

# Json Opgave

Vi har arbejdede med Json fil som viste et eksempel på en student. Nu skal i bygge videre på den opgave.

I får 2 json filer som i skal bruge i opgaven. I opgaven skal i lave et search bar, hvor det muligt at søge efter informationer om de 2 elever i json filen.

Load de 2 json filer i jeres processing program, og brug en println for at se hvilke data i har med at gøre.

Derefter skal der laves et search bar hvor man kan søge efter, navn, efternavn og student ID.

Resultatet kan enten vises ved at trykke et knap eller enter, eller ved live update hvor den viser informationen mens man skriver.

Som ekstra opgave få dit program til at søge efter adresse, telefonnummer og fag. Samt kan du også få dit program til at fx ændre informationer som telefon nr eller fag.

Kode til json

Jsonfil1

```
{
  "fornavn": "Emma",
  "efternavn": "Pedersen",
  "alder": 22,
  "erStudent": true,
  "fag": [
    "Kemi",
    "Biologi"
  ],
  "adresse": {
    "gade": "Hovedgade 15",
    "by": "Aarhus",
    "postnummer": 8000
  },
  "telefonnumre": [
    {
      "type": "hjem",
      "nummer": "23456789"
    },
    {
      "type": "mobil",
      "nummer": "98765432"
    }
  ],
  "studentID": "S67890"
}
```

Jsonfil2

```
{
  "fornavn": "Lucas",
  "efternavn": "Hansen",
  "alder": 18,
  "erStudent": false,
  "fag": [
    "Matematik",
    "Fysik"
  ],
  "adresse": {
    "gade": "Bredgade 12",
    "by": "Odense",
  }
```

```
    "postnummer": 5000
  },
  "telefonnumre": [
    {
      "type": "hjem",
      "nummer": "12345678"
    },
    {
      "type": "mobil",
      "nummer": "87654321"
    }
  ],
  "studentID": "s446663"
}
```

For at lave en search bar hvor man kan skrive og søge på så kan i bruge dette stk kode som hjælp.

```
int value = 0;
```

```
void draw() {
  fill(value);
  rect(25, 25, 50, 50);
}
```

```
void keyPressed() {
  if (value == 0) {
    value = 255;
  } else {
    value = 0;
  }
}
```