

REPUBLIQUE TUNISIENNE



MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA RECHERCHE
SCIENTIFIQUE

DIRECTION GENERALE DES ETUDES TECHNOLOGIQUES

Institut Supérieur Des Etudes Technologiques de Siliana



Département : Technologies de L'informatique

RAPPORT DE

STAGE DE PERFECTIONNEMENT

Par :

Méjri Mohamed Ali

Intitulé :

**Développement d'une application web de
covoiturage**

Organisme d'accueil :

AMZ SOFTWARE



Encadré par: **Mr Abdelmajid Zahmoul**

Année Universitaire : 2021/2022

Remerciements

Avant de présenter le contenu de mon rapport, je tiens à exprimer mon reconnaissance et à remercier certaines personnes qui ont collaboré dans la réalisation de ce projet et qui m'ont apporté leurs soutiens.

Tous mes sincères remerciements à tous les membres de l'entreprise AMZ SOFTWARE qui m'ont encadrés durant la période du stage et qui ma supporter et diriger vers la bonne voie avec patience et professionnalisme.

Aussi j'exprime notre parfaite reconnaissance et nos remerciements à mon encadrant Mr Abdelmajid Zahmoul pour le temps qu'il a bien voulu consacrer à l'encadrement et le suivi de ce travail, les conseils qu'il m'a prodigué après son minutieuse lectures et pour les réunions qui ont aidé à rédiger ce rapport. Ces discussions m'ont permis d'orienter ce projet d'une manière sûre et pertinente. Je remercie fortement pour son effort, sa disponibilité et ses conseils qui ont contribué à augmenter la valeur de ce travail.

Je remercie également le jury pour avoir consacré le temps pour l'évaluation de mon projet et aussi bien pour la correction et les conseils qui vont être adressés durant la soutenance.

Sommaire

INTRODUCTION GENERALE	8
Chapitre 1: Présentation du cadre du projet	9
I. Introduction.....	9
II. Présentation de la société	9
III. Conclusion :	10
CHAPITRE 2 : Etude de l'existant et spécification des besoins.....	10
I. Introduction :.....	11
II. Etude de l'existant :.....	11
III. Problématique.....	11
IV. Solution proposée :	11
V. Spécification des besoins :.....	10
V.1. Spécification des besoins fonctionnels :	11
V.1.1 Identification des acteurs :	12
V.2. Besoins par acteurs :.....	12
V.3. Spécification des besoins non fonctionnels :	13
CHAPITRE 3 : Conception Détailé	14
I. Introduction :.....	14
II. Les diagrammes de cas d'utilisation.....	14
II.1. Diagramme de cas d'utilisation globale :	14
II.2. Description détaillée de cas d'utilisation :	15
II.2.1 Diagramme cas d'utilisation Raffiné<<Administrateur>> :	15
II.2.2 Description textuelle de sous cas d'utilisation<<Ajouter Trajet>> :	16
II.2.3 Description textuelle de sous cas d'utilisation<< Modifier Trajet >> :	17
II.2.4 Description textuelle de sous cas d'utilisation << Supprimer Trajet >> :	18
II.2.5 Description textuelle de sous cas d'utilisation<< Ajout Utilisateur>> :	18
II.2.6 Description textuelle de sous cas d'utilisation<< Modifier Utilisateur>> :	20
II.2.7 Description textuelle de sous cas d'utilisation<<Supprimer Utilisateur >> :	21
II.2.8 Description textuelle de sous cas d'utilisation<< Ajouter Administrateur >> :	22
II.2.9 Description textuelle de sous cas d'utilisation<< Modifier Administrateur >> :	23

II.2.10 Description textuelle de sous cas d'utilisation << Supprimer Administrateur >> : ...	24
II.2.11 Description textuelle de sous cas d'utilisation << Modifier profil >> :	25
II.2.12 Description textuelle de sous cas d'utilisation << Authentification >> :	26
II.3.1 Diagramme cas d'utilisation raffiné <<Utilisateur>> :.....	27
II.3.2 Description textuelle de sous cas d'utilisation << Publier Trajet>> :	27
II.3.3 Description textuelle de sous cas d'utilisation << Chercher Trajet>> :	29
II.3.4 Description textuelle de sous cas d'utilisation << Connexion>> :	30
II.3.5 Description textuelle de sous cas d'utilisation << Inscription>> :	31
III. le diagramme de classe:	32
CHAPITRE 4 : Réalisation	33
I. Choix des technologies et des outils de réalisation du projet.....	33
II. Environnement de travail :	33
II.1. Environnement matériel :.....	33
II.2. Environnement logiciel :	33
II.3. Choix technologique :.....	35
III. Captures d'écrans :.....	36
III.1 Espace Administrateur :	36
III.2 Espace Utilisateur :	39
III.3 Espace Visiteur :	41
IV. Conclusion :	42
Conclusion	43

Liste des figures

Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation globale	14
Figure 2 : diagramme de cas d'utilisation d'Administrateur	15
Figure 3 : <i>diagramme de sequence<<Ajouter Trajet>></i>	16
Figure 4 : diagramme de sequence<<modifier Trajet>>	17
Figure 5 : diagramme de sequence<<supprimer trajet>>.....	18
Figure 6 : diagramme de sequence<<ajouter utilisateur>>	19
Figure 7 : diagramme de sequence<<modifier utilisateur>>	20
Figure 8 : diagramme de sequence<<supprimer utilisateur>>	21
Figure 9 : diagramme de sequence<<ajouter Administrateur>>	22
Figure 10 : diagramme de sequence<<modifier Administrateur>>	23
Figure 11: diagramme de sequence<<supprimer Administrateur>>	24
Figure 12 : diagramme de sequence<<modifier profil>>.....	25
Figure 13 : diagramme de sequence<<Authentification>>	26
Figure 14 : diagramme de cas d'utilisation<<Utilisateur>>.....	27
Figure 15 : diagramme de sequence<<ajouter trajet>>.....	28
Figure 16 : diagramme de sequence<<chercher trajet>>	29
Figure 17 : diagramme de sequence<<conexion>>	30
Figure 18 : diagramme de sequence<<inscription>>	31
Figure 19 : diagramme de classe globale	32
Figure 20 : Interface authentification.....	36
Figure 21 : Interface board administrateur	36
Figure 22 : Interface gestion admins	37
Figure 23 : Interface Ajouter admin	37
Figure 24 : Interface gestion utilisateurs.....	37
Figure 25 : Interface Ajouter utilisateur	38
Figure 26 : Interface gestion Trajets.....	38
Figure 27 : Interface Ajouter trajet	38
Figure 28 : Interface Connexion	39
Figure 29 : Interface inscription	39

Figure 30 : Interface Accueil	39
Figure 31 : Interface Tous les trajets	40
Figure 32 : Interface Chercher un trajet.....	40
Figure 33 : Interface Profil Utilisateur	40
Figure 34 : Interface Modifier Profil.....	41
Figure 35 : Interface Publier Un Trajet	41
Figure 36 : Interface Accueil Visiteur.....	41
Figure 37 : Interface Tous les trajets visiteur	42
Figure 38 : Interface Chercher un tTajet visiteur	42

INTRODUCTION GENERALE

Il y a deux types de membres dans le monde du covoiturage : le conducteur et le passager. D'un côté, il y a le conducteur qui voyage seul ou accompagné qui a des places de libre. De l'autre, il y a le passager, qui a besoin de se rendre d'une ville à une autre. Si vous êtes un conducteur avec des places libres, vous pouvez offrir un trajet pour partager les coûts du voyage.

Si vous êtes un passager, vous pouvez faire une simple recherche sur notre site internet pour voir qui offre des trajets vers votre destination. Bien entendu, vous pouvez être conducteur ET passager selon les trajets.

Le covoiturage réduit le nombre de voitures sur nos routes et contribue donc à diminuer l'émission de gaz nocifs à effet de serre et à protéger l'environnement.

Chapitre 1: Présentation du cadre du projet

I. Introduction :

Nous allons présenter en premier le lieu de la société dans laquelle nous avons effectué notre sujet de travail proposé tout en expliquant ses objectifs ainsi les fonctionnalités nécessaires pour le réaliser.

II. Présentation de la société :



AMZ software

AMZ Software est une société offshore de services en informatique spécialisée en marketing digital, développement de sites web et applications mobiles, consulting & formation.

Nous sommes une équipe d'experts avec plus de 10 années d'expérience dont l'objectif principal est l'amélioration des performances de nos partenaires.

Notre approche repose sur les tests et l'innovation afin de garantir à nos clients les meilleurs résultats et repousser les limites et contraintes actuelles.

Chaque entreprise est unique, le contexte et les problématiques également ! Par conséquent, nous optons pour une approche personnalisée.

Votre problématique peut être la transformation digitale de votre entreprise, l'amélioration de l'expérience utilisateur, la stratégie de communication digitale, la conquête de nouveaux clients. Tous ces objectifs se traduisent par un plan d'actions digital orchestré et mis en œuvre pour y répondre.

AMZ Software vous accompagne afin de définir et mettre en place un plan d'action webmarketing efficace, en réponse à votre objectif. Le savoir-faire des experts digitaux de l'agence permet à moindre de coût de bénéficier des dernières évolutions et tendances du marketing digital. Nous travaillons sur plusieurs leviers d'acquisition (SEO, SEA, publicité sur les réseaux sociaux, marketing d'influence) pour vous permettre de faire croître votre trafic et ainsi acquérir de nouveaux leads grâce à une stratégie web construite sur mesure.

III. Conclusion :

Dans ce chapitre, nous avons présenté la société AMZ SOFTWARE, ses services, ses ressources matériels. Le prochain chapitre est consacré à l'étude de l'existant et spécifications des besoins.

CHAPITRE 2 : Etude de l'existant et spécification des besoins

I. Introduction :

Dans ce chapitre nous présentons tout d'abord, une étude de l'existant puis nous allons proposer une solution pour notre problème. Finalement nous entamons l'étude des besoins fonctionnels et non fonctionnels.

II. Etudes de l'existant :

Une étape essentielle de tout projet consiste à effectuer une étude préalable. En effet, dans le cas général la mise en place d'un projet est due à un problème, il faut donc bien étudier l'existant pour obtenir des solutions efficaces.

III. problématique:

Parfois, il y a beaucoup de problèmes et de difficultés dans les moyens de transports, en particulier pour nous, les étudiants, pendant les vacances et les jours fériés. Il y a un surpeuplement dans les gares et certains propriétaires de taxis en profitent pour augmenter le prix du voyage.

IV. Solution proposée:

Afin d'améliorer l'expérience de covoiturage avec des outils informatiques, nous souhaitons concevoir et développer une application web de covoiturage qui permet aux conducteur de publier un trajet avec un prix pas cher aussi le passager peut réserver ou consulter des trajets publier par les conducteurs.

V. Spécification des besoins :

V.1 Spécification des besoins fonctionnels :

La spécification des besoins fonctionnels détermine ce que doit fournir l'application en termes de fonctions utiles. C'est la phase de traduction des besoins utilisateurs en documentations conceptuelles et techniques. Dans ce qui

suit, nous commençons par l'identification des acteurs suivis de la détermination des besoins par acteurs

V.1.1 Identification des acteurs :

Un acteur est une entité externe qui interagit avec le système et accomplit les fonctionnalités que lui accorde ce dernier. Dans cette partie nous identifions les acteurs de notre application. Pour ce faire il faut discerner les différents rôles joués par les futurs utilisateurs. Les acteurs de ce système sont :

- ❖ Utilisateur : c'est le conducteur de l'application web.
- ❖ Administrateur : c'est la personne qui gère le Tableau de bord et les données de l'application.
- ❖ Visiteur : c'est le passager de l'application web.

V.2 Besoins par acteurs :

Dans cette partie nous allons présenter une table avec les besoins spécifiés pour chaque acteur de notre système

Acteur	Description des besoins fonctionnels
Utilisateur	<p>L'application fournit aux utilisateurs les fonctionnalités suivantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ S'authentifier : Pour accéder à l'application doit s'authentifier en utilisant son email et son mot de passe. ❖ Gérer son profil : Le client peut gérer son profil, il peut modifier ses informations personnelles, son mot de passe, et son photo de profil. ❖ Gérer Trajet : L'utilisateur peut publier un trajet, les remplir par des informations sur le trajet publié, modifier ces trajets, Supprimer ces trajets. ❖ Consulter Trajet : L'utilisateur peut consulter tous les trajets publié dans l'application. ❖ Chercher un Trajet : L'utilisateur peut chercher un trajet spécifique en utilisant la ville de départ et la ville de destination et la date.
Administrateur	<p>Le Tableau de bord fournit à l'administrateur les fonctionnalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ S'authentifier : Pour gérer le Dashboard web l'administrateur doit tout d'abord s'authentifier. ❖ Gérer son profil : Il peut modifier ses informations personnelles, son mot de passe et son photo de profil. ❖ Gérer les Trajets : Ajouter, modifier, consulter, et supprimer des Trajets. ❖ Gérer les utilisateurs : Ajouter, modifier, consulter, et supprimer des utilisateurs. ❖ Gérer les administrateurs : Ajouter, modifier, consulter, et supprimer des administrateurs.
Visiteur	<p>L'application fournit aux visiteurs les fonctionnalités suivantes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ inscription : Pour accéder à l'application doit créer un compte en utilisant son nom, email, âge, numéro de téléphone, mot de passe et son photo.

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">❖ Consulter Trajet : Le visiteur peut consulter tous les trajets publié dans l'application.❖ Chercher un Trajet : Le visiteur peut chercher un trajet spécifique en utilisant la ville de départ et la ville de destination et le date. |
|--|--|

Tableau 1 : les besoins fonctionnels

V.3 Spécification des besoins non fonctionnels :

Les principaux besoins non fonctionnels de notre application se résument dans les points suivants :

- ❖ **Efficacité** : L'application doit être fonctionnelle indépendamment de toutes circonstances.
- ❖ **Fiabilité** : les données fournies par l'application doivent être fiables.
- ❖ **Haute Disponibilité** : l'application doit être disponible pour être utilisée par n'importe quel utilisateur.
- ❖ **Convivialité de l'interface graphique** : l'application doit fournir des interfaces conviviales et simples pour tout type d'utilisateur.
- ❖ **Testabilité** : Le produit doit être valide par rapport à la spécification.
- ❖ **Compréhensibilité du code** : Le code doit être clair pour permettre des futures évolutions ou améliorations.
- ❖ **La sécurité** : L'accès doit être personnalisé et la connexion doit être complètement sécurisée.
- ❖ **Facilité d'utilisation** : L'application doit être facile à utiliser.

Conclusion :

Dans ce chapitre nous avons présenté le cadre général du projet. Ensuite nous avons fait une description détaillée des différents besoins fonctionnels. Aussi nous avons présenté les besoins non fonctionnels.

CHAPITRE 3 : Conception Détailé

I. Introduction:

La conception est la phase la plus importante dans le cycle de développement d'un projet. Le support de cette phase par des techniques et des outils appropriés est important pour produire une application de haute performance et sert à minimiser l'effort du développement. Le but de la conception est de comprendre et structurer les besoins du client. Dans, ce chapitre nous présentons l'architecture de notre système selon le langage de modélisation orienté objet UML. Ensuite, nous passons à la deuxième partie la présentation des diagrammes de cas d'utilisation de séquences et de classe.

II. les diagrammes de cas d'utilisation:

II.1 Diagramme de cas d'utilisation globale :

La figure suivante représente le diagramme de cas d'utilisation global de notre projet.

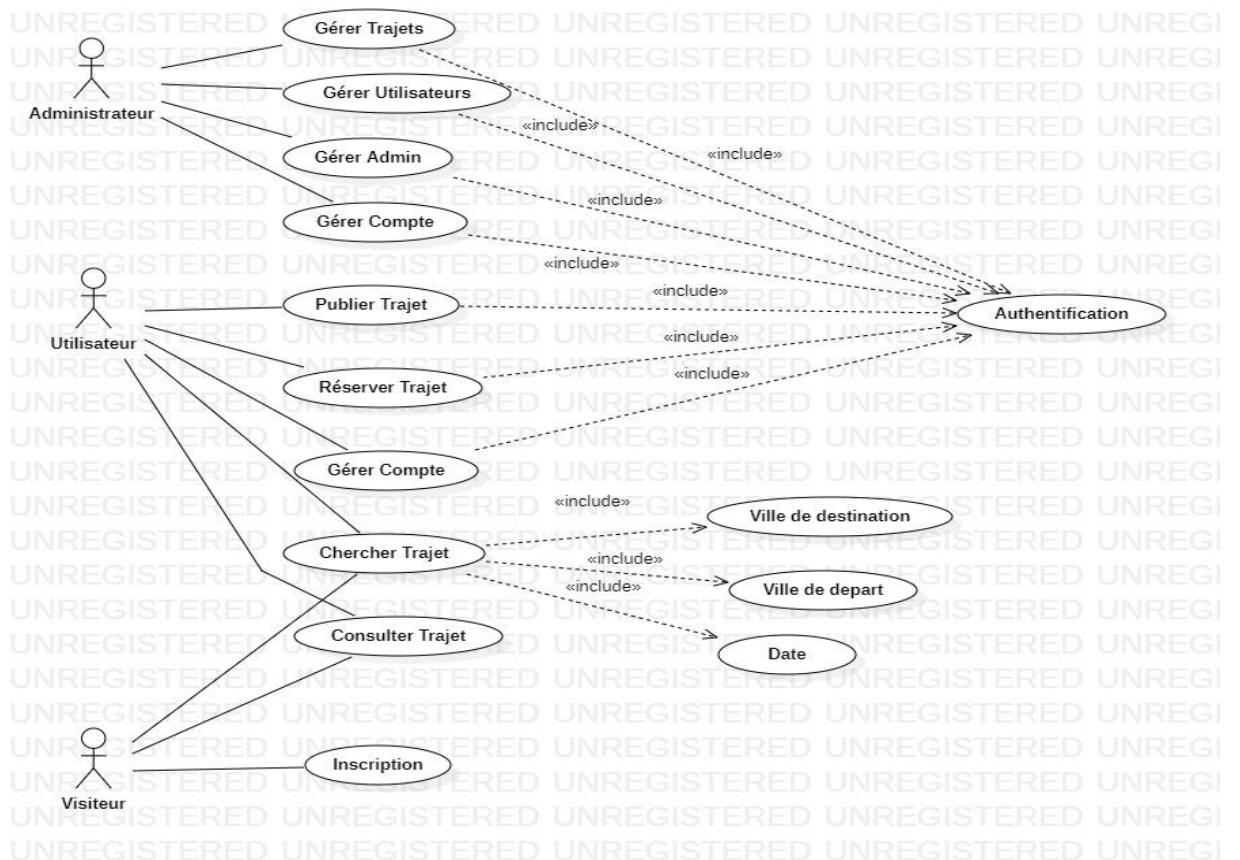


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation globale

II.2 Description détaillée de cas d'utilisation :

Après avoir présenté le diagramme de cas d'utilisation globale de la solution, nous allons détailler par la suite les différents cas d'utilisations raffinés.

II.2.1 Diagramme de cas d'utilisation Raffiné: «Administrateur» :

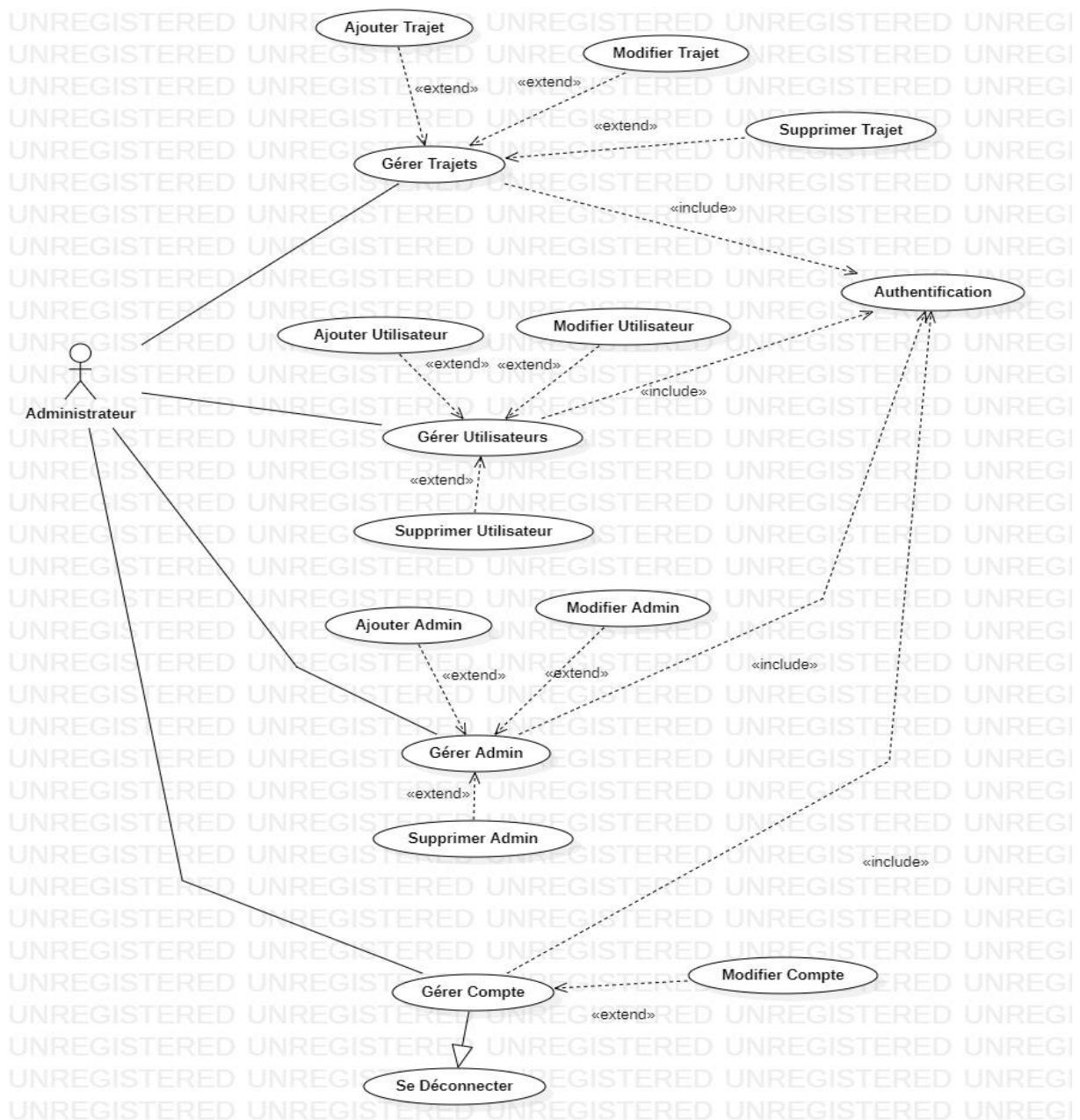


Figure 2 : diagramme de cas d'utilisation d'Administrateur

II.2.2 Description textuelle de sous cas d'utilisation «Ajouter Trajet» :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur authentifié
Post condition(s)	Trajet sera Ajouté
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Administrateur demande d'ajout un Trajet ❖ l'administrateur remplit les champs nécessaires et clique sur le bouton « Ajouter ». ❖ Le système vérifie les informations saisies par l'administrateur. ✓ Si les champs sont bien remplis le Trajet est ajoutée.
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides

Diagramme de séquence « Ajouter Trajet » :

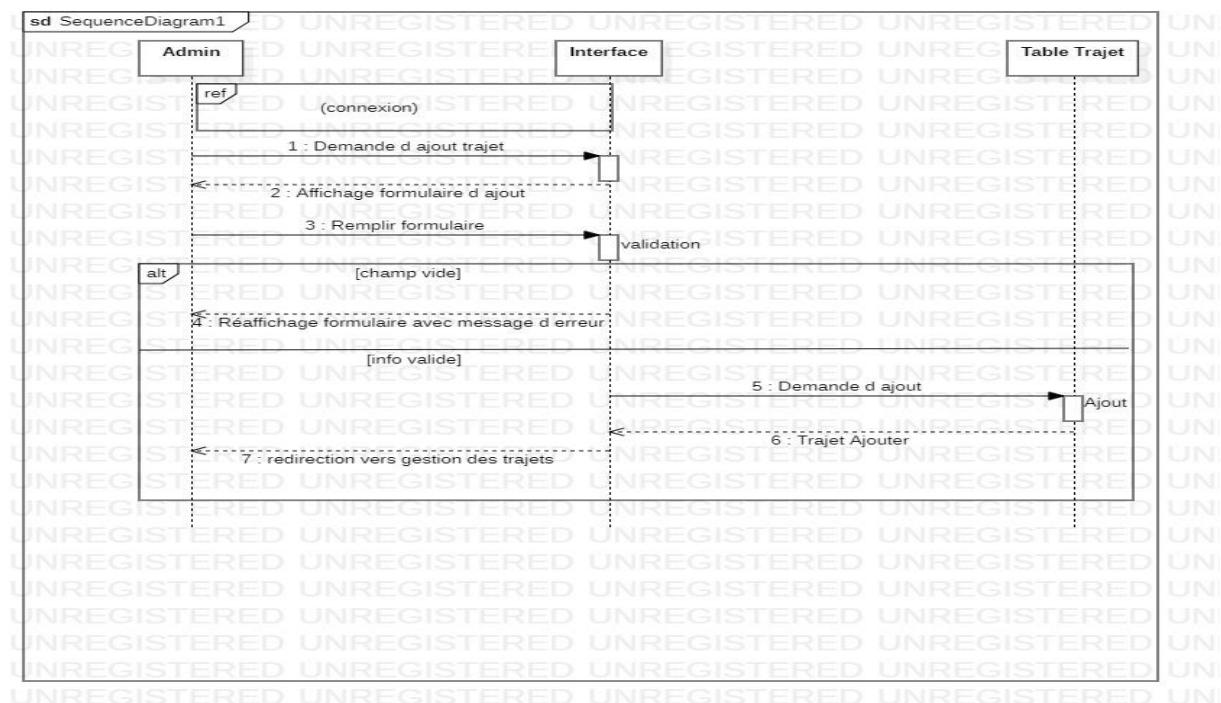


Figure 3: diagramme de sequence<<Ajouter Trajet>>

II.2.3 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Modifier Trajet » :

Trajet » :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur authentifié
Post condition(s)	Trajet sera modifié
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Administrateur demande de modifier un Trajet ❖ l'administrateur remplit les champs nécessaires et clique sur le bouton « Modifier ». ❖ Le système vérifie les informations saisies par l'administrateur. ✓ Si les champs sont bien remplis le Trajet est modifié.
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides

Diagramme de séquence « Modifier Trajet » :

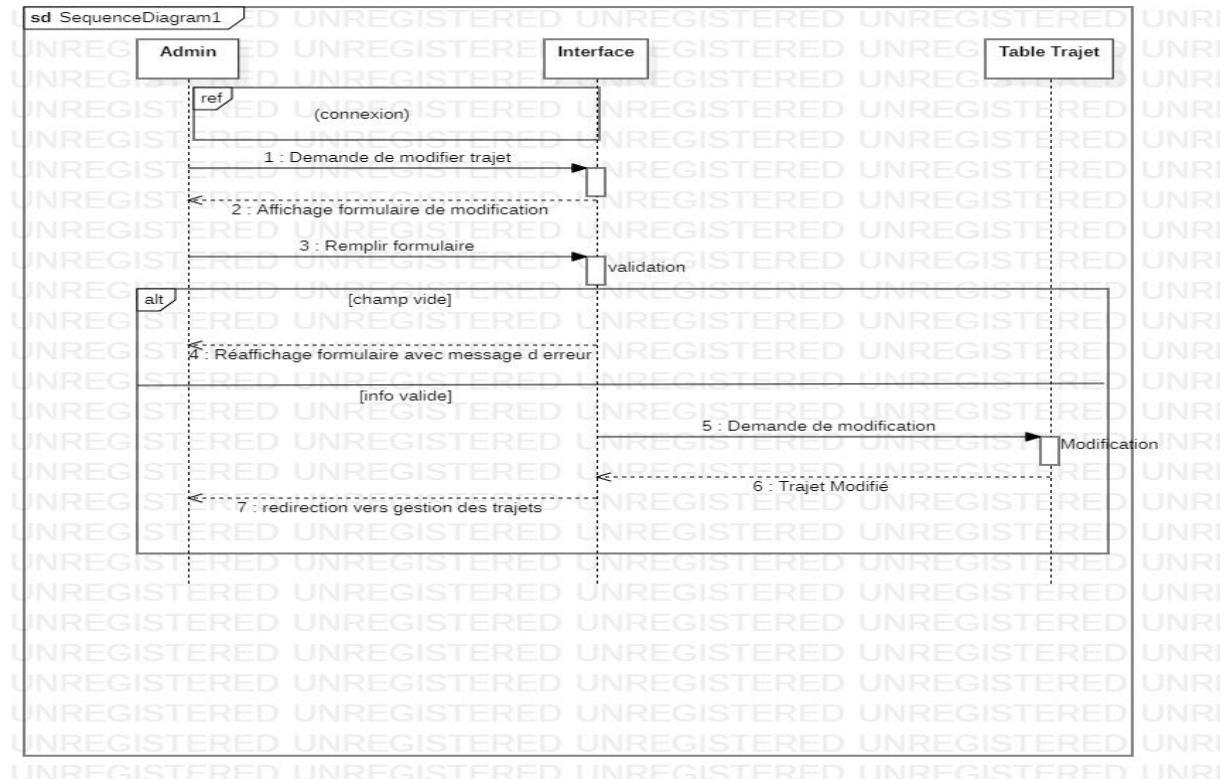


Figure 4 : diagramme de sequence<<modifier Trajet>>

II.2.4 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Supprimer Trajet » :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur authentifié
Post condition(s)	Trajet sera modifié
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Administrateur demande de supprimer un Trajet ✓ Le trajet supprimé avec succès

Diagramme de séquence « Supprimer Trajet » :

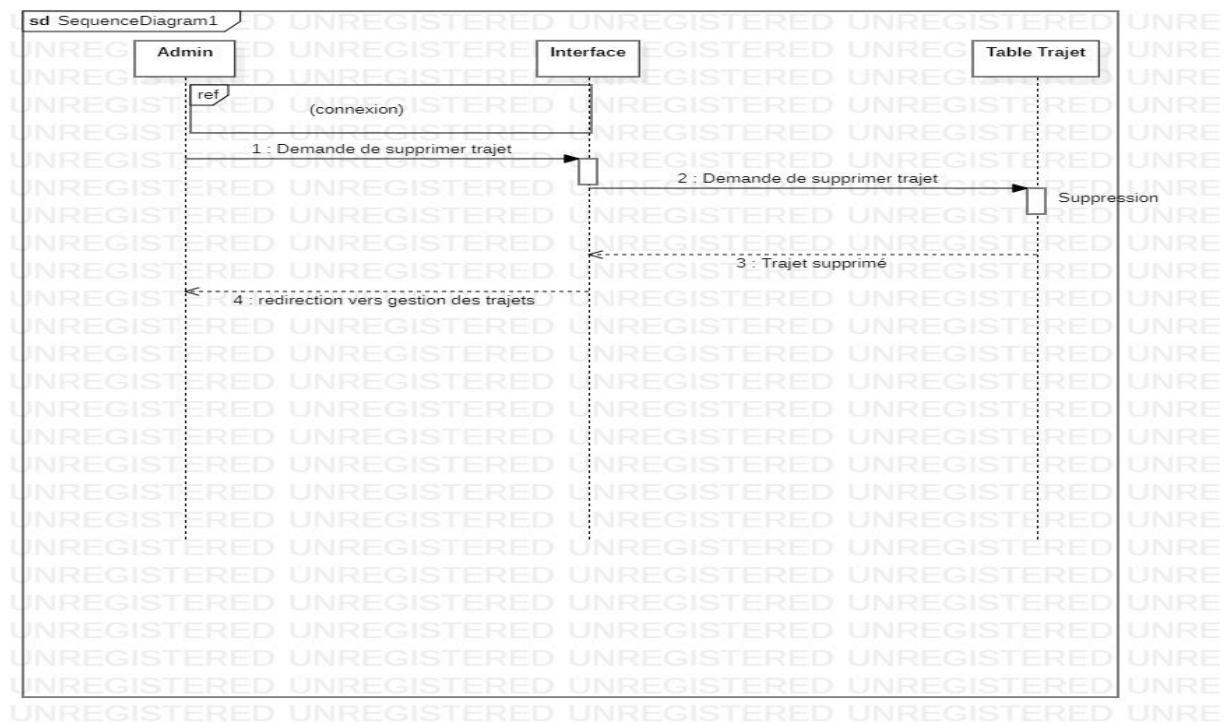


Figure 5: diagramme de sequence<<supprimer Trajet>>

II.2.5 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Ajouter Utilisateur» :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur authentifié
Post condition(s)	Utilisateur sera Ajouté

Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Administrateur demande d'ajout un Utilisateur ❖ l'administrateur remplit les champs nécessaires et clique sur le bouton « Ajouter ». ❖ Le système vérifie les informations saisies par l'administrateur. ✓ Si les champs sont bien remplis l'utilisateur est ajouté.
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides ❖ Email existe déjà

Diagramme de séquence « Ajouter Utilisateur » :

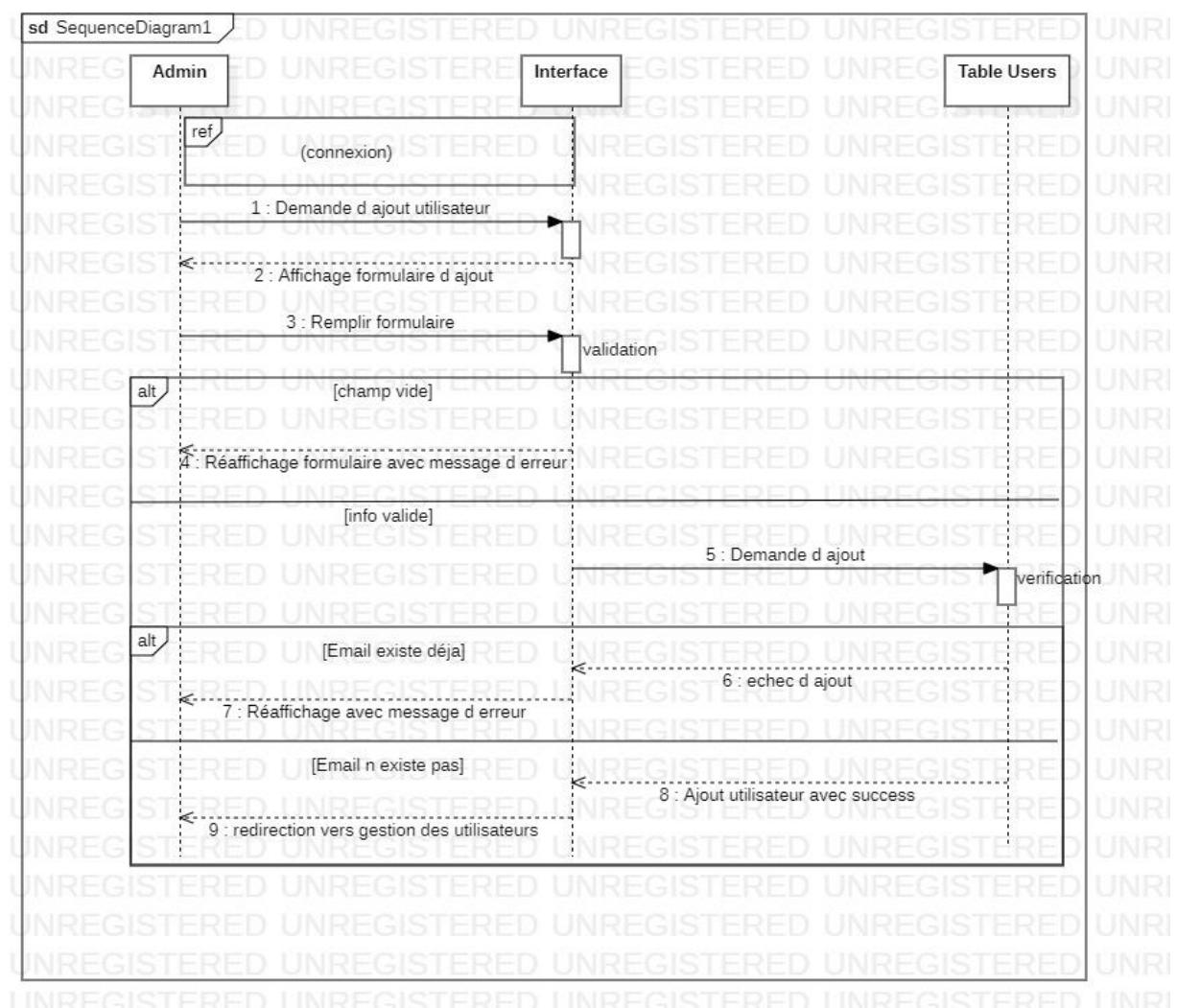


Figure 6: diagramme de sequence<<Ajouter Utilisateur>>

II.2.6 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Modifier Utilisateur » :

Utilisateur» :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur authentifié
Post condition(s)	Utilisateur sera modifié
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Administrateur demande de modifier un Utilisateur ❖ l'administrateur remplit les champs nécessaires et clique sur le bouton « Modifier ». ❖ Le système vérifie les informations saisies par l'administrateur. ✓ Si les champs sont bien remplis l'utilisateur est modifié.
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides ❖ Email existe déjà

Diagramme de séquence «Modifier Utilisateur » :

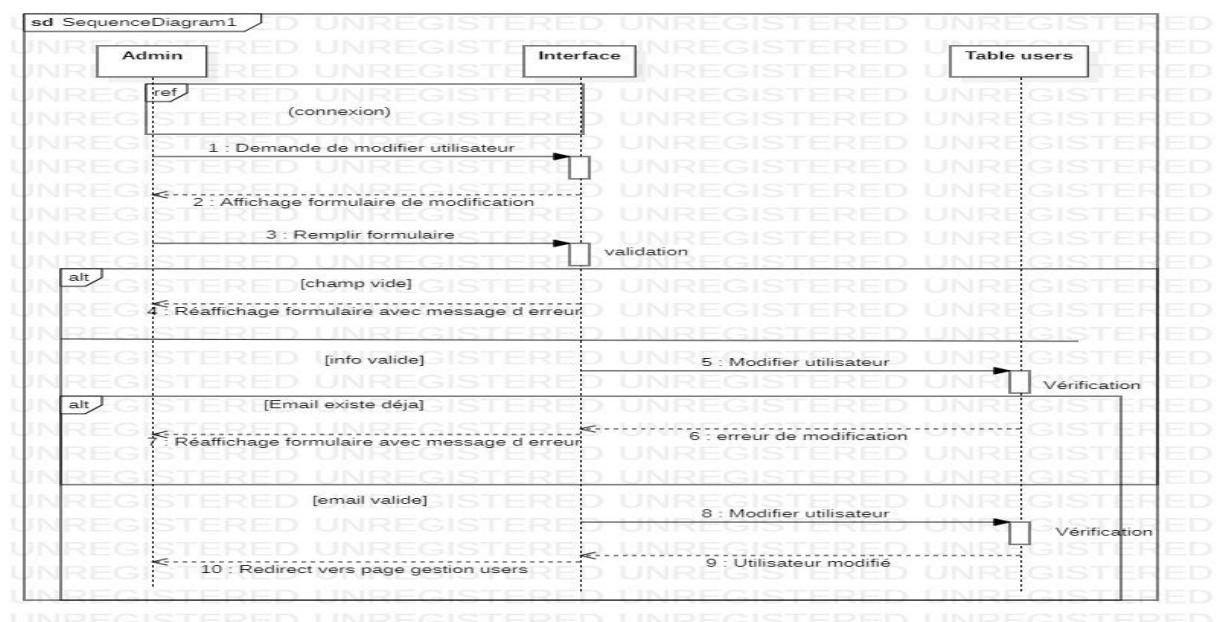


Figure 7: diagramme de sequence<<modifier Utilisateur>>

II.2.7 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Supprimer Utilisateur » :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur authentifié
Post condition(s)	Utilisateur sera supprimé
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none">❖ Administrateur demande de supprimer un Utilisateur<ul style="list-style-type: none">✓ l'utilisateur est supprimé avec succès.

Diagramme de séquence «Supprimer Utilisateur » :

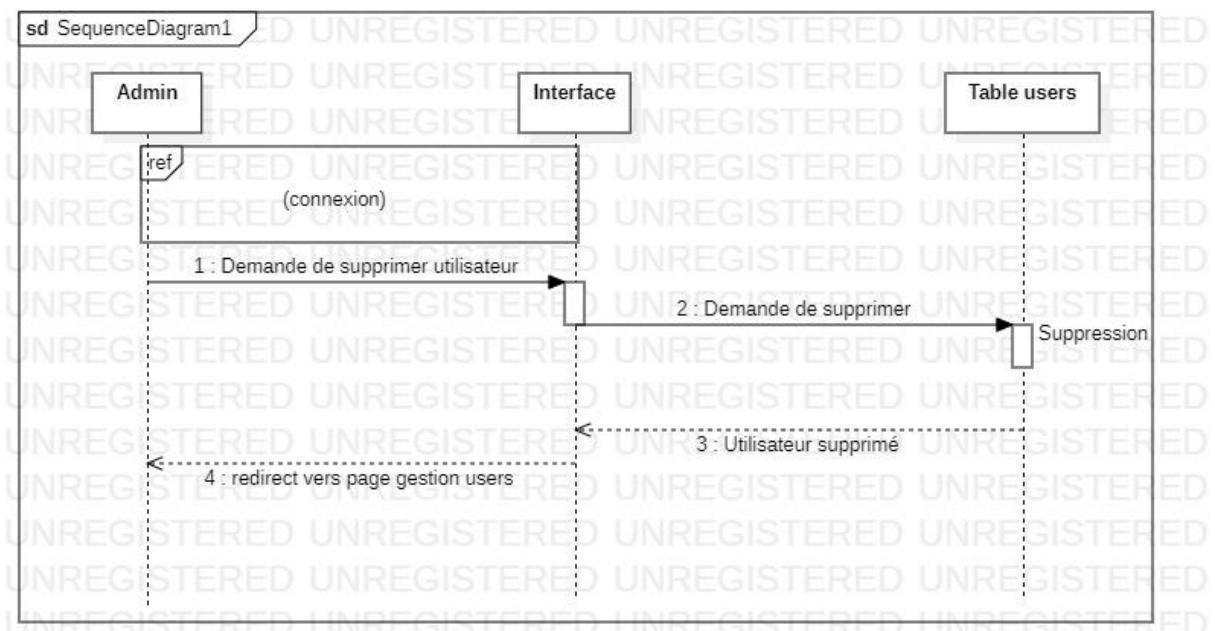


Figure 8: diagramme de sequence<<supprimer Utilisateur>>

II.2.8 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Ajouter Administrateur » :

Administrateur » :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur authentifié
Post condition(s)	Administrateur sera Ajouté
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Administrateur demande d'ajout un Administrateur ❖ l'administrateur remplit les champs nécessaires et clique sur le bouton « Ajouter ». ❖ Le système vérifie les informations saisies par l'administrateur. ✓ Si les champs sont bien remplis l'administrateur sera ajouté.
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides ❖ Admin existe déjà

Diagramme de séquence «Ajouter Administrateur » :

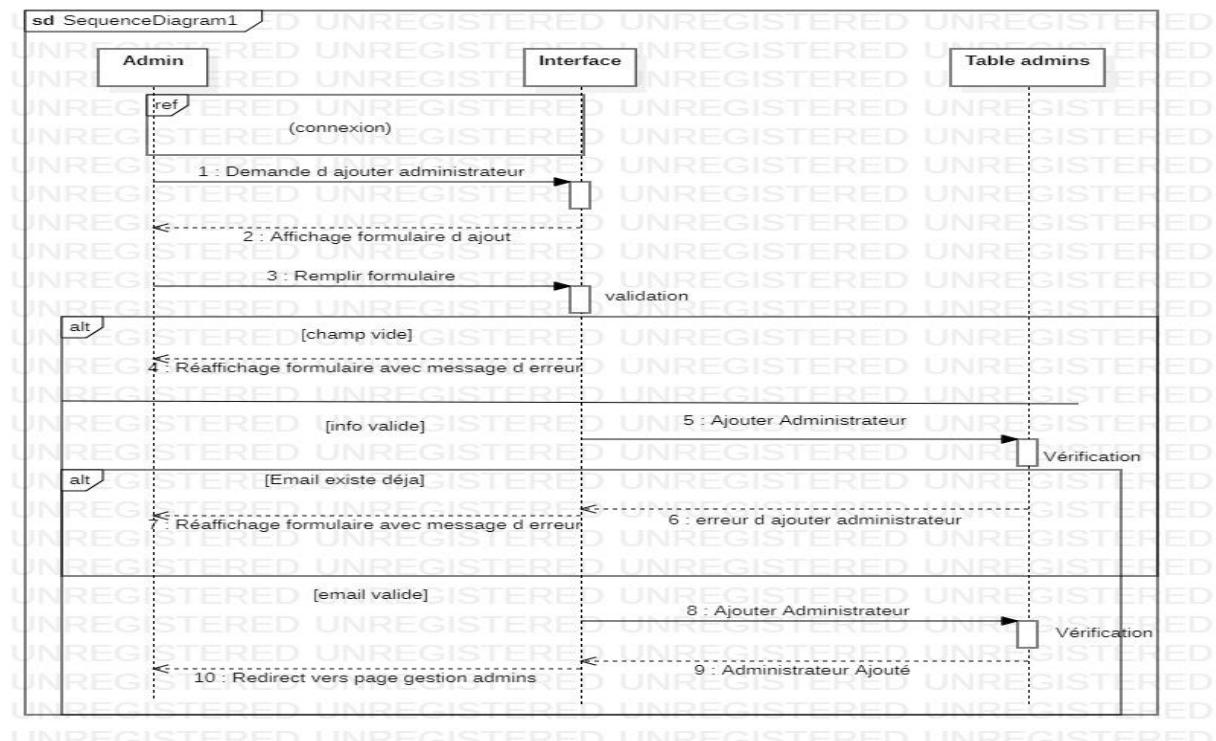


Figure 9: diagramme de sequence<<Ajouter Administrateur>>

II.2.9 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Modifier Administrateur » :

Administrateur » :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur authentifié
Post condition(s)	Administrateur sera Modifié
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Administrateur demande de modifier un Administrateur ❖ l'administrateur remplit les champs nécessaires et clique sur le bouton « Modifier ». ❖ Le système vérifie les informations saisies par l'administrateur. ✓ Si les champs sont bien remplis l'administrateur sera modifié.
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides ❖ Email invalide

Diagramme de séquence «Modifier Administrateur » :

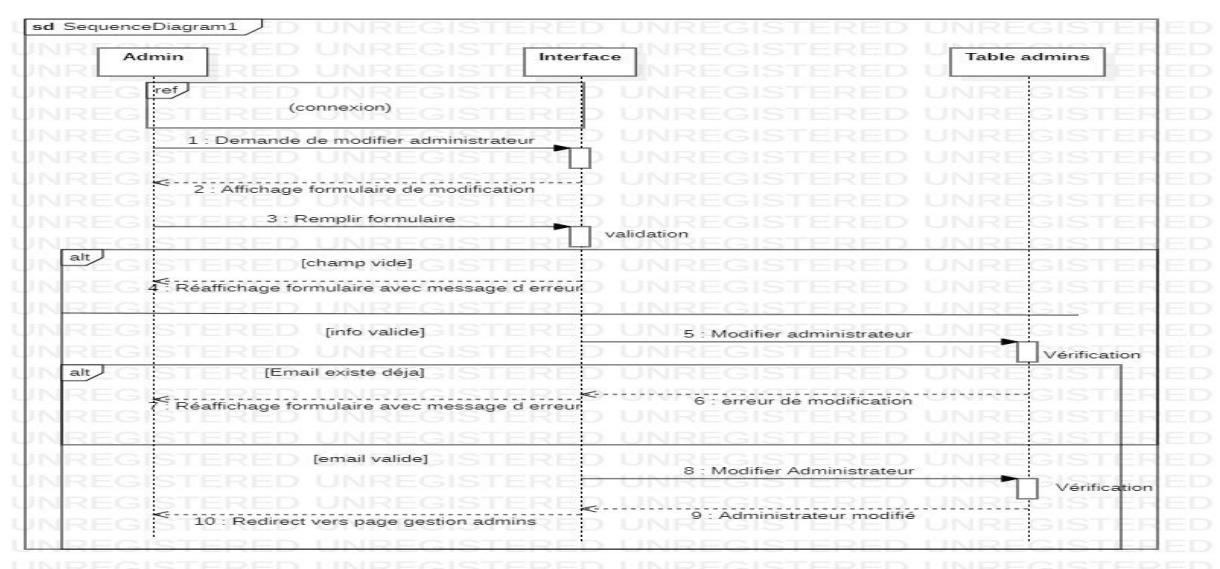


Figure 10: diagramme de sequence<<modifier Administrateur>>

II.2.10 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Supprimer Administrateur » :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur authentifié
Post condition(s)	Administrateur sera Supprimé
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Administrateur demande de supprimer un Administrateur ✓ l'administrateur sera supprimé avec succès.

Diagramme de séquence «Supprimer Administrateur » :

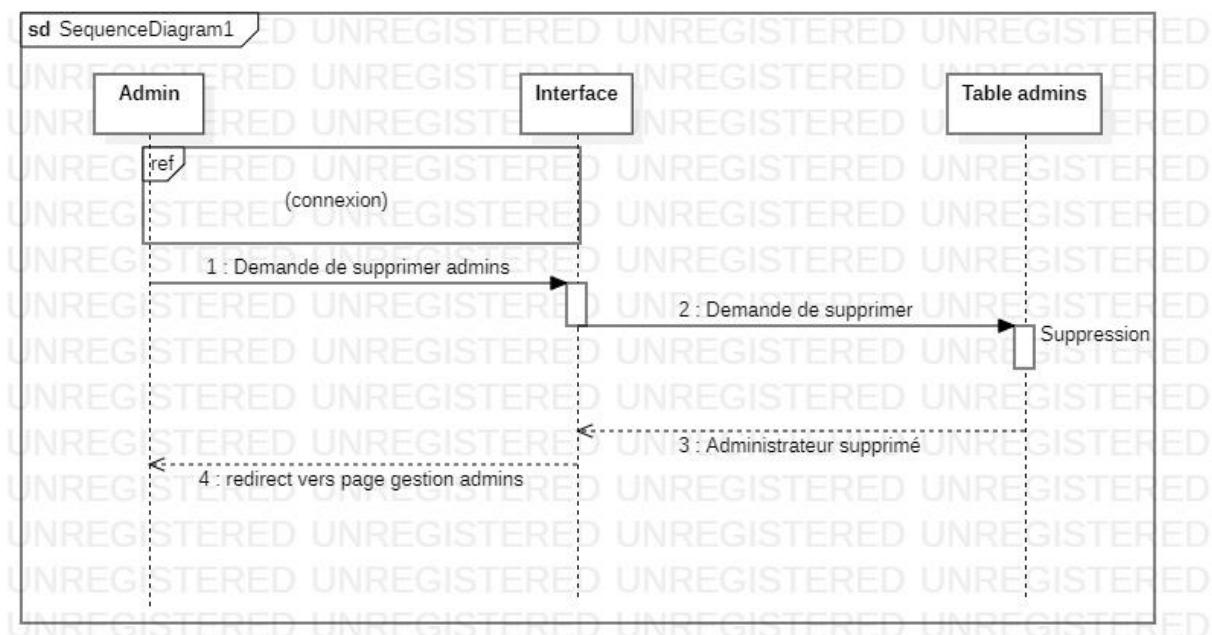


Figure 11: diagramme de sequence<<supprimer Administrateur>>

II.2.11 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Modifier profil » :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur authentifié
Post condition(s)	Administrateur sera Modifiée son profil
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Administrateur demande de modifier son profil ❖ Administrateur modifier ces données ✓ l'administrateur sera modifié avec succès.
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides ❖ Email invalide

Diagramme de séquence «Modifier Profil » :

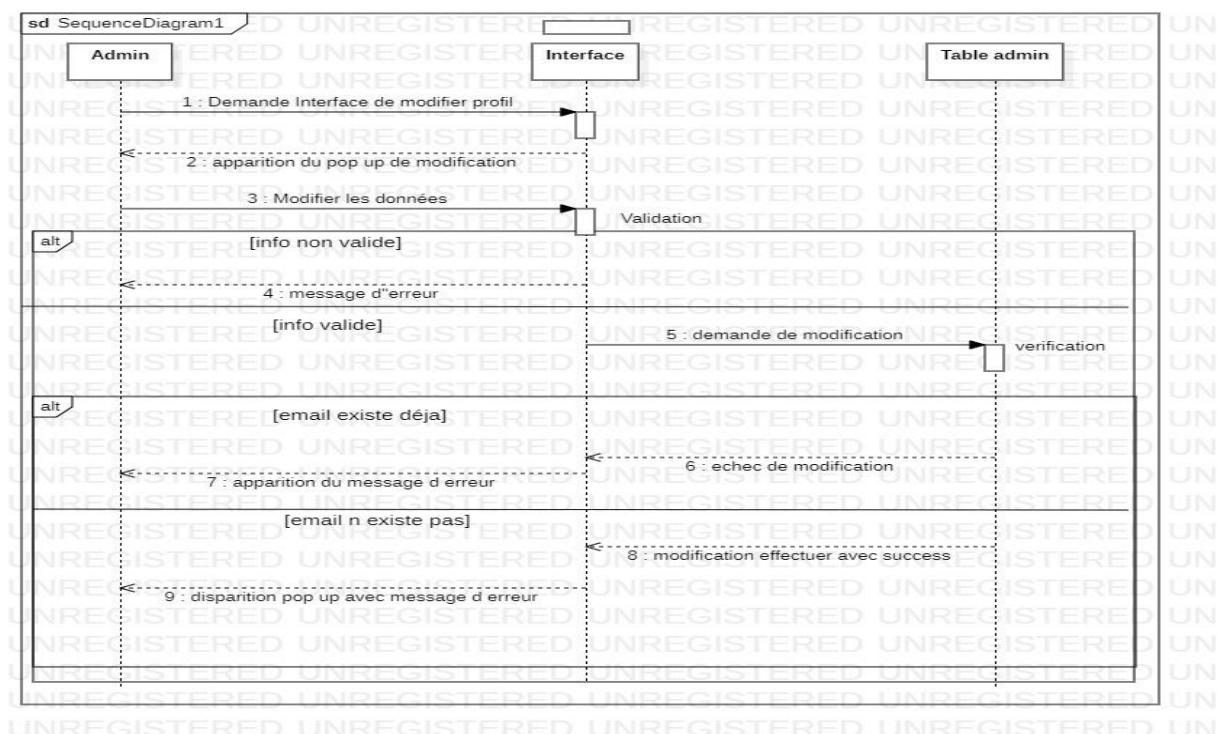


Figure 12: diagramme de sequence<<modifie Profil>>

II.2.12 Description textuelle de sous cas d'utilisation «

Authentification » :

Acteur	Administrateur
Pré condition	L'administrateur non authentifié
Post condition(s)	Administrateur authentifié
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Administrateur demande d'authentifier ❖ Administrateur remplir le formulaire de connexion ✓ l'administrateur sera authentifié avec succès
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides ❖ Mot de passe incorrect ❖ Administrateur n'existe pas

Diagramme de séquence «Authentification » :

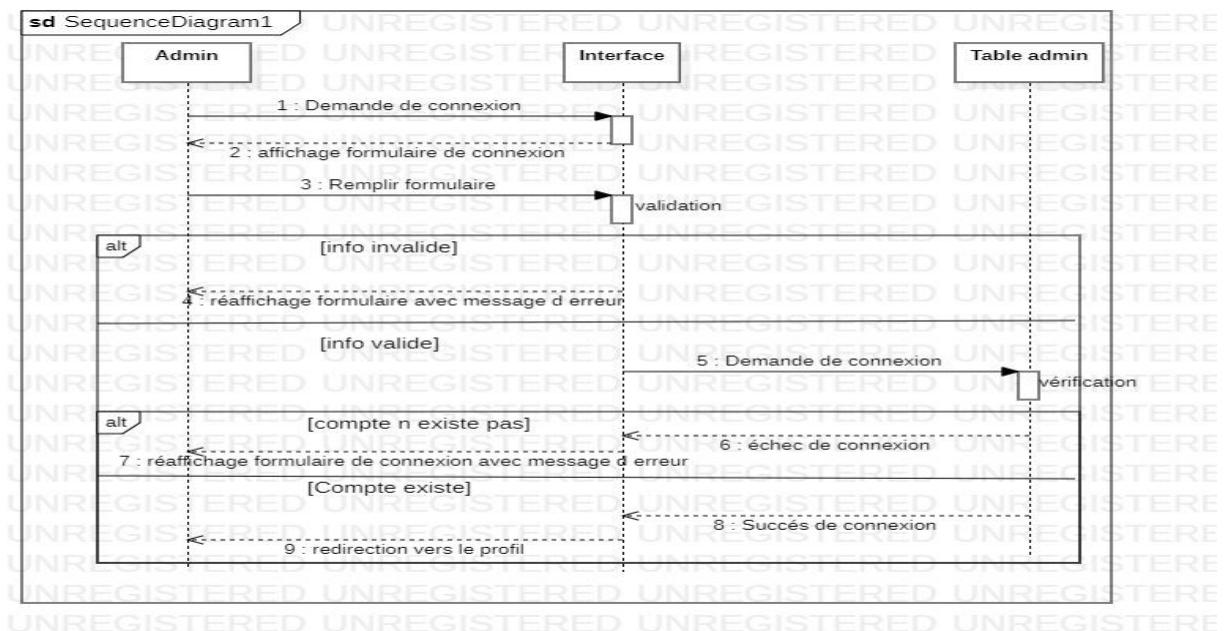


Figure 13 : diagramme de sequence<<Authentification>>

II.3.1 Diagramme de cas d'utilisation Raffiné: «Utilisateur» :

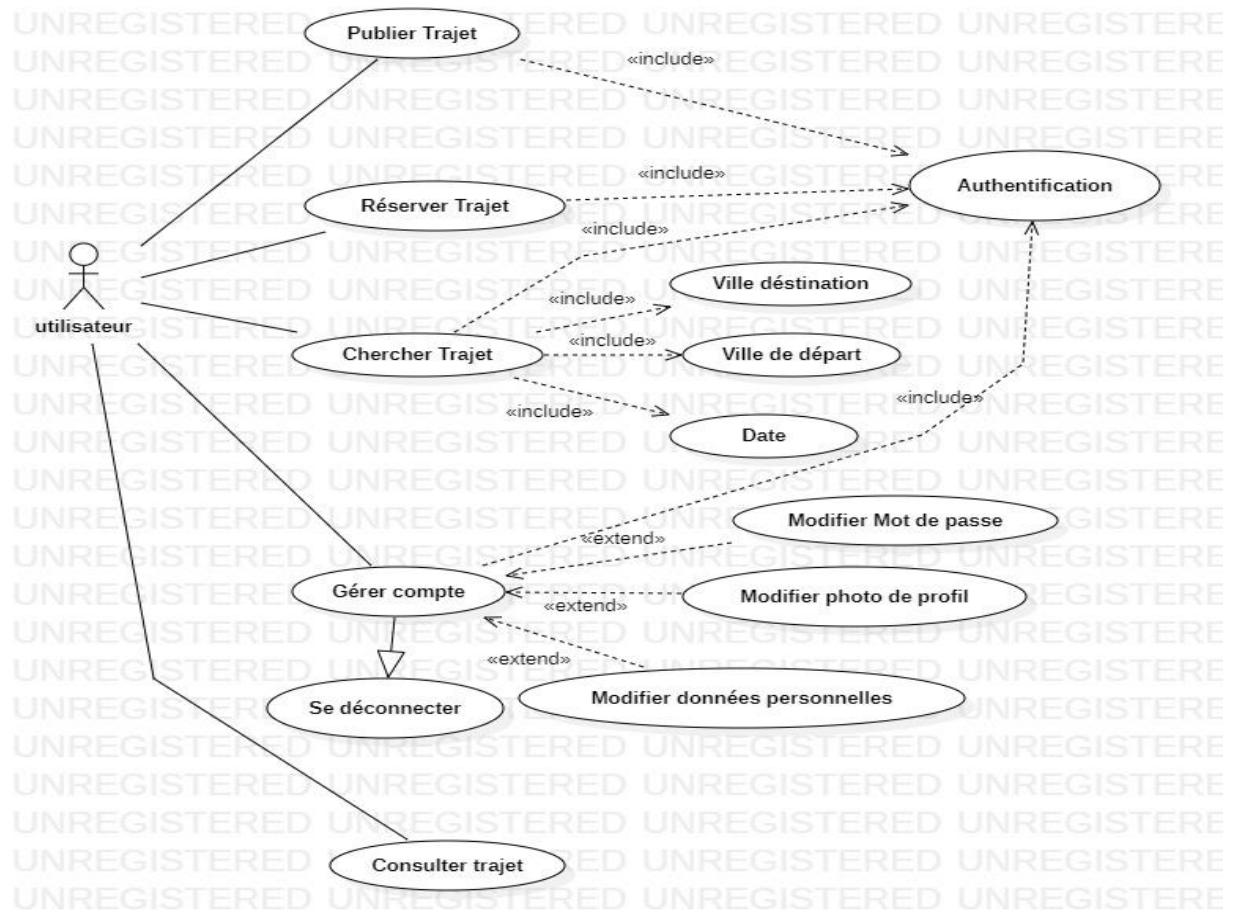


Figure 14: diagramme de cas d'utilisation raffiné<<Utilisateur>>

II.3.2 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Publier Trajet» :

Acteur	Utilisateur
Pré condition	L'utilisateur authentifié
Post condition(s)	Utilisateur sera ajouté un trajet

Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Utilisateur demande de publier un trajet ❖ Utilisateur remplir le formulaire de publier un trajet ✓ Utilisateur sera publier un trajet avec succès
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides

Diagramme de séquence «Publier Trajet » :

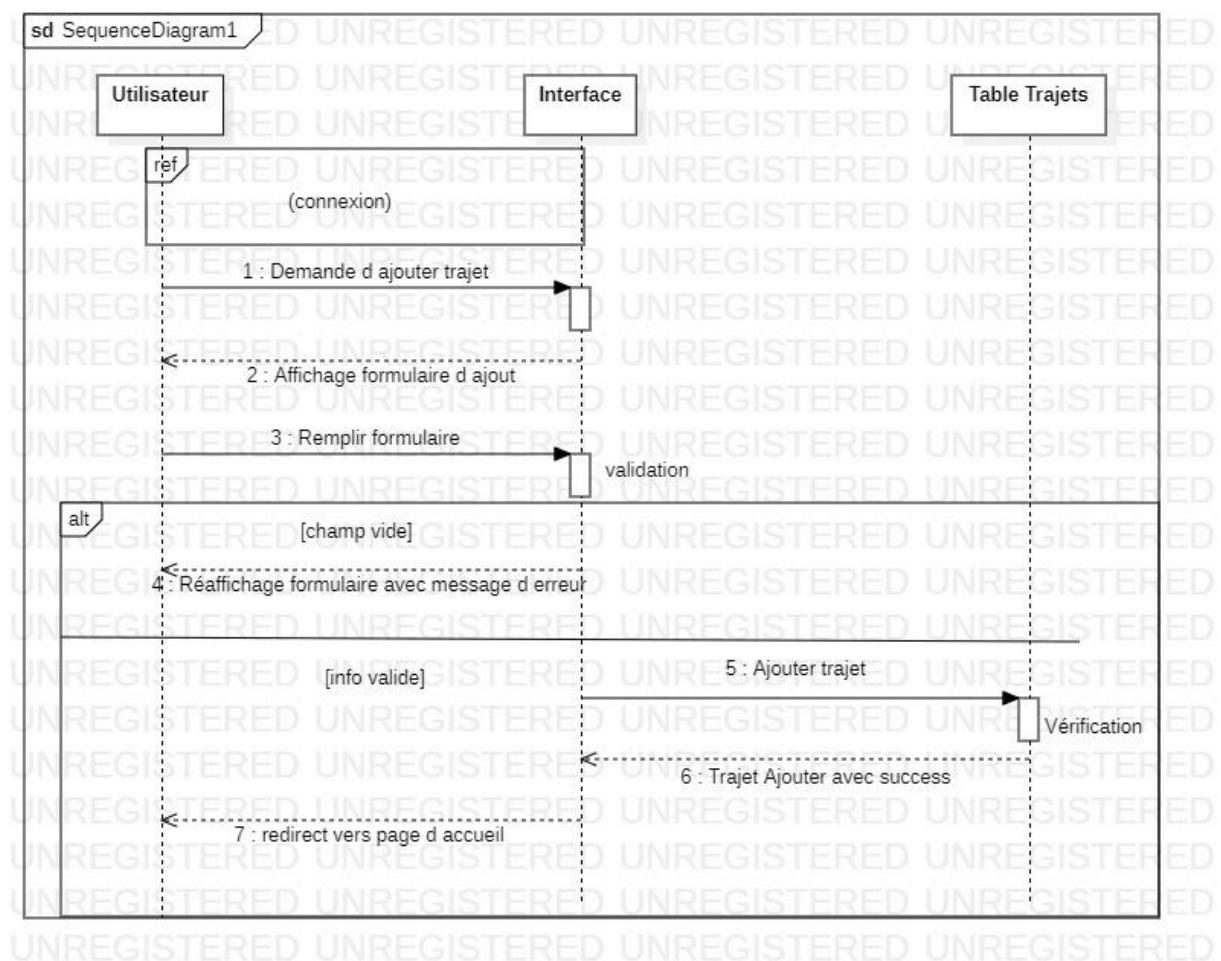


Figure 15: diagramme de sequence<<Ajouter Trajet>>

II.3.3 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Chercher Trajet » :

Acteur	Utilisateur
Pré condition	L'utilisateur authentifié
Post condition(s)	Utilisateur sera chercher un trajet
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Utilisateur demande de chercher un trajet ❖ Utilisateur remplir le formulaire de recherche avec les données : <ul style="list-style-type: none"> -Ville de départ -Ville de destination -Date ✓ Utilisateur sera chercher un trajet avec succès
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Trajet n'existe pas ❖ Champs vides

Diagramme de séquence « Chercher Trajet » :

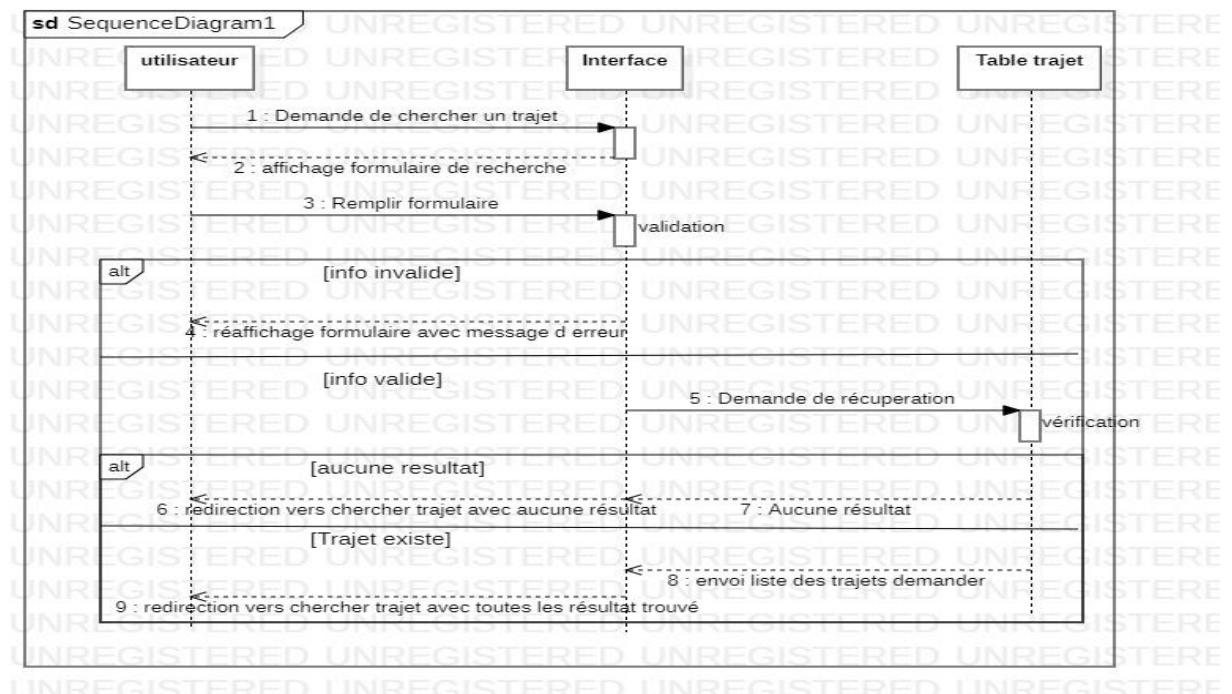


Figure 16: diagramme de sequence<<Chercher Trajet>>

II.3.4 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Connexion » :

Acteur	Utilisateur
Pré condition	L'utilisateur non authentifié
Post condition(s)	Utilisateur authentifié
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Utilisateur demande d'authentifier ❖ Utilisateur remplir le formulaire de connexion ✓ L'utilisateur sera authentifié avec succès
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides ❖ Mot de passe incorrect ❖ Utilisateur n'existe pas

Diagramme de séquence «Connexion » :

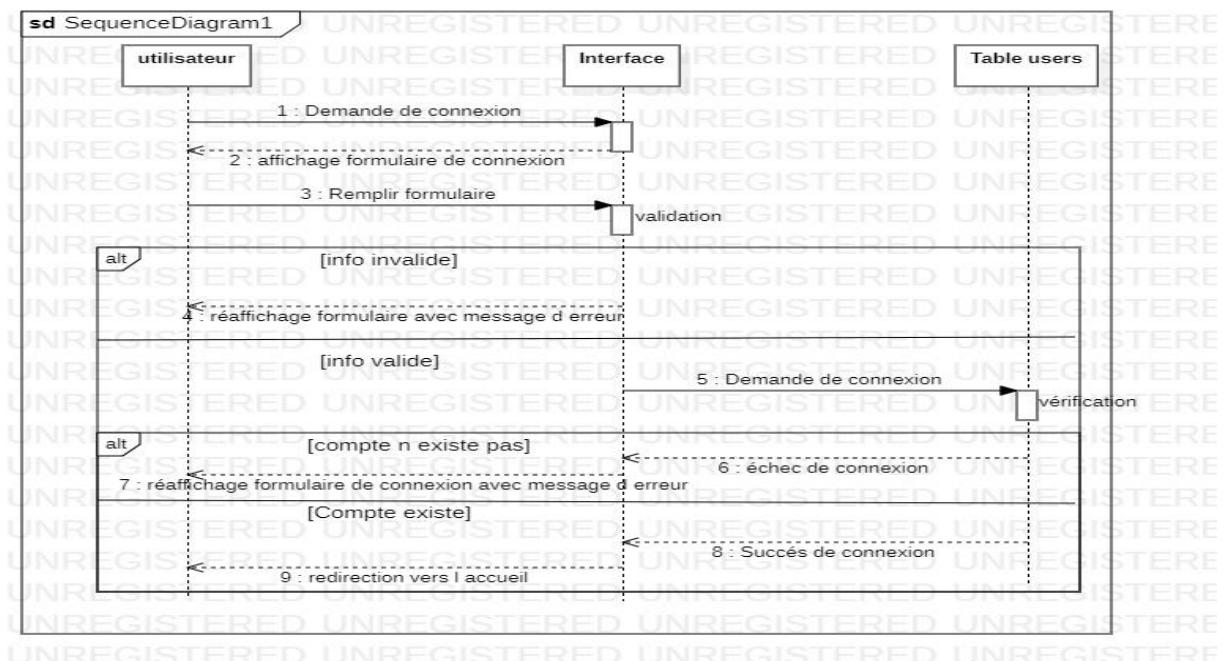


Figure 17: diagramme de sequence<<connexion>>

II.3.5 Description textuelle de sous cas d'utilisation « Incription » :

Acteur	Utilisateur
Pré condition	L'utilisateur non inscrit
Post condition(s)	Utilisateur inscrit
Scénario nominal	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Utilisateur demande de création d'un compte ❖ Utilisateur remplir le formulaire d'inscription ✓ L'utilisateur sera inscrit avec succès
Scénario alternatif	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Champs vides ❖ Utilisateur existe déjà

Diagramme de séquence «Inscription » :

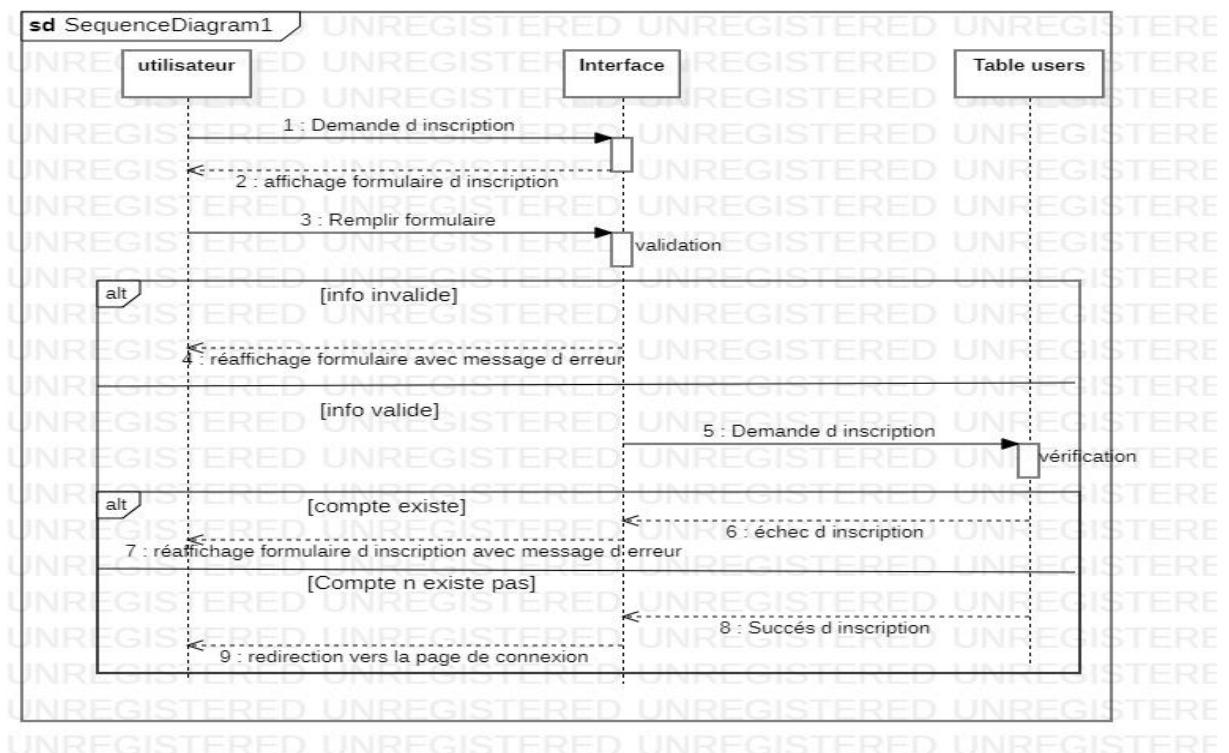


Figure 18: diagramme de sequence<<Inscription>>

III. le diagramme de classe:

Le diagramme de classe identifie les classes et les interfaces d'un système ainsi que les différentes relations entre eux. Donc ce diagramme va effectuer une bonne modélisation de la base de données du système et à partir un schéma bien organisé on a défini ce diagramme de classe.

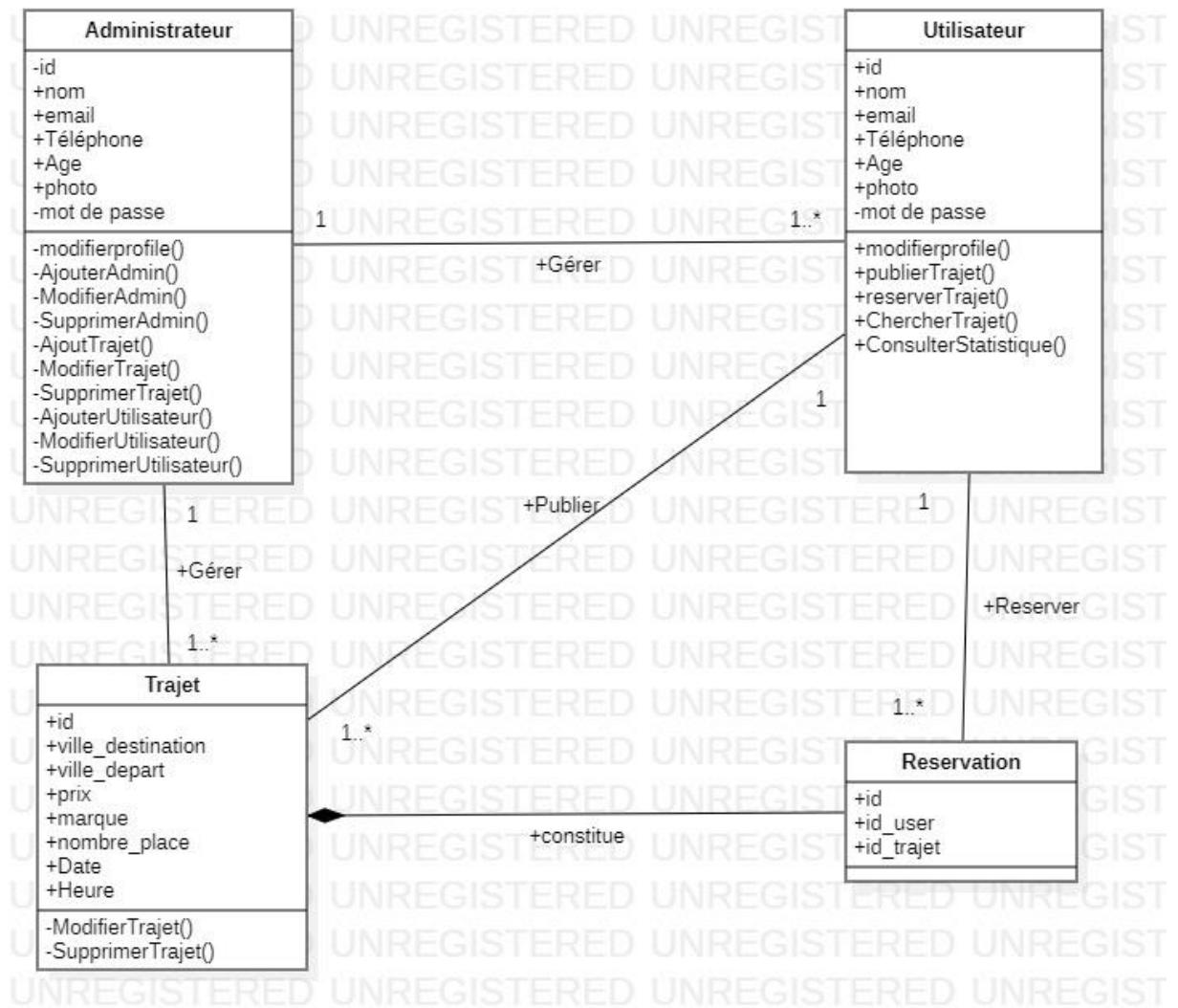


Figure 19 : diagramme de classe globale

CHAPITRE 4 : Réalisation

I. Choix des technologies et des outils de la réalisation du projet :

Après avoir explicité notre solution, nous présentons dans un premier lieu, l'environnement logiciel utilisé pour le développement de notre projet. Et puis nous allons décrire les différentes technologies utilisées.

II. Environnement de travail :

Nous présentons dans cette section l'environnement matériel et logiciel utilisé pour le développement de notre projet.

II.1 Environnement matériel :

Durant ces différentes phases, le projet a été réalisé à l'aide d'un PC (HP) dont les caractéristiques sont les suivantes :

- ❖ Processeur : Intel(R) Core(TM) i5-7750M CPU @ 2.60ghz
- ❖ Mémoire RAM : 8,00 GO
- ❖ Disque dur : 1 Téra HDD

II.2 Environnement logiciel :

Afin de réaliser le développement de notre projet nous avons utilisé les logiciels suivants :

❖ StarUML :



❖ Postman :



StarUML est un logiciel de modélisation UML, cédé comme open source par son éditeur, à la fin de son exploitation commerciale, sous une licence modifiée de GNU GPL. StarUML gère la plupart des diagrammes spécifiés dans la norme UML 2.0.

Postman est un type de test logiciel qui implique de tester les interfaces de programmation d'application (API) directement et dans le cadre des tests d'intégration pour déterminer si elles répondent aux attentes en termes de fonctionnalité, de fiabilité, de performance et de sécurité

❖ Github :

est un fournisseur d' hébergement Internet pour le développement de logiciels et le contrôle de version à l' aide de Git . Il offre les fonctionnalités distribuées de contrôle de version et de gestion du code source (SCM) de Git, ainsi que ses propres fonctionnalités. Il fournit un contrôle d'accès et plusieurs fonctionnalités de collaboration telles que le suivi des bogues , les demandes de fonctionnalités , la gestion des tâches .

❖ Discord :

Discord est un logiciel gratuit de VoIP (transmission de voix sur les réseaux) créé en 2015. Il s'agit d'un programme propriétaire qui se place entre Skype et TeamSpeak, en rassemblant les fonctionnalités de ces derniers (partage d'écrans, vidéo chat...); Il est multiplateforme, on trouve sur Windows, MacOs, Linux, Android, iOS et même depuis les navigateurs web. Il s'est rapidement répandu dans les communautés des joueurs et des développeurs

❖ Visual Studio Code :

Visual Studio Code est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et macOS².



Composer est un logiciel gestionnaire de dépendances libre écrit en PHP. Il permet à ses utilisateurs de déclarer et d'installer les bibliothèques dont le projet principal a besoin. Le développement a débuté en avril 2011 et a donné lieu à une première version sortie le 1^{er} mars 2012. Développé au début par Nils Adermann et Jordi Boggiano (qui continuent encore aujourd'hui à le maintenir), le projet est maintenant disponible sur la plateforme Github. Il est ainsi développé par toute une communauté.

❖ Wampserver :

Wampserver (anciennement WAMP5) est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement (sans avoir à se connecter à un serveur externe) des scripts PHP.

II.3 Choix technologique :

❖ Laravel :



Laravel est un Framework web open-source écrit en PHP¹ respectant le principe modèle-vue-contrôleur et entièrement développé en programmation orientée objet. Laravel est distribué sous licence MIT, avec ses sources hébergées sur Github.

❖ Bootstrap :



Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plate-forme de gestion de développement Github.

❖ JQuery :



JQuery est une bibliothèque JavaScript libre et multiplateforme créée pour faciliter l'écriture de scripts côté client dans le code HTML des pages web³. La première version est lancée en janvier 2006 par John Resig.

❖ CSS :



L'objectif du CSS est de séparer la structure d'un document html ainsi que sa présentation, donc de définir un style. Il sera ainsi possible dans ce même document html, de fournir des informations précises pour mettre en avant certains éléments.

❖ HTML :



L'HyperText Markup Language, HTML, désigne un type de langage informatique descriptif. Il s'agit plus précisément d'un format de données utilisé dans l'univers d'Internet pour la mise en forme des pages Web.

III. Captures d'écrans :

III.1 Espace Administrateur :

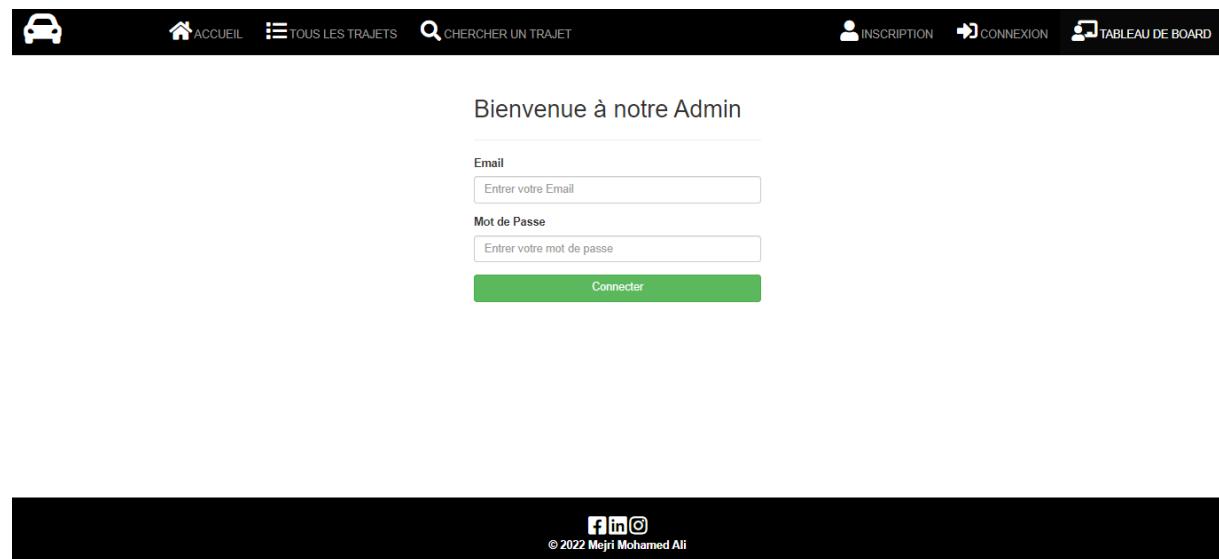


Figure 20 : Interface authentification

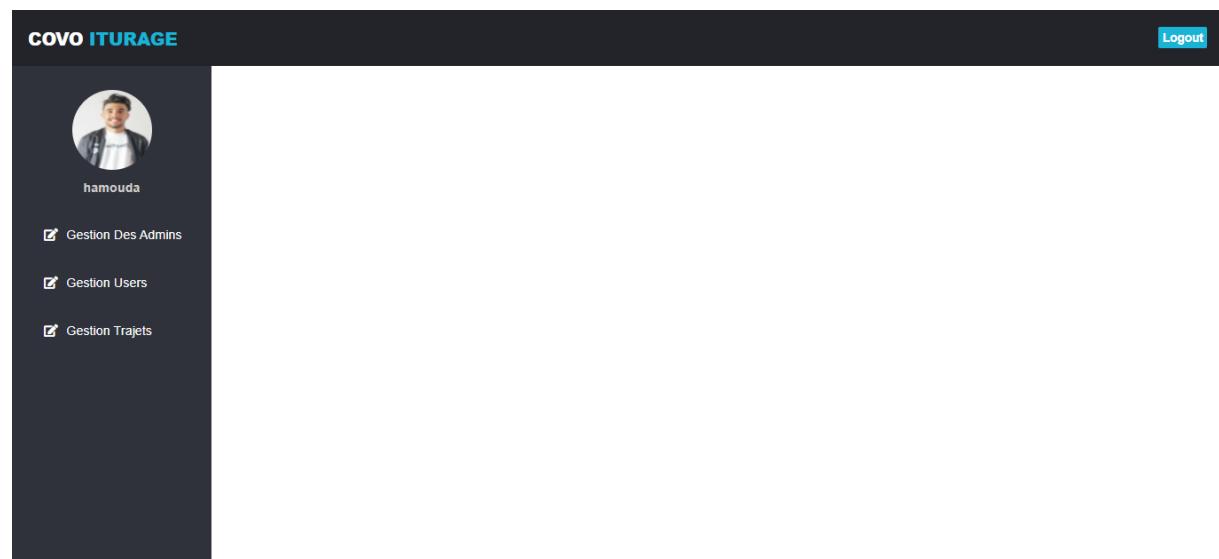


Figure 21 : Interface board administrateur

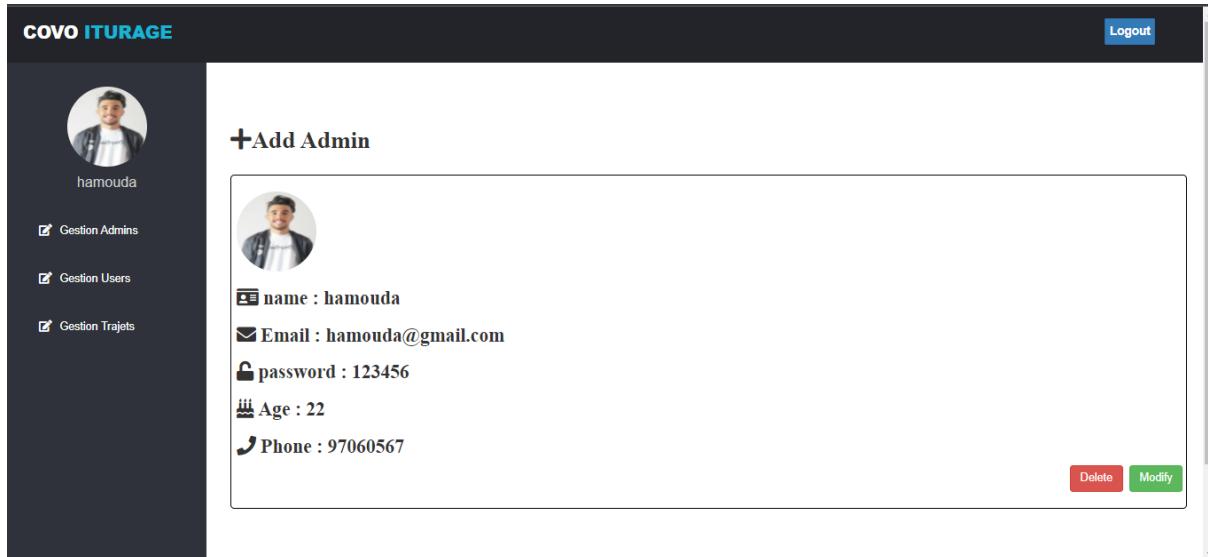


Figure 22: Interface gestion admins

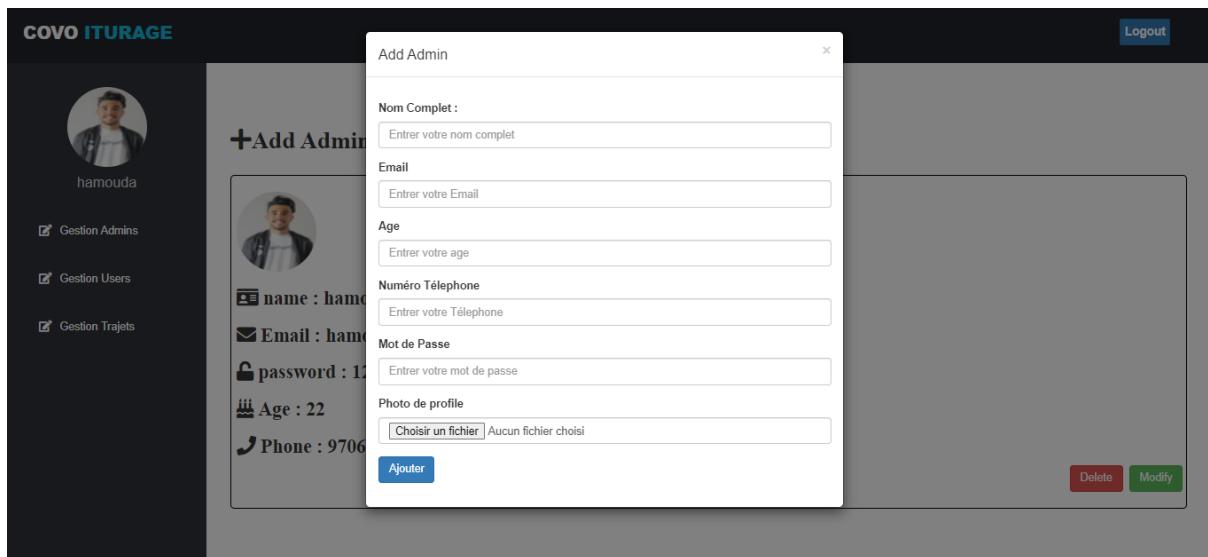


Figure 23: Interface Ajouter admin



Figure 24: Interface gestion utilisateurs

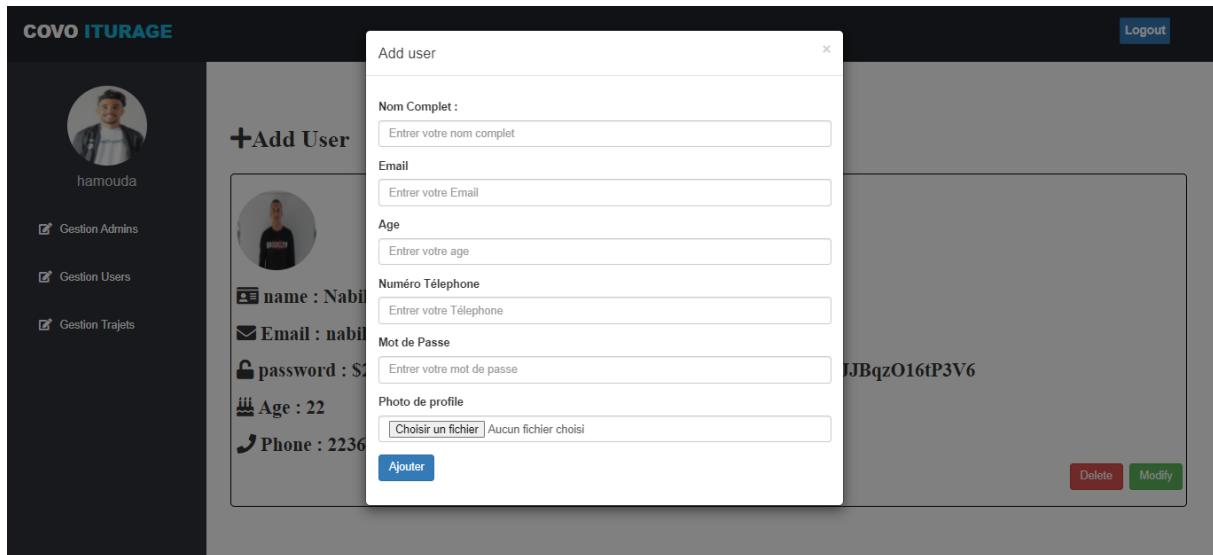


Figure 25: Interface Ajouter utilisateur

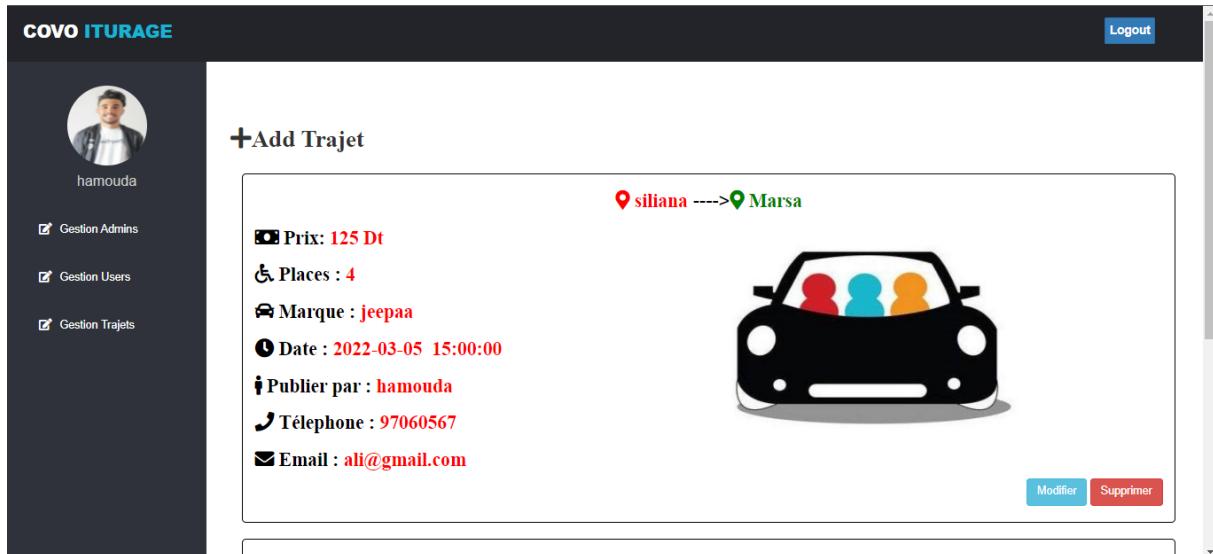


Figure 26: Interface gestion Trajets

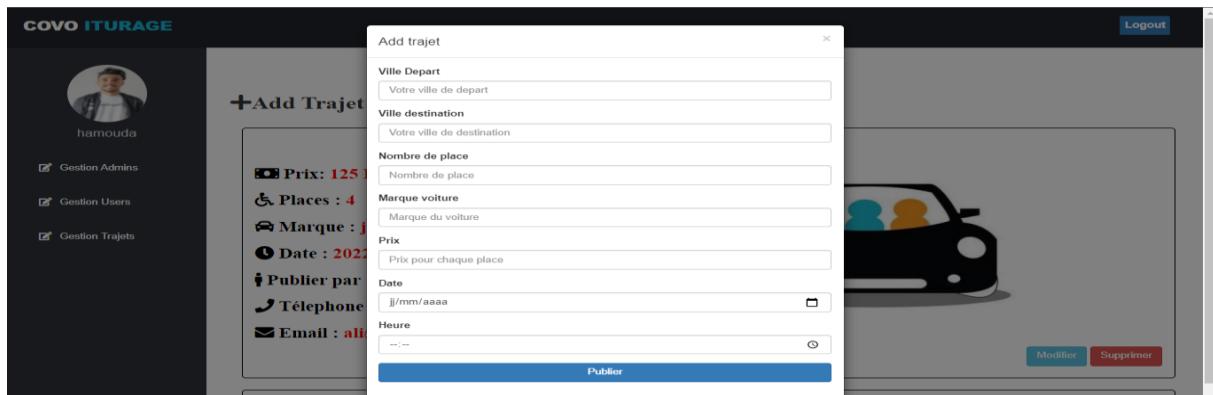


Figure 27: Interface Ajouter trajet

III.2 Espace Utilisateur :

Figure 28: Interface Connexion

Figure 29 : Interface Inscription

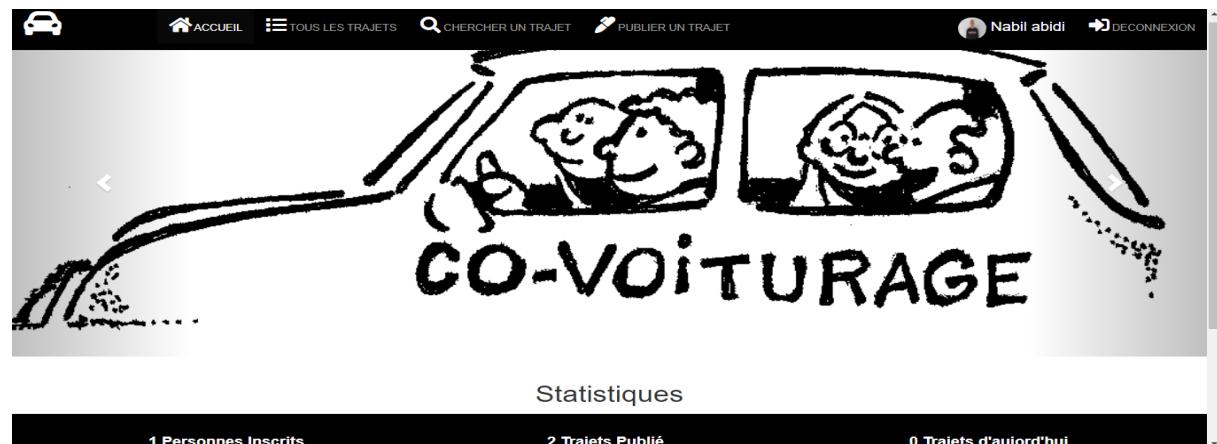


Figure 30 : Interface Accueil

The screenshot shows a web application interface for car rentals. At the top, there's a navigation bar with icons for car, home, all journeys, search, publish journey, user profile (Nabil abidi), and log out.

Tous Les Trajets

Location 1: siliana ----> Marsa

- Prix: 125 Dt
- Places : 4
- Marque : jeepaa
- Date : 2022-03-05 15:00:00

Location 2: Kram ----> Boudria

- Prix: 20 Dt
- Places : 2
- Marque : passat
- Date : 2022-03-05 12:00:00

localhost:8000/all#

Figure 31: Interface Tous les trajets

The screenshot shows a search form for journeys. The top part asks "Où Voulez-vous aller?" (Where do you want to go?). It has fields for departure city (siliana) and destination city (Marsa), and a date selector set to 05/03/2022. A "Chercher" button is below the form.

Result: siliana ----> Marsa

- Prix: 125 Dt
- Places : 4
- Marque : jeepaa
- Date : 2022-03-05 15:00:00

Figure 32 : Interface Chercher un trajet

The screenshot shows a user profile page. It features a circular profile picture of a person, followed by the text "Nom Complet : Nabil abidi", "Email : nabilabidi@gmail.com", "Age : 22", "Téléphone : 22369741", and "Annonces publiée : 0".

Figure 33 : Interface Profil Utilisateur

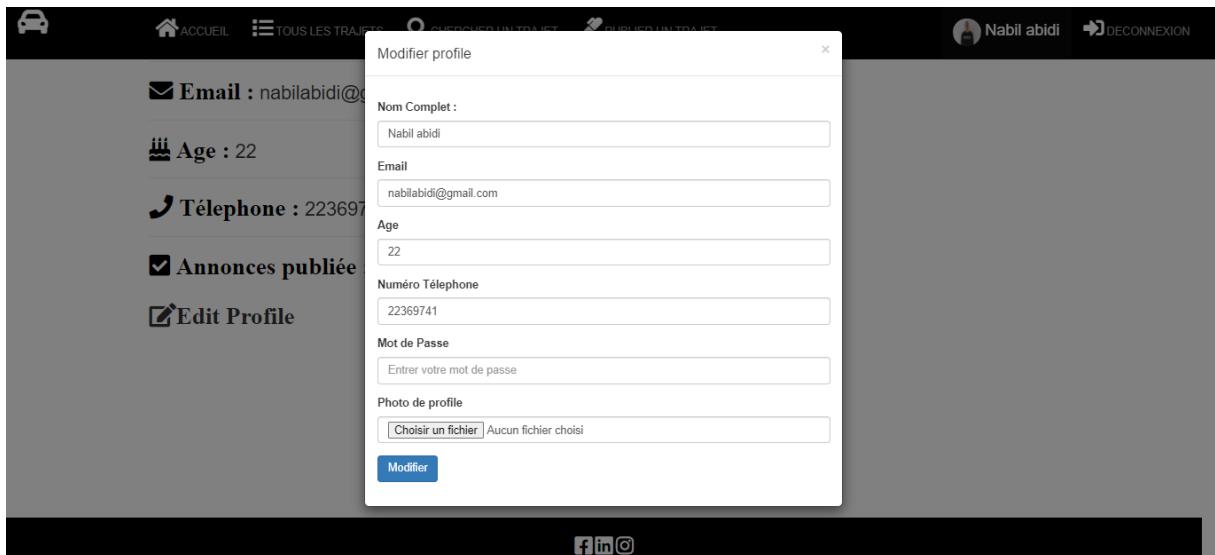


Figure 34 : Interface Modifier Profil

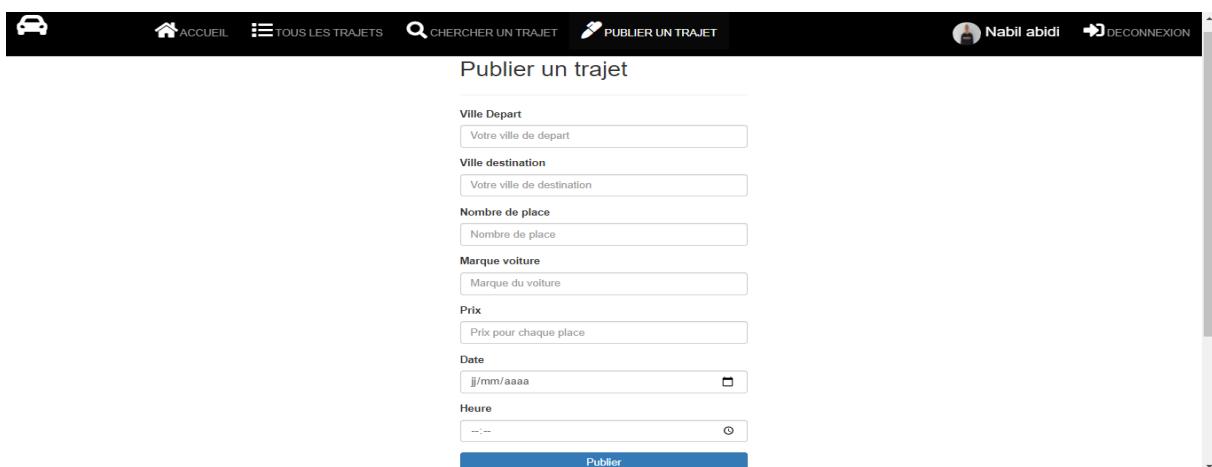


Figure 35 : Interface Publier Un Trajet

III.3 Espace Visiteur :



Figure 36: Interface Accueil Visiteur

The screenshot shows the 'Tous Les Trajets' website interface. At the top, there is a navigation bar with icons for car, home, all trips, search, registration, login, and dashboard. Below the navigation bar, the page title 'Tous Les Trajets' is displayed. Two car rental options are listed in boxes:

- Option 1:** Siliana to Marsa. Price: 125 Dt, 4 places, jeepaa, Date: 2022-03-05 15:00:00. Includes an illustration of a car with four passengers.
- Option 2:** Kram to Boudria. Price: 20 Dt, 2 places, passat, Date: 2022-03-05 12:00:00. Includes an illustration of a car with three passengers.

Figure 37 : Interface Tous les trajets visiteur

The screenshot shows the 'Chercher un Trajet' (Search a Trip) visitor interface. At the top, there is a search form with fields for 'Ville de départ' (Siliana), 'Ville de destination' (Marsa), and 'Date' (05/03/2022). A 'Chercher' button is located below the form. Below the search form, the same car rental options as in Figure 37 are displayed.

Figure 38 : Interface Chercher un Trajet visiteur

IV. Conclusion :

Dans ce chapitre nous avons spécifié l'environnement logiciel et matériels et pour développer ce projet, nous avons citées les technologies utiliser mors de développement de cet travaille et on a fini par lister les différent partie de notre projet.

Conclusion

Au terme de ce rapport, je peux conclure que ce stage de perfectionnement m'a donné une occasion opportune qui m'a permis de confronter l'acquis théorique à l'environnement pratique. En effet, le stage m'a permis de prendre certaines responsabilités, par la suite de consolider de plus en plus mes connaissances théoriques et pratiques.

Du point de vue technique, ce projet m'a permis de m'adapter avec l'environnement du développement informatique, de même il m'a permis de maîtriser la méthode développement et des nouvelles technologies de programmation.

D'un point de vue personnel, ce stage m'a permis de développer de nombreuses compétences dont des nouvelles en développement web et me familiariser un peu plus avec le Framework Laravel.

J'ai rencontré plusieurs difficultés tant au niveau de la réalisation (la migration des tables dans Laravel et les routes). Tout de même j'ai réussi à les surpasser pour présenter en fin de compte une application opérationnelle.

Ce projet m'a également donné l'occasion de mieux connaître le milieu des sociétés de service informatique et de consolider nos expériences professionnelles.

Cette expérience va être un atout pour la poursuite de mes études et pour mon cursus professionnel.