

در ابتدا پروژه متود main را در کلاس تعریف کردم و با استفاده از JOptionPane از کاربر مقدار عددی گرفتم بدین صورت که مقدار صفر برای زبان فارسی و مقدار یک برای زبان انگلیسی این مقدار را در یک متغیر public static int ذخیره کردم و حالا زمان باز شدن پنجره دوم است.

در frame دوم سه button و یک check box طراحی شده که وظیفه check box تغییر رنگ پس زمینه container به رنگی تیره (اگر هم تیره باشد به رنگی روشن) است؛ و وظیفه button ها شامل شروع تصادفی بازی، شروع از فایل و مشاهده پنج امتیاز برتر می باشد.

کلاس دیگری ساختم که دو کانستراکتر دارد و کانستراکتر اول ورودی ندارد و برای شروع رندوم بازی است که آرایه ده در ده ما را با استفاده از کلاس Random پر می کند، کانستراکتر دوم شامل یک ورودی از نوع File است، و با کمک کلاس Scanner و متودی که در کلاس Elements برای تشخیص نوع عناصر درون فایل ساخته ایم آرایه خود را پر می کنیم.

حال frame را باید طراحی کنیم، که شامل یک آرایه button ده در ده، یک button جهت خروج به منو و یک label برای نمایش امتیاز.

سپس، کلاس private ی برای actionListener شبکه button ها تعریف می کنیم و در آن اطلاعات button اولی که فشرده شده را ذخیره می کنیم اگر button دومی که فشرده شده باشد در چهار جهت اصلی باشد اطلاعات آن را نیز ذخیره می کند در غیر اینصورت اطلاعات آن جای اطلاعات اولیه قرار می گیرد.

اکنون به وسیله متود swap اطلاعات این دو button را جا به جا می کنیم و اگر حالت حذف رخ نداد آن ها را به جای خود برمی گردانیم.

و حالا نوبت متود scanMap است که وظیفه چک کردن حالات حذف، حذف المنت ها و حرکت سطرها را دارد، شامل دو حلقه تو در تو است که چک می کند آیا حالات حذف سه تایی یا چهار تایی یا پنج تایی رخ می دهد اگر چنین است در خانه متناظر در آرایه مقدار ۱- را قرار می دهیم حال خانه هایی که شامل مقدار منفی هستند را با مقادیر بالای آرایه پر می کنیم.

کلاس Scores هم برای دریافت و نمایش امتیازات بازی ساخته شده در کانستراکتر این کلاس متودی فراخوانی شده که فایلی موسوم به SCORES.txt را خوانده و امتیازات و اسامی را در دو ArrayList می ریزد. و در صورت کلیک دکمه Menu در بازی متود newScore فراخوانی می شود که چک می کند آیا این امتیاز جدید جزو پنج امتیاز برتر است؛ اگر پاسخ مثبت است آن را در فایل پرینت می کند و جدول را نمایش می دهد.