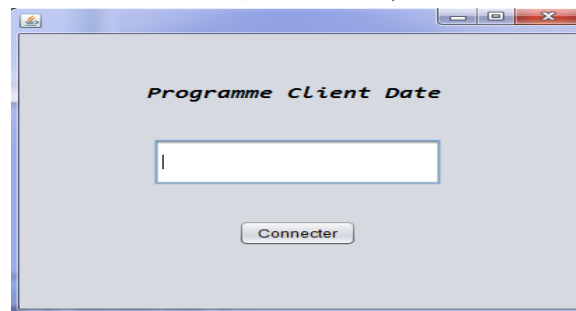


Application Client Serveur Date

1. **Programme Serveur Date Concurrent** : Créer une Application java sous Netbeans : nommer-la **serveurdateconcurrent** et laisser 'Create Main Class' cochée.

```
package serveurDateConcurrent;  
import java.io.*;  
import java.net.*;  
class TraiterREQ implements Runnable {  
    Socket s;  
    TraiterREQ(Socket s) { this.s = s; }  
    public void run(){  
        DataOutputStream sout=new DataOutputStream(s.getOutputStream());  
        String D= new Date().toString();  
        sout.writeUTF(D);  
        s.close(); } }  
public static void main(String[] args) {  
    ServerSocket srv=new ServerSocket(2021);  
    System.out.println("Serveur en écoute sur le port : "+ srv.getLocalPort());  
    while (true){  
        Socket c=srv.accept();  
        Runnable r= new TraiterREQ(c);  
        Thread tr = new Thread(r);  
        tr.start();  
        System.out.print("Le Serveur a créé le thread " + tr.getName() + "\n");  
    }  
}
```

2. **Programme Client** : Créer un programme avec interface graphique (**décocher main class**). Sur l'interface insérer : Label, TextField (avec saisie désactivée), Button



- ✓ Double clic sur le bouton connecter et insérer le code ci-dessous :

```
Socket Client= new Socket("127.0.0.1",2021);  
DataInputStream in=new DataInputStream(Client.getInputStream());  
jTextField1.setText(in.readUTF());  
Client.close();
```

- ✓ **Exécution**: lancer le serveur d'abord, ensuite le client

