

Filière: Dev Digital 101/102

Module: Programmation Orientée Objet

## Exercice 1:

 Ajouter à la classe stagiaire un attribut de classe qui aura comme objectif de compter le nombre d'instances.

TP 3

- Incrémenter ce compteur dans le constructeur
- Créer une méthode de classe nommée GetNBInstances() qui va permettre de retourner
  le nombre d'instances crées
- Créer 3 objets stagiaires
- Appeler la méthode GetNBInstances() .
- Le programme doit afficher "Le nombre d'instances crée est : 3"
- Ajouter un **destructeur** dans la classe stagiaire qui décrémente le nombre d'instances
- Supprimer un objet
- Vérifier que le nombre d'instances est 2 à l'aide la méthode **GetNBInstances()**

## Exercice 2:

Modifier la classe salarie en ajoutant le code correspondant aux questions suivantes :

Copier la classe salarie dans un nouveau fichier et faire les modifications demandés ici

Modifier la classe salarie de manière à rendre la matricule automatique, sous forme :
 SAL1, SAL2, ... pour cela vous devez créer un compteur (attribut de classe initialisé à 0 et incrémenté dans le constructeur ).

## Attention ; il faudra enlever le paramètre de matricule du constructeur, car il est automatique

- 2) Ajouter une **méthode de classe** *GETNOMBRE*() permettant de retourner le nombre d'instances crée.
- 3) Implémentez la méthode \_\_str\_\_() qui renverra une chaîne constituée de la liste des attributs de votre objet, avec le séparateur « ; » entre 2 attributs.
- 4) Pour tester le bon fonctionnement de la méthode, affichez la valeur retournée par celle-ci à la console.
- 5) Implémentez la méthode **equals**() qui renverra **True** si les deux objets sont égaux, **False** sinon. (deux objets sont égaux s'ils ont la même matricule)
- 6) Pour tester le bon fonctionnement de la méthode, affichez la valeur retournée par celle-ci à la console.