



Charte de projet

Mohammed Krimi, Maxime Lucas, Bérenger Vuittenez

November 2019

0.1 Présentation du groupe

L'équipe est composée de trois élèves de première année du cursus ingénieur de Télécom Nancy.

- Mr. Maxime Lucas : Secrétaire
- Mr. Mohammed Krimi : Responsable de communication
- Mr. Bérenger Vuittenez : Coordinateur

0.2 Description du client

Le projet est effectué à la demande de deux membres de l'équipe éducative de Télécom nancy.

- Mr. Sébastien Da Silva, enseignant d'informatique à l'école.
- Mr. Jean-Marie Moureaux, enseignant, spécialiste de la stéganographie et du tatouage d'images et de vidéos au sein de l'école.

0.3 Problématique

Problématique principale et prioritaire :

- Quel algorithme proposer pour cacher une image dans une autre en se basant sur la technique LSB ?

Problématiques secondaires :

- Comment conserver une bonne qualité de l'image ?
- Comment retrouver une image cachée dans une autre ?
- Comment étendre le concept à un message quelconque ?

0.4 Objectifs

- Exploitation correcte des outils de gestion de projet (Gantt, Charte projet, RACI, SWOT)
- Maîtriser les outils mis à notre disposition (gitlab, sharelatex, Scala IDE, bibliothèques données en support)
- Maîtriser le thème de la stéganographie et faire de nos connaissances un état de l'art.
- Proposer un algorithme répondant aux problématiques soulevées.

0.5 Utilisation

Le client pourra importer deux images dans le programme afin de cacher l'une dans l'autre. Il pourra aussi récupérer une image caché dans une autre. Dans un premier temps, il aura accès à un menu, lui demandant de cacher ou de récupérer de l'information.