

Práctica 4.4 Estructuras Básicas

Ejercicio 1: Indica cuántas veces se ejecuta cada bucle, cuál es el valor de cada variable cuando finaliza el mismo y una breve descripción de lo que realiza

```
for (int x = 0; x <= 20; x = x + 2)
Console.WriteLine(x);
for (int i = 1; i <= 15; i++)
for (int j = 1; j <=
i; j++) Console
.Write(" - {0}", j);
Console
.WriteLine("");
int i=0;
int
count=2;
while
(i==0){
count =
count*3;
count = count* -1;
int count
= 5; int
veces=0;
while (count > 0)
count
count * 3;
count
count * -1;
veces++;
```



```
n=3;
for (fila = 1; fila \leq n; fila++)
for (col = 1; col \le n - fila; col + +)
Console.Write(" ");
for (col = 1; col \leq 2 * fila - 1; col++)
Console.Write("*");
Console.WriteLine("\n");
```



Ejercicio 2:

- 1. Crea un nuevo proyecto Windows Form. Llámalo Ejer4.4.2
- 2. Arrastra al form un botón.
- 3. Haz doble click sobre él.
- Añade el siguiente código (<u>tiene errores de sintaxis, corrígelos</u>) al método button1 Click

```
int num=15 /*esto es un comentario. Cuando acabes de escribir, depura y Fija un
break-point aquí y ejecuta paso a paso*/
num=num+10;
num=12-(42/7)
num++;
num*=3;
// Pregunta 1: Qué valor tiene num aquí??
Int cont=0;
cont ++;
cont - -;
// fija otro break
// Pregunta 2: Qué valor tiene cont aquí??
string result="Hola";
result += "otra vez"+ result;
MessageBox.Show(result);
result= "the value is: " + cont; // Pregunta 3:Qué valor tiene result aquí?? result=" "; //
fija otro break
// Pregunta 3: Qué valor tiene result aquí??
bool yesNo = false;
bool anotherBool=true;
yesNo=!anotherBool;
// Pregunta 4: Qué valor tiene yesNo aquí??
```



Ejercicio 3:

- 1. Crea un nuevo proyecto Windows Form. Llámalo Ejer4.4.3
- 2. Arrastra al form dos botones.
- 3. Haz doble click sobre el primero.
- 4. Añade el siguiente código (<u>tiene errores de sintaxis, corrígelos</u>) al método button1 Click

```
// programa que usa la función Math.Pl
string name="Quentin";
int x=3;
x=x*17;
double d=Math.Pl/2;
MessageBox.Show("name is "+name+ "\nx is "+x+"\nd is "+d);
// Para qué sirve \n??
// Qué hace la función Pl
// cuál es el valor de la variable d?
```

- 5. Haz doble click sobre el segundo.
- Añade el siguiente código (<u>tiene errores de sintaxis, corrígelos</u>) al método button2_Click

```
int cont=0;
while (cont<10)
{
cont=cont+1;
}
for( int i=0; i<5; i++)
{
cont=cont-1;
}
// cuanto vale cont?
MessageBox.Show("La respuesta es: " + cont)</pre>
```



Ejercicio 4: CALIFICACIONES DE UN GRUPO DE ESTUDIANTES

- 1. Crea un nuevo proyecto Windows Console. Llámalo Ejer4.4.4
- 2. El programa debe preguntar cuántos estudiantes quieres calificar.
- 3. Para cada alumno se pedirá nombre, Nota1 y Nota 2.
- 4. El programa listará de cada alumno su nombre, junto a la nota 1, nota 2 y su promedio ((nota1+nota2)/2)

El resultado del programa debería ser:

```
MOMBRE: JUAN
NOTA 1: 10
NOTA 2: 15
PROMEDIO: 12,5
NOMBRE: MARIO
NOTA 1: 17
NOTA 2: 16
PROMEDIO: 13,5
NOMBRE: GABRIEL
NOTA 1: 18
NOTA 2: 15
PROMEDIO: 13,5
NOMBRE: GABRIEL
NOTA 1: 18
NOTA 2: 15
PROMEDIO: 16,5
NOMBRE: ERICK
NOTA 1: 12
NOTA 2: 13
PROMEDIO: 12,5
NOMBRE: MARLON
NOTA 1: 12
NOTA 2: 13
PROMEDIO: 12,5
NOMBRE: MARLON
NOTA 1: 12
NOTA 2: 13
PROMEDIO: 12,5
NOMBRE: JONATAN
NOTA 1: 12
NOTA 2: 13
PROMEDIO: 12,5
NOMBRE: ALEJANDRO
NOTA 1: 12
NOTA 2: 13
PROMEDIO: 12,5
NOMBRE: ALEJANDRO
NOTA 1: 12
NOTA 2: 13
PROMEDIO: 15,5
NOMBRE: STEFY
NOTA 2: 19
PROMEDIO: 15,5
NOMBRE: STEFY
NOTA 2: 12
NOTA 2: 13
NOTA 2: 12
NOTA 2: 12
NOTA 2: 12
NOTA 2: 13
NOTA 2: 12
NOTA 2: 13
NOTA
```

Nota: Todas las prácticas se entregarán en un único .zip/.rar indicando nombre del alumno e identificación de la práctica, dentro del cual se incluirá la parte de programación (proyecto entero de VS2019) y la parte de documentación necesaria dependiendo de la práctica (o parte de ejercicios a "papel"). NO se corregirá ninguna práctica que no venga en este formato y esté entregada FUERA DE PLAZO.