

Vi började med skapa en trello bord där vi la till alla user stories som finns med i instruktionen. Därefter körde vi planning poker för att få story points alltså hur svårt och viktigt de olika backlog är. Backlog skrev vi utifrån user stories. Vi hade 3 sprint och planen var att varje sprint var 3 dagars långa men det blev lite ändring i sprint längden. Vi hade en remot repo men vi utgick alltid från dev branch. Alla skapade sina egna brancher och när man skulle merga då vi alla gjode code review för att se så allt såg bra ut. Innan sprint börjar så vi hade sprint planning för att säga hur lång de olika user story skulle vara. Varje dag på morgonen hade vi standup möte för att svara på de 3 frågorna. Efter varje sprint körde vi sprint retrospective där vi pratar om vad fungerar, inte fungerar och svarade de 3 frågorna. Vi hade också en burndown chart för att se hur utvecklingen är och man vet när vi kommer bli klara. När vi ser att allt fungerar och vi har med alla user stories dvs vi har en MVP det är då vi mergade till main branch. Man fick välja sin egen task från backlog . efter varje merge så såg vi till att alla kör pull för att få senaste versionen av dev branch. När det blev konflikt då vi resolvade tillsammans. Vi hade också blockerat dev och main branchen som man kunde inte merga direkt utan andra göra approve. Under dagen också vi träffades lite då och då för att hjälpa varandra när man fastnar med något.