

<pre>for (int x = 0; x <= 20; x = x + 2 { Console.WriteLine(x) }</pre>	<p>La variable “x” empieza valiendo 0; El bucle se ejecutará hasta que “x” valga 20; Cada paso por el bucle se sumaran 2 al valor de “x”; Se imprime el valor de “x” que es: 0,2,4,6,8,10,12,14,16,18,20;</p>
<pre>for (int i = 1; i <=15; i++) { for(int j = 1; j <=i; j++;) Console.Write("-{0}", j); Console.WriteLine(""); }</pre>	<p>La variable “i” empieza valiendo 1; El bucle se ejecuta hasta que “i” valga 15; Cada paso por bucle suma 1 a la variable “i”; La variable “j” empieza valiendo 1; El bucle se ejecutara hasta el valor de la variable i Cada paso por bucle suma 1 a la variable “j”; Se imprime el valor de “j” precedido del símbolo “-” que valdrá 1 e ira sumando 1 siguiendo al valor de “i” hasta llegar a 15; El ultimo Write hace que haya un salto de linea al escribir la variable</p>
<pre>int i = 0; int count = 2; while (i == 0) { count =count * 3; count = count * -1; }</pre>	<p>La variable “i” vale 0; La variable “count” vale 2; Mientras que “i” valga 0 La variable “count” se multiplica por 3 (6) La variable “count” se multiplica por -1 (-6) Bucle infinito por que “i” siempre va a valer 0</p>
<pre>int count = 5; int veces = 0; While (count > 0) { count = count * 3; count = count * -1; veces++; }</pre>	<p>La variable “count” empieza valiendo 5; La variable “veces” empieza valiendo 0; Mientras “Count” valga mas que 0 La variable “count” se multiplica por 3 (15) La variable “count” se multiplica por -1 (-15) termina bucle por que “count” vale -15 y se suma 1 a “veces”</p>
<pre>n = 3; for(fila = 1; fila <= n; fila++) { for(col = 1; col <= n – fila; col++) { Console.Write(" "); } for(col = 1; col <= 2 * fila -1; col++) { Console.Write("*"); } Console.WriteLine("\n"); }</pre>	<p>Múltiples errores de código como falta de especificación de tipo de variables y expresiones no validas en las condiciones de los for</p>