Université De La Rochelle



Master Ingénierie des Contenus Numériques

Blason AGILE Niveau 3

 $Rapport\ remis\ par\ RCAB$:

BENAOU Mohammed RASFA Mohammed ABDELLAOUI Anass CHERKAOUI walid

Date de remise 06/10/2017

1 Liste des features

1. système vols :

- → Gestion des vols
- → Gestion des passagers
- → Gestion du personnels
- → Un vol est caractérisé par N ville ,Dep ville, ville Arr ,Heure Dep ,Heu Arr , Distance ,fréquence
- → Un vol peut exister sans être programmer
- → Les vols programmés sont caractérisés comme un départ
- → Un départ est caractérisé par par une heure de départ et N Départ et un comptoir d'embarquement et un nombre de passagers
- ightharpoonup Un passagers est caractérisé par un N , Nom et un N de passeport
- → Enregistrer les passagers ayant voyagé avec la compagnie
- → Confirmation d'achat du billet indiquant le N de place
- → Un avion est affecté à chaque départ
- → L'avion est caractérisé par une immatriculation et la capacité
- → La quantité du carburant affecté à l'avion dépend des conditions atmosphériques donc de la date
- → Chaque départ à des personnels navigant et non navigant

2. Service de personnel:

- → Un membre du personnel est caractérisé par son Nom , Prénom et Id
- → Chaque membre du personnel navigant se caractérise en plus par son grade
- Le pilote et le copilote sont caractérisés par le nombre d'heure d'heure de vol et le nombre d'heure pour chaque classe d'avion
- → Le service du personnel a la charger de création et modification des personnes Service technique :
- → Création des nouveaux vols et programmer les départ
- → Personnels non-navigants génèrent l'enregistrement des passagers par un départ
- → Le pilote est chargé de saisir un rapport à la fin du vol

Senario	Priorité	Charge
• En tant que personnel de gestion je		
peux ajouter un avion	1	2
• En tant que personnel de gestion je peux annuler un vol	1	2
• En tant que personnel de gestion je peux ajouter un passager et supprimer		
un passager d'un vol	3	1
• En tant que que personnel de gestion je peux créer des personnels	2	2
• En tant que service technique je peux créer et programmer un vol	2	1
• En tant que service technique je peux rajouter des passagers à un vol	3	1
• En tant que service technique je peux lister les passagers ayant déjà voyager		
avec la compagnie	3	1
• En tant que service technique je peux assigner un nombre de personnel		
navigant et non navigant dans un vol	2	2
• En tant que service technique je peux créer des classes d'avion	2	2
• En tant que pilote je peux déposer des rapport en relation des vols	3	3

 $TABLE\ 1-Backlog\ Produit$

3 Préparation des releases et des sprints

3.1 Release 1 (base de donnée ,interfaces,requêtes de mise à jour)

A. Sprint1

- 1. création de la base de donnée tables et relation (développeur 1)
- 2. création de l'interface de connexion (développeur 2)
- 3. développement des requêtes d'ajout suppression modification concernant les personnels (développeur 3 et 4)
- 4. développement des requêtes d'ajout suppression modification concernant le vol (développeur 3 et 4)

B. sprint 2

1. Créer l'interface des vols actuels (développeur 2)

- 2. Interface permettant à un utilisateur d'acheter un billet de vol (développeur 3) et(développeur 4)
- 3. Création d'interface de gestion de vol
- 4. Réalisation des testes avant livraison de la 1er release (développeur 3)

3.2 Release 2 (fonctionnalité et protection)

A. Sprint1

- 1. Activer la fonctionnalité timer (expiration de session) (développeur 1)
- 2. Bloquer l'achat de billet quand le nombre de passagers maximal est atteint (développeur 2)
- 3. revue et factorisation du code (développeur 4)

B. Sprint2

- 1. Mise en place d'un interface «All» pour afficher toutes les informations de la Base de données (développeur 4)
- 2. Protéger la base de données(développeur 2)
- 3. Protéger le site contre les intrusions SQL(développeur 3)
- 4. factorisation du code (développeur 1)
- 5. réalisation des testes pour assurer la protection de la base de donnée(développeur4)
- 6. réalisation des testes pour assurer la protection du site (développeur 1)
- 7. implémenter une interface qui permet au pilote de rédiger un rapport à la fin du vol
- 8. Réalisation des testes avant livraison de la 2ème release (développeur 3)
- 9. Réalisation des testes finals avant de livraison du produit

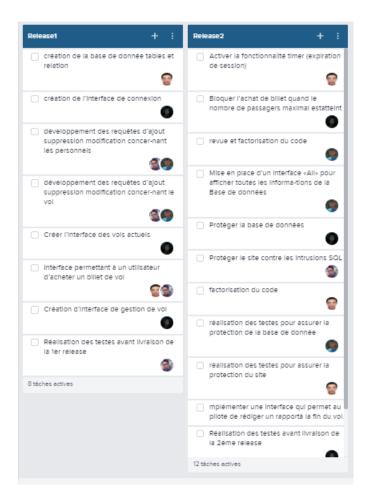


Figure 1 – Planification sous TASKWORLD

Pour ce projet on choisi une équipe de quatre développeurs , Un développeur qui s'occupe de tout ce qui est en relation avec la base de données , le deuxième qui s'occupe des interfaces WEB et les relations machine homme . Par rapport aux taches que l'équipe s'est engagée pour finaliser le projet , chaque sprint va durer une semaine avec une mêlée quotidienne tous les matins de 15 .

A la fin de chaque Sprint on calcule le coefficient d'effort pour savoir l'engagement d'équipe dans le projet , et mener à augmenter la productivité d'un sprint à l'autre .

A la fin de chaque Release , l'équipe disposera d'un produit partiel et fonctionnel à livrer au propriétaire du produit.