

UNIVERSITÉ DE LA ROCHELLE



LICENCE 3 - INFORMATIQUE

— RAPPORT DE STAGE —

---

## Conception et Réalisation de Site Web

---



*Réalisé par :* Mohammed BENAOU

*Tuteur universitaire :* Pr. Guillaume JEAN-LOUP

*Tuteur professionnel :* Mr. Antoine DESPRÉS

2016-2017

# 1 REMERCIEMENTS

Je tiens à remercier les membres de la société Pluscom pour m'avoir accueillie au sein de leur entreprise et pour m'avoir accordé leur confiance.

J'adresse particulièrement mes remerciements à Monsieur Antoine Despres pour son encadrement tout au long de ce projet, sa patience, sa disponibilité et ses conseils toujours avisés.

Je souhaite également remercier Monsieur Jean Loup Guillaume mon tuteur universitaire qui m'a conseillé tout au long du stage et lors de la rédaction de ce rapport. Nos chers parents, que nul dédicace ne puisse exprimer nos sincères sentiments, pour leur patience illimitée, leur encouragement continue, leur aide, en témoignage de notre profond amour et respect pour leurs grands sacrifices.

Enfin, nos remerciements vont à tous les enseignants du département de sciences de *l'université de La Rochelle* pour la qualité de la formation qu'ils nous ont fourni et tous les membres du jury pour avoir accepté de juger ce modeste travail.

## 2 RÉSUMÉ

Dans le cadre de l'amélioration de nos compétences et l'enrichissement de nos connaissances et pour l'obtention de ma licence en informatique ,j'ai dû effectuer un stage de six semaines à l'entreprise Pluscom.

Ce stage a pour objectif le développement d'une application du type Web autour de l'architecture MVC avec une gestion des données sous le moteur SGBD SQL Server. Le site doit impérativement être simple d'administration et d'utilisation. Pour la réussite du stage, j'ai dû mettre en application toutes mes connaissances acquises durant mes années en Informatique.

Le present rapport montre l'essentiel des travaux effectué dans ce projet.

**Mots clés :** Site Web / MVC / Conception / CakePhp / UML / MySQL.

## 3 ABSTRACT

As part of improving our skills and enrichment of our knowledge, and for graduation of license in computing, I had to make an internship of six weeks to the company Pluscom.

This internship has for objective the development of an application of the Web type around the architecture MVC with a management of the data under the engine DBMS SQL SERVER. The site must necessarily be simple of administration and use.

For the success of the internship, I had to apply all my knowledge acquired during my years in computing.

This report shows most of the work done in this project.

**Keywords :** web site/MVC/Conception/CakePhp/UML/MySQL

## 4 INTRODUCTION GENERALE

Depuis quelques années, les innovations dans le domaine de développement web se multiplient et évoluent sans cesse c'est pour ça que les entreprises sont amenés à avoir un site qui les présentes et de suivre le changement de ces technologies pour profiter de ces dernières. L'une des majeures évolutions dans le domaine de développement web est le développement orienté objet qui est présenté par le PHP5 qui consiste à développer les sites ou les applications web à travers des classes et des fonctions,et quand on parle du PHP orienté objet ou du php5, on parle des Frameworks de développement notamment CAKEPHP, SYMFONY, etc.

Le projet de stage a pour objectif la création d'un site web qui sert à un client de créer leur propre site web.

Le but est également d'apprendre à gérer un projet professionnel de l'analyse des besoins et l'édition du cahier des charges jusqu'à sa réalisation complète tout en prenant en compte les exigences de gérant de la société Mr.Antoine Desprès. Dans ce document, nous présentons quatre chapitres : Dans le premier, la société Pluscom, l'organigramme de la société et les principales activités sont présentés. Dans le second chapitre,nous élaborons une conception détaillée diagramme de cas d'utilisation, le diagrammes de séquence,le diagramme de classe,ainsi que la base de donnees creee pour stocker les differentes informations.

Dans le troisième chapitre, nous détaillerons la réalisation de notre application en présentant l'environnement logiciel utilisé et les différentes techniques de réalisation. Nous allons, aussi, donner une vue sur l'application dans son état final tout en présentant les différentes interfaces de cette dernière.

Enfin,le dernier chapitre est composé du bilan de ce stage et de la conclusion de ce rapport.

## Table des matières

<b>1</b>	<b>REMERCIEMENTS</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>RÉSUMÉ</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>ABSTRACT</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>INTRODUCTION GENERALE</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE</b>	<b>8</b>
5.1	Introduction . . . . .	8
5.2	Historique . . . . .	8
5.3	Activités de l'entreprise . . . . .	9
5.4	L'organisation au sein de l'agence . . . . .	9
5.5	conclusion . . . . .	10
<b>6</b>	<b>PRÉSENTATION DU PROJET</b>	<b>11</b>
6.1	introduction . . . . .	11
6.2	Présentation du projet du stage . . . . .	11
6.3	Analyse des besoins . . . . .	11
6.4	Spécification des besoins . . . . .	11
6.4.1	Les besoins fonctionnels . . . . .	11
6.4.2	Les besoins non fonctionnels . . . . .	12
6.4.3	Conclusion . . . . .	12
<b>7</b>	<b>CONCEPTION</b>	<b>13</b>
7.1	introduction . . . . .	13
7.2	Méthodologie et approche adoptée . . . . .	13
7.2.1	La démarche de conception . . . . .	13
7.2.1.1	Diagramme de cas d'utilisation . . . . .	13
7.2.1.2	Diagramme de séquences . . . . .	16
7.2.1.3	Diagramme de classe . . . . .	17
7.3	La base de données . . . . .	18
7.4	Gestion du projet . . . . .	19
7.5	Gestion du projet . . . . .	20
7.5.1	Les diagrammes de gantt . . . . .	20
<b>8</b>	<b>RÉALISATION</b>	<b>21</b>
8.1	Introduction . . . . .	21
8.2	Environnement de développement . . . . .	21
8.2.1	Environnement matériel . . . . .	21
8.2.2	Environnement logiciel . . . . .	21
8.3	L'architecture MVC . . . . .	23
8.3.1	Le Modèle . . . . .	23
8.3.2	La vue . . . . .	23
8.3.3	Le contrôleur . . . . .	23
8.3.4	Avantage et inconvénients . . . . .	23

8.4	Les différentes étapes du développement . . . . .	24
8.4.1	La connexion à l'espace de brief . . . . .	24
8.4.2	La page prise de brief . . . . .	24
8.4.3	Génération du fichier PDF . . . . .	28
<b>9</b>	<b>CONCLUSION GÉNÉRALE</b>	<b>30</b>
<b>10</b>	<b>LISTE DES ABREVEATIONS</b>	<b>31</b>
<b>11</b>	<b>Bibliographie</b>	<b>32</b>

## Table des figures

1	logo de l'entreprise PlusCom . . . . .	8
2	L'équipe de PlusCom . . . . .	9
3	Diagramme de cas d'utilisation . . . . .	14
4	Diagramme de cas d'utilisation . . . . .	16
5	Diagramme de classe . . . . .	17
6	La table identifiant . . . . .	18
7	Modèle conceptuel des données . . . . .	19
8	Diagramme de Gantt réel . . . . .	20
9	Architecture MVC . . . . .	23
10	Formulaire de connexion . . . . .	24
11	la page client . . . . .	25
12	le formulaire de prise de brief . . . . .	25
13	Fonction qui vérifie le dns . . . . .	26
14	Fonction qui vérifie le dns . . . . .	27
15	FPDF . . . . .	28
16	le récapitulatif du projet . . . . .	29

## 5 PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

### 5.1 Introduction

Disposer d'un site Web fonctionnel et attrayant contribue nettement à la réussite d'une grande majorité de la société d'accueil. Afin de se distinguer de la concurrence, un site doit être esthétiquement attrayant et sa navigation doit être fluide et efficace. Tout au long de ce chapitre, tout d'abord, nous présentons l'organisme d'accueil et ces objectifs technologiques.



FIGURE 1 – logo de l'entreprise PlusCom

### 5.2 Historique

- 2008 : En 2008, Antoine Desprès crée l'agence commerciale Pluscom.
- 2009 : Pluscom devient agence de communication et propose des offres de sites web et de téléphonie développées en sous-traitance via les partenaires Bernezac Communication et Futur Télécom. En parallèle, l'offre se diversifie dans le domaine du print.
- 2010 : Au cours de l'année, l'agence s'installe dans l'hôtel d'entreprise Créatio Services du bâtiment le Sextant aux Minimes à La Rochelle.
- 2011 : La Société prend réellement son envol en tant qu'agence de communication. L'activité de téléphone est revendue à la société Actum Business Services et les Sites web en sous-traitance sont peu à peu repris par PlusCom.

PlusCom propose désormais la création de logos et chartes graphiques objets personnalisés, enseigne totem, etc ..

Aurélié DURAND, une ancienne élève de la LPCM de La Rochelle est accueillie en stage puis embauchée pour accompagner le changement d'activité.

PlusCom crée ensuite CafeIN, une offre web développée sur Google Sites réservée aux TPE - PME proposée en packaging via différents distributeurs à travers la France.

PlusCom déménage à nouveau dans son bureau actuel toujours au sein du bâtiment le Sextant.

- 2012 : L'offre PlusCom se diversifie complètement pour devenir celle qu'elle est aujourd'hui en s'étendant aux sites marchands, à la mise en place



d'emailing, la création d'animation 3D, etc ..

En octobre, le nombre de projets se multipliant, 2 personnes sont embauchées : Guillaume PELLETIER ancien élève de LPCM en tant que créateur multimédia et Sophie Desprès pour gérer la partie administrative.

- 2013 : La création de comptes Google Apps for Business, utilisée par l'offre CafeIN, devient Payante et PlusCom devient revendeur autorisé Google Apps for Business.
- 2014 : l'embauche de Kévin MATTER en tant que intégrateur et développeur Web
- 2016 : l'agence s'installe au 14 Avenue Jean Monnet La Rochelle.

### 5.3 Activités de l'entreprise

L'activité principale menée par PlusCom se focalise généralement sur : - La création des sites web - La réalisation des logos, plaquettes commerciales, flyers et des cartes de visites .

- Le Covering véhicule,
- La Décoration de stand

### 5.4 L'organisation au sein de l'agence

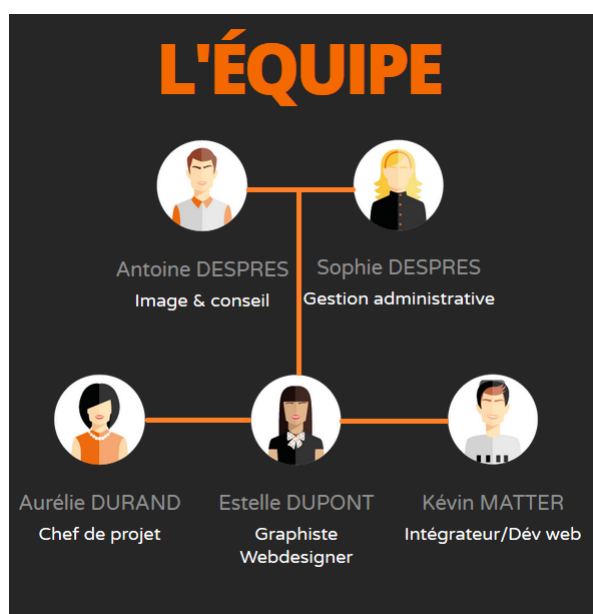


FIGURE 2 – L'équipe de PlusCom

L'agence PlusCom est actuellement située au 14 Avenue Jean Monnet à La Rochelle, un bureau en open Space de 75 m.avec 6 postes informatiques,chaque

employé et stagiaire possède son propre bureau et son ordinateur. pour chaque client, un dossier papier est créé pour devis ou les notes prises en rendez-vous et un dossier numérique est ouvert sur le serveur commun pour regrouper les différents fichiers créés. Ces dossiers sont accessibles en permanence par tous les employés de PlusCom.

## **5.5 conclusion**

Ce chapitre présente la structure de l'entreprise Pluscom durant lequel nous avons dévoilé le cadre général du travail, la structure ainsi que son organigramme. Dans le chapitre suivant, nous allons présenter la conception qui a été mise en œuvre tout au long de la réalisation de ce projet.

## 6 PRÉSENTATION DU PROJET

### 6.1 introduction

Dans le cadre de ce chapitre, nous allons présenter la spécification de besoins qui consiste à la qualification des besoins fonctionnels et non fonctionnels attendus du système afin de mieux comprendre le projet.

### 6.2 Présentation du projet du stage

Aujourd'hui, une entreprise sur deux possède un site web. La meilleure façon de vous positionner sur votre marché est d'avoir votre propre site web présentant votre activité, vos actualités, etc ..., c'est un moyen essentiel afin de rendre visible votre entreprise et d'augmenter votre notoriété auprès de vos clients. Ce projet vient avec une idée innovante pour améliorer la méthode classique de vente que PlusCom utilise pour son offre WebCake.

L'objectif de cette méthode est de faire intervenir d'autres acteurs, d'autres partenaires et signer des accords pour accroître la productivité de vente et aussi réduire les budgets associés.

Ce Projet est une application web qui est une plateforme qui propose aux entreprises de vendre des sites web à leurs clients. La plateforme offre aux entreprises le privilège de vendre des projets web.

### 6.3 Analyse des besoins

Le responsable de la société a exprimé les besoins et les souhaits concernant le site lors d'une réunion. Cette dernière était axée autour de deux questions :  
Quelles informations doivent figurer sur le site ?

Quelles fonctionnalités désirez-vous voir apparaître sur le site ?

Des réponses formulées lors de cette réunion est né un cahier des charges.

### 6.4 Spécification des besoins

Étant donné la nécessité d'avoir un système informatique de qualité, le sujet de notre site permettra de répondre aux besoins des responsables de l'entreprise Pluscom.

#### 6.4.1 Les besoins fonctionnels

Notre système intitulé " Webcake " doit satisfaire les besoins fonctionnels suivants :

- Gestion d'administration du site.
- Gestion des membres.
- Implémentation d'un système de pré-inscription.
- Intégration des profils pour les membres.
- Implémentation d'un système de création des projets

#### 6.4.2 Les besoins non fonctionnels

Ce sont les besoins qui permettraient d'améliorer la qualité des services du site comme la convivialité et l'ergonomie des interfaces et l'amélioration du temps de réponse.

Parmi ces besoins on cite :

- *La sécurité* : Besoins d'établissement de la connexion, il faut avoir une interface d'authentification qui permet à chaque utilisateur de se connecter.
- *La convivialité* : : Le site doit être facile à utiliser. Il doit présenter un enchaînement logique entre les interfaces et un ensemble de liens suffisants pour assurer une navigation rapide et un texte compréhensible, visible et lisible.
- *La disponibilité* : Lorsque n'importe quel utilisateur désire consulter le site, il doit être disponible.
- *Temps de réponse* : Le temps de réponse doit être le plus court possible.

#### 6.4.3 Conclusion

Dans ce chapitre, nous avons pu insérer notre projet dans son contexte en présentant le projet et les besoins fonctionnels et non fonctionnels. Dans le chapitre suivant, nous allons présenter la conception qui a été mise en œuvre tout au long de la réalisation de ce projet.

## 7 CONCEPTION

### 7.1 introduction

Après avoir cité les différentes fonctionnalités de notre projet ,on va commencer maintenant une phase importante et indispensable dans le cycle de vie d'une application. Cette phase est la conception qui à pour but d'expliquer le déroulement de notre application ainsi qu'assurer une bonne compréhension des besoins des utilisateurs.

### 7.2 Méthodologie et approche adoptée

Pour la conception de notre système nous avons adopté une méthode objet, en effet l'approche objet est une approche incontournable dans le cadre de développement des applications.

Pour mieux présenter l'architecture de notre application, on va choisir le langage de modélisation le plus adopté UML car il présente plusieurs avantages :

- Il facilite la compréhension de représentations abstraites complexes.
- Son caractère polyvalent et sa souplesse en font un langage universel.
- Il cadre l'analyse.

En fait UML est conçue pour représenter, spécifier et documenter les applications et apporte une grande rigueur, offrant une meilleure compréhension des applications et permettant de capturer des aspects pertinents pour répondre aux objectifs définis par les besoins de la clientèle.

#### 7.2.1 La démarche de conception

##### 7.2.1.1 Diagramme de cas d'utilisation

Les cas d'utilisations est un outil important d'UML. Il permet d'identifier les possibilités d'interaction entre le système et les acteurs, c'est-à-dire toutes les fonctionnalités que doit fournir le système, il permet aussi de délimiter le système.

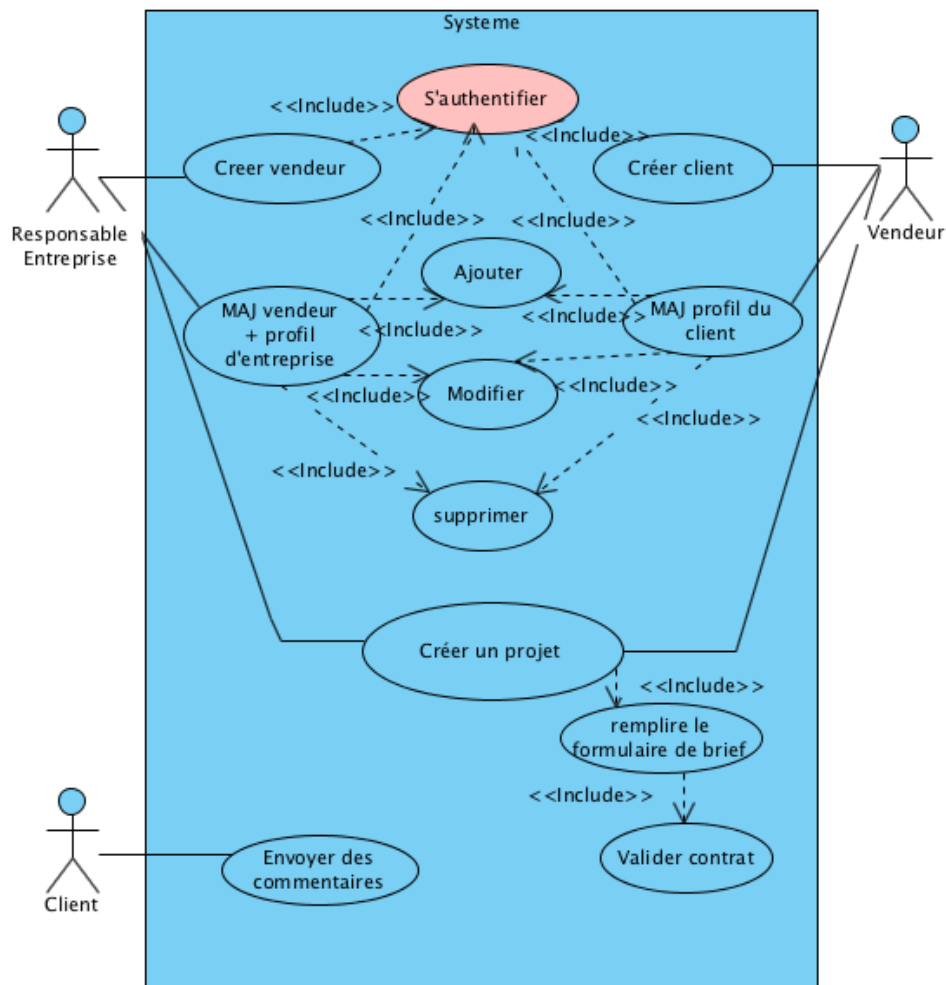


FIGURE 3 – Diagramme de cas d'utilisation

#### A) Senario creer vendeur

##### I. Senario nominal

1. Le responsable utilise son login et son mot de passe pour s'authentifier
2. le système vérifie l'accès du responsable
3. le système envoie un mail avec le login et le mot de passe au vendeur.

##### II. Scénario alternatif

1. Le login ou le mot de passe est incorrect
  - ➔ Le système reprend au point 1 ;

##### III. Scénario d'erreur

1. La validation de la création du vendeur n'a pas abouti
  - ➔ Le système reprend au point 3 ;
2. Le système retourne un message d'échec de validation

B) Scénario créer Client ;

I. Scénario nominal

1. Vendeur utilise son login et son mot de passe pour s'authentifier
2. Le système vérifie l'accès du vendeur
3. Le vendeur crée un client
4. Le système vérifie les données saisis par le vendeur
5. le système valide la création du client et enregistre les informations dans la base de données

II. Scénario alternatif

1. Le login ou le mot de passe est incorrect
  - ➔ Le système reprend au point 1 ;
2. Les informations saisis sont invalides
  - ➔ Le système reprend au point 3 ;

III. Scénario d'erreur

1. La validation de la création du client n'a pas abouti
  - ➔ Le système reprend au point 3
2. Le système retourne un message d'échec de validation

C) Scénario créer un projet

I. Scénario nominal

1. Vendeur utilise son login et son mot de passe pour s'authentifier
2. Le système vérifie l'accès du vendeur
3. Le vendeur saisi des informations dans un formulaire de brief à partir des données récoltées du client
4. Le vendeur valide le projet
5. Le système vérifie les informations saisis
6. Le système enregistre les données dans la base de données
7. le système génère un fichier pdf mentionnant les coordonnées du client et le récapitulatif du projet avec le montant associé

II. Scénario alternatif

1. Le login ou le mot de passe est incorrect
  - ➔ Le système reprend au point 1 ;
2. Les informations saisis sont invalides
  - ➔ Le système reprend au point 2 ;

III. Scénario d'erreur

1. La validation de la création du client n'a pas abouti
  - ➔ Le système reprend au point 2
2. Le système retourne un message d'échec de validation

### 7.2.1.2 Diagramme de séquences

Le diagramme de séquence permet de cacher les interactions d'objet dans le cadre d'un scénario d'un diagramme des cas d'utilisations dans un souci de simplification, on représente l'acteur principal à gauche du diagramme et les acteurs secondaires éventuels à droite du système. Le but étant de décrire comment se déroule les actions entre les acteurs ou objets.

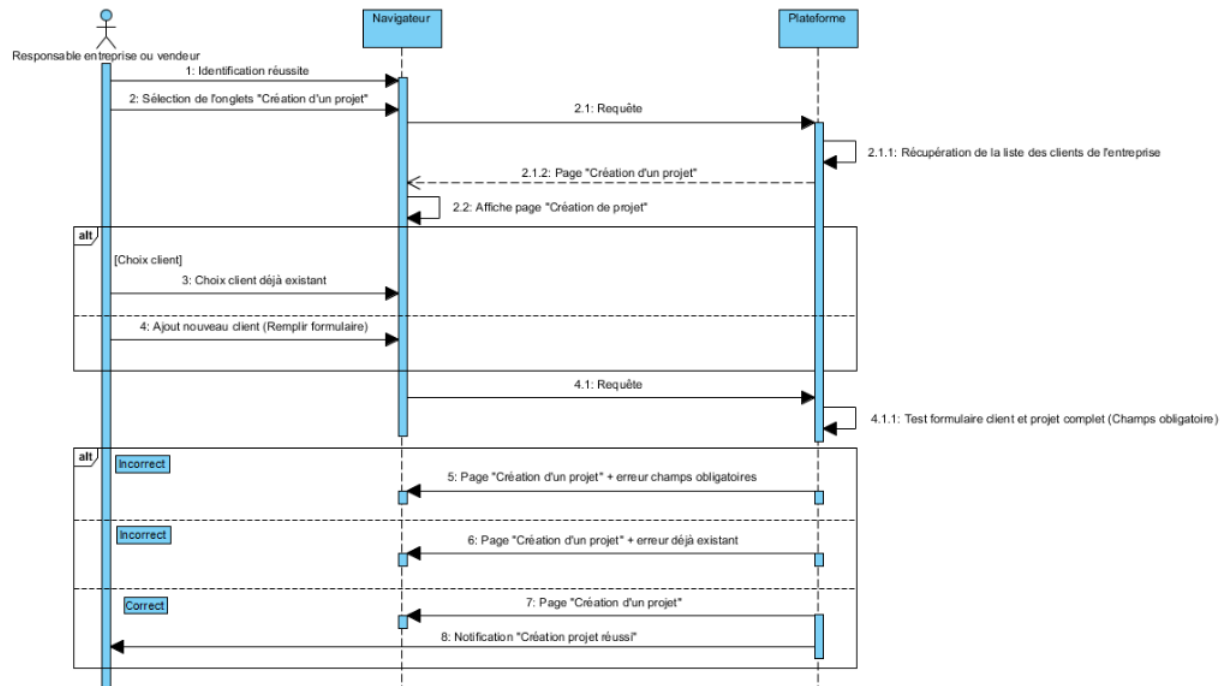


FIGURE 4 – Diagramme de cas d'utilisation

A) L'ensemble des opérations relatives à l'utilisation du système :

- I. L'utilisateur s'identifie en tant que responsable d'entreprise ou vendeur.
- II. Il se rend sur la page de création de projet.
- III. Il choisit un client déjà existant ou il entre les informations d'un nouveau client.
  1. S'il entre des informations d'un client déjà existant (Ensemble Nom/Prénom/Adresse email), Une notification d'erreur lui indiquant que le client existe déjà apparaît.
  2. S'il entre les informations d'un nouveau client mais que des champs obligatoires n'ont pas été remplis. Un message d'erreur lui indiquant que des champs n'ont pas été rempli apparaît et les indiquent.



3. Tous les champs obligatoires sont rempli et n'existe l'ensemble Nom/Prénom/Adresse email n'existe pas dans la table client. Les champs passe au vert avec un petit signe check.
- IV. Il choisit un type de projet et remplit le formulaire de brief.
1. Si des champs obligatoires n'ont pas été remplis. Un message d'erreur lui indiquant que des champs n'ont pas été rempli et les indiquent.
- V. Quand tout est bien rempli, il clique sur un bouton valider. Le projet est créé et le vendeur reçoit une notification de réussite de création du projet.
- VI. après l'envoi des données le système génère un récapitulatif du projet sous format pdf.
- VII. le système envoi au webmaster une notification concernant le nouveau projet ajouté

### 7.2.1.3 Diagramme de classe

Le diagramme de classes represente la structure statique du systeme en termes de classes et de relations, il identifie la structure des classes d'un systeme, y compris les proprietes et les methodes de chaque classe.

Le diagramme de classes permet alors de modeliser un programme et ainsi de decouper une tache complexe en plusieurs petits travaux simples comme il est le plus repandu dans les specifications d'UML.

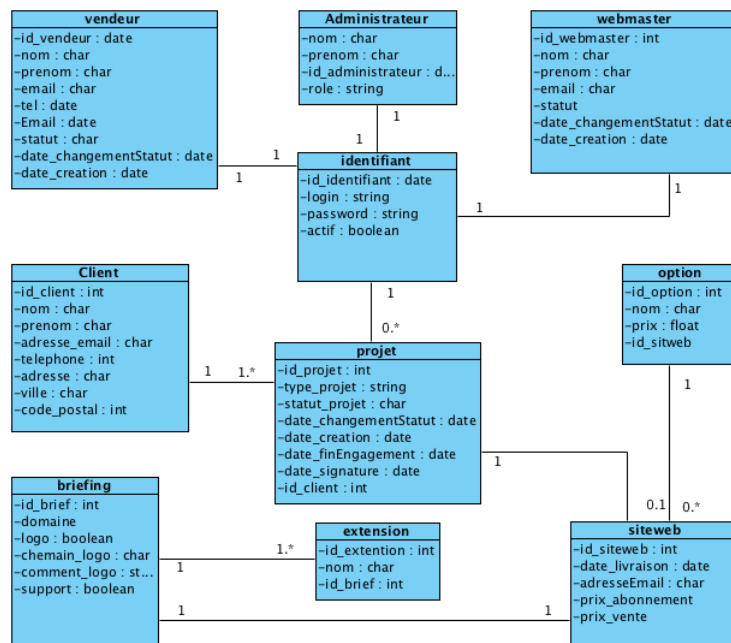


FIGURE 5 – Diagramme de classe

### 7.3 La base de données

Comme pour tout site web, la réalisation de celui-ci a requis la création d'une base de donnée.

Dans notre cas, il nous a tout d'abord fallu créer des identifiant pour la gestion de site web .nous avons tous simplement créer une table « identifiant » avec le login "adresse mail", mot de passe,role,chaque acteur du système a un identifiant sauf le client.

Identifiant		
PrK	<u>id_identifiant</u>	Int
Uni	adresseEmail	Varchar
	password	Varchar
	role	Role
	actif	Bool
FrK	id_administrateur	Int
FrK	id_responsableAgence	Int
FrK	id_webmaster	Int
FrK	id_vendeur	Int
FrK	id_responsableEntreprise	Int

FIGURE 6 – La table identifiant

Puis,nous avons tout d'abord créé une table pour le client qui était composé du nom,prénom,numéro de téléphone,adresse mail,adresse,code postal et ville.en revanche pour chaque client il y a un projet associé donc nous avons par la suite ajouté la table projet qui contenait du type,statut,date changement de statut,date fin d'engagement,date signature,date création et Id client.

nous avons intégré la possibilité d'avoir des options supplémentaires Les projet peuvent être de type différent (site web,cartes de visite,logo,...).

le type de projet dont la mission m'a été confié est de type site web.un site web est identifié par certaines informations qui ont été récoltées lors de la réunion de brief avec le client. le brief est un sort de formulaire organisant les éléments nécessaires à la compréhension du projet, parmi ces informations :

le nom du domaine et les extensions souhaitées, ,logo,slogan,l'image de site,les couleurs,exemple de site , site concurrent,domaine de travail... une possibilité de rajout d'option est proposé au client si il souhaite compléter son site web.ces options sont facturés en plus par rapport à l'offre de base.

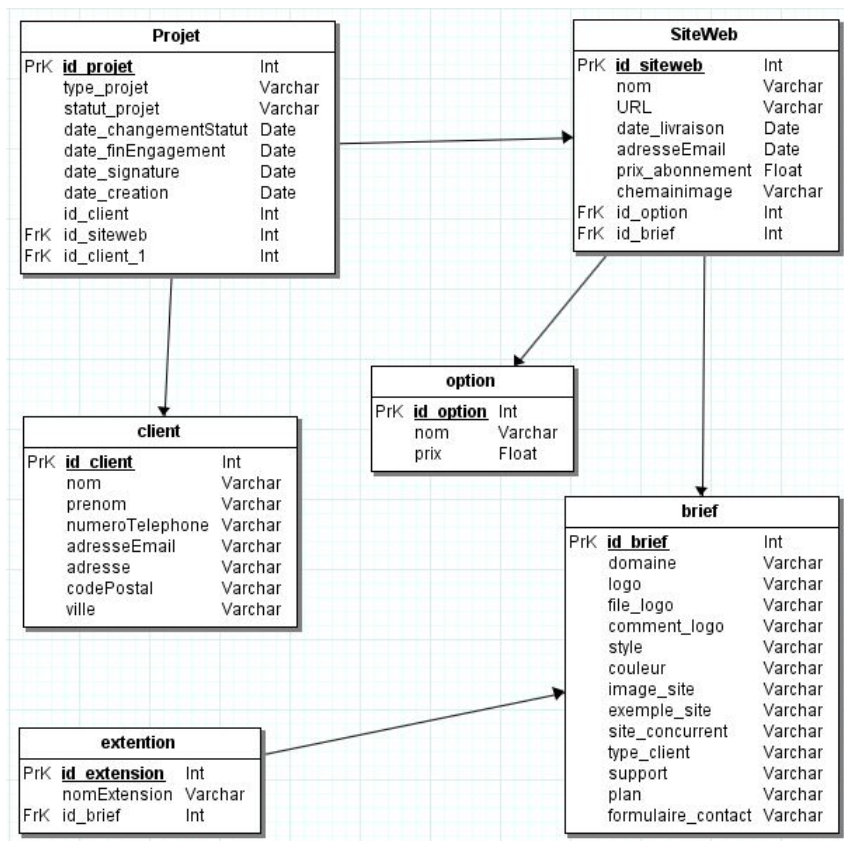


FIGURE 7 – Modèle conceptuel des données

## 7.5 Gestion du projet

Une fois que la phase d'analyse et de conception sont effectuées et avant de commencer le développement, nous avons réalisé un diagramme de Gantt, afin de planifier le travail à effectuer sous six semaines.

### 7.5.1 Les diagrammes de gantt

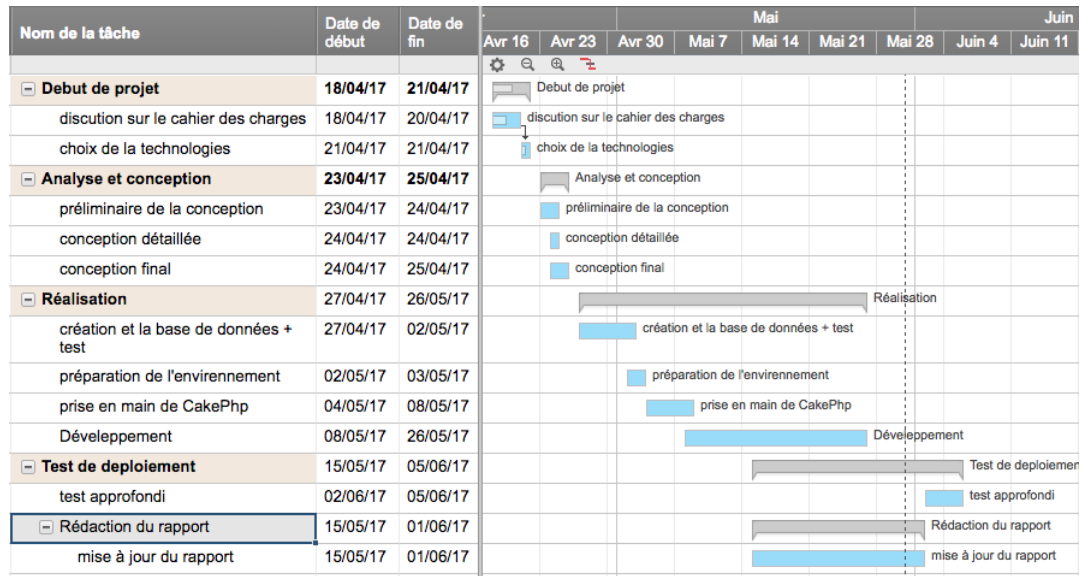


FIGURE 8 – Diagramme de Gantt réel

## 8 RÉALISATION

### 8.1 Introduction

Après avoir affecter l'étude et la conception de notre application, nous passons à la phase d'implémentations. Ce chapitre présente le résultat du travail effectué durant ce projet. Nous allons présenter, aussi l'environnement matériel et les outils de développement utilisées. Nous clôturerons ce chapitre par quelques captures d'écran démontrant les fonctionnalités de notre application.

### 8.2 Environnement de développement

#### 8.2.1 Environnement matériel

L'équipement mis à notre disposition pour la réalisation du projet se compose d'un ordinateur dont la configuration est la suivante :

- Processeur : Intel [R] core i3.
- 6 GO de memoire vive.
- Système d'exploitation 64 bits
- 1 To d'espace disque.

#### 8.2.2 Environnement logiciel

Après avoir présenté les moyens matériels mis à notre disposition dans le cadre de la réalisation de ce projet, nous abordons dans cette partie les moyens logiciels utilisés. Les logiciels utilisés pour la réalisation de ce projet sont :



CakePHP est un framework PHP distribué sous licence MIT. Il suit le motif MVC (Model View Controller), et est inspiré par Ruby on Rails. Le principe du Framework est de vous permettre d'écrire moins de code et de créer une application plus rapidement.



Le HTML est un langage dit de « balisage » ou de « structuration » permettant la conception de pages web avec des balises de formatage. Les balises permettent d'indiquer la façon dont doivent être présentés le document et les liens qu'il établit avec d'autres documents.

Le CSS (feuilles de style en cascade) est un langage informatique complétant le HTML. Alors que le HTML structure la page Web, le CSS va la mettre en forme en y apportant du style.

Le JavaScript est un langage de script incorporé dans un document HTML. Historiquement il s'agit même du premier langage de script pour le Web. Ce langage est un langage de programmation qui permet d'apporter des améliorations au langage HTML en permettant d'exécuter des commandes du côté client, c'est-à-dire au niveau du navigateur et non du serveur web.



WampServer est très complet car il dispose du serveur Apache2, gère des fichiers du langage de scripts PHP et d'une base de données MySQL. Il possède également PHPMyAdmin qui permet de gérer les bases de données.

### 8.3 L'architecture MVC

MVC est une architecture et une méthode de conception qui organise l'IHM d'une application logicielle (dans notre cas un site Web) en trois parties : le modèle, la vue et le contrôleur. Grossièrement, cela permet une séparation entre les traitements de données et la présentation.

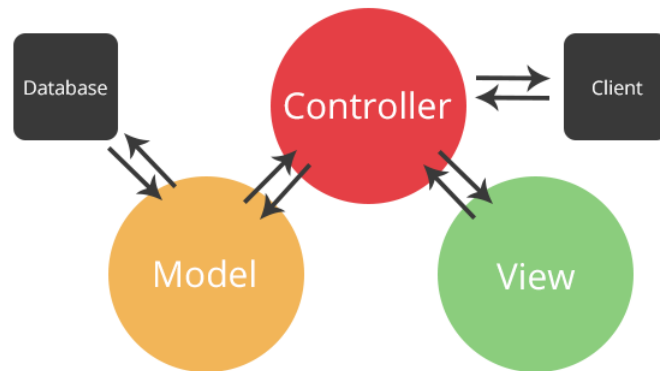


FIGURE 9 – Architecture MVC

#### 8.3.1 Le Modèle

Le modèle contient les données manipulées par le programme. Il assure la gestion de ces données et garantit leur intégrité. Dans le cas typique d'une base de données, c'est le modèle qui la contient.

#### 8.3.2 La vue

La vue fait l'interface avec l'utilisateur. Sa première tâche est d'afficher les données qu'elle a récupérée auprès du modèle. Sa seconde tâche est de recevoir tous les actions de l'utilisateur (clic de souris, sélection d'une entrées, boutons, ...). Ses différents événements sont envoyés au contrôleur.

#### 8.3.3 Le contrôleur

Le contrôleur est chargé de la synchronisation du modèle et de la vue. Il reçoit tous les événements de l'utilisateur et enclenche les actions à effectuer.

#### 8.3.4 Avantage et inconvénients

Un avantage apporte par ce modele est la clarte de l'architecture qu'il impose. Cela simplifie la tache du developpeur qui tenterait d'effectuer une maintenance ou une amelioration sur le projet. En effet, la modification des traitements ne change en rien la vue. Par exemple on peut Passer d'une base de donnees de type SQL a XML en changeant simplement les traitements d'interaction avec la base, et les vues ne s'en trouvent pas affectees. Le MVC montre ses limites dans le cadre des applications utilisant les technologies du web, baties a partir

de serveurs d'applications. Des couches supplémentaires sont alors introduites ainsi que les mécanismes d'inversion de contrôle et d'inversion de dépendance.

## 8.4 Les différentes étapes du développement

Nous avons dans un premier temps mis en place la structure du site en créant les deux pages du site (coordonnées du client et prise de brief). Cette première partie est principalement axée sur le côté HTML avec la création des différents champs de notre formulaire et ajout des exceptions régulières qui vérifie le format des informations saisies, cette étape a été suivie par l'implémentation du code php qui permet de faire la liaison et l'interaction entre le html et la base de données.

la dernière partie a été réservée pour faire le côté design HTML/CSS pour rendre un travail bien lisible et organisé suivi par des tests de fonctionnement.

### 8.4.1 La connexion à l'espace de brief

Pour accéder à l'espace de briefing, Un identifiant et un mot de passe seront nécessaires pour pouvoir franchir cet espace.

Le formulaire de connexion est présenté dans une boîte rectangulaire blanche avec une bordure grise. Au centre, le titre "Connexion" est écrit en gros caractères noirs. En dessous, il y a deux champs de saisie : "Adresse Email" et "Mot de passe", chacun avec une étiquette grise à gauche et un champ de texte blanc à droite. En bas à gauche, il y a un bouton rectangulaire rose vif avec le mot "Connexion" écrit en blanc.

FIGURE 10 – Formulaire de connexion

### 8.4.2 La page prise de brief

Après authentification le vendeur se rends sur son tableau de bord qui lui permet de gérer entre autre l'enregistrement d'un nouveau client avec un nouveau projet.

un projet est défini par l'enregistrement d'un formulaire brief.

Voici ci-dessous un aperçu du formulaire client et du formulaire brief.



Cordonnées du client

Nom :

Entrer votre nom

Prenom :

Entrer votre prenom

Adresse :

Entrer votre adresse

Ville :

Entrer votre ville

Code postal :

Entrer votre code postal

Email :

Entrer votre email

Tél :

Entrer votre telephone

FIGURE 11 – la page client

LOGO

Possédez-vous déjà un logo?

Oui ☒ Non ☐

ajouter un commentaire :

SUPPORTS ACTUELS DE COMMUNICATION

Possédez-vous actuellement un (des) support(s) de communication?

Oui ☒ Non ☐

CIBLE ET CONCURRENCE

Quel est le type de clientèle visé?

FIGURE 12 – le formulaire de prise de brief

parmi les champs du formulaire une partie DNS a été définie pour vérifier l'existence et la disponibilité du nom de domaine souhaité par le client . cette fonction développé avec php se base sur :l'exécution d'une application du serveur avec la fonction `exec('whois '.theNdd.anExt)` :

- Le service Whois de l'AFNIC permet d'effectuer des recherches sur les bases de données des noms de domaine.

- theNdd est le nom de domaine saisi par le client

- anExt : l'ensemble des extensions souhaitées par le client

après la vérification, le système nous retourne le résultat de la disponibilité du nom de domaine ou des messages d'erreurs.

The screenshot shows a web interface with a light blue background. At the top, the title 'Choix de dns' is displayed in white. Below the title is a white input field containing the text 'simohammed'. Underneath the input field is a row of domain extensions: .com, .eu, .net, .org, .fr, .info, .me, and .pro, each preceded by a small red square. Below this row is a red button with the white text 'Vérifier'. At the bottom of the interface, a list of results is shown in white text:

- www.simohammed.com est libre
- www.simohammed.eu est libre
- www.simohammed.net est libre
- www.simohammed.org est libre
- www.simohammed.fr est déjà réservé
- www.simohammed.info est libre
- www.simohammed.me est libre
- www.simohammed.pro est libre

FIGURE 13 – Fonction qui vérifie le dns

Dans l'offre de base les pages sont limitées à 5 pages maximum, le client peut avoir une option d'avoir 2 pages en plus maximum sous réserve que cette option soit facturée en plus. notre formulaire de brief est conçu pour prendre en considération le choix de rajouter de l'option en implémentant des fonctions avec javascript qui limite le rajout.



FIGURE 14 – Fonction qui vérifie le dns

Après l'envoi des données à la base de données 'webcake', le système génère un fichier pdf récapitulant les informations suivantes :

- La date de création du projet
- Les coordonnées du client
- Le nom de domaine (possibilité plusieurs extensions)
- Les commentaires du clients
- Total à payer

### 8.4.3 Génération du fichier PDF



FIGURE 15 – FPDF

Fpdf est une classe assez puissante qui permet de créer des pdf (format Acrobat), via deux bibliothèques appelées PDFlib et ClibPDF, d'y incorporer du texte, des images, ainsi que des éléments de types lignes, cercles, etc. Le F de FPDF signifie Free : vous êtes libre de l'utiliser et de la modifier. Quelques contributions permettent d'étendre ses fonctionnalités, pour faire des doubles pages notamment. FPDF a d'autres avantages :

- Choix des unités, du format des pages et des marges
- Gestion des en-têtes et pieds de page
- Saut de page automatique
- Saut de ligne automatique
- Images (JPEG, PNG et GIF)
- Utilisation des couleurs

L'installation est simplissime, il suffit de copier fpdf.php et les quelques fichiers de métriques contenus dans le répertoire. Le site internet de FPDF est également très pratique avec un forum français/anglais assez complet, une rubrique scripts bien achalandée, des documentations en italien, anglais, portugais, allemand, etc.



M. Mohammed BENAOU  
457, Avenue Jean Monnet  
17000 LA ROCHELLE

# Récapitulatif de commande

DATE

29-05-2017

## DNS

www.simohammed.com  
www.simohammed.eu  
www.simohammed.net  
www.simohammed.org  
www.simohammed.info  
www.simohammed.me  
www.simohammed.pro

DESIGNATION	COMMENTAIRE	MONTANT H.T.
frais de création de site web		360.00
D'autre extension	20 euro pour chaque extension supplémentaire	20
Logo	pas besoin d'un logo	
Support actuels de communication	oui j'ai des cartes de visite	
le type de clientèle	les étudiants	
les sites web concurrents	www.univ-larochelle.fr	
Exemple de site	www.Pluscom.fr	
Image de site	classé	
Page1	page d'accueil	
Page2	page de réalisation	
Page3	page de Prestations	
Page4	page de l'entreprise	
Page5	page de contact	
Page(s) supplémentaire	test option	100
Plan	457, Avenue Jean Monnet 17000 LA ROCHELLE	
Formulaire de contact	nom , prénom , adresse mail , message	

	BASES HT	MT TVA	% TVA
1	580.00	116.00	20.00

	EURO
TOTAL TTC	696.00
NET A PAYER	696.00

- Copyright © 2017 Webcake -

FIGURE 16 – le récapitulatif du projet

Ce fichier est destiné au client comme étant un contrat de son achat. La validation du formulaire de brief par le vendeur déclenche l'envoi systématique d'un email de notification de création d'un nouveau client avec un nouveau projet à Webcake qui prends en charge cette requête pour la valider et avant de la transmettre à l'agence de développement.

## 9 CONCLUSION GÉNÉRALE

Tout au long de ce projet nous avons été amenés à concevoir et implémenter une application pour l'entreprise Pluscom sous le Framework CakePhp. Conformément à ce que nous avons spécifié, nous sommes parvenus à mettre en œuvre une application web sous le nom de “*Webcake*”. Ce travail était l'occasion d'appliquer dans un cadre professionnel les connaissances acquises durant notre formation à *l'Université de La Rochelle*.

Ce stage m'a permis d'acquérir de nombreuses connaissances, notamment dans le domaine du développement d'application web avec le framework CakePhp et javascript qui permet la réalisation d'applications événementielle orientée web et de mettre en pratique ces connaissances.

J'ai pu également découvrir la vie au quotidien à l'intérieur d'une entreprise ainsi que ses diverses activités.

Toutefois, j'ai pu constater qu'il y a une grande différence entre la théorie et son application dans le monde professionnel. En effet, les priorités ne sont pas les mêmes, il faut faire preuve d'une grande réactivité et d'autonomie dans l'entreprise et savoir tenir compte des disponibilités de chacun. En conclusion, bien que ce stage est donc pour moi une expérience enrichissante je souhaiterai approfondir d'autres aspects prochainement .

## 10 LISTE DES ABREVEATIONS

- MVC : Model View Controller
- MIT : Massachusetts Institute of Technology
- SQL : Structured Query Language
- PLCM : Licence professionnelle Création multimédia
- CSS : Cascading Style Sheets
- HTML : eXtensible Hyper Text Markup Language
- PHP : Hypertext PreProcessor
- UML :
- AFNIC : Association française pour le nommage Internet en coopération
- Whois : who is, "qui est ?"
- DBMS : DATABASE MANAGEMENT SYSTEM

## 11 Bilbiographie

- ◆ <https://cakephp.org/> : Site officiel du Framework de cakephp, on y retrouve des tutoriels, documentation, plug-in,...
- ◆ <https://stackoverflow.com/questions/34730620/cakephp-3> : Communauté de développeurs en cakephp, très utile lorsque qu'on est bloqué sur quelque chose.
- ◆ <http://www.php.net/manual/fr/> : Documentation sur le langage PHP.
- ◆ <https://openclassrooms.com/courses/realiser-un-facemash-en-cakephp-2-4-x/preparer-son-ordinateur-et-installer-cakephp> : Documentation sur le framework CakePhp.
- ◆ <http://www.siteduzero.com/informatique/tutoriels/tout-sur-lejavascript/> : Documentation sur le langage javascript.
- ◆ <https://www.grafikart.fr/tutoriels/cakephp/> : Documentation sur le framework CakePhp.