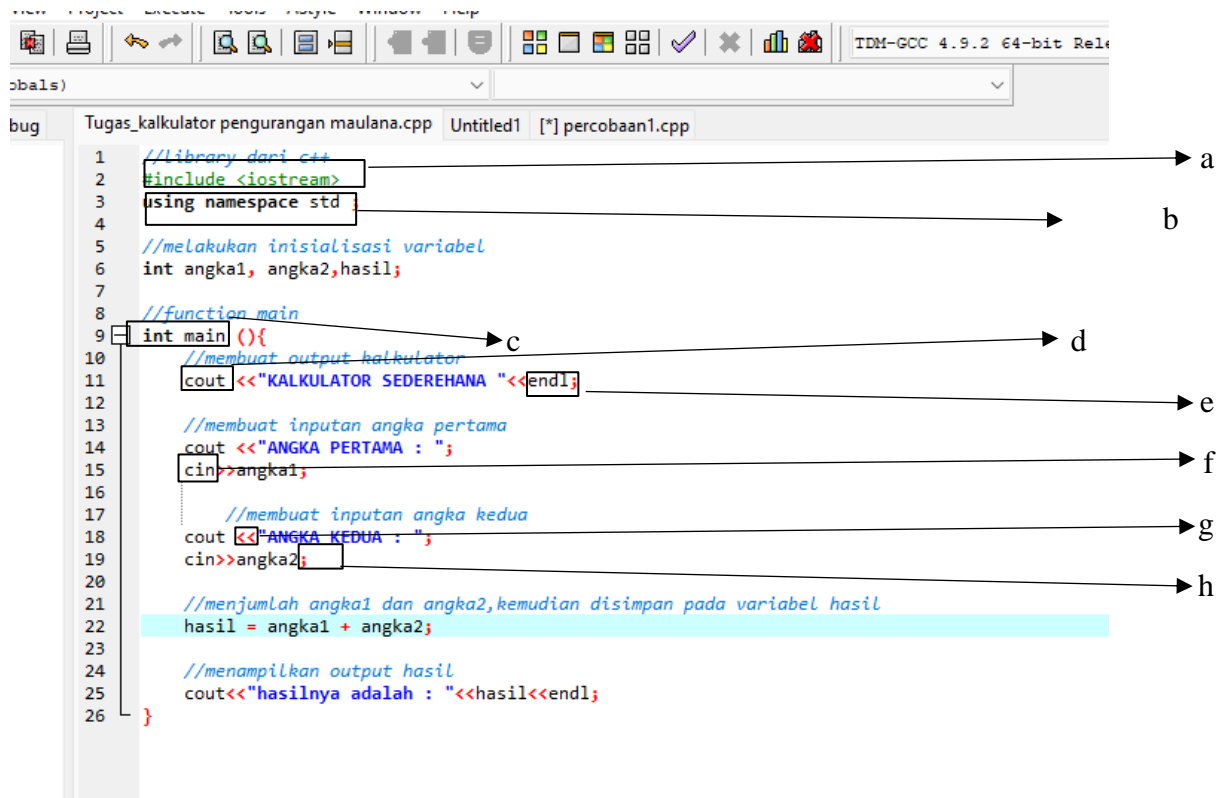


TUGAS PRAKTIKUM 2

Nama : Mohamad Alit Zikrillah Maulana



Penjelasan :

- a) Include `<iostream>` = Perintah **#include** dipakai untuk memasukkan sebuah file khusus yang memungkinkan kita mengakses berbagai fitur tambahan dalam bahasa C++.
- Dalam contoh diatas, file **iostream** berisi kode program agar nantinya kita bisa mengakses perintah input/output seperti **cout** dan **cin**. **iostream** sendiri merupakan singkatan dari **input output stream**.

- b) **using namespace std** di baris 3 bertujuan agar kita tidak perlu menulis namespace **std** di setiap perintah **cout**.

Tidak ada benar atau salah dari kedua cara penulisan ini, lebih ke kesukaan saja. Namun mayoritas tutorial lebih banyak menggunakan cara penulisan yang kedua, yakni memakai perintah **using namespace std** di awal kode program.

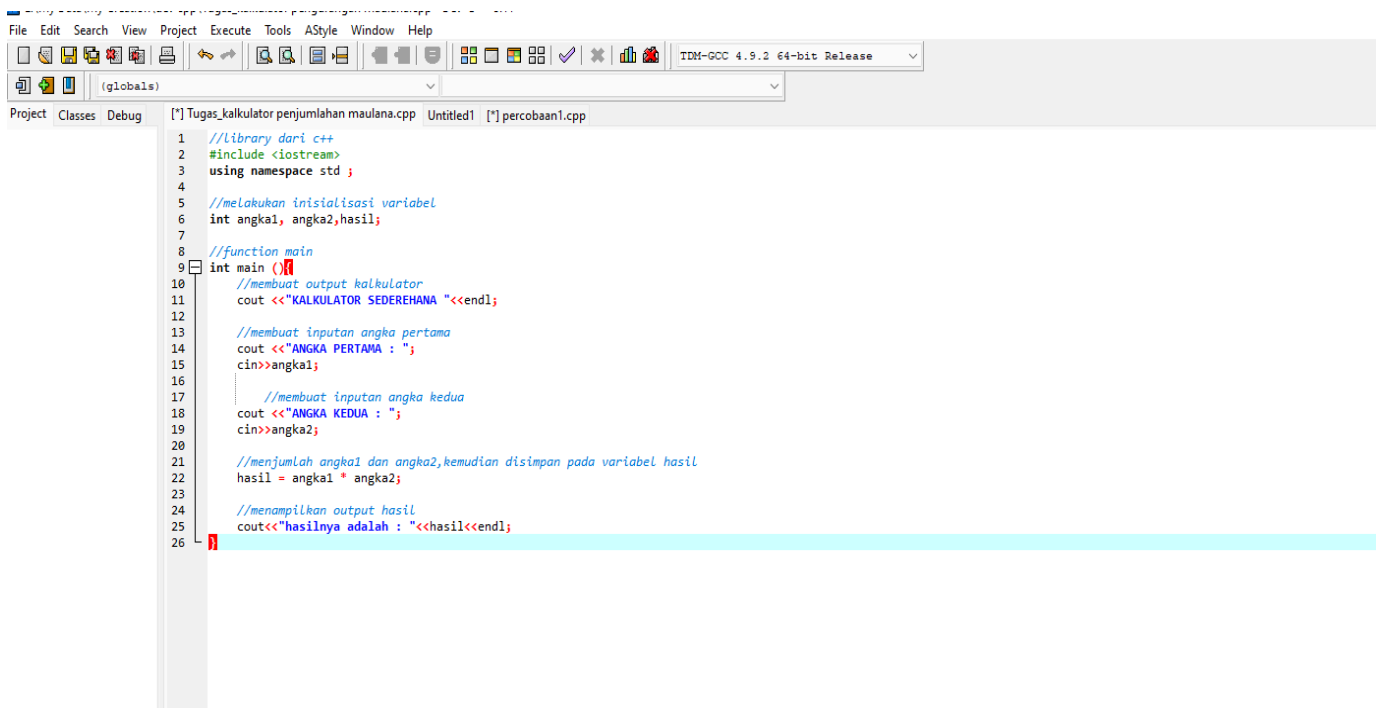
- c) `int main () { }` = Struktur **main()** pada dasarnya merupakan sebuah **fungsi** (*function*). Isi dari function ini diawali dan diakhiri dengan tanda kurung kurawal " { " dan " } ". Di dalam tanda kurung inilah "isi" dari kode program penyusun function **main()** ditulis.

Perintah "**int**" sebelum **main()** menandakan **nilai kembalian** atau hasil akhir dari function **main()**. Kode **int** merupakan singkatan dari **integer**, yakni tipe data angka bulat.

Dengan demikian, kode program **main()** yang saya tulis harus menghasilkan sebuah angka bulat

- d) `cout` (character out) dipakai untuk menampilkan text di layar monitor anda. `Cout` merupakan sebuah objek di dalam C++, yang di gunakan untuk mengarahkan data ke standar output
- e) `endl` = dipakai untuk pindah baris (new line), tujuannya agar teks yang ada di dalam perintah berpindah baris ke baris yang baru
- f) Perintah **cin** adalah perintah dasar C++ untuk proses input atau menerima data masukan dari user.
- g) Fungsi tanda `<< =` yang di ketahui sebagai operator pemasukan . tanda tersebut mengatakan kepada compiler agar segera menghasilkan output sesuai dengan input anda
- h) Fungsi tanda "**;**"= yaitu setiap perintah Bahasa C++ harus di akhiri dengan tanda ini, kecuali beberapa perintah khusus. **Lupa** menambahkan **titik koma** di akhir sebuah perintah merupakan **error** yang sangat sering terjadi.

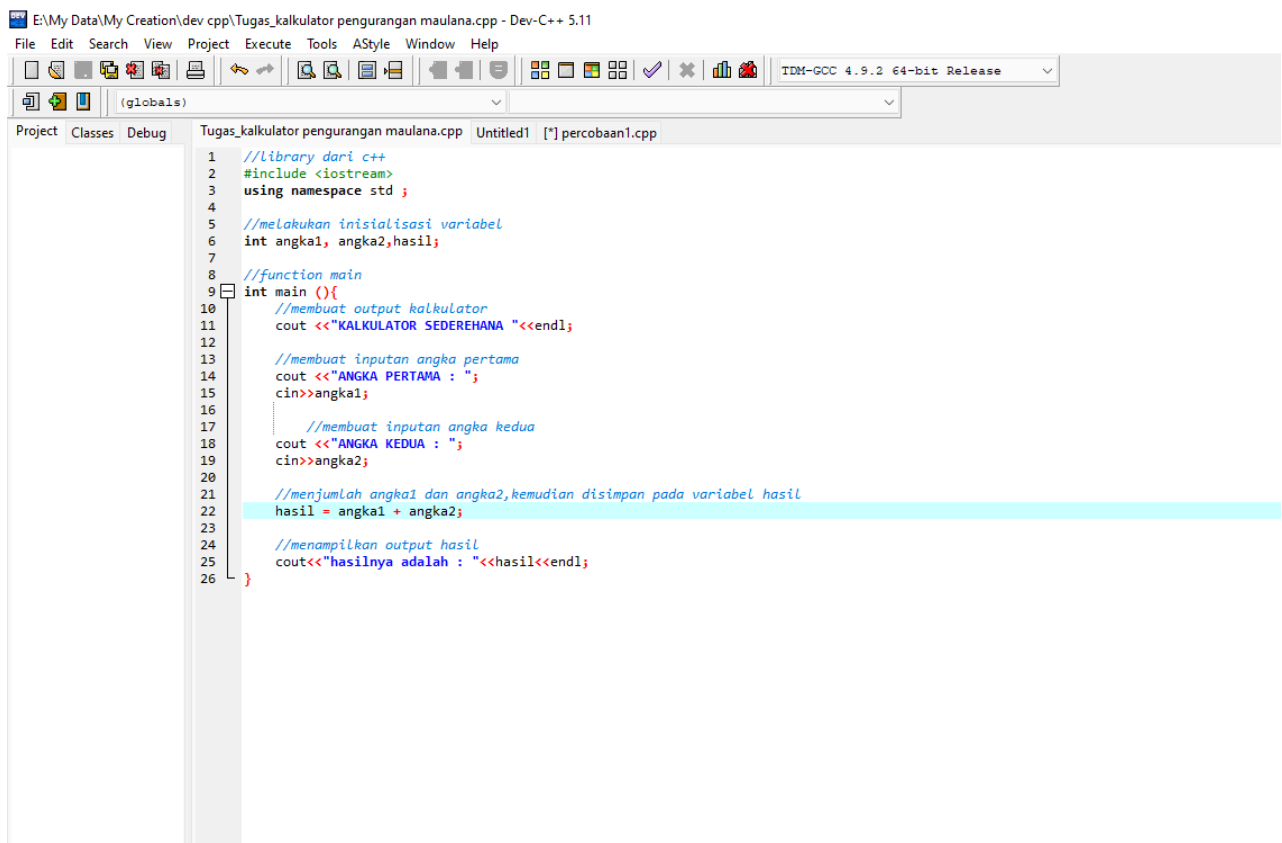
1.PERKALIAN



The screenshot shows a C++ IDE with a project named 'Tugas_kalkulator penjumlahan maulana.cpp'. The code is as follows:

```
1 //Library dari c++
2 #include <iostream>
3 using namespace std ;
4
5 //melakukan inisialisasi variabel
6 int angka1, angka2, hasil;
7
8 //function main
9 int main ()
10 {
11     //membuat output kalkulator
12     cout << "KALKULATOR SEDEREHANA " << endl;
13
14     //membuat inputan angka pertama
15     cout << "ANGKA PERTAMA : ";
16     cin >> angka1;
17
18     //membuat inputan angka kedua
19     cout << "ANGKA KEDUA : ";
20     cin >> angka2;
21
22     //menjumlah angka1 dan angka2, kemudian disimpan pada variabel hasil
23     hasil = angka1 * angka2;
24
25     //menampilkan output hasil
26     cout << "hasilnya adalah : " << hasil << endl;
```

2.PENJUMLAHAN

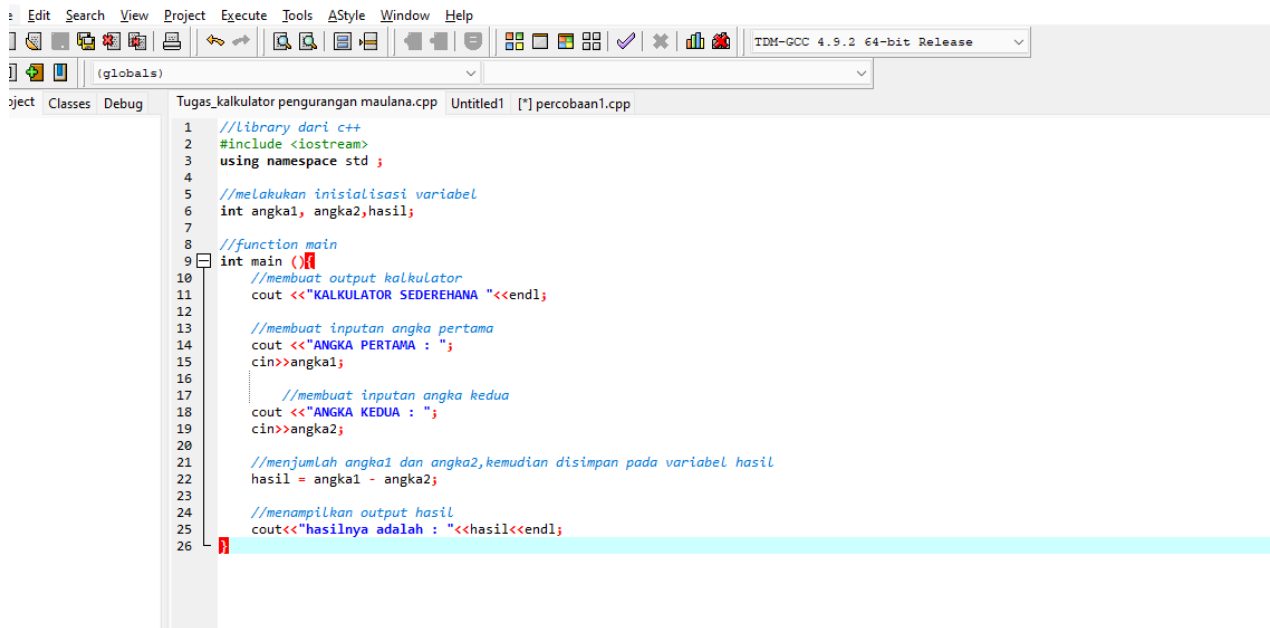


The screenshot shows a C++ IDE with a project named 'Tugas_kalkulator pengurangan maulana.cpp'. The code is as follows:

```
1 //Library dari c++
2 #include <iostream>
3 using namespace std ;
4
5 //melakukan inisialisasi variabel
6 int angka1, angka2, hasil;
7
8 //function main
9 int main ()
10 {
11     //membuat output kalkulator
12     cout << "KALKULATOR SEDEREHANA " << endl;
13
14     //membuat inputan angka pertama
15     cout << "ANGKA PERTAMA : ";
16     cin >> angka1;
17
18     //membuat inputan angka kedua
19     cout << "ANGKA KEDUA : ";
20     cin >> angka2;
21
22     //menjumlah angka1 dan angka2, kemudian disimpan pada variabel hasil
23     hasil = angka1 + angka2;
24
25     //menampilkan output hasil
26     cout << "hasilnya adalah : " << hasil << endl;
```

3.PENGURANGAN

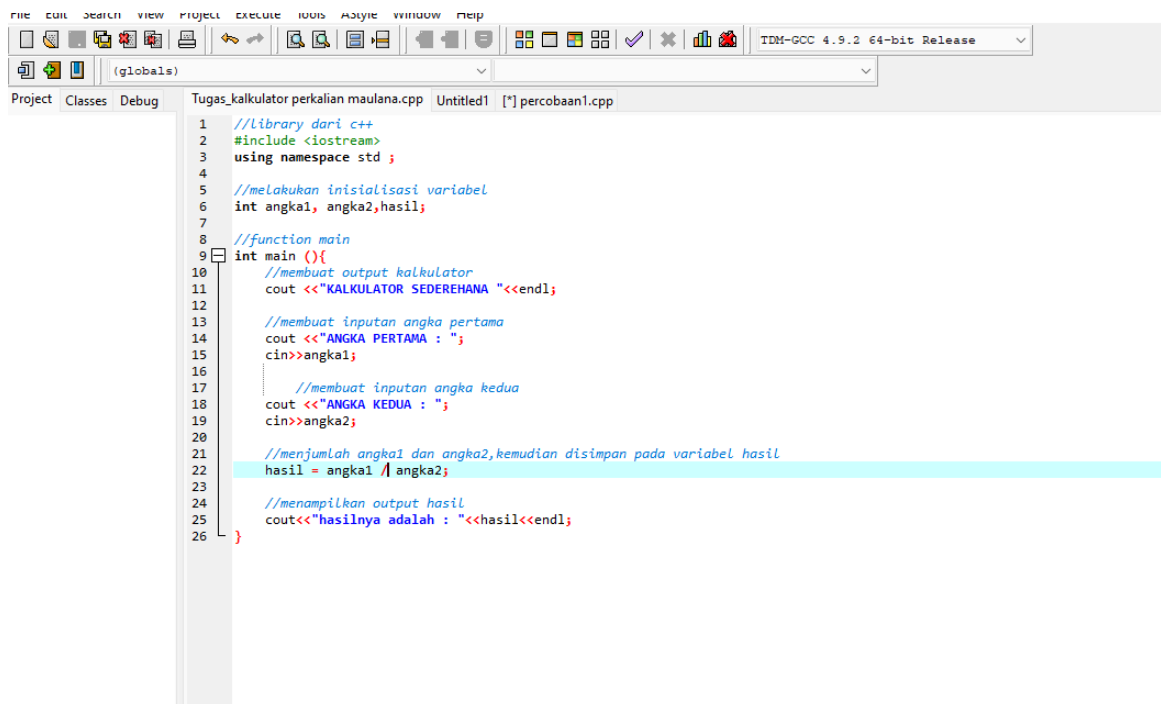
E:\My Data\My Creation\dev cpp\Tugas_kalkulator pembagian maulana.cpp - Dev-C++ 5.11



The screenshot shows the Dev-C++ IDE with a C++ program for subtraction. The code is as follows:

```
1 //library dari c++
2 #include <iostream>
3 using namespace std ;
4
5 //melakukan inisialisasi variabel
6 int angka1, angka2, hasil;
7
8 //function main
9 int main ()
10 {
11     //membuat output kalkulator
12     cout << "KALKULATOR SEDEREHANA " << endl;
13
14     //membuat inputan angka pertama
15     cout << "ANGKA PERTAMA : ";
16     cin >> angka1;
17
18     //membuat inputan angka kedua
19     cout << "ANGKA KEDUA : ";
20     cin >> angka2;
21
22     //menjumlah angka1 dan angka2, kemudian disimpan pada variabel hasil
23     hasil = angka1 - angka2;
24
25     //menampilkan output hasil
26     cout << "hasilnya adalah : " << hasil << endl;
27 }
```

4.PEMBAGIAN



The screenshot shows the Dev-C++ IDE with a C++ program for division. The code is as follows:

```
1 //library dari c++
2 #include <iostream>
3 using namespace std ;
4
5 //melakukan inisialisasi variabel
6 int angka1, angka2, hasil;
7
8 //function main
9 int main ()
10 {
11     //membuat output kalkulator
12     cout << "KALKULATOR SEDEREHANA " << endl;
13
14     //membuat inputan angka pertama
15     cout << "ANGKA PERTAMA : ";
16     cin >> angka1;
17
18     //membuat inputan angka kedua
19     cout << "ANGKA KEDUA : ";
20     cin >> angka2;
21
22     //menjumlah angka1 dan angka2, kemudian disimpan pada variabel hasil
23     hasil = angka1 / angka2;
24
25     //menampilkan output hasil
26     cout << "hasilnya adalah : " << hasil << endl;
27 }
```