



UNIVERSITÉ DE LORRAINE

18 DÉCEMBRE 2020

TelecomNancy Hiking

Auteur :

Mohammed KRIMI
Niels TILCH
Benjamin PEZET
Romain SCHALLER

Table des matières

1	Equipe de projet	2
2	Analyse du projet	2
2.1	Matrice SWOT	2
2.2	WBS	3
2.3	Compte-rendus des réunions	4
2.3.1	CR1	4
2.3.2	CR2	5
2.3.3	CR3	6
2.3.4	CR4	7
2.3.5	CR5	8
2.3.6	CR6	9
2.3.7	CR7	10
2.3.8	CR8	11
2.3.9	CR9	12
3	Planning quotidien	12

1 Equipe de projet

L'équipe projet se compose de quatre étudiants en deuxième année à Telecom Nancy : Mohammed KRIMI, Benjamin PEZET, Romain SCHALLER et Niels TILCH.

La communication s'est faite par le biais de la plateforme Discord. Nous avons utilisé Teams pour communiquer avec notre professeur référent M. OSTER.

Niels Tilch a été désigné comme chef de projet et Benjamin Pezet en tant que secrétaire.

2 Analyse du projet

2.1 Matrice SWOT

STRENGTHS	WEAKNESSES
<ol style="list-style-type: none">1. Compétences techniques.2. Bonne entente de l'équipe.3. Ce n'est pas le premier projet des membres du groupe.4. Nouveau Confinement : On est rodé pour s'organiser durant un confinement, ce n'est pas la première fois qu'on travaille à distance.	<ol style="list-style-type: none">1. Peu d'expérience en Java sur un projet de cette envergure2. Communication moins efficace qu'en présentiel3. Transfère de connaissance/compétence moins efficace à distance
OPPORTUNITIES	THREATS
<ol style="list-style-type: none">1. Nouveau Confinement : Améliorer ses méthodes de travail à distance et de gestion de projet2. Acquérir de nouvelles compétences sur des frameworks inconnus : MapJFX, java JFX, css3. Renforcer ses connaissances sur ceux déjà découvert : JavaFx, sceneBuilder4. Reapprendre à utiliser certains outils : git, intelliJ5. Projet inédit : Envergure du projet * Contrainte de temps * Contrainte de connaissances * Distantiel6. Déc	<ol style="list-style-type: none">1. Effet tunnel exacerbé à distance2. Manque de motivation sans contact extérieur3. Première fois qu'on se retrouve à interpréter un ticket client sans avoir de cahier de charge précis

2.2 WBS

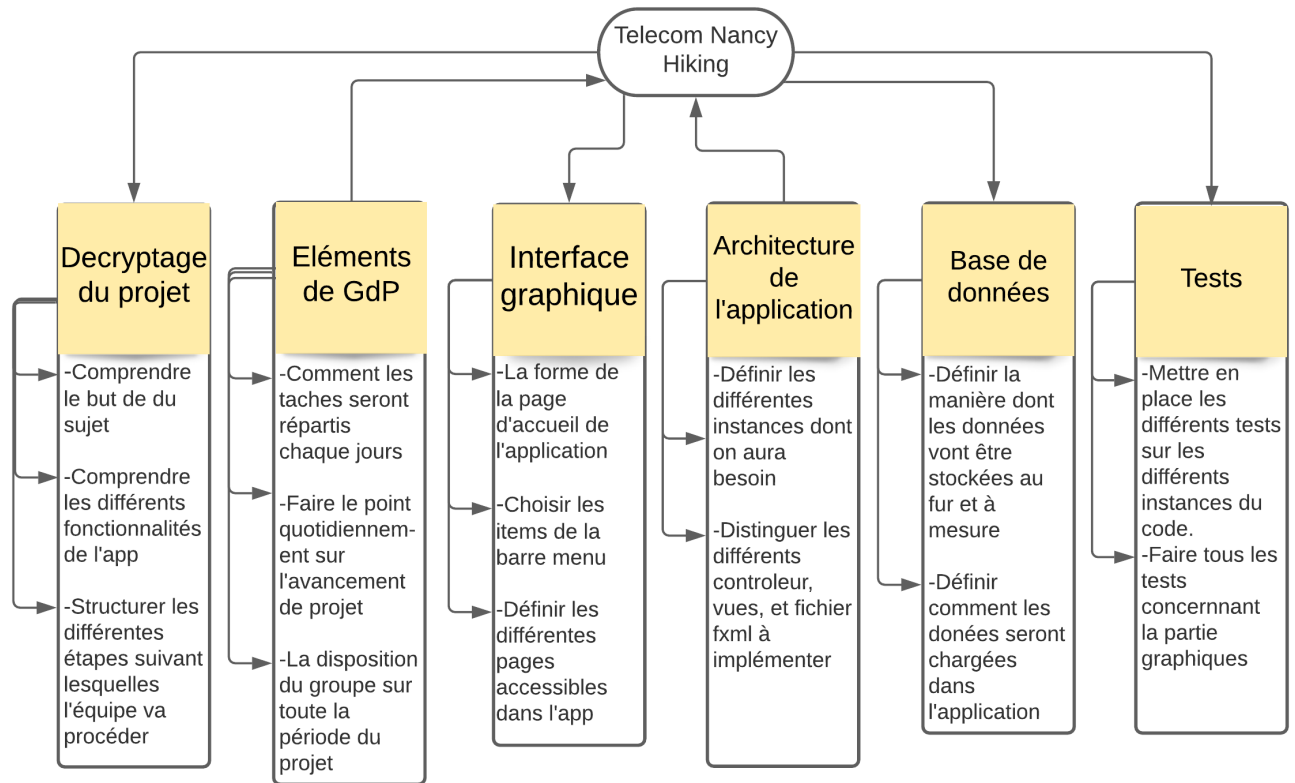


FIGURE 1 – Work Breakdown Structure

2.3 Compte-rendus des réunions

2.3.1 CR1

Compte-rendu N°1

Motif : Réunion de début de projet	Lieu : Discord
Présent(s) (retard/excusés/non excusés) : Mohammed KRIMI Benjamin PEZET Romain SCHALLER Niels TILCH	Date / heure de début / durée : 14/12/2020 / 8h00 / 1h

Ordre du jour

1. Mise en commun de la compréhension du sujet
2. Propositions d'idées d'organisation
3. Attribution des rôles de l'équipe projet
4. Répartition des tâches pour la matinée

Informations échangées

Une lecture résumée du sujet a été effectuée afin que l'équipe projet soit au point. L'organisation ressortie pour aborder le projet est de procéder à la création de croquis de l'interface graphique, pour faciliter l'implémentation et la mise en oeuvre de l'architecture.

La mise en place de tests est évoquée pour vérifier la justesse des implémentations. L'équipe projet s'accorde pour dire que de nombreuses librairies pourront être utilisées (MapJFX par exemple), il faut donc être à l'aise avec leur utilisation.

Tâches à effectuer

- Concevoir les différentes interfaces (vues) graphiques de l'application,
- Organiser le dépôt git pour accueillir le projet, et les tests,
- Choisir la forme de mise en place des tests,
- Se familiariser avec les librairies proposées.

Todo List

Description	Responsable	Délai	Livrable	Validé par
Graphisme	Mohammed KRIMI	12h	création vues application	Équipe projet
Librairies	Benjamin PEZET	12h	compréhension librairies	Équipe projet
Structure	Romain SCHALLER	12h	organisation git, choix des tests	Équipe projet
Graphisme	Niels TILCH	12h	création vues application	Équipe projet

Date de la prochaine réunion

Lundi 14 Décembre à 12h00

Compte-rendu N°2

Motif : Réunion de début de projet	Lieu : Discord
Présent(s) (retard/excusés/non excusés) : Mohammed KRIMI Benjamin PEZET Romain SCHALLER Niels TILCH	Date / heure de début / durée : 14/12/2020 / 12h00 / 30min

Ordre du jour

1. Présentation des travaux effectués
2. Répartition des tâches pour l'après-midi

Informations échangées

L'organisation graphique de l'application a été présentée et validée par l'équipe projet. Il s'agira de créer une vue associée à son "controller" pour chaque nouvelle interface. Une application "démon" de MapJFX a été présentée pour comprendre son utilisation.

L'utilisation de Gradle pour les tests n'a pas été jugée nécessaire, il faudra utiliser un template JUnit à appliquer pour tous les tests. Le dépôt git a été organisé sous formes de plusieurs branches : **test** (pour effectuer les tests); **developpement** (pour la création et la fusion des versions pouvant ne pas fonctionner); **production** (pour pousser des versions fonctionnelles de l'application).

Tâches à effectuer

- Commencer l'implémentation de l'application,
- Associer au modèle graphique, un diagramme de classe.

Todo List

Description	Responsable	Délai	Livrable	Validé par
Code	Mohammed KRIMI	18h	création de parcours	Équipe projet
Code	Benjamin PEZET	18h	création de parcours	Équipe projet
Code	Romain SCHALLER	18h	page accueil et changement vue	Équipe projet
Code	Niels TILCH	18h	page accueil et changement vue	Équipe projet

Date de la prochaine réunion

Lundi 14 Décembre à 18h00

2.3.3 CR3

Compte-rendu N°3

Motif : Réunion de début de projet	Lieu : Discord
Présent(s) (retard/excusés/non excusés) : Mohammed KRIMI Benjamin PEZET Romain SCHALLER Niels TILCH	Date / heure de début / durée : 14/12/2020 / 18h00 / 1h

Ordre du jour

1. Présentation des travaux effectués
2. Résumé de ce qui n'a pas été fait
3. Répartition des tâches pour la matinée de mardi

Informations échangées

La page d'accueil de l'application a été créée sous une forme simpliste afin d'afficher un MenuBar pour naviguer entre les différentes vues.

Une vue permettant de créer un parcours a aussi été commencée. Seule la première vue de cette fonctionnalité a été mise en place (formée de 3 vues : créer parcours, ajouter étape, finir parcours). Toutes ces vues ont été accompagnées de leur controller associé, pour l'instant très sommaire.

La finalisation de ces fonctionnalités ne pouvant être fait en une demi-journée, l'équipe projet a décidé de poursuivre le lendemain en ajoutant des tâches. La possibilité de stocker / modifier des parcours est évoquée.

Tâches à effectuer

- Continuer la fonctionnalité créer un parcours,
- Mettre en place un système de gestion des données,
- Implémenter la fonctionnalité modifier un parcours,
- Compléter au fur et à mesure le diagramme de classe.

Todo List

Description	Responsable	Délai	Livrable	Validé par
Code	Mohammed KRIMI	12h	création de parcours	Équipe projet
Code	Benjamin PEZET	12h	création de parcours	Équipe projet
Code	Romain SCHALLER	12h	base de données et consultation	Équipe projet
Code	Niels TILCH	12h	modification d'un parcours étude de MapJFX	Équipe projet

Date de la prochaine réunion

Mardi 15 Décembre à 12h00

Compte-rendu N°4

Motif : Réunion de début de projet	Lieu : Discord
Présent(s) (retard/excusés/non excusés) : Mohammed KRIMI Benjamin PEZET Romain SCHALLER Niels TILCH	Date / heure de début / durée : 15/12/2020 / 12h00 / 1h

Ordre du jour

1. Présentation des travaux effectués
2. Résumé de ce qui n'a pas été fait
3. Répartition des tâches pour l'après-midi

Informations échangées

La fonctionnalité de création de parcours a bien avancée, mais il reste la finalisation d'un parcours (renseignement de note, description, etc...). La possibilité d'incruster une carte GPS à l'aide de mapJFX est rendue possible, la démarche est montrée aux membre du projet.

La modification d'un parcours possède maintenant une vue qui nécessite d'être complétée. La consultation d'un parcours en ligne de commande est possible et une base de données a été mise en place pour accueillir les sauvegardes.

Le changement de vues (fonctionnalités) à l'aide de bouton reste à mettre en place.

Tâches à effectuer

- Continuer la fonctionnalité créer un parcours,
- Exporter les données sauvegardés,
- Rendre actif certains boutons pour changer de fonctionnalités,
- Continuer la fonctionnalité modifier un parcours,
- Compléter au fûr et à mesure le diagramme de classe.

Todo List

Description	Responsable	Délai	Livrable	Validé par
Code	Mohammed KRIMI	18h	création de parcours	Équipe projet
Code	Benjamin PEZET	18h	création de parcours	Équipe projet
Code	Romain SCHALLER	18h	exportation et changement vue	Équipe projet
Code	Niels TILCH	18h	modification et changement vue	Équipe projet

Date de la prochaine réunion

Mardi 15 Décembre à 18h00

2.3.5 CR5

Compte-rendu N°5

Motif : Réunion de début de projet	Lieu : Discord
Présent(s) (retard/excusés/non excusés) : Mohammed KRIMI Benjamin PEZET Romain SCHALLER Niels TILCH	Date / heure de début / durée : 15/12/2020 / 18h00 / 1h

Ordre du jour

1. Présentation des travaux effectués
2. Résumé de ce qui n'a pas été fait
3. Répartition des tâches pour la matinée de Mercredi

Informations échangées

La vue de création de parcours est terminée. On peut alors commencer la fonctionnalité créer une étape (les parcours sont composés d'étapes).

La liaison entre le changement de fonctionnalité a pris plus de temps que prévu pour être réalisé mais se trouve être limitée : on ne peut changer de fonctionnalité qu'une seule fois. Il faut donc trouver rapidement un moyen de lier les fonctionnalités.

Tâches à effectuer

- Reprendre la conception et l'implémentation de la page d'accueil.
- Implémenter la fonctionnalité créer une étape,
- Exporter les données sauvegardés,
- Méthode pour changer de fonctionnalités,
- Continuer la fonctionnalité modifier un parcours,
- Compléter au fur et à mesure le diagramme de classe.

Todo List

Description	Responsable	Délai	Livrable	Validé par
Code	Mohammed KRIMI	12h	page d'accueil	Équipe projet
Code	Benjamin PEZET	12h	création étape changement de fonctionnalités	Équipe projet
Code	Romain SCHALLER	12h	exportation	Équipe projet
Code	Niels TILCH	12h	modification d'un parcours	Équipe projet

Date de la prochaine réunion

Mercredi 16 Décembre à 12h00

2.3.6 CR6

Compte-rendu N°6

Motif : Réunion de début de projet	Lieu : Discord
Présent(s) (retard/excusés/non excusés) : Mohammed KRIMI Benjamin PEZET Romain SCHALLER Niels TILCH	Date / heure de début / durée : 16/12/2020 / 12h00 / 1h

Ordre du jour

1. Présentation des travaux effectués
2. Résumé de ce qui n'a pas été fait
3. Répartition des tâches pour la matinée de Mercredi

Informations échangées

La page d'accueil a été revue, implémentée et présentée aux membres de l'équipe. Les fonctionnalités créer une étape et modifier un parcours ont été finies.

La base de donnée s'appuie sur un gestionnaire de parcours, ce qui va faciliter la communication avec l'application. L'exportation des données a bien été mise en place.

La méthode pour changer de fonctionnalité a été corrigée et démontrée à l'équipe projet.

Tâches à effectuer

- Mettre en place des tests pour les principaux controllers,
- Implémenter les méthodes de la fonctionnalité créer un parcours,
- Faire la liaison entre la base de données et l'application,
- Créer une vue pour la visualisation de parcours,
- Rafraîchir le gestionnaire de parcours après une création,
- Compléter au fur et à mesure le diagramme de classe.

Todo List

Description	Responsable	Délai	Livrable	Validé par
Code	Mohammed KRIMI	18h	méthodes création parcours	Équipe projet
Code	Benjamin PEZET	18h	tests et visualisation parcours	Équipe projet
Code	Romain SCHALLER	18h	liaison BDD et refresh	Équipe projet
Code	Niels TILCH	18h	tests et modification parcours	Équipe projet

Date de la prochaine réunion

Mercredi 16 Décembre à 18h00

Compte-rendu N°7

Motif : Réunion de début de projet	Lieu : Discord
Présent(s) (retard/excusés/non excusés) : Mohammed KRIMI Benjamin PEZET Romain SCHALLER Niels TILCH	Date / heure de début / durée : 16/12/2020 / 18h00 / 1h

Ordre du jour

1. Présentation des travaux effectués
2. Résumé de ce qui n'a pas été fait
3. Répartition des tâches pour la matinée de Mercredi

Informations échangées

La création d'un parcours est totalement opérationnel, de plus la liaison avec la base de donnée étant réalisée, les parcours créés peuvent être sauvegardés. La visualisation d'un parcours est quasiment finie il reste quelques interactions à ajouter avec la carte GPS. Un bouton refresh est mis en place afin de permettre l'actualisation des parcours. Les tests sont aussi commencés.

L'équipe projet s'accorde sur quelques points à améliorer et sur le manque d'une fonctionnalité de recherche de parcours en fonction de certains critères.

Tâches à effectuer

- Continuer les tests des méthodes utilisées,
- Terminer la fonctionnalité de visualisation de parcours,
- Implémenter une fonctionnalité de recherche de parcours,
- Mettre en place un debugger pour faciliter la démonstration,
- Améliorer ce qui a été noté par l'équipe.

Todo List

Description	Responsable	Délai	Livrable	Validé par
Code	Mohammed KRIMI	12h	recherche de parcours	Équipe projet
Code	Benjamin PEZET	12h	visualisation de parcours	Équipe projet
Code	Romain SCHALLER	12h	debugger	Équipe projet
Code	Niels TILCH	12h	modification parcours	Équipe projet

Date de la prochaine réunion

Jeudi 17 Décembre à 12h00

Compte-rendu N°8

Motif : Réunion de début de projet	Lieu : Discord
Présent(s) (retard/excusés/non excusés) : Mohammed KRIMI Benjamin PEZET Romain SCHALLER Niels TILCH	Date / heure de début / durée : 17/12/2020 / 12h00 / 1h

Ordre du jour

1. Présentation des travaux effectués
2. Résumé de ce qui n'a pas été fait
3. Répartition des tâches pour la matinée de Mercredi

Informations échangées

La vue de recherche de parcours a été mise en place mais il reste l'algorithme de sélection à faire. La visualisation et la modification d'un parcours sont bien commencés et restent à terminer. Le debugger est mis en place.

Tâches à effectuer

- Continuer les tests des méthodes utilisées,
- Terminer la fonctionnalité de visualisation de parcours,
- Terminer la fonctionnalité de modification de parcours,
- Terminer une fonctionnalité de recherche de parcours,
- Mettre en place l'outil d'importation d'un gestionnaire de parcours,
- Améliorer ce qui a été noté par l'équipe.

Todo List

Description	Responsable	Délai	Livrable	Validé par
Code	Mohammed KRIMI	18h	recherche de parcours	Équipe projet
Code	Benjamin PEZET	18h	visualisation de parcours	Équipe projet
Code	Romain SCHALLER	18h	import	Équipe projet
Code	Niels TILCH	18h	modification de parcours	Équipe projet

Date de la prochaine réunion

Jeudi 17 Décembre à 18h00

Compte-rendu N°9

Motif : Réunion de début de projet	Lieu : Discord
Présent(s) (retard/excusés/non excusés) : Mohammed KRIMI Benjamin PEZET Romain SCHALLER Niels TILCH	Date / heure de début / durée : 17/12/2020 / 18h00 / 1h

Ordre du jour

1. Présentation des travaux effectués
2. Résumé de ce qui n'a pas été fait
3. Répartition des tâches pour la matinée de Mercredi

Informations échangées

Toutes les fonctionnalités mises en place sont fonctionnelles. Quelques points (la gestion des parcours favoris par exemple) n'ont pas pu être implémentés. La revue complète de l'application a permis de souligner quelques erreurs d'inattentions qu'il faut modifier. L'utilisation de temps restant sera consacré à la correction des bugs minimes, à la génération d'un exécutable jar, à la rédaction du compte rendu et de la documentation.

Tâches à effectuer

- Corrections des bugs,
- Génération jar,
- Rédaction compte-rendu / documentation.

Todo List

Description	Responsable	Délai	Livrable	Validé par
Code/Rédac	Mohammed KRIMI	18h	bugs et rédaction	Équipe projet
Code/Rédac	Benjamin PEZET	18h	bugs et rédaction	Équipe projet
Code / Gén.	Romain SCHALLER	18h	bugs et génération	Équipe projet
Code/Rédac	Niels TILCH	18h	bugs et rédaction	Équipe projet

3 Planning quotidien

Dans ce projet, nous avons veiller à ce que l'organisation soit très bonne afin de travail aisément. C'est pour ça nous avons, pour chaque journée, générer un emploi du temps suivant l'avancement du projet. Voici les plannings fixés lors du projet :

LUNDI	Niels	Mohammed	Romain	Benjamin
8h - 9h	Analyse de sujet étapes par étapes afin de mieux le comprendre et proposer par la suite une architecture du projet. faire toute la conception graphique pour déterminer les vues et fxml à créer	Analyse de sujet étapes par étapes afin de mieux le comprendre et proposer par la suite une architecture du projet. faire toute la conception graphique pour déterminer les vues et fxml à créer	Se documenter du Gradle et JUnit afin de déterminer lequel le meilleur moyen de tester notre programme.	Se documenter sur MapFX afin de savoir comment associer son utilisation aux besoins de l'application
9h - 10h			Se documenter sur les outils de gestion de données fournis par le sujet	
10h - 11h				Intégration du MapFX dans l'application
11h - 12h				
12h - 13h				
13h - 14h				
14h -15h	Réunion pour faire le points sur les tâches affectées à chaque membre de l'équipe le matin afin de rassembler les idées pour commencer le codage de l'application			
15h - 16h	Mettre en place les outils de gestion de projet de base nécessaire pour commencer la partie technique du projet			
16h - 17h	Schématisation du diagramme de classes		Commencer le code et les tests basiques sur l'architecture du système	
17h - 18h	Réunion de cloture de la première journée afin de voir ce qui était fais ou pas, et le respect des objectifs fixés, ainsi aue l'élaboration du planning de Mardi.			
18h - 19h				

FIGURE 2 – Planning Lundi

MARDI	Niels	Mohammed	Romain	Benjamin
8h - 9h	Modifier le code MapFX fournis afin de le faire fonctionner dans le cadre de notre utilisation dans l'application	Implémenter toutes les vues nécessaires pour la création d'un parcours et leurs associer les actions à faire dans les contrôleurs, et mettre en place le code qui permet de les transmettre dès la création à la base de données	Etablir la liste des derniers parcours enregistrés	Finir toutes les vues nécessaires pour la création d'un parcours et leurs associer les actions à faire dans les contrôleurs, et ajouter parallèle les données sur la base de données
9h - 10h				
10h - 11h	Commencer le codage de la vue de la mise à jour d'un parcours et son fxml correspondant		Mettre en oeuvre les fonctions permettant l'affichage des parcours présents dans la base de données actuelle	
11h - 12h				
12h - 13h				
13h - 14h				
14h -15h	Formalisation diagramme de classe et sa mise à jour pour faciliter le codage des parties restantes de l'application		Exportation et importation d'un parcours. --> Gestion BD --> Création d'un fichier	Exportation et exportation d'un parcours.
15h - 16h	Continuer l'implémentation de la mise à jour d'un parcours	Terminer l'implémentation des deux premieres vues avec le fxml correspondant permettant le passage du la vue de début de création à la vue où on pourra choisir de créer des ou finir ou annuler la création du parcours		L'implémentation de la visualisation d'un parcours
16h - 17h	L'implémentation de la visualisation d'un parcours			
17h - 18h				
18h - 19h : GDP	Réunion pour faire le point sur l'avancement du projet, et vérifier que les objectifs ont été atteints Elaborer le planning de Mercredi et se fixer des nouveaux objectifs.			

FIGURE 3 – Planning Mardi

MERCREDI	Niels	Mohammed	Romain	Benjamin			
8h - 9h	Finir la mise à jour d'un parcours avec l'ajout du tracé sur MapFX dans la vue correspondante. Enregistrement des données dans la BDD	Choisir un design de la page d'accueil, et mettre en place les fonctionnalités associées	Sauvegarde des parcours créés dans la BDD, en implémentant un gestionnaire qui va faciliter la transition entre la BDD et l'application	Compte Rendu des réunions			
9h - 10h			Exporter un parcours (ou des parcours) créé en générant un fichier sous un format précis	Finir Création parcours (bouton actifs, changements vues...) ; classes Etape/Parcours complètes			
10h - 11h		WBS					
11h - 12h							
12h - 13h							
13h - 14h							
14h -15h	Tester ce qui est déjà implémenté totalement avec JUnit	Créer et mettre en place la vue correspondante à la phase finale de la création de parcours, implémenter les méthodes de son contrôleur. Permettre aussi le stockage des informations complémentaires sur la BDD	L'actualisation de la BDD, pour permettre le transfert des données directement dans l'application	Tests Création parcours (parcours, étapes bien créées et ajoutées)			
15h - 16h			Refresh parcours	Visualiser un parcours n'importe où dans les onblets de l'application permettant d'ouvrir et afficher en détails un parcours			
16h - 17h	@FXML étapes de créations parcours dans une nouvelle fenetre avec son controleur						
17h - 18h							
18h - 19h							
Réunion pour faire le point sur l'avancement du projet, et vérifier que les objectifs ont été atteints Elaborer le planning de Jeudi et se fixer des nouveaux objectifs.							

FIGURE 4 – Planning Mercredi

JEUDI	Niels	Mohammed	Romain	Benjamin
8h - 9h	Faire les tests unitaire restants. Finaliser la mise en Page de la page d'accueil avec le refresh	Etablir la vue et le fxml correspondant à la création d'un parcours. Ainsi que la petite fenêtre permettant de choisir les crières de recherche	Gestion de la base de données pour maj avec modification dans le code	Création des parcours tests
9h - 10h				
10h - 11h				
11h - 12h		Trouver un algorithme de recherche de parcours		
12h - 13h				
13h - 14h				
14h -15h	Suite des tests et gestion de quelque partie dans les vues deja créées afin quelles soient plus adaptées	Trouver un algorithme de recherche de parcours	Faire sortir l'application sous forme d'un jar qui doit être rendu au client	Création des parcours tests
15h - 16h		Implémentation de cet algorithme et le tester sur différents parcours		Implémentation de cet algorithme et le tester sur différents parcours
16h - 17h				
17h - 18h				
18h - 19h				
Réunion pour faire le point sur l'avancement du projet, et vérfier que les objectifs ont été atteints Elaborer le planning de Vendredi et se fixer des nouveaux objectifs.				

FIGURE 5 – Planning Jeudi

VENDREDI	Niels	Mohammed	Romain	Benjamin
8h - 9h	Continuer les tests unitaires	Quelques petites modifications sur le code	Quelques petites modifications sur le code	Quelques petites modifications sur le code
9h - 10h				
10h - 11h		Rédaction du rapport	Correction d'un bug d'importation des photos de la base de données vers l'application	Rédaction du rapport
11h - 12h				
12h - 13h				
13h - 14h				
14h - 15h	Finaliser l'application	Rédaction du rapport	Finaliser l'application	Rédiger README.md
15h - 16h				
16h - 17h				
17h - 18h				
18h - 19h				

FIGURE 6 – Planning Vendredi