

BUSINESS PLAN INTERMEDIAIRE

NOM DU PROJET

L'EQUIPE

NOTE DE SYNTHESE

Partie I : DESCRIPTION DU PROJET

1. LES CARACTERISTIQUES DE LA SOCIETE

1.1 Dénomination

1.2 Structure juridique

1.3 Fonction des associés et répartition du capital

1.4 Activité de l'entreprise et description du produit et/ ou des services

2. L'ENVIRONNEMENT

2.1 Problématique du secteur d'activité

2.2 L'analyse du marché

2.3 La cible visée

2.4 Les concurrents directs et indirects

3. LA STRATEGIE COMMERCIALE ET PLAN MARKETING

Partie II : PREVISIONS FINANCIERES

Lors de cette échéance, une première ébauche de ces documents sera demandée, plusieurs postes pouvant rester encore indéterminés à ce stade. Le budget de trésorerie et le seuil de rentabilité ne seront attendus que sur le dossier final.

Pensez à justifier les données financières fournies.

1. BUSINESS MODEL (comment pensez-vous générer du chiffre d'affaires)

2. COMPTE DE RESULTAT

3. PLAN DE FINANCEMENT

POINT INFORMATIQUE INTERMEDIAIRE

I/ Indication des différentes parties de logiciels qui vont être développées (il peut par exemple y avoir une partie back-end et une partie front-end), l'ordre pour développer ces différentes parties et une évaluation du temps et des ressources nécessaires.

II/ Pour chaque partie, communication de la liste des fonctionnalités attendues (par exemple le logiciel doit permettre d'enregistrer une commande, de suivre une commande, etc.).

III/ s'il y a une IHM (Interface Homme Machine) : précisez, parmi les parties isolées précédemment, celles qui ont une IHM et pour celles-là de préciser ces IHM.

Contenu du RAPPORT INFORMATIQUE INTERMEDIAIRE

NOM DU PROJET

L'EQUIPE

RESUME DU PROJET

(pour comprendre dans quel contexte se place la partie informatique)

- 1. Décrivez** les logiciels, outils, services et technologies informatiques que vous envisagez d'utiliser pour le montage du projet et pour la réalisation du produit. Faites une **étude comparative** des autres logiciels, outils, services et technologies informatiques possibles et justifiez en détails vos choix.
- 2. Expliquez** quels sont les logiciels, outils, services et technologies informatiques. La question concerne autant ceux que vous prévoyez de développer pour le montage et la gestion du projet (à usage interne de l'entreprise donc) que ceux qui seront produits (que l'entreprise vendra ou diffusera). Donnez un cahier des charges détaillé du plus gros logiciel à développer.
- 3. Débutez la conception** (UML) du plus gros logiciel à développer.

