

 <p>OFPPT</p>	<p>مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل</p>
	<p><i>Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail</i></p>

**Filière: Dev Digital 101/102**

**Module: Programmation Orientée Objet**

**TP 5**

**Exercice 1:**

1. Créer une **classe Python** nommée **CompteBancaire** qui représente un compte bancaire, ayant pour attributs : **numeroCompte** (type numérique ) , **nom** (nom du propriétaire du compte du type chaîne) et **solde**.
2. Créer un constructeur ayant comme paramètres : **numeroCompte**, **nom**, **solde**.
3. Créer une méthode **Virement()** qui gère les virement, c'est-à-dire qui augmente le solde avec une quantité d'argent passée en paramètre.
4. Créer une méthode **Retrait()** qui gère les retraits. , c'est-à-dire qui diminue le solde avec une quantité d'argent passée en paramètre. Si le solde est inférieur à la somme d'argent en paramètre, afficher un message d'erreur
5. Créer une méthode **Agios()** permettant d'appliquer les frais d'agios à un pourcentage de 5 % du solde. Cette méthode va retourner le nouveau solde qui égal au solde iniale moins les frais d'agios.
6. Créer une méthode **afficher()** permettant d'afficher les détails sur le compte
7. Créer les getters et setters des attributs.
8. Donner le code complet de la **classe CompteBancaire**.
9. Créer une instance de la classe compteBancaire à l'aide de notre constructeur (demander d'abord à l'utilisateur de saisir les informations nécessaires)
10. Faire appel aux méthodes définit dans la classe, et vérifier qu'elles donnent le résultat attendu

**Exercice 2:**

1. Définir une **classe Book** avec les attributs suivants : **Code, Title, Author (Nom complet), Price**.  
Le code est auto-incrémenté sous la forme suivante: ISBN 1 , ISBN 2, ...
2. Définir un **constructeur** ayant comme attributs: **Title, Author, Price**.
3. Définir le **destructeur** ayant pour objectif de décrémenter le nombre d'instances une fois supprimé
4. Définir les **getters et setters** de tous les attributs sauf le setter de l'attribut Code.
5. Définir la méthode **\_\_str\_\_()** permettant de retourner les informations d'un livre séparés par espace
6. Définir la méthode de classe **GetNombreBook()**, retournant le nombre de livres crée.
7. Définir la **méthode View()** pour afficher les informations d'une instance object Book.
8. Créer 3 instances de la classe Book
9. Tester les méthodes déjà définies dans la classe
10. Supprimer un de ces objets avec le mot clé **del**
11. Afficher le nombre d'instances que nous utilisons