

“*****”

Game

○ مقدمة:

"اسم اللعبة" هي لعبة أحجية، حيث يقوم اللاعب بتوصيل المربعات ذات الألوان المتعددة لتكوين سلاسل من المربعات المتشابهة وتكسييرها لتحقيق أهداف معينة من كل مستوى.

يمكن للاعبين التنافس مع أصدقائهم على الفيسبوك والاطلاع على مدى تقدمهم.

تتوفر اللعبة في Google Play و Play Store، ويستطيع أي مستخدم تنزيلها على الهاتف الذكي.

○ ملاحظات على اللعبة:

- يستطيع المستخدم اللعب في اللعبة وحفظ المستوى الذي وصل إليه على هذا الهاتف، أو عن طريق حساب ال Facebook واللعب في المستوى الذي لعبه في المرة الأخيرة، وكذلك يستطيع ضبط الإعدادات في بداية اللعبة.
- يُطلب من المستخدم في الاستخدام الأول للعبة السماح للإشعارات أن تظهر على هاتفه المحمول.

● سيناريو اللعبة:

- عند الضغط على زر " Play Now / العب الآن" يتم عرض مستويات اللعبة، تكون البداية بالمستوى الأول ويتم فتح كل مستوى عند الفوز بالمستوى الذي يسبقه، ويستطيع المستخدم لعب المستويات السابقة للمستوى الحالي.
- في حال قام بتحقيق مجموع نقاط أعلى خلال لعبه لمستوى قام بلعبه من قبل، يضاف فرق النقاط إلى المجموع الكلي لنقاطه في اللعبة.
- يستطيع اللاعب البدء باللعب ويكون الهدف العام للعبة هو تدمير المربعات مجتمعة أو متفرقة، وبالتزامن مع ذلك تكون أسطر المربعات تظهر من الأسفل بسرعة معينة، وعلى اللاعب أن يقوم بتحقيق الهدف المطلوب قبل وصول أسطر المربعات إلى نهاية الشاشة.
- يستطيع اللاعب أن يقوم بإزالة المربعات إذا تمكن من وضع **٣ قطع مربعات** تملك نفس اللون بجانب بعض.
- يحصل اللاعب على نقاط تزداد بخوارزمية معينة كلما ازداد عدد المربعات التي قام بوضعها بجانب بعضها البعض لتتكسر.
- عند تكوين سلسلة المربعات من نفس اللون تنكسر المربعات وتتحرك من مكانها ويتم إعادة ترتيب قطع المربعات في الشاشة وقد ينتج عن إعادة الترتيب كسر قطع مربعات أخرى كونت سلسلة مكونة من ٣ قطع أو أكثر من نفس اللون.
- عند جمع أكثر من ٣ قطع مربعات جنبًا إلى جنب ستتم إزالتهم من اللوح بالإضافة إلى الحصول على نقاط أكثر تزداد بازدياد عدد المربعات التي يقوم اللاعب بتفجيرها سويًا.

- تفاصيل مستويات اللعبة:

- قبل البدء بكل مستوى يحتوي على تفاصيل جديدة تظهر **ملاحظات** وتعليمات يحتوي على طريقة لعب جديدة أو هدف جديد، ويمكن عمل "تخطي" للملاحظات في حال لم يكن اللاعب بحاجة لقراءتها.
- تظهر صفوف **المربعات** تدريجيًا من الأسفل تكون بسرعة معينة في المستويات الأولى، تتغير سرعة ظهور صفوف **المربعات** من الأسفل مع التقدم في المستويات.
- تكفي مساحة اللعب لـ "١٥" صف و "٨" أعمدة من **المربعات**، إذا وصل الصف إلى نهاية شاشة اللعبة قبل انتهائه من تحقيق الهدف المطلوب يخسر اللاعب المرحلة.
- تحتوي المستويات الخمس الأولى على ٣ ألوان من **المربعات**، تزداد لونًا واحدًا في كل ٥ مراحل يتقدم إليها اللاعب.
- تتغير وتزداد أهداف المستويات مع التقدم في المستويات: عدد الأسطر يزداد
- تظهر "قنبلة" عشوائية خلال اللعب، يمكن أن تحمل القنبلة أحد الألوان في المستوى أو أن تكون سوداء، تقوم هذه القنبلة بتفجير جميع المربعات من نفس لونها، أما السوداء تفجر بشكل عشوائي المربعات المحيطة بها.
- عند الفوز في المستوى، يتم حساب عدد الأسطر الفارغة من الشاشة وإعطاء اللاعب نقاط على كل سطر، تزداد قيمة الأسطر الفارغة كلما تقدم اللاعب في المستويات.
- عند الفوز يتم الانتقال إلى المستوى التالي، وقد يمنح اللاعب قنبلة يستخدمها في المستويات التالية عند فوزه بمجموع معين، نستطيع من لوحة تحكم اللعبة تحديد المجموع المطلوب والجائزة: (قنبلة ملون-قنبلة سوداء)
- يظهر تنبيه للاعب قبل انتهاء الوقت وقبل وصول الأسطر إلى النهاية بـ ٣ أسطر.
- بعد فوز اللاعب بعدد ١٠ من المستويات يظهر له Bonus Level يمكنه من تجميع Score قدر الإمكان، يحتوي على Timer فقط بدون حركة المربعات
- تؤدي الخسارة إلى إعادة المستوى، أو الرجوع إلى خريطة المستويات للعب مستويات سابقة.
- بعد الانتهاء من كل مستوى، تظهر قائمة الحاصلين على الأعلى مجموعًا بين اللاعبين، وتكون مصنفة: أسبوعيًا - يوميًا - في هذا المستوى.

- هدف المستويات:

- يجب على اللاعب تفجير عدد معين من أسطر المربعات خلال مدة زمنية ثابتة في كل المستويات وكذلك قبل وصول الأسطر إلى نهاية الشاشة، يزداد عدد أسطر المربعات عند التقدم في المستويات.

- متجر اللعبة:

- يستطيع اللاعب شراء سبائك الذهب مقابل مبلغ مالي
- يستطيع شراء القنابل و**المربعات** الخاصة مقابل مبلغ مالي
- يقدم المتجر عروضًا بشكل دوري مثل تقديم مجموعة من القنابل وسبائك الذهب بخصم معين
- طريقة الدفع تكون إلكترونيًا باستخدام PayPal

- كيفية الحصول على الذهب والقنابل:
- يستطيع اللاعب عند تسجيله الدخول باستخدام Facebook الحصول على القنابل كهدايا من قبل أصدقائه.
- بعد كل مستوى وتحقيق اللاعب مجموع معين من الأهداف، يحصل على Coins بحسب ما حصل عليه من مجموع نقاط.
- بعد اجتياز اللاعب ٣ مستويات يحصل على score إضافية.
- عند فتح اللاعب اللعبة يوميًا يحصل على قنبلة وفي حال قام بتسجيل الدخول ٤ أيام على التوالي يحصل على Coins اليومي.
- عن طريق عجلة الحظ مرة واحدة يوميًا
- دعوة الأصدقاء للعب
- يمكن للاعب إرسال ٥ هدايا يوميًا واستقبال ٥ هدايا يوميًا من قبل أصدقائه على ال Facebook

- آلية اللعب:
- فردي: يلعب اللاعب بشكل مستقل
- مع صديق: يمكن للاعب أن يلعب المستوى مع صديقه من قائمة أصدقائه على ال Facebook بحيث يعرض في النهاية اسم ونتيجة اللاعب الفائز

○ الشاشات الرئيسية:

الشاشات الرئيسية في النظام مع تفاصيلها		
#	الشاشة	ملاحظات
1	الرئيسية	<p>تحتوي على:</p> <p>مجموعة أزرار رئيسية:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Play: يقوم بتوجيه اللاعب إلى شاشة اللعب مباشرة ○ لعب باستخدام ال FB ● أيقونة الإعدادات، وتحتوي على: <ul style="list-style-type: none"> - إعدادات اللعبة الخاصة بالصوت - تعليمات "كيفية اللعب": تظهر نافذة تبين كيفية اللعب وتحريك القطع - اللعب باستخدام حساب ال Facebook - مركز الدعم يحتوي على (أسئلة شائعة) - إعدادات التنبيه (إيقاف/تشغيل) - شروط الاستخدام - سياسة الخصوصية <p>ملاحظة: أثناء لعب أي مستوى، سيؤدي فتح قائمة "الإعدادات" ثم اختيار الأيقونة التي تأخذ شكل الباب إلى الخروج من اللعبة.</p>
٢	مستويات اللعب	<p>شاشة تعرض جميع المستويات في اللعبة المفتوحة والمغلقة تحتوي على:</p> <ul style="list-style-type: none"> - خريطة المستويات - Fixed Bar: في الأعلى يحتوي على: <ul style="list-style-type: none"> ○ عدد سبائك الذهب الحاصل عليها اللاعب ○ رسائل ○ اسم وصورة للاعب عند الضغط عليها يبين ترتيبه بين لاعبين وهميين في حال لم يتم بالتسجيل عن طريق ال Facebook - زر الإعدادات. - عجلة الحظ: يحصل من خلالها اللاعب على قنابل تساعد في اللعب مرة واحدة يوميًا - التقويم: يحصل على جائزة عند فتحه اللعبة يوميًا.
٣	متجر النقود	<p>تظهر شاشة المتجر عند الضغط على سبيكة الذهب الموجودة في واجهة المستويات تحتوي على:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Label: يعرض عدد سبائك الذهب التي حصل عليها اللاعب - بطاقات تحتوي على عروض مختلفة لشراء القنابل أو الذهب
٤	شاشة تفاصيل المستوى	<p>تظهر عند الضغط على مستوى معين من شاشة مستويات اللعب، تحتوي على:</p> <ul style="list-style-type: none"> - رقم المستوى

		<ul style="list-style-type: none"> - القنابل التي من الممكن أن يستخدمها في المستوى، ويتم إظهار العدد الذي يملكه اللاعب، مع إمكانية الشراء عن طريق الضغط على (+) بجانب كل أيقونة. - زر البدء باللعب
٥	شاشة اللعب	<p>الشاشة تحتوي على المكونات التالية:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fixed bar في الأعلى يحتوي على كل من: <ul style="list-style-type: none"> ○ Timer ○ المجموع - Fixed bar في الأسفل يحتوي على كل من: <ul style="list-style-type: none"> ○ القنابل التي من الممكن أن يستخدمها خلال اللعب، ويتم إظهار العدد الذي يملكه اللاعب من كل واحدة، مع إمكانية الشراء عن طريق الضغط على (+) ○ أيقونة الإعدادات: إعدادات الصوت- آلية اللعب- خروج - مساحة اللعب: <p>وهي عبارة عن لوح يتسع ل ١٥ سطرًا من المربعات، و ٦ أعمدة</p>
٦	شاشة الفوز في مستوى	<p>شاشة تعرض في حال حقق اللاعب الهدف المطلوب، ويظهر فيها:</p> <ul style="list-style-type: none"> - رقم المستوى - عدد النجوم التي حصل عليها - مجموع النقاط التي حصل عليها - أزرار: إعادة – التالي
٧	شاشة الخسارة	<p>شاشة تعرض في حال لم يحقق اللاعب الهدف المطلوب في الوقت المناسب، ويظهر فيها:</p> <ul style="list-style-type: none"> - رقم المستوى - تظهر رسالة بالخسارة - إمكانية الرجوع إلى اللعب وإكماله من خلال استخدام عدد معين من سبيكة الذهب - إعادة اللعب في المستوى من البداية
٨	Score board	<p>شاشة تعرض بعد فوز اللاعب في المستوى، ويبين ترتيب اللاعب بين اللاعبين بناء على الأعلى مجموعًا (يومًا-أسبوعيًا-في هذا المستوى)</p>
٩	الهدايا	<p>شاشة يستطيع من خلالها اللاعب إرسال/استقبال ٥ هدايا يومية إلى/من أصدقائه اللاعبين من ال Facebook</p>

○ مكونات الشاشات الرئيسية للعبة:



















