# Chapter 0

電腦基本知識與HTML5簡介

## 目錄

- 電腦基本知識
  - 1. 作業系統
  - 2. 驅動程式
  - 3. 軟體
  - 4. 硬體
  - 5. CPU
  - 6. 記憶體
  - 7. USB
  - 8. 硬碟空間
  - 9. 瀏覽器

- O HTML5簡介
  - 1. W3C
  - 2. Web網頁技術發展史
  - 3. HTML
  - 4. CSS
  - 5. JavaScript
  - 6. HTML5
  - 7. 安裝環境

# 電腦基本知識

## 作業系統

- 个作業系統(Operating System)是管理電腦 硬體與軟體資源的電腦程式,為使用者和電腦軟硬體之間溝通的橋梁。
- 作業系統種類繁多,常見的有 Windows、
  Mac OSX、MS Dos、Unix、Linux、
  BeOs、FreeBSD、Solaris、OpenVMS...

## 驅動程式

- <u>驅動程式</u>就是連接作業系統與硬體的軟體 程式,能讓系統辨識電腦周邊設備。
- <u>滑鼠、螢幕、光碟機、磁碟機</u>等硬體都需要用到驅動程式。

#### 軟體

- 軟體就是一系列按照特定順序組織的電腦 資料和指令集合,是電腦中的無形部分, 也就是能用游標能夠點選的東西,簡單來 說,電腦裡面的檔案都是軟體。
- 電腦軟體分為<u>程式語言</u>、<u>系統軟體、應用</u> 軟體。

#### 硬體

- <u>硬體</u>就是在現實中能用手觸摸得到的電腦 設備,為有形的部分。
- 例如滑鼠、鍵盤、螢幕...是硬體。

#### CPU

- 中央處理器(CPU)就像是電腦的心臟,若少了CPU,電腦就沒辦法使用。
- CPU的速度取決於它的內頻(Hz),內頻越快,工作速度越快。
- 雙核心CPU不等於兩顆CPU,而是一顆 CPU內有兩個運算核心。

#### 記憶體

- o 記憶體可分為:
  - 1. 隨機存取記憶體
  - 2. 唯讀記憶體
- O RAM就是隨機存取記憶體,隨機存取記憶體在電腦關機的時候裡面的資料會全部消失。
- O ROM就是唯讀記憶體,就算電腦關機,裡面存放的資料也不會消失。例如:CD-ROM、DVD-ROM

#### USB

- O Universal Serial Bus中文為"通用串列匯流排",一般直接稱為USB,是為了解決周邊設備各自為政的連接方式且為了易於使用而設計。
- O USB為連線電腦系統與外部裝置的一種標準,也是一種輸入輸出介面的技術規範。
- 被廣泛地應用於個人電腦和行動裝置等訊息通 訊產品,還有攝影器材、數位電視(機上盒)、遊 戲機等。

## 硬碟空間

- <u>硬碟</u>空間有限,基本常用的單位由小到大有Byte(位元組)、KB、MB、GB、TB
- 位元組是最小的空間單位 (1個字母 = 1個位元組)
- o 換算方式為:

1024Byte = 1KB	1024KB = 1MB
1024MB = 1GB	1024GB = 1TB

- 硬碟空間表示目前最常見的單位是GB、TB(十幾年前還是MB)
- 數值越大代表空間越大,存放的資料就越多。

# 瀏覽器

- 網頁瀏覽器(Web browser),是個顯示網站伺服器或檔案系統內的資料,並讓用戶與此些資料互動的一種應用軟體。
- 用來顯示網站內的文字、影像及其他資訊。
- 大部分網頁為HTML格式。有些網頁如使用某個瀏覽器特定的語法,則只有該瀏覽器才能正確顯示。
- 常見的瀏覽器有: <u>IE</u>、<u>Firefox</u>、<u>Chrome</u>、 <u>Safari</u>、<u>Opera</u>

# HTML5簡介

#### W3C

- M3C為全球資訊網協會,他制訂了一系列的標準並督促Web應用開發者和內容提供者遵循這些標準,目的是為解決Web應用中不同平台、技術和開發者帶來的不相容問題,保障Web資訊的順利和完整流通。
- W3C制定的Web標準非強制而僅是推薦標準, 部分網站沒有完全實作這些標準。特別是使用 早期網頁或網頁編輯軟體設計的網頁很多會包 含大量非標準代碼。

#### Web網頁技術發展史

年	網頁技術
1991	HTML
1994	HTML 2
1996	CSS 1 + JavaScript
1997	HTML 4.01
1998	CSS 2
2000	XHTML 1.0
2002	<div> + CSS</div>
2005	AJAX (Asynchronous JavaScript And XML)
2014	HTML5 (HTML + CSS + JavaScript API)

#### HTML

- O HTML 的全名為 Hyper-Text Markup Language (超文字標記語言)。
- O HTML 非程式語言,為一種標示語言。
- 標示語言為**標記標籤**所組成。
- 使用標示語言來描述網頁,又被稱為網頁描述語言。

#### CSS

- <u>CSS</u>的全名為Cascading Style Sheets (層 疊樣式表)。
- 用來結構化文件、添加樣式。
- 可以決定檔案的顏色、字型、排版等顯示 特性。
- 最主要的目的是將檔案的內容與顯示分開, 使可讀性增加。

# JavaScript

- O JavaScript用來增加與HTML網頁的互動性,可根據特定事件對應執行動作,增加網頁上的動態效果。
- 為一種描述性語言。
- o 進行表單驗證。
- 偵測使用者的瀏覽器。
- o 建立與存取cookie

#### HTML5

- O HTML5 是 HTML的最新修正版本,他是以 HTML、CSS、JavaScript為基礎的技術組合。
- o 減少瀏覽器對於外掛元件的需求
- 更容易在網頁中新增和處理多媒體和圖片內容
- 透過標記語言取代更多描述
- 增強錯誤處理能力
- 0 公開制定標準

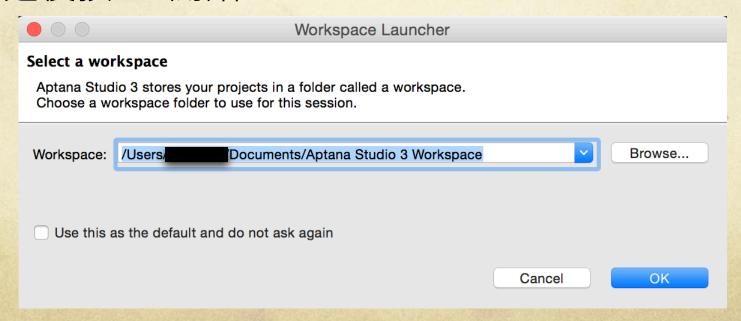
○ 到Aptana官網(<a href="http://www.aptana.com">http://www.aptana.com</a>)點選藍色按鈕。



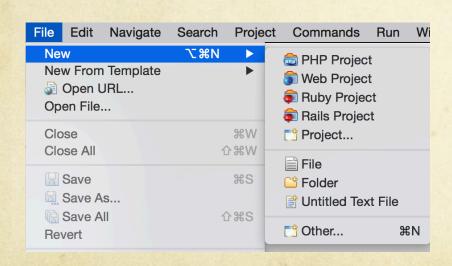
○ 確定作業系統無誤後,點選藍色按鈕下載,依此網頁進行安裝 <a href="http://fundesigner.net/aptana-install/">http://fundesigner.net/aptana-install/</a>。

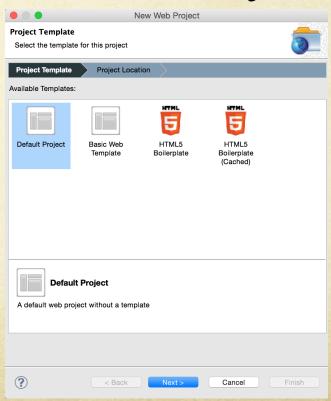


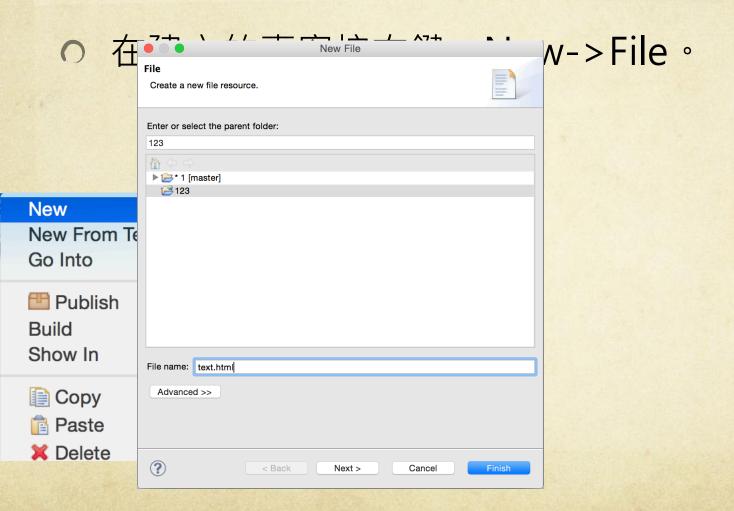
- 安裝完成後,依此網址進行aptana的中文化。 http://fundesigner.net/aptana-chting/
- 打開aptana後,他會要你選取程式存放的資料夾, 之後按OK開始。



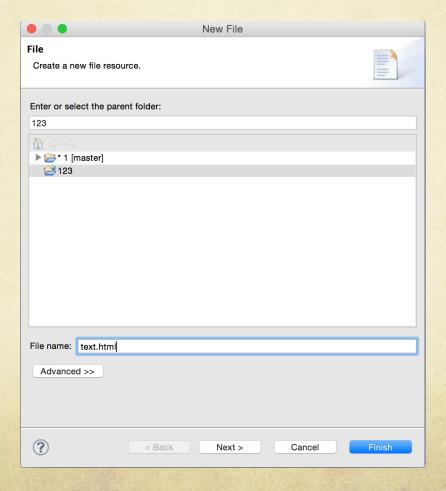
- · 在進行網頁開發前,要先建立專案。
- File-> New-> Web Project-> Default Project •







o 建立檔案,在File name輸入 檔名.html。



接著我們就可以開始進行教學了。

