



UNIVERSITÉ DE LA ROCHELLE  
MASTER ICONE 1ÈRE ANNÉE

## Introduction à la gestion de projet

---

Rapport du projet  
Version finale



---

*Réalisé par :*

Anass ABDELLAOUI  
Nicola FOISSAC  
Mohammed BENAOU  
Mohammed RASFA

15/01/2018

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
1.1	Présentation du sujet . . . . .	2
1.2	Présentation de la solution . . . . .	2
1.2.1	Mode de livraison . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Gestion du projet</b>	<b>3</b>
2.1	Gestion des tâches . . . . .	3
2.2	Organisation d'équipe . . . . .	3
2.3	Planning . . . . .	4

# 1 Introduction

## 1.1 Présentation du sujet

Dans le cadre, de notre deuxième semestre de Master au sein de l'université de La Rochelle, nous avons à faire un projet introduit dans le module de l'Introduction à la Gestion de Projet . Pour ce projet, il y avait plusieurs thèmes proposés et après une discussion nous avons choisi une application qui permet aux utilisateurs d'estimer le gain possible en ressource énergétique sous forme d'une application web mobile.

Cette Application devrait avoir plusieurs fonctionnalités. Ceci dit, il y avait des technologies pour effectuer ce projet, par exemple, il fallait avoir un Back-end qui fonctionne sous *JavaEE*, le moteur de recherche *Elasticsearch* pour la gestion des bases de données, une application cross plateforme (Android et iOS)...

## 1.2 Présentation de la solution

La plate forme **Linkme** a pour objectif de permettre aux utilisateurs d'estimer le gain possible en ressource énergétique .

Les utilisateurs de la plateforme sont des citoyens sensibilisés aux enjeux environnementaux et de développement durable.

Le Back-end fonctionne sous JavaEE, langage indépendant de tout processeur et de tout système d'exploitation avec un fort potentiel d'industrialisation.

Les bases de données fonctionnent sous Elasticsearch, un serveur utilisant Lucene pour l'indexation et la recherche des données. Il fournit un moteur de recherche distribué et multi-entité à travers une interface REST. L'échange des données se fait au format JSON.

L'application mobile fonctionne sous Cordova qui permet de créer des applications pour différentes plateformes en utilisant les technologies web tel que HTML, CSS et JavaScript.

L'application sera déployée sur les plateformes iOS et Android.

### 1.2.1 Mode de livraison

Notre application une fois réalisée sera disponible d'une part dans deux magasins d'applications et d'autre part sur le site web [www.linkme.com](http://www.linkme.com).

Une fois publiée, l'application peut être télécharger gratuitement par les utilisateurs du monde entier. Notre application sera publiée sur les magasins App Store pour les Systèmes Apple et Google Play pour les Systèmes Android.

## 2 Gestion du projet

### 2.1 Gestion des tâches

Nous avons réalisé une répartition des tâches pour chaque membre de l'équipe des tâches à faire, à travers l'outil [Trello](#)<sup>1</sup>, ce dernier est un outil gratuit qui nous permet de gérer tous les aspects de la gestion de projet.



Le projet doit être réalisé à l'aide de la méthode Scrum, héritage des méthodes agiles. La méthode Scrum consiste en décomposer le travail à réaliser en plusieurs sous-parties appelées «sprint».

Les sprints contiennent aux-mêmes des "features", c'est-à-dire des sous-tâches à réaliser. Ces sous-tâches seront attribuées à un ou plusieurs membres de l'équipe.

Les sprints dureront un certain temps, fixé au début de ceux-ci, et il faudra faire le point au début et à la fin de chaque d'entre eux.

### 2.2 Organisation d'équipe

Notre équipe doit suivre le schéma-type d'une équipe de programmation :

- Un chef de projet, qui devra organiser l'équipe, communiquer avec le professeur du cours.  
Notre chef de projet est Nicola FOISSAC
- Un responsable de l'équipe, et devra vérifier qu'il n'y a pas d'incohérence entre tous les différents tâches réalisés.  
Notre responsable d'équipe est Mohammed BENAOU.
- Les deux développeurs qui travaillent seul ou en équipe sur différentes tâches qui leur seront attribuées.  
Nos développeurs sont Anass ABDELLAOUI & Mohammed RASFA

---

1. Lien vers notre gestion de projet sur Trello

Il est important de noter que chaque membre de l'équipe a des tâches à réaliser, peu importe s'il est chef de projet ou responsable, Des réunions chaque matin et soir doivent être organisées entre tous les membres, pour organiser le travail, discuter des points sur lesquels se concentrer, et faire le point sur le travail réalisé et le travail à faire.

## 2.3 Planning

Nous avons décidé de prendre un plugin directement intégré à Trello : "Planway Calendar". Ce plugin permet de mettre en place un planning avec les tâches dans notre Trello.

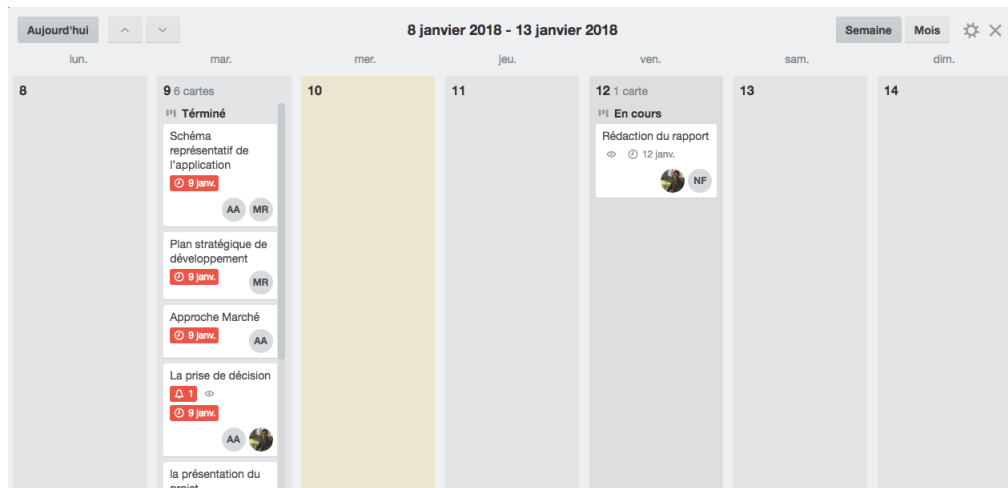


FIGURE 1 – Exemple de notre planing