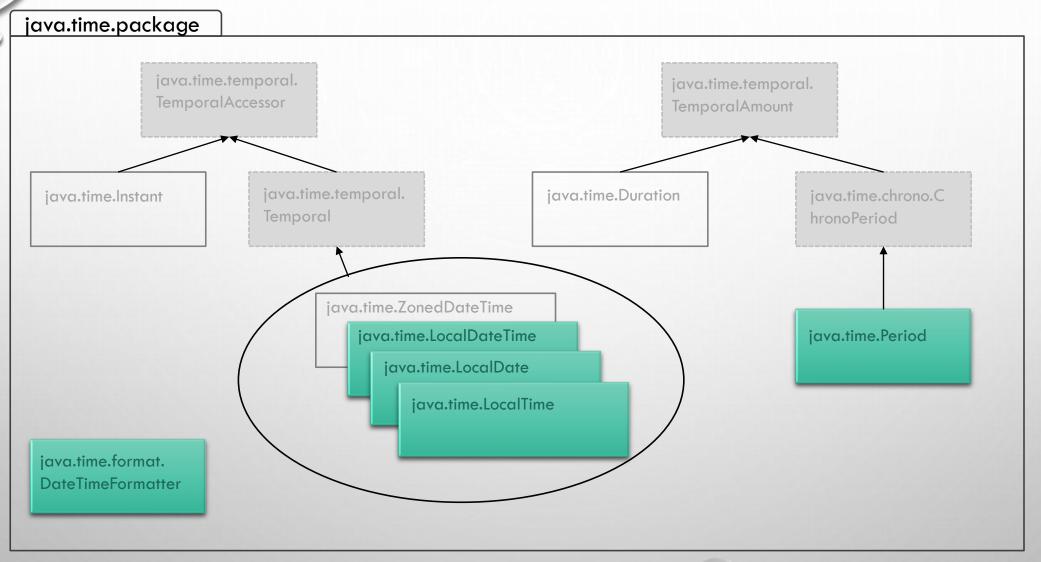




VARIABLE SCOPE

```
package oca.wiederholung;
import java.util.Scanner;
public class Zoo {
     static int anzahlTiere;
     int anzahl;
     String tier;
     Zoo(String tier){
           tier = tier;
           this.tier = tier;
           anzahlTiere = 0;
     int gehege(Zoo tier, int anzahlTiere) {
           anzahl = anzahlTiere;
           anzahlTiere = 0;
           return anzahlTiere + Zoo.anzahlTiere;
     public static void main(String[] args) {
           Zoo tier = new Zoo("Zebra");
           System.out.println("Wie viele " + tier.tier + " gibt es ?");
           int anzahlTiere = new Scanner(System.in).nextInt();
           while (anzahlTiere > 0) {
                if (anzahlTiere > 0 & anzahlTiere < 15) {</pre>
                      System.out.println("Es gibt insgesamt: " + tier.gehege(tier,anzahlTiere)+ " Tiere im
                      anzahlTiere = 0;
                else break;
```

ARBEITEN MIT DATUM UND ZEITKLASSEN



Interfaces

Nicht relevante Klassen für OCA

> OCA relevante Klassen

Quelle: Associate Java 8 Programmer Certification Fundamentals OCAJP 1ZO-808; Hanumant Deshmukh; 2019 Auflage 16 © A.Wett

ARBEITEN MIT DATUM UND ZEITKLASSEN - NUTZEN



Erstellen neuer Objekte mit 3 möglichen statischen Methoden der Klassen

of Methode:

Nutzt statische Methoden der jeweiligen Klasse die Überladen sind und dann ein entsprechendes Objekt erzeugen. Hier werden die Parameter für die einzelnen Werte individuell übergeben.

from Methode:

Nutzt ebenfalls statische Methoden der jeweiligen Klasse, allerdings werden hier Objekte des Typs TemporalAccesor übergeben. Die Methode holt sich die für sie relevanten Werte aus dem übergebenen Objekt heraus.

now Methode

Bildet ein Objekt der Klasse und nutzt dafür die aktuelle Systemzeit. Ausser der Klasse Period , da sie keine Zeiteinheiten stellt, welche die Uhrzeit darstellen.

ARBEITEN MIT DATUM UND ZEITKLASSEN – ERSTELLEN VON INSTANZEN



static Local Date of (int year, int month, int dayOfMonth) static Local Date of (int year, Month month, int dayOfMonth)

static Local**Time of** (int hour, int minute)
static Local**Time of** (int hour, int minute, int second)
static Local**Time o**f (int hour, int minute, int second, int nanoOfSecond)

static Period of (int years, int months, int days)
static Period ofDays (int days)
static Period ofMonths (int months)
static Period ofWeeks (int weeks)
static Period ofYears (int years)

static Local Date Time of (int year, int month, int day Of Month, int hour, int minute)
static Local Date Time of (int year, int month, int day Of Month, int hour, int minute, int second)
static Local Date Time of (int year, int month, int day Of Month, int hour, int minute, int second, int nano Of Second)
static Local Date Time of (int year, Month month, int day Of Month, int hour, int minute)
static Local Date Time of (int year, Month month, int day Of Month, int hour, int minute, int second)
static Local Date Time of (int year, Month month, int day Of Month, int hour, int minute, int second, int nano Of Second)
static Local Date Time of (Local Date date, Local Time time)

Achtung

- 1. Index für Monate startet mit 1 oder dem enum Wert Month.MONATSNAME
- 2. Der hour Parameter nutzt die 24 Stunden Zeiteinstellung (für alle mit dieser Zeit kein Problem)
- 3. Bei fehlerhaften Parameterwerten für Tage oder Stunden wird eine DateTimeException geworfen z.B. der day wert für den Monat darf die übliche Anzahl an Tagen übergeben also nicht 30 wenn der Monat nur 29 Tage hat oder für hour 24 , da der Bereich nur von 0 23 existiert



from Methode:

```
LocalDate <a href="Id1">Id1</a> = LocalDate.from(Id1);
LocalDate <a href="Id2">Id2</a> = LocalDate.from(Id1);
LocalTime <a href="It="LocalTime.from(Id1)">It=</a> = LocalTime.from(Id1);
```

LocalDateTime ldt = LocalDateTime.now();

now Methode

```
LocalDate.now();
Period.now() // EXISTIERT NICHT !!!!!!
LocalDateTime.now();
LocalDateTime.now();
Period zero = Period.ZERO; Die statische Konstante ZERO gibt eine periode von 0 zurück
```



ARBEITEN MIT DATUM UND ZEITKLASSEN – ÄNDERN EINES FELDES INNERHALB DES OBJEKTES

Die plus und minus Methoden

LocalDate, *LocalDateTime* und Period Klassen haben :

- plusDays()plus\\/ooks
- plusWeeks()
- plusMonth()
- plusYears()

- minusDays()
- minusWeeks()
- minusMonths()
- minusYears()

LocalTime und *LocalDateTime* haben:

- plusNanos()
- plusSeconds()
- plusMinutes()
- plusHours()

- minusNanos()
- minusSeconds()
- minusMinutes()
- minusHours()