|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Num bug | Catégorie | Reproductibilité | sévérité | Priorité | Description | Etapes pour reproduire |
| 1 | Persistance | toujours | majeur | Elevée | En utilisant les annotations OneTOne, OneToMany et ManyToOne. L’application lance une exception quand on essaie de persister les entités. Après quelques recherches, Il s’avère qu’un bug Glassfish fait que la Factory d’entityManager reste fermée notamment lorsqu’on utilise le design pattern façade pour la partie métier. On s’est donc débrouillé pour les éviter. | Utiliser les annotations OneTOne, OneToMany et ManyToOne dans les entités. |
| 2 | Présentation | toujours | mineur | normale | On a testé le managed bean session qui s’occupe de l’i18n mais la Locale reste la même. On a donc pas utilisé les ressrources bundle pour terminer l’application le plus vite possible |  |
| 3 | Présentation | toujours | majeur | Elevée | On n’a pas créer les pages pour créer des transactions (dépôt, retrait, transfert) mais la partie métier et persistance pour les implémenter existe (Aussi les managed beans) | - |
| 4 | métier | toujours | majeur | normale | On n’a pas implémenté dans les ejb les recherches multicritères | - |

Tableaux des bugs

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Catégorie | Persistance | Métier | Présentation |
| Reproductibilité | toujours | aléatoire | Cas particuliers |
| Sévérité | mineur | majeur | bloquant |
| Priorité | basse | normale | élevée |