

Tableaux des bugs

Catégorie	Persistance	Métier	Présentation
Reproductibilité	toujours	aléatoire	Cas particuliers
Sévérité	mineur	majeur	bloquant
Priorité	basse	normale	élevée

Num bug	Catégorie	Reproductibilité	sévérité	Priorité	Description	Etapes pour reproduire
1	Persistance	toujours	majeur	Elevée	En utilisant les annotations OneToOne, OneToMany et ManyToOne. L'application lance une exception quand on essaie de persister les entités. Après quelques recherches, il s'avère qu'un bug Glassfish fait que la Factory d'entityManager reste fermée notamment lorsqu'on utilise le design pattern façade pour la partie métier. On s'est donc débrouillé pour les éviter.	Utiliser les annotations OneToOne, OneToMany et ManyToOne dans les entités.
2	Présentation	toujours	mineur	normale	On a testé le managed bean session qui s'occupe de l'i18n mais la Locale reste la même. On a donc pas utilisé les ressources bundle pour terminer l'application le plus vite possible	

3	Présentation	toujours	majeur	Elevée	On n'a pas créer les pages pour créer des transactions (dépôt, retrait, transfert) mais la partie métier et persistance pour les implémenter existe (Aussi les managed beans)	-
4	métier	toujours	majeur	normale	On n'a pas implémenté dans les ejb les recherches multicritères	-