

Filière:Dev 101/102

Module: Programmation Orientée Objet

TP 9

Exercice 1:

Créer un nouveau projet Gestion-vehicules

Un Véhicule est caractérisée par un code et dateService

La classe **voiture hérite** de la classe véhicule. La classe voiture a pour caractéristiques, la marque et puissance

- 1. Créer la classe véhicule
- 2. Les attributs de la classe véhicule sont protected
- 3. Ajouter les propriétés relatives à chaque attribut
- 3. Créer le constructeur d'initialisation à la classe véhicule.
- 4. Ajouter la méthode **Afficher()** à la classe **véhicule** qui **retourne** toutes les informations séparées par tabulation
- 5. Créer la classe voiture, les attributs sont privés
- 6. Créer le constructeur d'initialisation (qui initialise tous les attributs) qui hérite du constructeur de la classe mère
- 7. Ajouter les propriétés correspondant à chaque attribut en lecture seule
- 8. Redéfinir la méthode **Afficher()** dans la classe **voiture** de manière à ce qu'elle affiche aussi les données d'une voiture.
- 9. Créer un objet véhicule, et appeler les méthodes déjà définies pour des éventuels tests. Faire la même chose pour la classe voiture

Exercice 2:

Créer un nouveau dossier GestionPersonne

- 1) Créer la classe **personne** caractérisé par nom, prénom et adresse (protected)
- 2) ajouter le constructeur d'initialisation
- 3) ajouter les propriétés nécessaires
- 4) ajouter la méthode **présentation**() qui **affiche** les données de la personne séparés par des espaces
- 5) Créer la classe **formateur** qui **hérite** de la classe **personne** qui est caractérisé par une matricule, secteur et groupes (listes de groupes). Les attribus sont privés
- 6) ajouter le constructeur d'initialisation en héritant du constructeur de la classe mère
- 7) ajouter les getters et setters nécessaires
- 8) ajouter une méthode **ListeGroupes()** permettant d'afficher tous les groupes assurés par le formateur
- 9) redéfinir la méthode **présentation()** de manière à ce qu'elle affiche aussi la matricule, le secteur et les groupes
- 10) créer la classe **Etudiant** qui **hérite** de la classe **personne**. Un étudiant est caractérisé par un numéro d'inscription, une filière et une moyenne (les attributs sont privés)
- 11) ajouter le constructeur d'initialisation
- 12) ajouter les getters nécessaires
- 13) ajouter la méthode **mention()** permettant de retourner la mention du stagiaire selon sa moyenne(T Bien si moyenne>16, Bien si moyenne entre 14 et 16, Assez Bien si moyenne entre 12 et 14, passable si moyenne entre 10 et 12)
- 14) redéfinir la méthode **présentation**() pour qu'elle affiche toutes les informations du stagiaire ainsi que son numéro d'inscription, sa filière , sa moyenne et sa mention.