

Javascript

Web Programming

Variabler I javascript

Navngive Variabler

```
let user = 'John';  
let age = 25;  
Const Birthyear = 1986;
```

Data Typer

```
let n = 123; (nummer værdi)  
Let n = 12.345; (nummer værdi)  
let str = "Hello"; (string)  
const bigInt = 12345678901234567890167890n; (Bigint)  
Let isPCon = true; (booleon)  
let age = null; (Null værdi)  
let person = { navn: "Morten", alder: 25 }; (objekter)
```

Arrays

```
let arr = new Array();  
let arr = [];
```

```
let fruits = ["Apple", "Orange", "Plum"];
```

```
fruits[2] = 'Pear';  
// nu star Pear l plads 2 ["Apple", "Orange", "Pear"]
```

Pop

```
let fruits = ["Apple", "Orange", "Pear"];  
alert( fruits.pop() ); // remove "Pear" and alert it  
alert( fruits ); // Apple, Orange
```

Push

```
let fruits = ["Apple", "Orange"];  
fruits.push("Pear");  
alert( fruits ); // Apple, Orange, Pear
```

Arrays

Shift

Fjerner første index i array

```
let fruits = ["Apple", "Orange", "Pear"];

alert( fruits.shift() ); // remove Apple and alert it
alert( fruits ); // Orange, Pear
```

Vi kan bestemme hvor meget af vores array list skal vises i programmet.

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5]; arr.length = 2;
// truncate to 2 elements
```

UnShift

Sætter værdi i første index

```
let fruits = ["Orange", "Pear"];
fruits.unshift('Apple'); alert( fruits );
// Apple, Orange, Pear
```

Matrix Array

```
let matrix = [
  [1, 2, 3],
  [4, 5, 6],
  [7, 8, 9]
];
```

```
alert( matrix[2][0] ); // 2, the
second value of the first inner
array
```

If Sætninger

```
let gym = prompt('Går du på HTX?', '');  
if (gym == Ja) alert('OK. Coool Bro!');
```

Booleon

```
let login = true;  
  
if (login) {  
    alert("Brugeren er logget på");  
} else {  
    alert("brugeren er offline");  
}
```

```
if (year < 1995) {  
    alert('nej for tidligt...');  
} else if (year > 1995) {  
    alert('nej for langt');  
} else if (year === 1995) {  
    alert('Yes!');  
} else {  
    alert('goodbye!');  
}
```

```
let accessAllowed; let age = prompt('How old are you?', '');  
if (age > 18) { accessAllowed = true; }  
else { accessAllowed = false; }  
alert(accessAllowed);
```

Ternary if sætning

```
let accessAllowed = (age > 18) ? true : false;
```

Loops

- For Loop
- While Loop
- Do loop

Do Loop

```
let count = 10;

do {
  console.log("Tælleren er: " + count);
  count++; // Øger værdien af `count` med 1
} while (count < 5);
```

Breaking the loop

```
let sum = 0;

while (true) {

  let value = +prompt("Enter a number", '');

  if (!value) break; // (*)

  sum += value; }

alert( 'Sum: ' + sum );
```

Javascript Functioner

Function syntax

```
function name(parameter1, parameter2, ... parameterN)
{ // body }
```

```
function showMessage(from, text) {
}
alert(from + ': ' + text);

showMessage('person1', 'Hello!');

showMessage('person2', "What's up?");
```

Callback function

```
function processUserInput(callback)
{ console.log("Behandler brugerinput...");
  setTimeout(() => { console.log("Input behandlet");
    callback(); }, 2000); }
```

Kopier function

```
function sayHi() {
  alert( "Hello" );
}

let func = sayHi;

func();
```

Projekt

- Hjemmeside snakke med en Sqlite DB (den kan i få af mig)
- Skal kunne søge elev som viser navn, efternavn, klasse og fag.
- Lokalt server Node.js (express.js). Ikke et krav at bruge node.js.