

# Big O notation

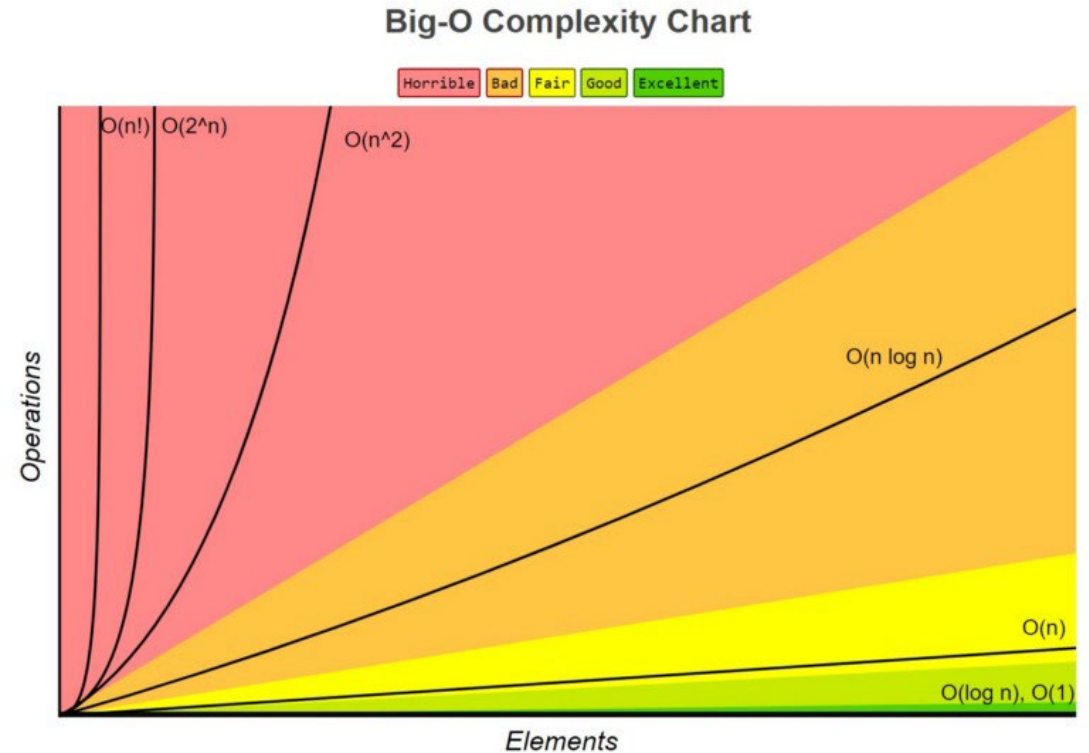
På nearest Neighbour og TSP

# Big O notation

- Bruges til at beskrive effektiviteten af en algoritme med hensyn til køretid.
- Bruges til at sammenligne algoritmer med hensyn til vækst.
- Hjælper med at forstå skalerbarheden af algoritmer og forudsige, hvordan de vil fungere, efterhånden som inputstørrelsen vokser.

# Notationer

- **$O(1)$** : Konstant tid
- **$O(n)$** : Lineær tid
- $O(n^2)$ : Kvadratisk tid
- $O(\log n)$ : Logaritmisk tid
- $O(n \log n)$ : Lineær-logaritmisk tid

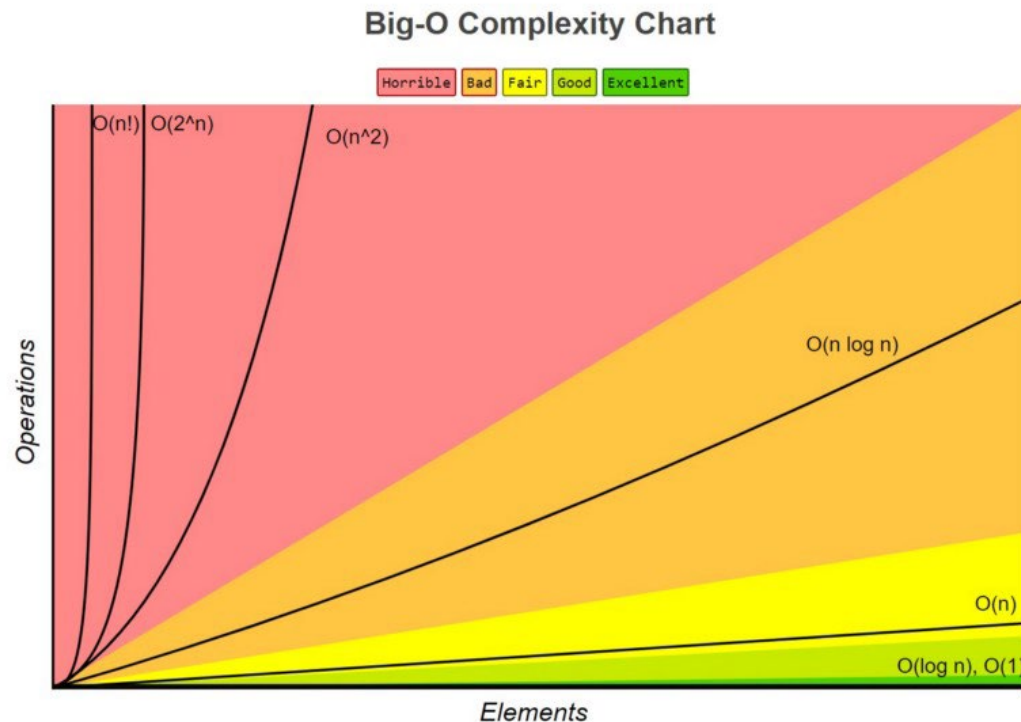


# $O(1)$ - Konstant tid

- Definition: Algoritmen tager altid den samme tid, uanset størrelsen på inputtet.
- Egenskab: Uafhængig af, hvor stort inputtet er, forbliver køretiden konstant

Eksempel:

```
int x = array[5];
```

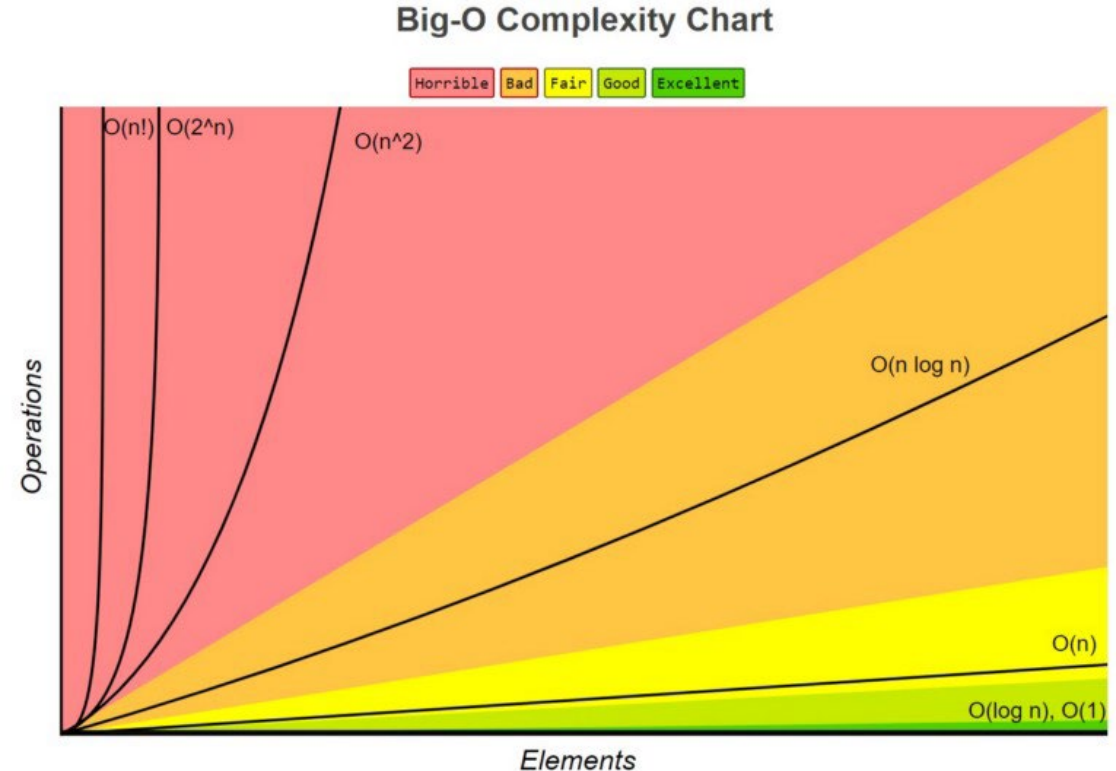


# $O(n)$ - Lineær tid

- Algoritmen vokser lineært med størrelsen af input. Hvis inputtet fordobles så fordobles køretiden.

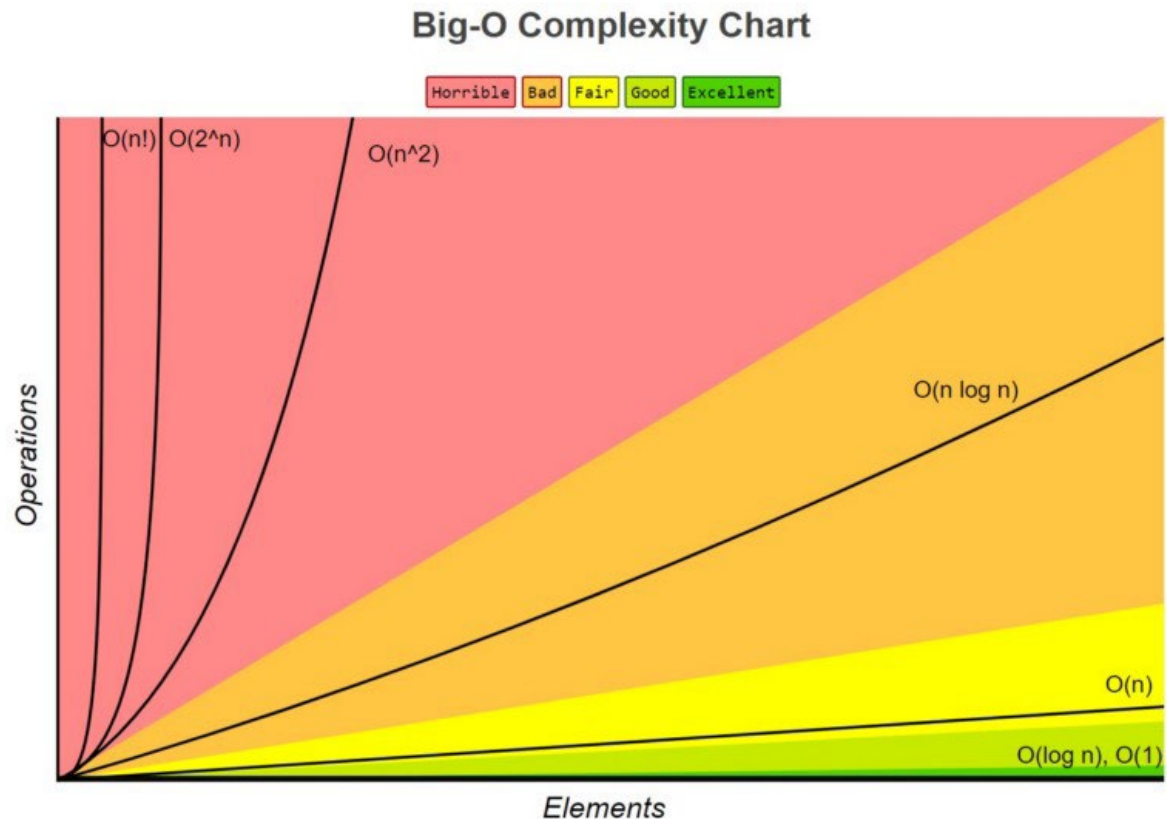
```
int[] array = {10, 20, 30, 40};
```

```
int n = array.length; // n bliver 4
```



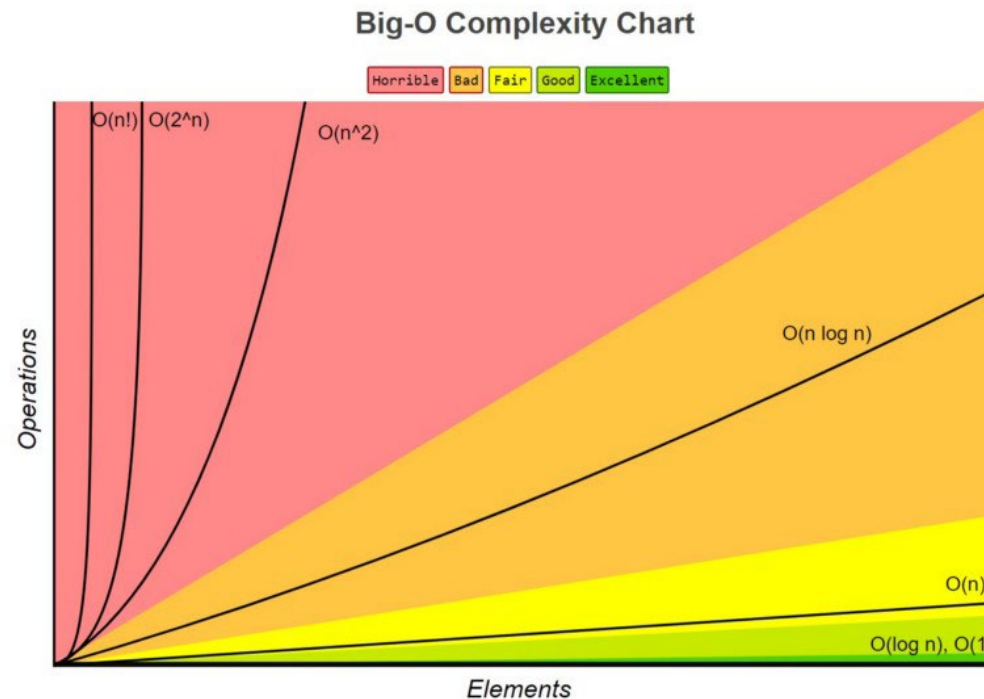
# $O(n^2)$ - Kvadratisk tid

- Algoritmen vokser kvadratisk, fx tilføjer vi en by til, så vokser køretiden 4 gange så meget.



# $O(\log n)$ : Logaritmisk tid

- Algoritme tiden vokser langsomt, fordi alt arbejde deles op i iterationer.
- Fx Listen "på en binary search: [1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19]



# $O(n \log n)$ : Linær-logaritmisk tid

En kombi af to notationer, som både har linær og logaritmisk.  
Typisk ser vi dette notation i algoritmer som Merge sort algoritmer.

Hvis vi bruger eksemplet med en liste på 8 elementer: [8, 3, 5, 2, 7, 1, 6, 4].

- **Opdelingsfasen:**

- Vi halverer listen  $\log_2(8) = 3$  gange:

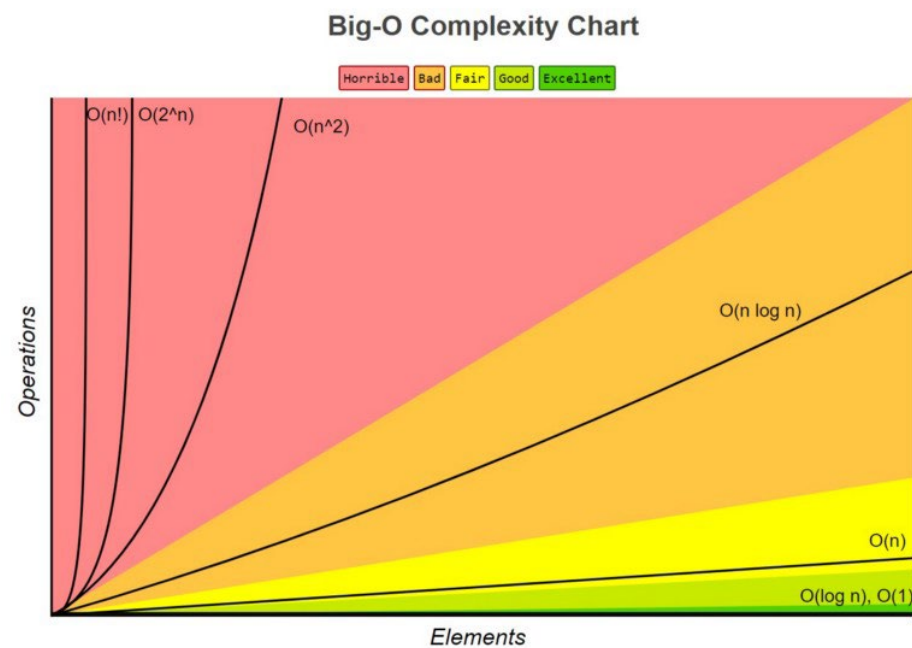
- Niveau 1: [8, 3, 5, 2] og [7, 1, 6, 4]
- Niveau 2: [8, 3], [5, 2], [7, 1], [6, 4]
- Niveau 3: [8], [3], [5], [2], [7], [1], [6], [4]

- **Sammenfletningsfasen:**

- På hvert niveau skal vi **kombinere og sortere alle elementer én gang**.

Eksempel:

- Niveau 3: Sammenflet [8] og [3] → [3, 8] (2 elementer → 2 operationer).
- Niveau 2: Sammenflet [3, 8] og [2, 5] → [2, 3, 5, 8] (4 elementer → 4 operationer).
- Niveau 1: Sammenflet [2, 3, 5, 8] og [1, 4, 6, 7] → [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8] (8 elementer → 8 operationer).





# Big O og nearest Neighbour

$$(n-1) + (n-2) + (n-3) + \dots + 1 = \frac{n(n-1)}{2}$$

**Afstandsmatrix**

Fra/Til	By 0	By 1	By 2	By 3	By 4	By 5
By 0	0	10	15	20	25	30
By 1	10	0	35	25	30	20
By 2	15	35	0	30	20	10
By 3	20	25	30	0	15	25
By 4	25	30	20	15	0	35
By 5	30	20	10	25	35	0

Vi starter fra **by 0**.

# Opgave

- Find online eller programmerer selv Nearest Neighbour algoritme.
- udregn antal trin eller samligninger af byer, og se i hvilke notation den er.
- Side Quest (frivillig) find ud af i hvilke notation vil Held karp være i.
- Kan også brug tiden på at lave aflevering.

# Links

- <https://www.geeksforgeeks.org/analysis-algorithms-big-o-analysis/>
- <https://www.freecodecamp.org/news/big-o-notation-why-it-matters-and-why-it-doesnt-1674cfa8a23c/>