

UNIVERSITÉ DE LA ROCHELLE



Master Ingénierie des Contenus Numériques

Blason UML Niveau 3

Rapport remis par RCAB :

BENAOU Mohammed
RASFA Mohammed
ABDELLAOUI Anass
CHERKAOUI walid

Date de remise 05/10/2017

1 Exercice

1.1 Les composants du système

- utilisateur : utilisation du système (10,16)
- administrateur : gestion du serveur et inspecter les suspects (4,15,17)
- gestion d'enchère : gestion base du système et interaction avec l'utilisateur (1,2,5,6)
- gestion d'utilisateur : transaction liée à la vente et l'achat d'un produit (11,2,5,7,14,12,13,16)
- gestion gestion produit : (9,3,8)

➔ Système d'enchère

1. demande le mail et le mot de passe pour se connecter
2. sélectionne la meilleur enchère
3. ignore les produits vendus
4. interdire les utilisateurs suspendus de réaliser une enchère
5. surveille les enchères de manière à effectuer la clôture pour celles qui sont terminées
6. envoie un mail à l'utilisateur qui a remporté l'enchère
7. envoie un mail au vendeur contenant les coordonnées de l'acheteur
8. pour la liste des produits en cours de vente
9. peut mettre à jour à un produit
10. peut s'enregistrer en ligne
11. peut proposer une enchère pour le produit
12. peut participer à une enchère pour n'importe quel produit
13. peut signaler un serveur si l'acheteur ne donne pas suite à la vente
14. peut bannir l'acheteur qui a remporté l'enchère et n'a pas donné suite
15. se connecter via l'interface de connection
16. gestion de l'interface de site (publicité ..)
17. inspecte les utilisateurs suspects (bannir, suspendre)

1.2 Diagramme de collaboration

1. Les interfaces offertes (Utilisateur) :
Authentification
2. Les interfaces requises (Utilisateur) :
authentification réussite
3. Les interfaces requises (admin) :
inspecter les utilisateurs
il y a pas .
4. Les interfaces offertes (admin) :
mettre à jours du site
maintenance
5. Les interfaces offertes (Gestion d'utilisateur) :
participer à une enchère
proposer une enchère
consulter les produits en vente
Création de produit
6. Les interfaces requises (Gestion d'utilisateur) :
Lister les produits en vente
Confirmation d'achat
confirmation de vente
7. Les interfaces offertes (Gestion d'enchère) :
Lister les produits en vente
Envoie la confirmation d'achat
Envoie la confirmation de vente
mise à jour du produit
8. Les interfaces requises (Gestion d'enchère) :
participer à une enchère
proposer une enchère
consulter les produits en vente
produits à jour
9. Les interfaces offertes (Gestion de produit) :
produits mis à jour
10. Les interfaces requises (Gestion de produit) :
mise à jour du produit
création du produit

- Propriétés local :
IP serveur
La base de données
- Hypotheses d'environnement La connexion avec la base de données

1.3

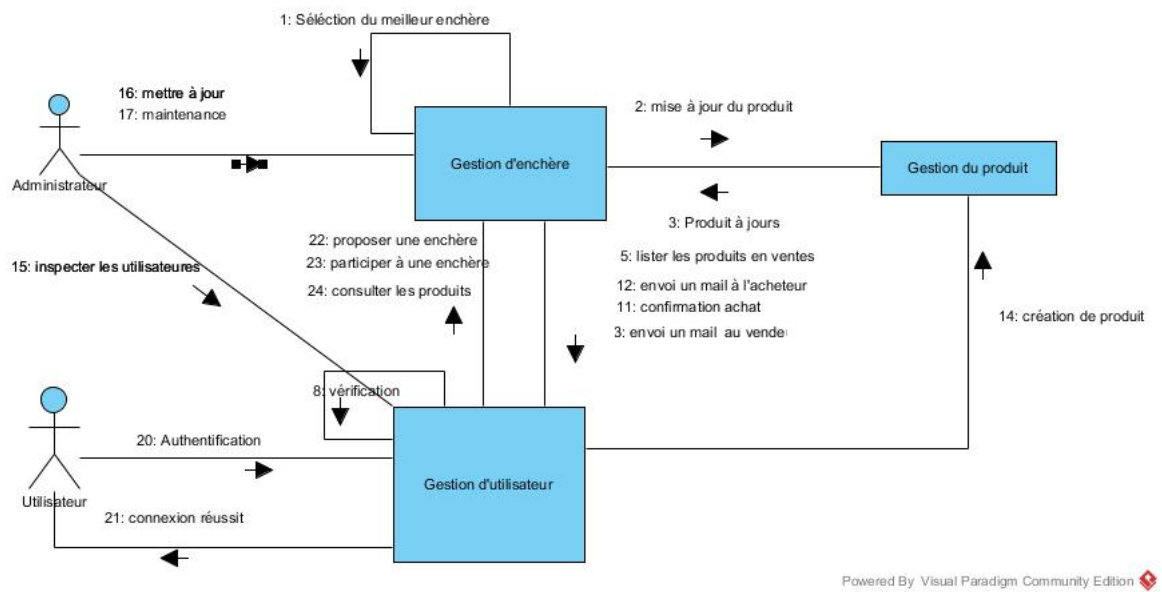


FIGURE 1 – Diagramme de collaboration

1.4 Diagramme de classe

