چالش انتشار: ۱ آبان ۹۸ ساختمان دادهها و الگوریتمها (۴۰۲۵۴) دانشگاه صنعتی شریف مدرس: مهدی صفرنژاد

مرحلهٔ اول چالش

زمان تحویل مرحلهٔ اول چالش، شنبه ۱۸ آبان ۹۸ ساعت ۱:۰۰ بامداد (یک ساعت پس از نیمه شب جمعه) می باشد. مرحلهٔ اول چالش از سایت کوئرا تحویل گرفته می شود.

در این مرحله شما باید الگوریتمی برای تشخیص برخورد دو چندضلعی پیادهسازی کنید. برای این مسأله قسمت و باید الشده این لینک را مطالعه کنید. دو چندضلعی به صورت دو لیست از مثلثها به شما داده می شود (چندضلعی ها مثلث بندی شدهاند). این دو چندضلعی در داشته باشند. پس شما باید الگوریتمی را پیادهسازی کنید که برخورد بین مثلثهای این دو چندضلعی را تشخیص دهد. برای پیادهسازی بهینهٔ این مسأله باید از الگوریتم های bounding کنید که برخورد بین مثلثهای این دو چندضلعی را تشخیص دهد. برای پیادهسازی بهینهٔ این مسأله باید از الگوریتم های volume hierarchy کنید. در مورد انواع این الگوریتمها جستوجو کنید. این لینک و این لینک می توانند به شناخت انواع این الگوریتم ها کمک کنند. پیشنهاد می شود برای سادگی و در گیر نشدن با قسمت هندسی این الگوریتم از AABB در پیادهسازی این الگوریتم استفاده کنید. هر چند در صورتی که الگوریتم های پیچیده تری را پیادهسازی کنید تست کیسهای بیشتری را پاسخ خواهید داد. و در صورتی هم که به صورت brute force عمل کنید به دلیل سختی تست کیسها نمرهٔ پایینی خواهید گرفت. در بررسی برخورد دو مثلث با یکدیگر می توانید از کدهای موجود در اینترنت استفاده کنید. این تنها جایی است که چنین امکانی دارید و در صورت مشاهدهٔ این مورد در هر جای دیگر از کد نمره ای به شما تعلق نخواهد گرفت. تنها از زبان برنامهنویسی پایتون می توانید و برنامهتان باید به صورت ترتیبی اجرا شود. پیشنهاد می شود که جست وجو در مورد الگوریتم های مختلف این مسأله را به روزهای و برنامهتان باید به صورت ترتیبی اجرا شود. پیشنهاد می شود که جست وجو در مورد الگوریتم های مختلف این مسأله را به روزهای آخر موکول نکنید چرا که فرصت پیادهسازی، تست و بهبود آنها را پیدا نخواهید کرد.

ورودی و خروجی:

ابتدا مثلثهای چندضلعی اول به عنوان ورودی داده می شوند. در هر خط یک مثلث به صورت $x_1, y_1, x_7, y_7, x_7, y_7, x_7, y_7$ داده می شود. پس از پایان مثلثهای چندضلعی اول end1 می آید و سپس مثلثهای چندضلعی دوم به عنوان ورودی داده می شوند. در آخر نیز دستور end2 می آید. در صورتی که دو چندضلعی برخورد داشتند عدد ۱ و در غیر این صورت عدد ۱ در خروجی چاپ می شود. نمونهٔ اول:

- 1 # input
- 2 1 1 1 2 2 1
- 3 1 2 2 1 3 3
- 4 end1
- 5 1 3 2 3 3 1
- 6 end2
- 7 # output
- 8

چالش _ مرحلهٔ اول چالش

نمونهٔ دوم:

```
# input
1  # input
2  1 1 1 3 2 3
3  end1
4  1 1 2 3 3 1
5  end2
6  # output
7  0
```

موفق باشيد