

 OFPPT	مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل
	Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail

**Filière: Dev Digital 101/102**

**Module: Programmation Orientée Objet**

**TP 4**

### Exercice 1:

Copier la classe stagiaire dans un autre fichier et faire les actions demandées dans les questions suivantes:

- 1) Rendre les attributs d'un stagiaire **privés**
- 2) Implémenter par la suite les accesseurs et les modificateurs de chaque attribut
- 3) Créer un objet stagiaire **stg1** en utilisant le constructeur d'initialisation
- 4) Ensuite, demander à l'utilisateur de modifier les informations du stagiaire à l'aide des **setters**
- 5) Afficher un message qui affiche les informations du stagiaire en utilisant les **getters**(sans utiliser la méthode Afficher ni **\_\_str\_\_**)
- 6) Faire de même pour un deuxième stagiaire **stg2**
- 7) Afficher le numéro d'inscription, le nom, le prénom du stagiaire qui a eu la plus **grande moyenne**.

### Exercice 2:

Copier la classe Salarie dans un autre fichier et faire les actions demandées dans les questions suivantes:

- 1) Rendre les attributs d'un salaire **privés**
- 2) Implémenter par la suite les accesseurs et les modificateurs de chaque attribut sauf le modificateur de la matricule du salarié (car il est auto-incrémenté)
- 3) Créer un objet salaire en utilisant le constructeur par défaut
- 4) Ensuite, demander à l'utilisateur de saisir les informations du le salarié(nom, prenom, salaire, tauxcharge) et les stocker dans des variables

- 5) Utiliser les setters pour modifier les attributs de ce salarié
- 6) Afficher un message qui affiche les informations du salarié en utilisant les getters ainsi que son **salairesNet**