

PÔLE SCIENCES ET THECHNOLIGIE

Compte rendu

TP 2 Génie logiciel

FILIÈRE

Licence 3 informatique

OPTION

Développement logiciel

Année universitaire :

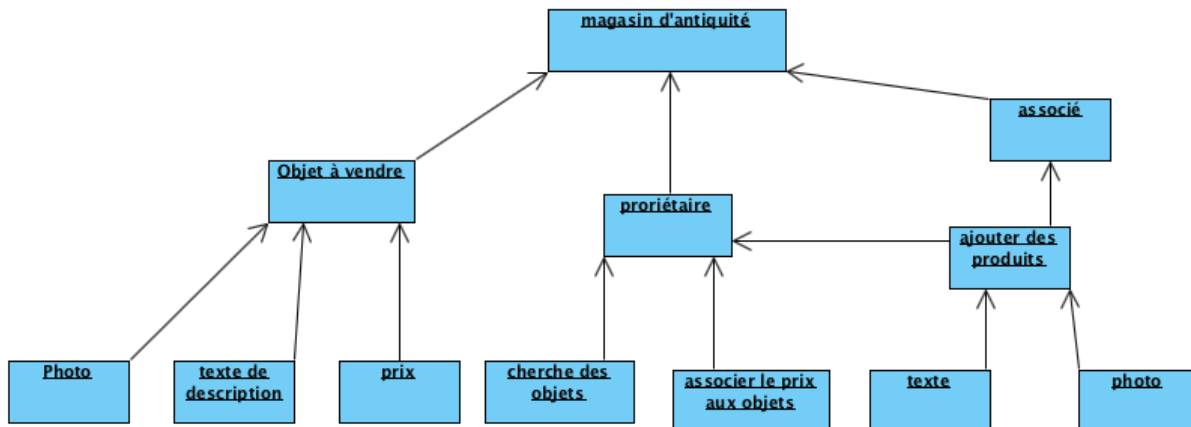
2016/ 2017

Exercice 1 :

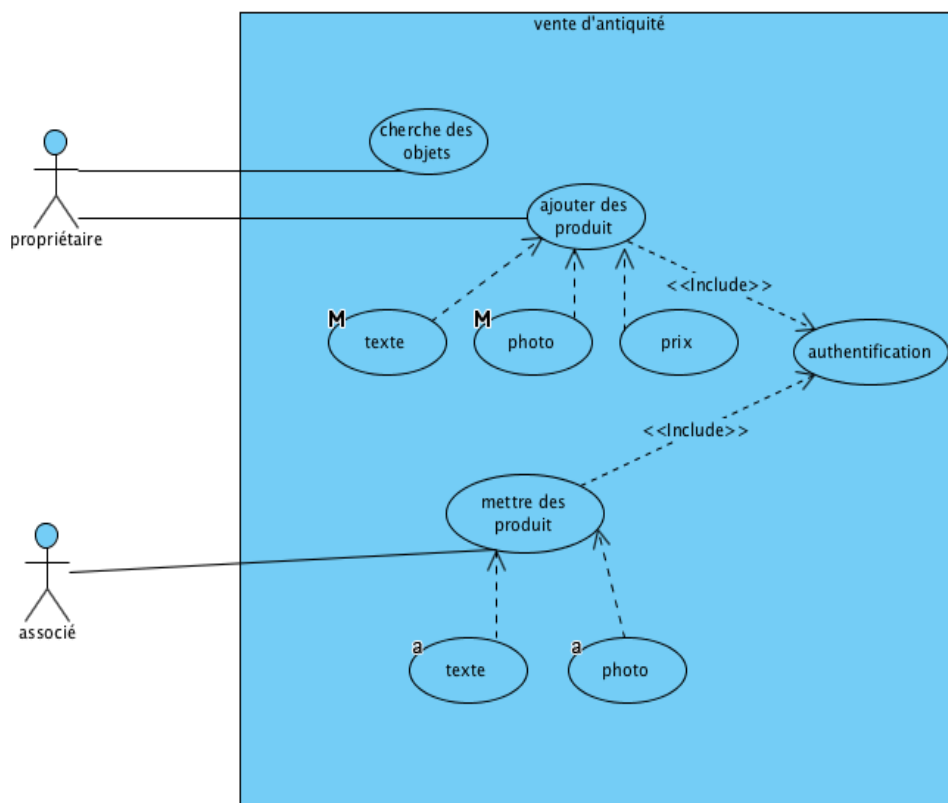
1.1 Les règles :

- R1 : chaque objet doit avoir un prix et photo et texte de description
- R2 : les objets sont vendus seulement en ligne
- R3 : le propriétaire cherche les objets à vendre
- R4 : la vente des objets se fait à distance
- R5 : l'associé a aussi le droit d'ajouter un produit en ligne
- R6 : seulement le propriétaire peut préciser le prix des objets

1.2 L'arbre des buts :



2 Diagramme de cas d'utilisation :



Exercice 2 :

La Classe Produit :

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package génie.logiciel;

/**
 *
 * @author mohammedbenaou
 */
public class produit {
    private String refProduit;
    private String description;
    private int prix ;
    private String Produits;

    public String getDescription (){
        return this.description;
    }

    public int getPrix (){
        return this.prix;
    }

    public String getInfo(){
        return this.refProduit + " , "+ this.description + " , " + this.prix;
    }

    public String Produit(String refProduit, String description, int prix) {
        this.refProduit = refProduit;
        this.description = description;
        this.prix = prix;
        return Produits;
    }
}
```

La Classe Personne :

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package génie.logiciel;

/**
 *
 * @author mohammedbenaou
 */
public class personne {
    private String nom ;
    private String prenom;
    private String adresse ;

    public String getInfoPersonne(){
        return " \t'adresse:"+this.adresse +"\t le nom : "+this.nom +"\t le prenom :"+this.prenom;
    }

    public void Personne(String nom, String prenom, String adresse) {
        this.nom = nom;
        this.prenom = prenom;
        this.adresse = adresse;
    }
}
```

La Classe BonCommande :

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package génie.logiciel;

/**
 *
 * @author mohammedbenaou
 */
import java.util.ArrayList;
import java.util.Date;
import java.util.Scanner;

public class BonCommande {
    private String refCommande;
    private Date dateCommande;
    private ArrayList<produit> produit;
    private client client;
    private Vendeur vendeur;

    public BonCommande(Date dateCommande) {
        this.dateCommande = dateCommande;
        this.produit = new ArrayList();
    }

    public void ajouterProduit() {
        String refProduit, description;
        int prix;
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Nouveau produit : ");
        System.out.print("Référence de produit : ");
        refProduit = scanner.nextLine();
        System.out.print("Description : ");
```

```

        description = scanner.nextLine();
        System.out.print("Prix : ");
        prix = scanner.nextInt();
        // this.Produit.add(new produit(refProduit, description, prix));
    }
    public void supprimerProduit() {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Référence à supprimer : ");
        String refAS = scanner.nextLine();
        for(produit p : this.produit) {
            if(p.getInfo().equals(refAS)) {
                this.produit.remove(p);
            }
        }
    }
    public String getInfoBonCommande() {
        return "Référence : " + this.refCommande+ " Date : " + this.dateCommande
            + " Produits : " + this.produit;
    }
    public String getRefCommande() {
        return this.refCommande;
    }
    public ArrayList<produit> getProduits() {
        return this.produit;
    }
}

```

La Classe Client :

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package génie.logiciel;
import java.util.ArrayList;
/**
 *
 * @author mohammedbenaou
 */
public class client extends personne {
    private String refClient ;
    private ArrayList<BonCommande> bonCommandes;

    public client(String nom, String prenom, String adresse, String refClient) {
        this.nom = nom;
        this.prenom = prenom;
        this.adresse = adresse;
        this.refClient = refClient;
    }
    public String getInfoClient() {
        return getInfoPersonne() + "," + this.refClient;
    }
    public String getCommandes() {
        return this.bonCommandes.toString();
    }
}

```

La Classe Catalogue :

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package génie.logiciel;
import java.util.ArrayList;
/**
 *
 * @author mohammedbenaou
 */
public class Catalogue {
    private ArrayList<produit> produits;

    public String getListProduit() {
        return this.produits.toString();
    }
}
```

La Classe Vendeur :

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package génie.logiciel;
import java.util.ArrayList;
/**
 *
 * @author mohammedbenaou
 */
public class Vendeur extends personne {
    private int primeAnuelle;
    private String refVendeur;
    private ArrayList<BonCommande> bonCommandes;

    public Vendeur(String nom, String prenom, String adresse, String refVendeur) {
        this.nom = nom;
        this.prenom = prenom;
        this.adresse = adresse;
        this.refVendeur = refVendeur;
    }
    public int calculerPrimeAnuelle(){
        int sommeProduit = 0;
        for(BonCommande bonCommande : this.bonCommandes) {
            for(produit produit : bonCommande.getProduit()) {
                sommeProduit += produit.getPrix();
            }
        }
        return (int) (sommeProduit * 0.1);
    }
    public int getPrimAnuelle(){
        return this.primeAnuelle;
    }
}
```

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package génie.logiciel;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Date;
import java.util.Scanner;
/**
 *
 * @author mohammedbenaou
 */
public class Interfece {
    private Catalogue catalogue;
    private ArrayList<BonCommande> bonCommandes;
    private ArrayList<Vendeur> vendeurs;
    private ArrayList<client> clients;

    public Interfece() {
        this.bonCommandes = new ArrayList();
        this.vendeurs = new ArrayList();
        this.clients = new ArrayList();
    }
    public void afficherProduits() {
        this.catalogue.getListProduit();
    }
    public void creerBonCommande() {
        String reference;
        Date date;
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("saisier la référence du bon de commande : ");
        reference = scanner.nextLine();
        System.out.print("saisir la date du bon de commande : ");
        date = new Date(scanner.nextLine());
        this.bonCommandes.add(new BonCommande(date));
    }
}
```

```

public void supprimerBonCommande() {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    String ref;
    System.out.print("vous voulez vraiment supprimer la commande ");
    System.out.print("Entrer la ref : ");
    ref = scanner.nextLine();
    for(BonCommande bonCommande : this.bonCommandes) {
        if(bonCommande.getRefCommande().equals(ref)) {
            this.bonCommandes.remove(bonCommande);
        }
    }
}

public void creerClient() {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    String nom, prenom, adresse, refClient;
    System.out.println("Le nom : ");
    nom = scanner.nextLine();
    System.out.println("Le prenom : ");
    prenom = scanner.nextLine();
    System.out.println("L'adresse : ");
    adresse = scanner.nextLine();
    System.out.println("La référence vendeur : ");
    refClient = scanner.nextLine();
    this.clients.add(new client(nom, prenom, adresse, refClient));
}

public void creerVendeur() {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    String nom, prenom, adresse, refVendeur;
    System.out.println("Le nom : ");
    nom = scanner.nextLine();
    System.out.println("Le prenom : ");
    prenom = scanner.nextLine();
    System.out.println("L'adresse : ");
    adresse = scanner.nextLine();
    System.out.println("La référence vendeur : ");
    refVendeur = scanner.nextLine();

    adresse = scanner.nextLine();
    System.out.println("La référence vendeur : ");
    refVendeur = scanner.nextLine();
    this.vendeurs.add(new Vendeur(nom, prenom, adresse, refVendeur));
}
}

```

}