UI, UX, Responsive design, Outils de maquettage

UI:

Definition:

UI est l'acronyme anglais de "User Interface". L'UI Design désigne la conception de l'interface utilisateur pour une application, un logiciel ou tout dispositif digital. Le design



est le processus qui permet de concevoir l'interface homme-machine. Dans sa définition, l'UI Design englobe donc tout ce qui s'apparente au graphisme, à l'aspect et à l'agencement. On y trouve :

- Logo
- Grille de mise en page
- Typographie
- Polices de caractères
- Icônes
- Couleurs
- Disposition des boutons de navigation
 - Charte graphique...

UX:

 L'UX Design (User eXperience Design, UXD) est une méthode de conception centrée sur l'utilisateur. C'est du moins de cette manière que l'on définit le plus communément l'UX Design. Mais le Design de l'expérience utilisateur ne se limite pas à cette simple définition et comprend de nombreuses dimensions.

Responsive design:

Le Responsive design a été traduit en français par Design réactif/adapté/réceptif. Ce design permet de modifier la mise en page d'un site afin que le contenu s'adapte à l'écran quel que soit le terminal utilisé (smartphone, tablette, ordinateur de bureau, TV...). Il s'agit d'adapter le site à toutes les résolutions.. Autrement dit, les blocs de contenus (textes et images) se redimensionnent et se réorganisent en fonction de l'espace disponible sur l'écran.



Outils de maquettage :

- 1. Origami Studio (gratuit) Le petit nouveau, un logiciel open-source, développé par Facebook. ...
- 2. Flinto. Flinto est lui aussi un logiciel de prototype très moderne. ...
- 3. Proto.io. ...
- 4. Principle....
- 5. Framer Studio. ...
- 6. Marvel....
- 7. Adobe XD. ...
- 8. Hotgloo.

Fin.