

UNIVERSITÉ DE LA ROCHELLE



Master Ingénierie des Contenus Numériques

---

## Blason AGILE

### Niveau 1

---

*Rapport remis par RCAB :*

BENAOU Mohammed  
RASFA Mohammed  
ABDELLAOUI Anass  
CHERKAOUI walid

Date de remise 05/10/2017

# 1 Introduction

Nous avons réalisé une répartition des tâches pour chaque membre de l'équipe une tâche(s) à faire, à travers l'outil "TASKWord", ce dernier est un outil qui nous permet de gérer tous les aspects de la gestion de projet.



FIGURE 1 – Logo Taskword

Le travail est divisé en trois grandes tâches :

- BLASON AGILE Niveau (1,2,3);
- BLASON UML Niveau (1,2,3);
- BLASON UPPAL Niveau (1,2,3);
- BLASON Design Pattern;

Le projet doit être réalisé à l'aide de la méthode Scrum, héritage des méthodes agiles. La méthode Scrum consiste à décomposer le travail à réaliser en plusieurs sous-parties appelées «sprint».

Les sprints contiennent aux-mêmes des "features", c'est-à-dire des sous-tâches à réaliser. Ces sous-tâches seront attribuées à un ou plusieurs membres de l'équipe.

Les sprints dureront un certain temps, fixé au début de ceux-ci, et il faudra faire le point au début et à la fin de chaque d'entre eux.

# 2 Organisation de l'équipe

Notre équipe doit suivre le schéma-type d'une équipe de programmation :

- Un chef de projet, qui devra organiser l'équipe, communiquer avec le professeur du cours.  
Notre chef de projet est Mohammed BENAOU
- Un responsable de l'équipe, et devra vérifier qu'il n'y a pas d'incohérence entre tous les différents tâches réalisés.  
Notre responsable d'équipe est Mohammed RASFA.
- Les deux développeurs qui travaillent seul ou en équipe sur différentes tâches qui leur seront attribuées.  
Nos développeurs sont Anass ABDELLAOUI et Walid CHERKAOUI

Il est important de noter que chaque membre de l'équipe a des tâches à réaliser, peu importe s'il est chef de projet ou responsable, Des réunions chaque matin et soir doivent être organisées entre tous les membres, pour organiser le travail, discuter des points sur lesquels se concentrer, et faire le point sur le travail réalisé et le travail à faire.

Nous avons 5 jours pour rendre ce travail. Des heures supplémentaires ont été ajoutées à notre emploi du temps ce qui nous permettra de réaliser la quasi-totalité du projet.

## 2.1

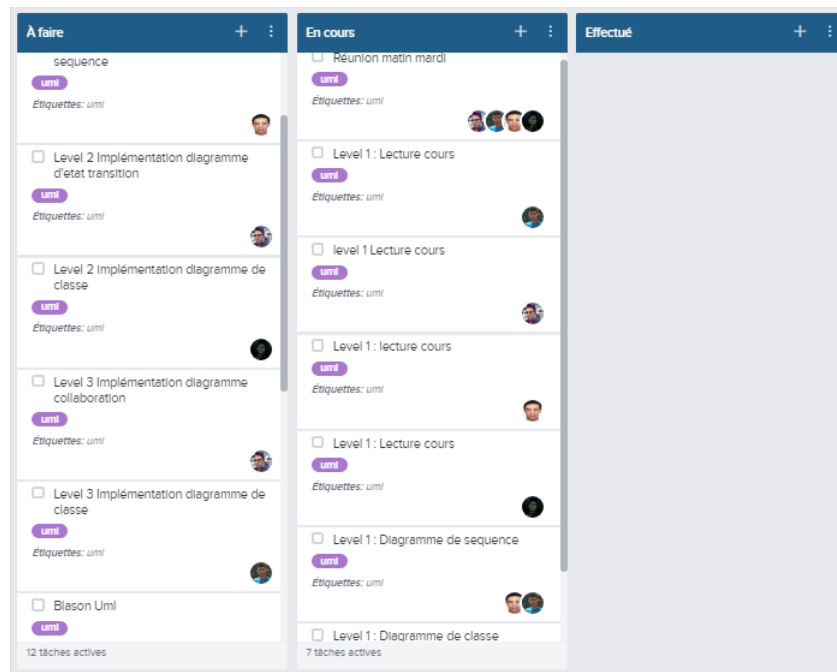


FIGURE 2 – Mardi matin

Nous devons faire en sorte de le respecter autant que possible. La méthode AGILE nous modifie légèrement les dates de réalisation des tâches, mais nous ne devons pas dériver de trop par rapport aux dates que nous nous sommes fixés.

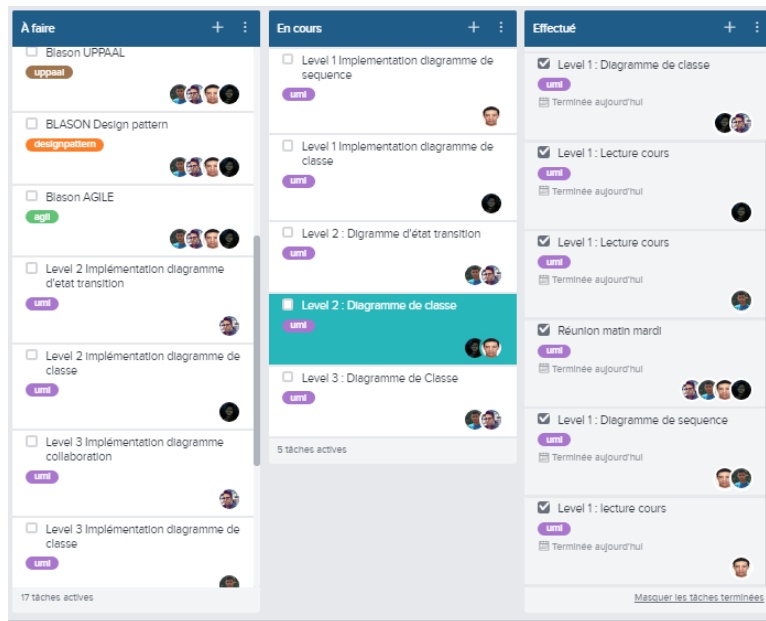


FIGURE 3 – Mardi soir

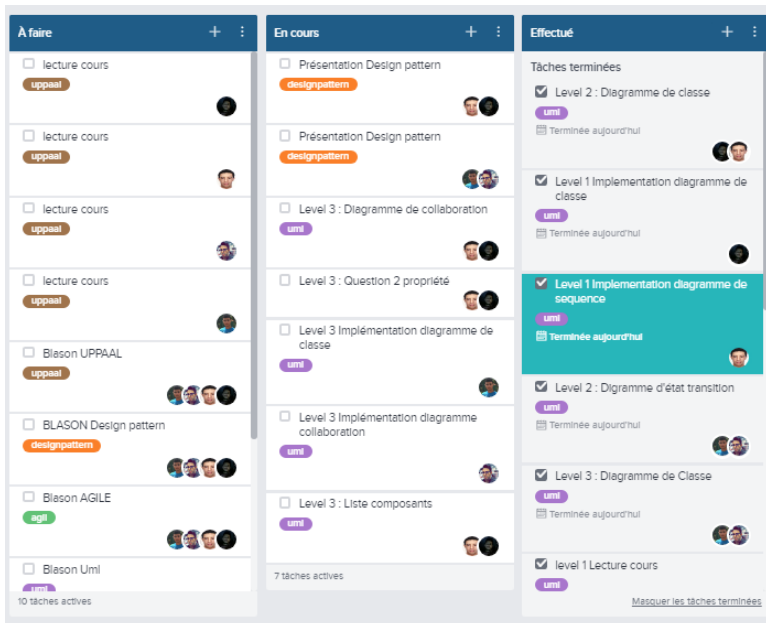


FIGURE 4 – Mercredi matin

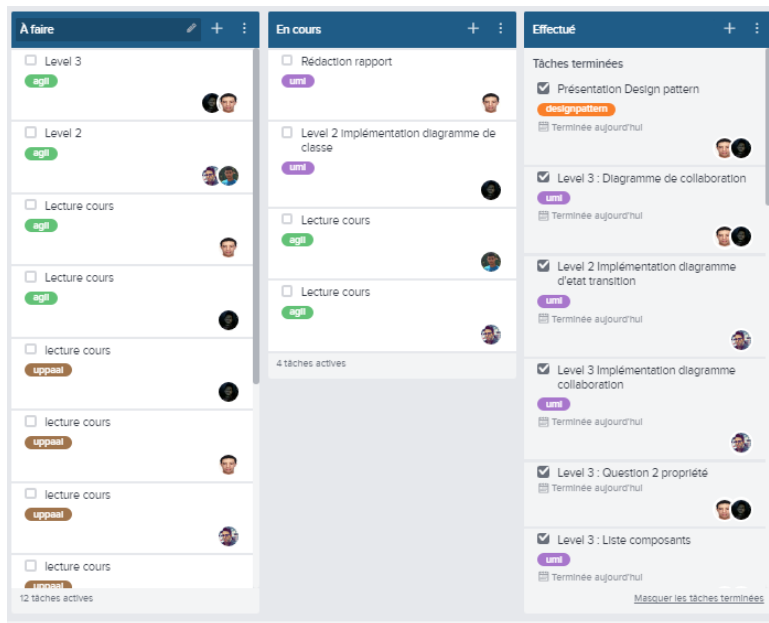


FIGURE 5 – Mercredi soir

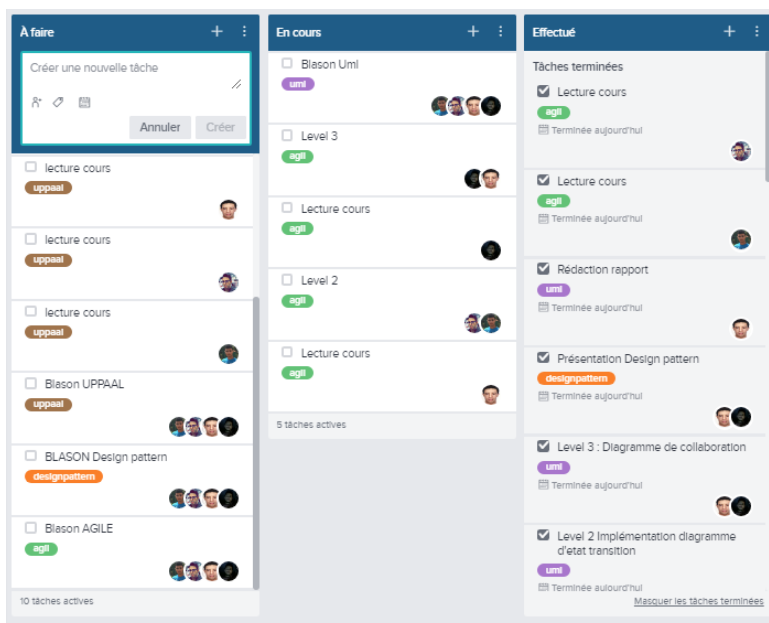
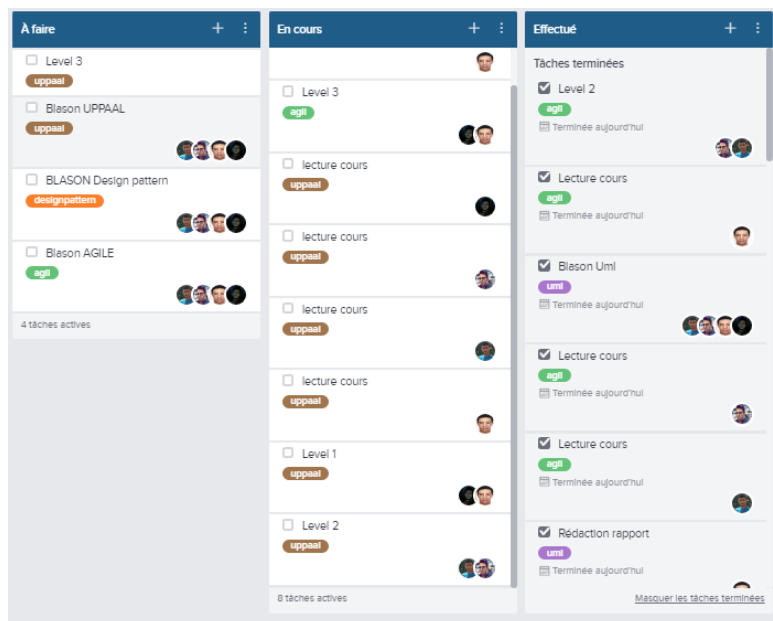
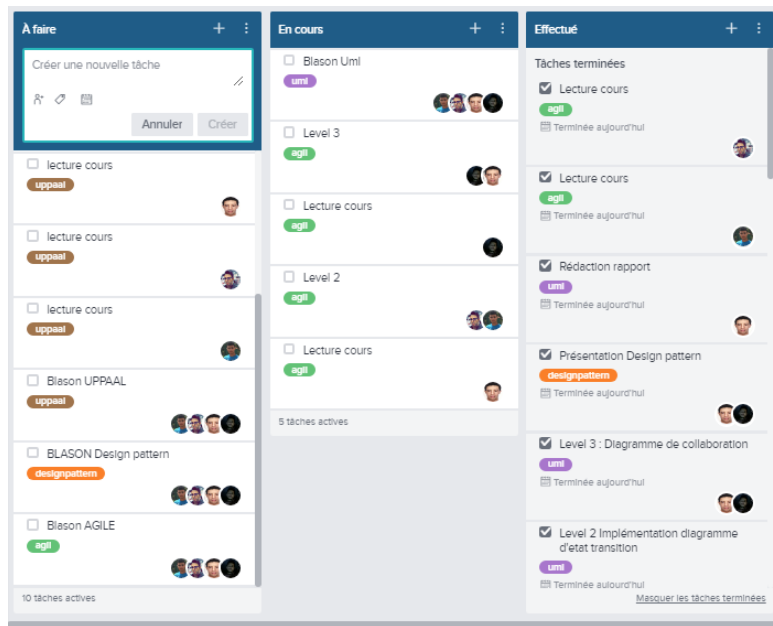


FIGURE 6 – Jeudi matin



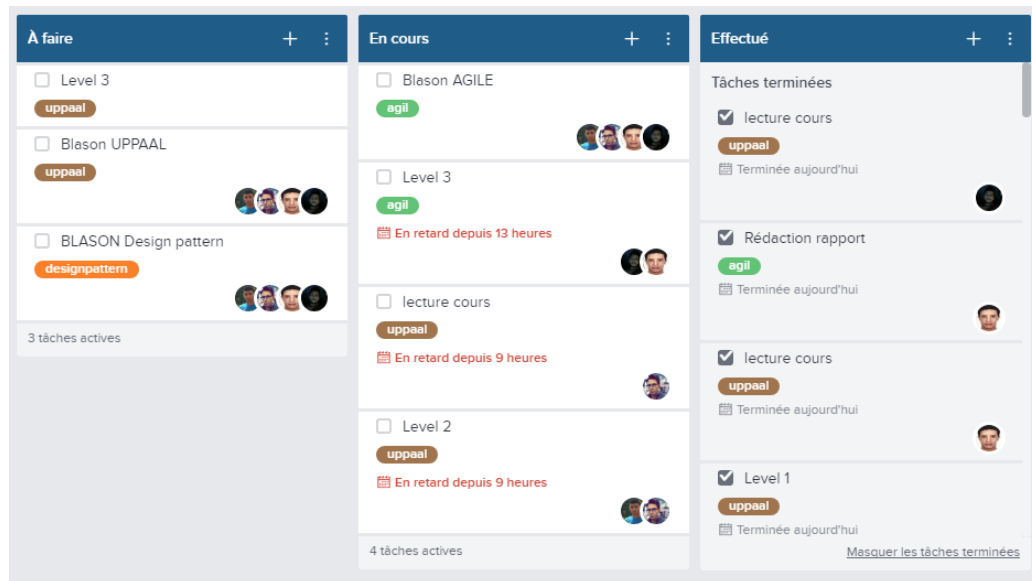


FIGURE 9 – vendredi matin

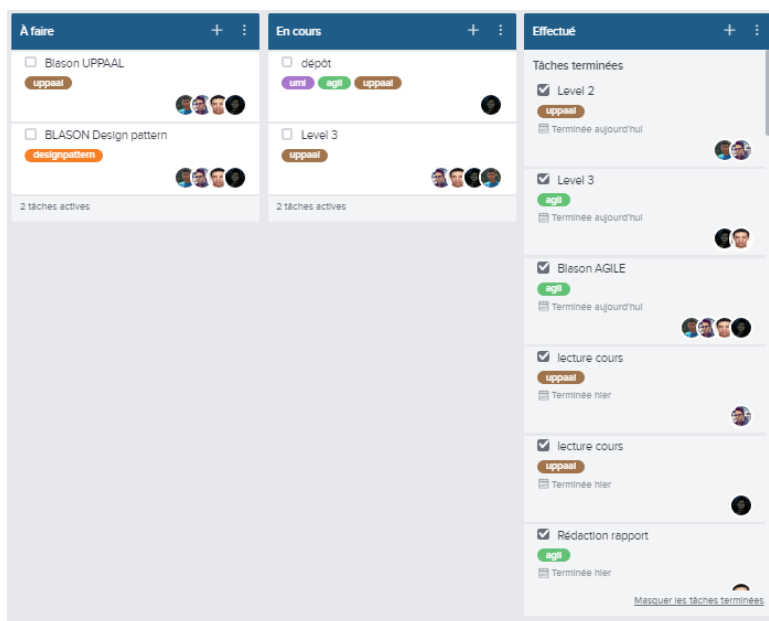


FIGURE 10 – vendredi soir

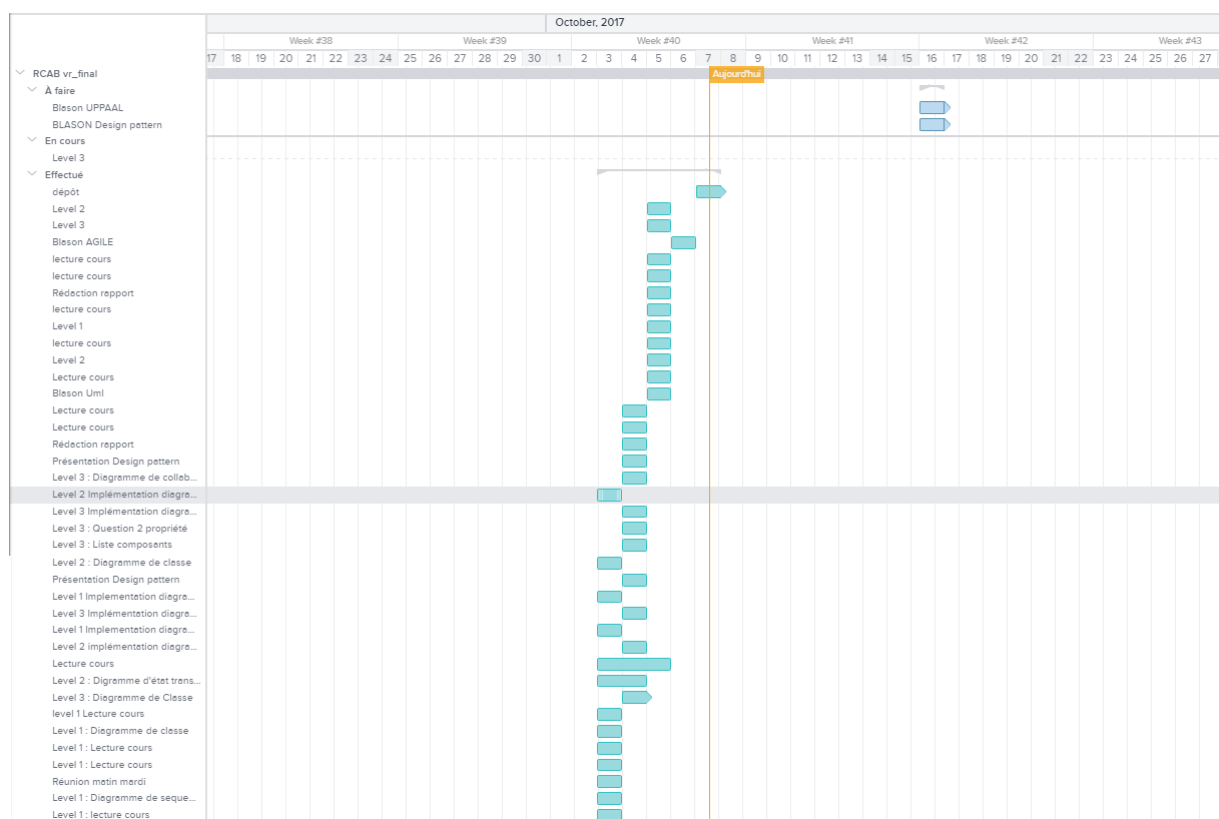


FIGURE 11 – Timeline



FIGURE 12 – Anass ABDELLOAUI Statistique



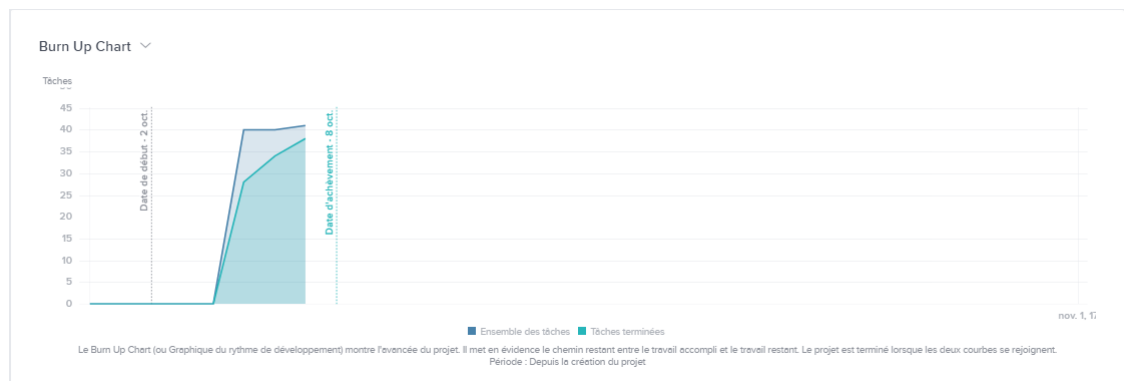


FIGURE 13 – Anass ABDELLOAUI Statistique

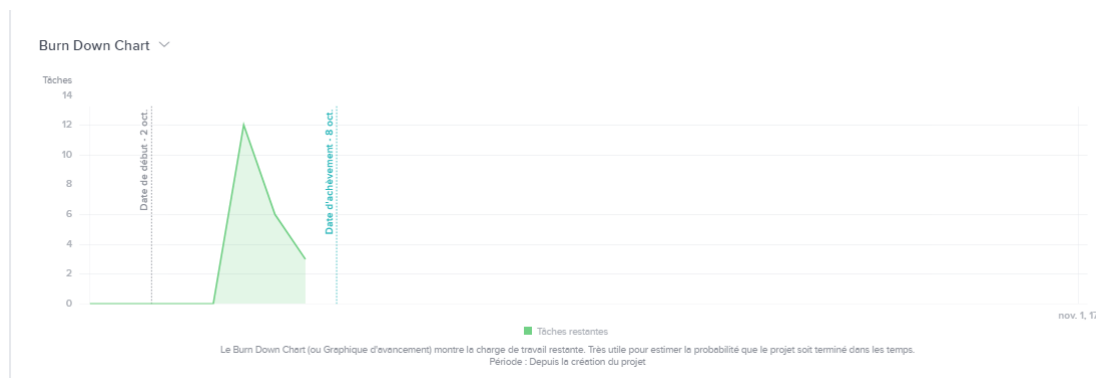


FIGURE 14 – Anass ABDELLOAUI Statistique

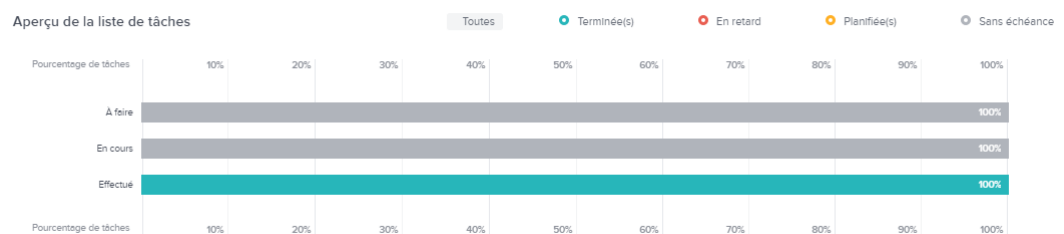


FIGURE 15 – Anass ABDELLOAUI Statistique

### Burn Up Chart



FIGURE 16 – Mohammed BENAOU Statistique

### Burn Down Chart



FIGURE 17 – Mohammed BENAOU Statistique

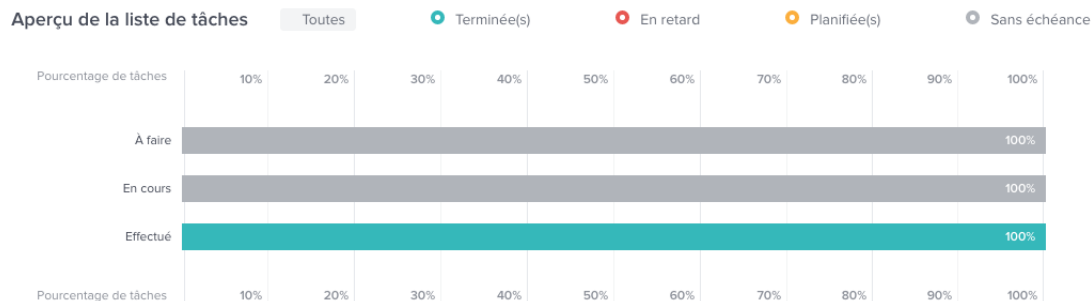


FIGURE 18 – Mohammed BENAOU Statistique

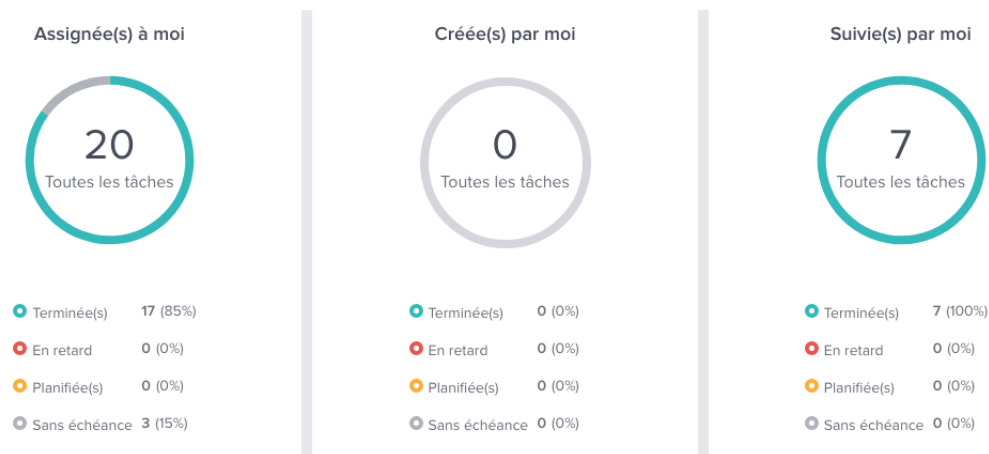


FIGURE 19 – Mohammed BENAOU Statistique



FIGURE 20 – Walid CHERKAOUI Statistique

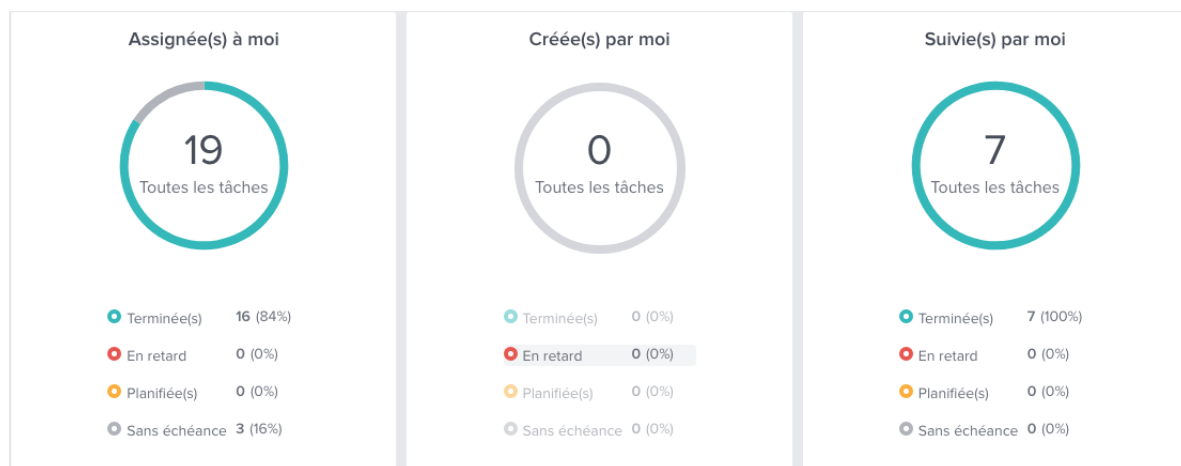


FIGURE 21 – Walid CHERKAOUI Statistique

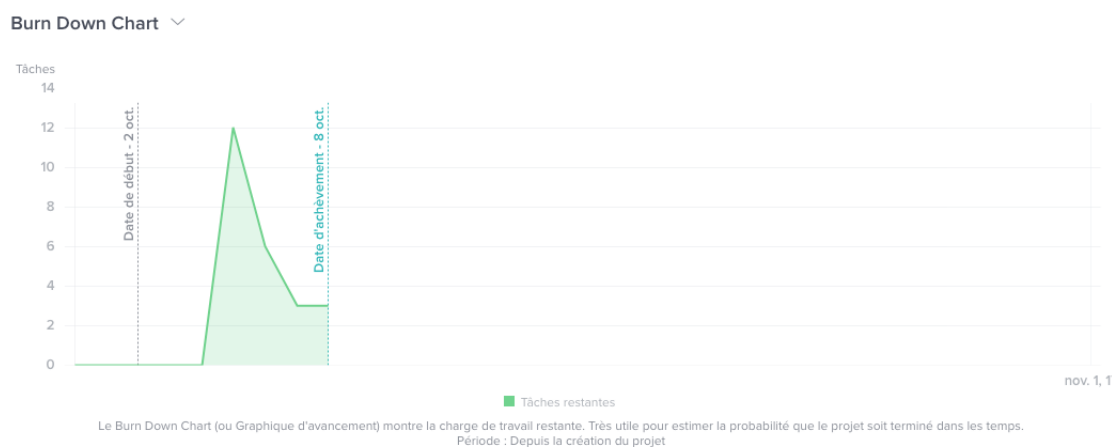


FIGURE 22 – Walid CHERKAOUI Statistique

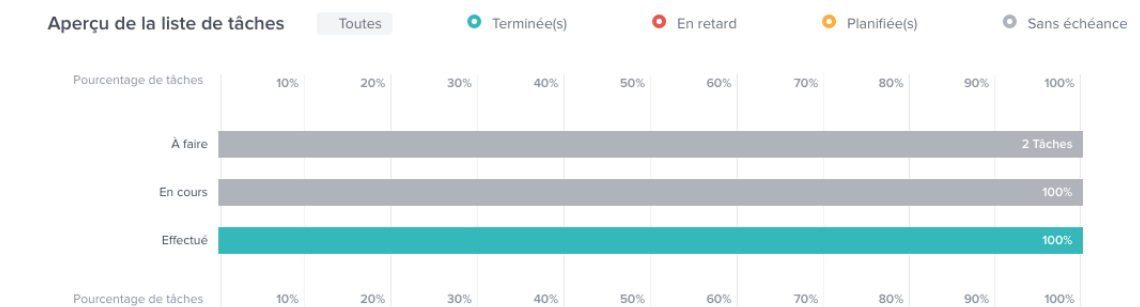


FIGURE 23 – Walid CHERKAOUI Statistique

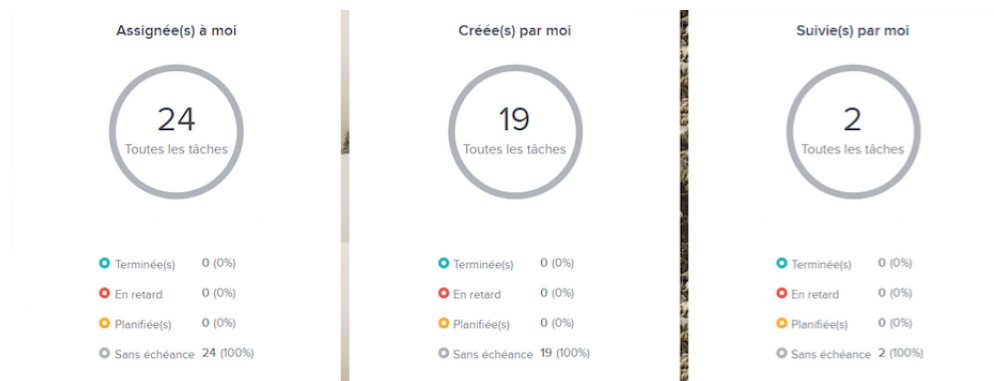


FIGURE 24 – Mohammed RASFA Statistique



FIGURE 25 – Walid CHERKAOUI Statistique

asfa.png

FIGURE 26 – Mohammed RASFA Statistique

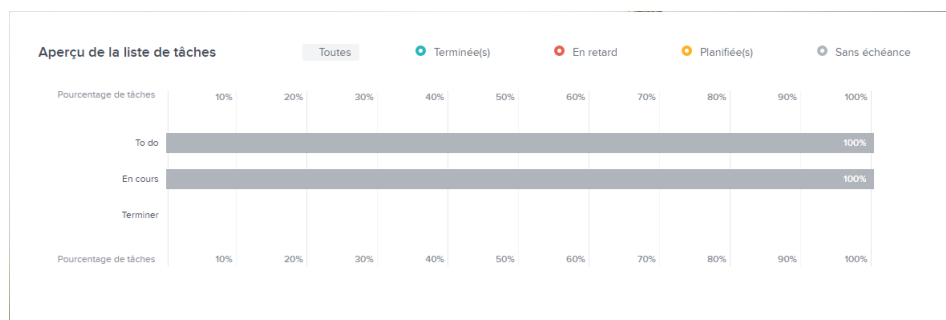


FIGURE 27 – Mohammed RASFA Statistique



FIGURE 28 – Mohammed RASFA Statistique