Université de La Rochelle



Master 1 ICONE

Documentation du projet

ECO-LEAVES Réseau social associatif environnemental



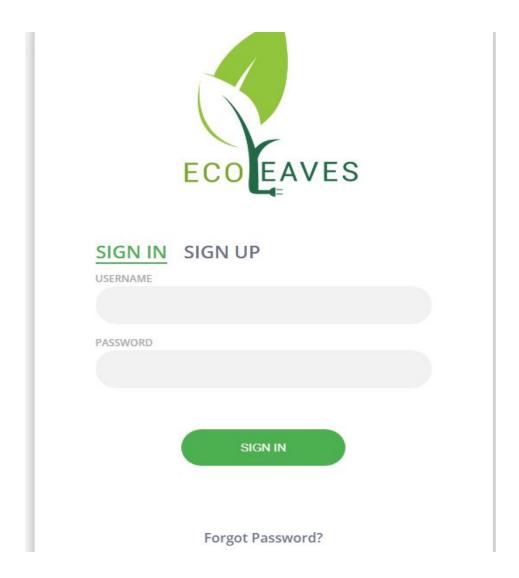
Réalisé par : Thomas Pepper-Mohammed Benaou-Christian Marquay-Zakaria El

hajjami-Thomas Chambon-Ibrahima Guiro Enseignant Référent: M. Demko Encadré par : M. Julien Perez

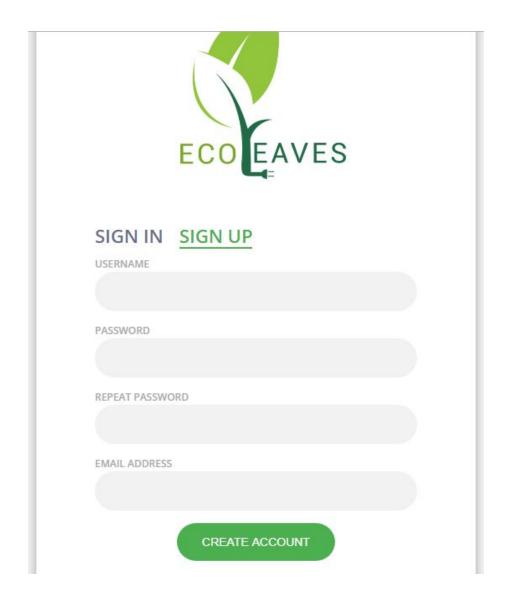
1/9

Eco-leaves est une plateforme vous permettant d'organiser des événements autour de l'ecologie.

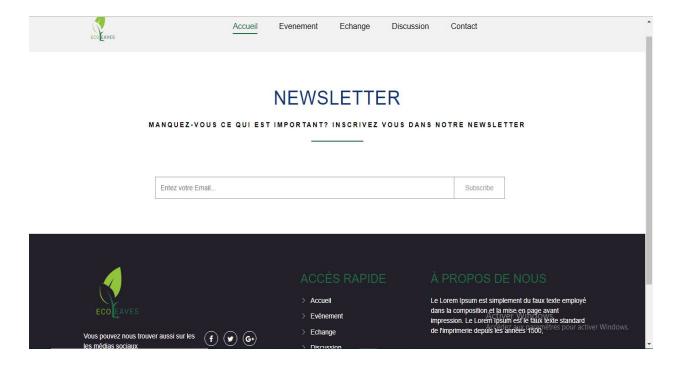
L'accès à la plateforme se fait à travers une interface de connexion qui se présente comme l'exemple ci-dessous .



• Un onglet SIGN IN proposant à l'utilisateur de fournir son nom d'utilisateur et son mot de passe pour s'authentifier et un lien Forgot Password ? permettant à l'utilisateur de récupérer l'accès à son compte en cas d'oubli de son mot de passe.



 Un onglet SIGN UP proposant à l'utilisateur de créer un compte en fournissant un nom d'utilisateur, un mot de passe et son adresse email. Après son authentification, l'utilisateur est redirigé vers la page principale de l'application qui se présente comme ci-dessous.



Chaque page est decoupée en trois parties :

1. Un header fixe:

Le header est composé du logo de l'association et de 5 onglets, qui sont : Accueil, Evenement, Echange, Discussion et Contact.



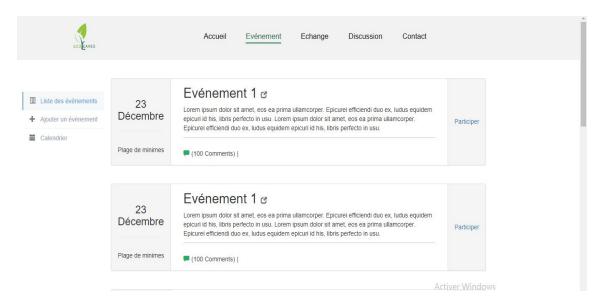
2. Le Contenu:

Le contenu est relatif aux contenu des onglets:

♦ Accueil:

Il contient en outre une section invitant l'utilisateur à s'inscrire sur la newsletter de l'association.

♦ Evenement:

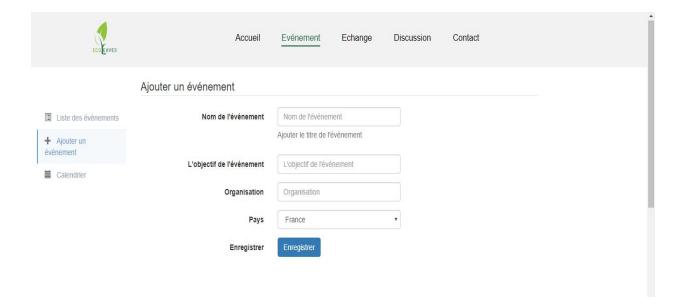


Evenement comporte:

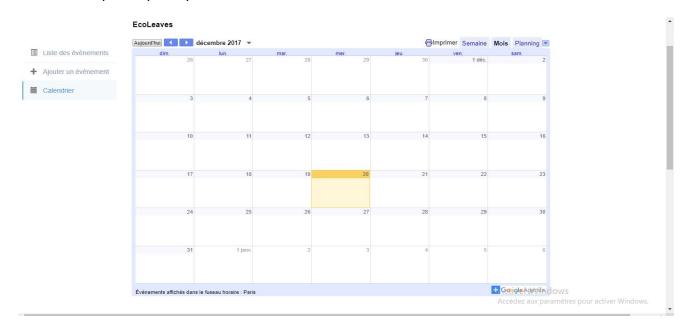
- Un bouton **Liste des événements** permettant à l'utilisateur de voir les évènements proposer par d'autres utilisateurs (voir image ci-dessus) et d'y participer si besoin.
- Un bouton **Ajouter un événement** qui permet à l'utilisateur d'ajouter un événement.

Pour ce faire, l'utilisateur est invité à remplir un formulaire en fournissant un nom d'événement, le description de l'événement, la date, et la ville dans laquelle l'événement se tiendra.

ECO-LEAVES - Documentation



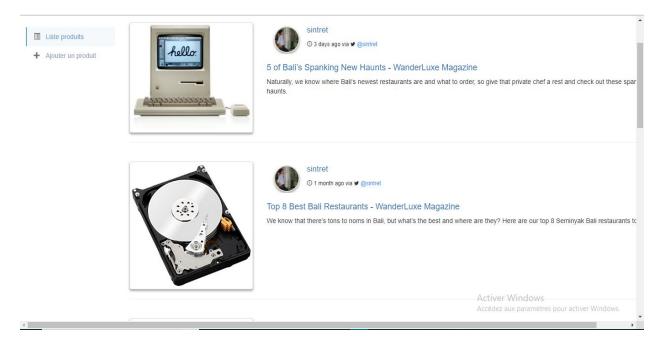
• Un bouton **calendrier** permettant à l'utilisateur de voir sur un calendrier les événements sur lesquels il participe.



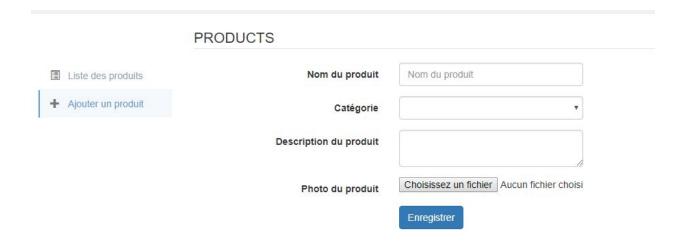
Echange

Échange comporte deux boutons qui sont :

• **Liste produits** qui affiche pour l'utilisateur une liste des produits qui sont proposés en échanges.



Ajouter un produit qui invite l'utilisateur à renseigner les informations (nom, catégorie, description, et une photo qu'il pourra charger depuis son ordinateur/téléphone) du produit pour le proposer en échange.

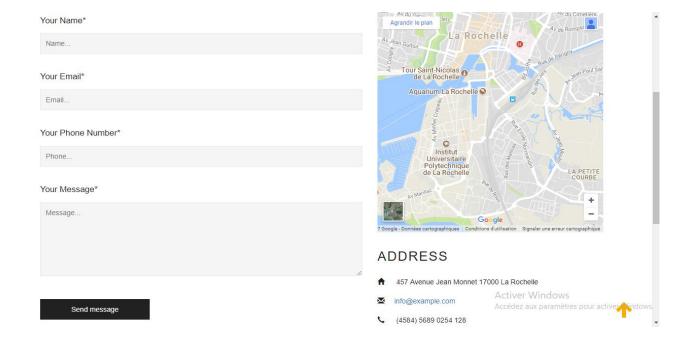


♦ Discussion

Discussion offre aux utilisateurs la possibilité d'effectuer une discussion instantanée.

♦ Contact

Contact permet à l'utilisateur de contacter l'association via un formulaire, mail ou téléphone. Il fournit aussi un plan d'accès au site de l'association via une carte.



3. Le footer/ pied de page

Le footer est composé de trois section :

Contact pour les réseaux sociaux :

Cette section offre à l'utilisateur la possibilité de contacter l'association via les réseaux sociaux tels que *facebook, twitter, ou google+* ..etc

❖ Accès rapide :

L'accès rapide permet à l'utilisateur d'accéder rapidement aux fonctionnalités de l'application

* A propos de Nous:

Cette section fournit à l'utilisateur une description brève de l'association

