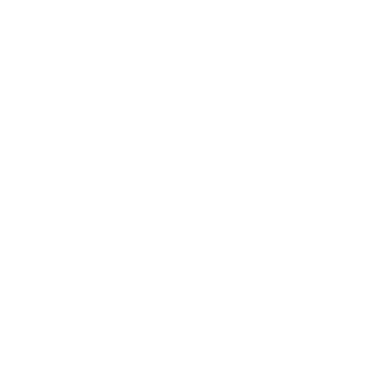
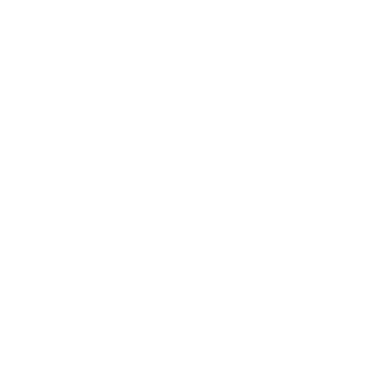
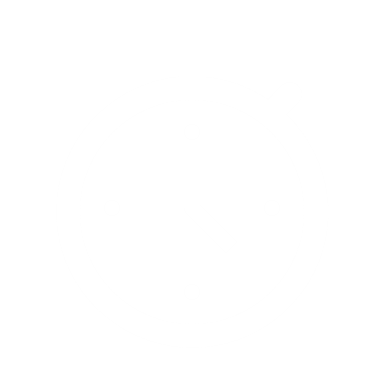
# Procès-verbal de réunion

**PROJET TOP**

**Lieu**: Telecom Nancy **Date**: 13/11/2019 **Heure**: 13h30

# Points inscrits à l’ordre du jour

1. Disposition des postes :

- Bérenger : Chef de projet

- Maxime : Secrétaire

- Mohammed : Responsable communication

1. Réflexion par rapport à la façon de traiter une image dans Scala. Nous favorisons le format de l’image .jpeg car il s’agit du format le plus couramment utilisé.

Décision : Utilisation de la bibliothèque bufferedImage.

1. Détermination des caractéristiques de notre programme

* Doit savoir cacher une image dans une autre et renvoyer cette dernière.
* Déterminer une variable déterminant le nombre de bit à modifier.
* Définir une limite (la capacité à cacher une image dans une autre)