Judul: Algoritma Makan & Minum

Nama: Mohamad Alit Zikrillah Maulana

- 1. Berdiri dari tempat
- 2. Jika botol minum kosong maka isi terlebih dahulu
- 3. Ketika sudah mengisi air lansung menuju kantin
- 4. Ketika sudah dikantin cuci tangan terlebih dahulu menuju westafel
- 5. Lalu mengambil box makanan
- 6. Kemudian cari tempat duduk
- 7. Setelah duduk, buka box makanan
- 8. Setelah membuka box, buka lauk dari pelastik
- 9. Jika ada lauk yang tidak di sukai maka pisahankan
- 10. Ketika sudah selesai makan ambil minum
- 11. setelah selesai minum buang box ketempat sampah
- 12. cuci tangan.

selesai