

UNIVERSITÉ DE LA ROCHELLE



Master Ingénierie des Contenus Numériques

Blason AGILE Niveau 3

Rapport remis par RCAB :

BENAOU Mohammed
RASFA Mohammed
ABDELLAOUI Anass
CHERKAOUI walid

Date de remise 06/10/2017

1 Liste des features

1. système vols :

- ➔ Gestion des vols
- ➔ Gestion des passagers
- ➔ Gestion du personnels
- ➔ Un vol est caractérisé par N ville ,Dep ville, ville Arr ,Heure Dep ,Heu Arr , Distance ,fréquence
- ➔ Un vol peut exister sans être programmer
- ➔ Les vols programmés sont caractérisés comme un départ
- ➔ Un départ est caractérisé par par une heure de départ et N Départ et un comptoir d'embarquement et un nombre de passagers
- ➔ Un passagers est caractérisé par un N , Nom et un N de passeport
- ➔ Enregistrer les passagers ayant voyagé avec la compagnie
- ➔ Confirmation d'achat du billet indiquant le N de place
- ➔ Un avion est affecté à chaque départ
- ➔ L'avion est caractérisé par une immatriculation et la capacité
- ➔ La quantité du carburant affecté à l'avion dépend des conditions atmosphériques donc de la date
- ➔ Chaque départ à des personnels navigant et non navigant

2. Service de personnel :

- ➔ Un membre du personnel est caractérisé par son Nom , Prénom et Id
- ➔ Chaque membre du personnel navigant se caractérise en plus par son grade
- ➔ Le pilote et le copilote sont caractérisés par le nombre d'heure d'heure de vol et le nombre d'heure pour chaque classe d'avion
- ➔ Le service du personnel a la charger de création et modification des personnes Service technique :
- ➔ Création des nouveaux vols et programmer les départ
- ➔ Personnels non-navigants génèrent l'enregistrement des passagers par un départ
- ➔ Le pilote est chargé de saisir un rapport à la fin du vol

2

Senario	Priorité	Charge
• En tant que personnel de gestion je peux ajouter un avion	1	2
• En tant que personnel de gestion je peux annuler un vol	1	2
• En tant que personnel de gestion je peux ajouter un passager et supprimer un passager d'un vol	3	1
• En tant que personnel de gestion je peux créer des personnels	2	2
• En tant que service technique je peux créer et programmer un vol	2	1
• En tant que service technique je peux rajouter des passagers à un vol	3	1
• En tant que service technique je peux lister les passagers ayant déjà voyager avec la compagnie	3	1
• En tant que service technique je peux assigner un nombre de personnel navigant et non navigant dans un vol	2	2
• En tant que service technique je peux créer des classes d'avion	2	2
• En tant que pilote je peux déposer des rapport en relation des vols	3	3

TABLE 1 – Backlog Produit

3 Préparation des releases et des sprints

3.1 Release 1 (base de donnée ,interfaces,requêtes de mise à jour)

A. Sprint1

1. création de la base de donnée tables et relation (développeur 1)
2. création de l'interface de connexion (développeur 2)
3. développement des requêtes d'ajout suppression modification concernant les personnels (développeur 3 et 4)
4. développement des requêtes d'ajout suppression modification concernant le vol (développeur 3 et 4)

B. sprint 2

1. Créer l'interface des vols actuels (développeur 2)

2. Interface permettant à un utilisateur d'acheter un billet de vol (développeur 3) et(développeur 4)
3. Création d'interface de gestion de vol
4. Réalisation des testes avant livraison de la 1er release (développeur 3)

3.2 Release 2 (fonctionnalité et protection)

A. Sprint1

1. Activer la fonctionnalité timer (expiration de session) (développeur 1)
2. Bloquer l'achat de billet quand le nombre de passagers maximal est atteint (développeur 2)
3. revue et factorisation du code (développeur 4)

B. Sprint2

1. Mise en place d'un interface «All» pour afficher toutes les informations de la Base de données(développeur 4)
2. Protéger la base de données(développeur 2)
3. Protéger le site contre les intrusions SQL(développeur 3)
4. factorisation du code (développeur 1)
5. réalisation des testes pour assurer la protection de la base de donnée(développeur4)
6. réalisation des testes pour assurer la protection du site (développeur 1)
7. implémenter une interface qui permet au pilote de rédiger un rapport à la fin du vol
8. Réalisation des testes avant livraison de la 2ème release (développeur 3)
9. Réalisation des testes finals avant de livraison du produit



FIGURE 1 – Planification sous TASKWORLD

Pour ce projet on choisi une équipe de quatre développeurs , Un développeur qui s'occupe de tout ce qui est en relation avec la base de données , le deuxième qui s'occupe des interfaces WEB et les relations machine homme . Par rapport aux taches que l'équipe s'est engagée pour finaliser le projet , chaque sprint va durer une semaine avec une mêlée quotidienne tous les matins de 15 .

A la fin de chaque Sprint on calcule le coefficient d'effort pour savoir l'engagement d'équipe dans le projet , et mener à augmenter la productivité d'un sprint à l'autre .

A la fin de chaque Release , l'équipe disposera d'un produit partiel et fonctionnel à livrer au propriétaire du produit.