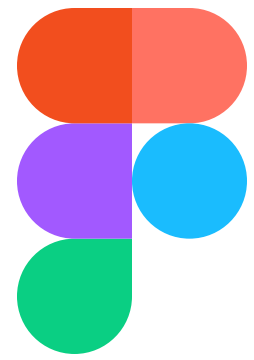


LES OUTILS DE MAQUETTAGE ET MOCKUPS

BENCHMARKING





c'est quoi les outils
de maquettage et
mockups ?

Nombreux sont les outils de maquettages
et de mockups dans le marché, mais parmi
les un les plus recommandés, on trouve:



Figma

Lancé en 2016, Figma c'est l'un des sites web gratuits, les plus connus au monde de la conception des interfaces et l'expérience d'utilisateur et le prototypage. Il est connu par :

- 
- **TOUTES LES FONCTIONS NÉCESSAIRES À LA CRÉATION DE SITE INTERNET ET D'APPLICATION MOBILE.**
- 
- **UN TRAVAIL OPTIMISÉ POUR LE RESPONSIVE.**
- 
- **PRISE EN MAIN FACILE.**
- 
- **UN ATOUT POUR LE TRAVAIL COLLABORATIF.**



Adobe Xd

Et puis on trouve le Adobe Xd, qui est aussi l'un des logiciels payants, les plus utilisés dans le secteur du design UI et UX des sites web ou des applications mobiles et le prototypage. Il te donne l'abilité de :



**ADAPTER FACILEMENT LA CONCEPTION DES INTERFACES DIGITALES
AU RESPONSIVE DESIGN.**



**IMPLIQUER LE CLIENT DANS TOUT LE PROCESSUS DE
CONCEPTION**



**AJUSTER INSTANTANÉMENT L'ASPECT DE L'INTERFACE SELON LES
RECOMMANDATIONS DU CLIENT.**



TRAVAILLER HORS LINE SANS AUCUN PROBLEME.

Sketch

Et il y a aussi sketch qui a gagné le APPLE DESIGN AWARD en 2012, c'est une application qui fonctionne sur MACOs.

Sketch est plus performant puisqu'il permet une prise en charge des symboles réutilisables avec redimensionnement réactif, tandis qu'Adobe XD permet uniquement la prise en charge des symboles de base, sans fonction de redimensionnement réactif. Il permet :



UNE PRISE EN CHARGE DES SYMBOLES RÉUTILISABLES AVEC REDIMENSIONNEMENT RÉACTIF



PRÉVISUALISATION FACILE ET RAPIDE AVEC MIRROR



FAIRE LES OPÉRATIONS BOOLÉENNES INTELLIGENTES



L'INTÉGRATION FACILITÉE POUR LES DÉVELOPPEURS

c'etait les 3 outils de
maquettage et mockup.

RÉALISÉ PAR :

ZAOUI IMAD EDDINE
MOHCINE KHRIBECH