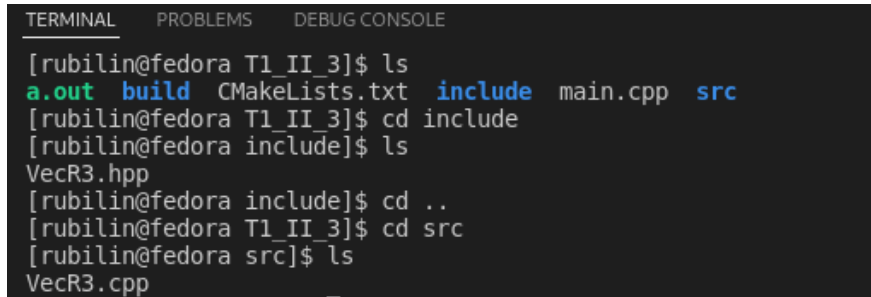

TAREA 1.III.3

Primero se crean los directorios y se ubica, los .hpp en la carpeta include y el .cpp en la carpeta src. Y luego se crea el archivo CMakeLists.txt



```
TERMINAL  PROBLEMS  DEBUG CONSOLE

[rubilin@fedora T1_II 3]$ ls
a.out  build  CMakeLists.txt  include  main.cpp  src
[rubilin@fedora T1_II 3]$ cd include
[rubilin@fedora include]$ ls
VecR3.hpp
[rubilin@fedora include]$ cd ..
[rubilin@fedora T1_II 3]$ cd src
[rubilin@fedora src]$ ls
VecR3.cpp
```

Figura 1: Contenido de cada una de las carpetas

Luego ahora para crear el contenido del archivo CMakeLists.txt

```
1
2
3 #Se indica la version minima.
4 cmake_minimum_required(VERSION 3.10)
5 # El nombre del proyecto que puede ser cualquier nombre
6 project(vectores)
7
8 # Se indica donde encontrar los "headers" para este proyecto
9 #Aqui se encuentran los archivos .hpp
10 include_directories(${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/include)
11
12 # Se pueden definir variables que apunten a archivos grupos de archivos
13 #Aqui se encuentra el archivo VecR3.cpp
14 file(GLOB sources ${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/src/*.cpp)
15
16 # En este caso se agregan los archivos en la carpeta src
17 # a las fuentes para construir el ejecutable
18
19 add_executable(main ${sources} main.cpp)
20
21
```