

**SERIE DE TD N° 4****Exercice 1:**

Représentez les situations ci-dessous à l'aide d'un graphe:

- 1- Les sommets du graphe sont tous les sous-ensembles à deux sommets de l'ensemble  $\{1,2,3,4\}$ ; deux sommets sont reliés si leur intersection est non vide.
- 2- Les sommets du graphe sont les 9 premiers entiers naturels non nuls ; un sommet  $x$  est relié à un sommet  $y$  si et seulement si  $x$  est un diviseur de  $y$ .

**Exercice 2:**

On se donne le graphe orienté  $G$  sur l'ensemble de sommets  $S = \{A, B, C, D, K, L, M, N, P\}$  dont la matrice d'adjacence est donnée ci-dessous:

	A	B	C	D	K	L	M	N	P
A	0	0	0	1	0	0	0	0	0
B	0	0	0	1	0	0	0	0	0
C	1	0	0	0	0	0	0	0	0
D	1	1	0	0	0	0	0	0	0
K	0	0	0	0	0	0	1	1	0
L	0	0	0	0	0	0	0	1	0
M	0	0	0	0	0	1	0	1	0
N	0	0	0	0	0	0	0	0	0
P	0	0	0	0	0	1	0	1	0

1. Représentez graphiquement le graphe  $G$ .
2. Représentez le résultat du parcours en profondeur du graphe  $G$ , à partir du sommet  $N$ , sous forme d'une arborescence ou d'une forêt.
3. Représentez le résultat du parcours en largeur du graphe  $G$ , à partir du sommet  $N$ , sous forme d'une arborescence ou d'une forêt.

**Exercice 3:**

On considère le cas des graphes orientés, simples, non valués d'ordre  $N$ . On considère l'implémentation avec matrice d'adjacence suivante:

Const  $N=100$

Type

Sommet= Enregistrements

Valeur : caractère

Indice : entier

Marque : booléen

Père : entier

FinEnregistrement

Grphe = Enregistrements  
Sommets : Tableau [1..N] de Sommet  
MAdj : Tableau [1..N, 1..N] d'entiers  
FinEnregistrement

1. Adapter les algorithmes de parcours en largeur et en profondeur à l'implémentation donnée ci-dessus.
2. Ecrivez une fonction qui calcule le nombre cyclomatique d'un graphe G. Le nombre cyclomatique  $\mu(G)$  pour un graphe G d'ordre n avec m arcs et p composantes connexes est  $\mu(G) = m - n + p$ .