

## Práctica 1 Unidad 4

**Ejercicio 1:** Realiza un script (DDL) en SQL a partir del siguiente esquema lógico. Las claves ajenas añádelas con ALTER TABLE.

COMARCAS (P·nombre\_c, provincia)

POBLACIONES (P·nombre, poblacion, extension, altura, longitud, latitud, lengua, F·nombre\_c → COMARCAS)

INSTITUTOS (P·codigo, nombre, direccion, numero, codpostal, F· localidad → POBLACIONES)

**Ejercicio 2: MUNDIAL FUTBOL. Realiza un script (DDL) en SQL a partir del siguiente esquema lógico.**

EQUIPO (P·pais, seleccionador)

COLEGIADO (P·nombre, nacionalidad, direccion)

JUGADOR (P·nombre, direccion, fecha\_nac, puesto\_habitual, F·seleccion --> EQUIPO)

VNN: seleccion

PARTIDO (PF·seleccion\_l --> EQUIPO, PF·seleccion\_v --> EQUIPO, P·fecha, hora, resultado, sede)

JUGAR: (PF·nombre\_jugador --> JUGADOR, PF·seleccion\_l, PF·seleccion\_v, PF·fecha --> PARTIDO, minutos, puesto)

GOL (PF·nombre\_jugador, PF·seleccion\_l, PF·seleccion\_v, PF·fecha --> JUGAR, P·minuto\_gol)

ARBITRAR (PF·seleccion\_l, PF·seleccion\_v, PF·fecha --> PARTIDO, PF·nombre\_arbitro --> COLEGIADO, tipo)

LABORATORIO (P·CIF, nombre, direccion, telefono)

FEDERATIVO (P·tarjeta\_id, nombre, telefono)

ANALISIS (PF·nombre\_jugador, PF·seleccion\_l, PF·seleccion\_v, PF·fecha --> JUGAR, PF·CIF --> LABORATORIO, F·tarjeta\_id --> FEDERATIVO, resultado)