

UNIVERSITÉ DE LA ROCHELLE



Master Ingénierie des Contenus Numériques

Blason AGILE Niveau 2

Rapport remis par RCAB :

BENAOU Mohammed
RASFA Mohammed
ABDELLAOUI Anass
CHERKAOUI walid

Date de remise 06/10/2017

1 Préparation du product backlog

I) Les utilisateurs

- A. peut s'enregistrer en ligne en utilisant le mail et un mot de passe.
- B. une vente d'un produit est réalisée si le temps prévu pour l'enchère est dépassé et 'au moins un utilisateur a proposé une enchère pour le produit
- C. l'utilisateur qui a une meilleure enchère est sélectionné comme acheteur potentiel
- D. fournir une liste des produits qui sont encours de vente
- E. peut faire une enchère pour n'importe quel produit
- F. peut être banni s'il n'a pas donné suite à une enchère qui l'a remporter et sera faite en utilisant son adresse mail
- G. ne peut pas se connecter s'il est banni

II) Produits

- A. se présenter par un titre et une description de 250 caractères une enchère de départ et le mail du vendeur
- B. une vente d'un produit est réalisée si le temps prévu pour l'enchère est dépassé et 'au moins un utilisateur a proposé une enchère pour le produit
- C. l'utilisateur qui a une meilleure enchère est sélectionné comme acheteur potentiel
- D. l'utilisateur qui a une meilleure enchère est sélectionné comme acheteur potentiel
- E. l'utilisateur reçoit prix de vente et adresse mail de l'acheteur du serveur

III) Le système d'enchères :

- A. sélectionner une enchère en cours pour proposer une nouvelle enchère
- B. Les enchères proposées sont saisies via un champs de type texte
- C. les enchères doivent enregistrer dans la base de données
- D. le serveur explore la base de donnée
- E. sélectionner la meilleur enchère sur tous les produits et stocker l'enchère la plus à jour
- F. les produits qui sont vendu ne seront pas affichés
- G. surveillance des utilisateurs suspects :
 - 1. ceux qui réalisent des enchères trop fréquentes
 - 2. signalés par un vendeurs.
- H. stocker les utilisateurs dans une listes des suspects
 - I. interdire les suspects de réaliser des enchères
 - J. surveiller les enchères qui sont en cours
- K. clôture des enchères
- L. informer par mail l'utilisateur qui a remporter une vente
- M. transmettres les coordonnées et le mail de l'acheteur au vendeur

| Senario | Priorité | Charge |
|--|----------|--------|
| • En tant qu'utilisateur je peux m'enregistrer en ligne en utilisant un pseudo , mot de passe | 1 | 1 |
| • en tant que client je veux gérer tous les interfaces du site | 4 | 2 |
| • En tant qu'utilisateur je peux consulter la liste des produits qui sont encours de vente | 1 | 1 |
| • En tant qu'utilisateur je peux participer une enchère pour n'importe quel produit | 1 | 2 |
| • En tant qu'utilisateur je peux être un acheteur potentiel si j'ai une meilleur enchère | 4 | 3 |
| • En tant qu'utilisateur je peux recevoir le prix de vente et adresse mail de l'acheteur | 4 | 3 |
| • En tant qu'utilisateur je peux être informé par mail si je remporte une vente | 8 | 3 |
| • En tant que client je veux es informations doivent êtres stockées dans la base de données | 8 | 4 |
| • En tant que client je veux bannir un utilisateur | 8 | 2 |
| • En tant que client je veux interdire l'authentification d'un utilisateur banni | 8 | 2 |
| • En tant que client je veux que les produit sont identifié par un titre et une description de 250 caractères et enchère de départ et le mail du vendeur | 1 | 1 |
| • En tant que client je veux gérer tous les interfaces du site | 8 | 5 |
| • En tant que client je veux que la vente d'un produit est réalisée si le temps prévu pour l'enchère est dépassé et 'au moins un utilisateur a proposé une enchère pour le produit | 8 | 3 |
| • En tant que client je veux proposer une nouvelle enchère | 4 | 1 |

TABLE 1 – Backlog Produit

| Senario | Priorité | Charge |
|---|----------|--------|
| • En tant que client je veux enregistrer les enchère sur une base de donnée | 8 | 2 |
| • En tant que client je veux que le champ de saisie des enchère doivent être un champ texte | 1 | 1 |
| • En tant que client je veux que le serveur explore la base de donnée en temps réel | 8 | 5 |
| • En tant que client je veux stocke les enchères qui ne sont pas à jour | 4 | 3 |
| • En tant que client je veux sélectionner la meilleur enchère | 4 | 1 |
| • En tant que client je veux surveiller les utilisateurs suspect selon le type de suspect (signalé par un vendeur ou qui réalisent des enchères trop fréquentes | 8 | 4 |
| • En tant que client je veux réintégrer les utilisateurs suspect encore une fois sur une liste | 4 | 2 |
| • En tant que client je veux interdire l'accès au utilisateurs suspects | 8 | 3 |
| • En tant que client je veux surveiller les enchères en cours | 4 | 2 |
| • En tant que client je veux clôturer l'enchère | 4 | 3 |
| • En tant que client je veux l'échange entre le vendeur et l'acheteur passe par mail | 8 | 4 |

TABLE 2 – Backlog Produit

2 Préparation des releases et des sprints

2.1 Release 1 (base de donnée ,interfaces,requêtes de mise à jour)

A. Sprint1

1. création de la base de donnée tables et relation (développeur 1)
2. création de l'interface de connexion (développeur 2)
3. développement des requêtes d'ajout suppression consultation (développeur 3 et 4)

B. sprint 2

1. Créer l'interface d'accueil (développeur 1)

2. Créer l'interface d'une enchère en cours (développeur 2)
3. Interface permettant à un utilisateur d'enchérir (développeur 3) et(développeur 4)
4. factorisation du code (développeur 1/développeur 2)
5. réalisation des testes avant livraison de la 1er release (développeur 3)

2.2 Release 2 (fonctionnalité et protection)

A. Sprint1

1. Activer la fonctionnalité timer quand le vendeur valide et envoie l'enchère(développeur 1)
2. Bloquer la vente en cours quand le temps et terminer(développeur 2)
3. Mettre en oeuvre d'une interface pour les enchères terminées(développeur 3)
4. revue et factorisation du code (développeur 4)

B. Sprint2

1. Mise en place d'un interface «All» pour afficher toutes les informations de la Base de données(développeur 4)
2. Protéger la base de données(développeur 2)
3. Protéger le site contre les intrusions SQL(développeur 3)
4. factorisation du code (développeur 1)
5. réalisation des testes pour assurer la protection de la base de donnée(développeur4)
6. réalisation des testes pour assurer la protection du site (développeur 1)

2.3 Création d'un Projet TASKWORLD

| Release 1 | Realise 2 | Realise 3 |
|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> création de l'interface de connexion | <input type="checkbox"/> Activer la fonctionnalité timer quand le vendeur valide et envoie l'enchère | <input type="checkbox"/> développer un système d'envoi de mail pour valider le mail d'un utilisateur |
| <input type="checkbox"/> création de la base de donnée tables et relation | <input type="checkbox"/> Bloquer la vente en cours quand le temps est terminé | <input type="checkbox"/> développer un système d'envoi de mail quand le timer est terminé |
| <input type="checkbox"/> développement des requêtes d'ajout suppression consultation | <input type="checkbox"/> Mettre en oeuvre d'une interface pour les enchères terminées | <input type="checkbox"/> Développer un système d'envoi de mail pour informer l'utilisateur qu'il a gagné l'enchère |
| <input type="checkbox"/> Créer l'interface d'accueil | <input type="checkbox"/> revue et factorisation du code | <input type="checkbox"/> Mise en place d'un système signaler un utilisateur et stocker ses identifiants |
| <input type="checkbox"/> Créer l'interface d'une enchère en cours | <input type="checkbox"/> Mise en place d'un Interface «All» pour afficher toutes les informations de la Base de données | <input type="checkbox"/> Enregistrer les Identifiants de toutes personne signaler afin de bloquer leur accès au site |
| <input type="checkbox"/> Interface permettant à un utilisateur d'enchérir | <input type="checkbox"/> Protéger la base de données | <input type="checkbox"/> Créer un Interface de réintégration des utilisateur banni |
| <input type="checkbox"/> factorisation du code | <input type="checkbox"/> Protéger le site contre les intrusions SQL | <input type="checkbox"/> effectuer les tests avant livraison de la version |
| <input type="checkbox"/> réalisation des testes pour assurer la protection du site | <input type="checkbox"/> réalisation des testes pour assurer la protection de la base de donnée | |
| <input type="checkbox"/> réalisation des testes avant livraison de la 1er release | <input type="checkbox"/> réalisation des testes pour assurer la protection du site | |
| 9 tâches actives | 9 tâches actives | 7 tâches actives |

FIGURE 1 – Planification sous TASKWORLD