

دانشگاه صنعتی امیر کبیر (پلی تکنیک تهران)

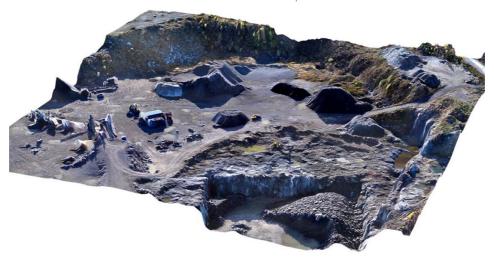
درس ببنابی کامپیونر سه بعدی

استاد درس جناب آقای دکتر جوانمردی

(تكليف سوم)

محسن عبادپور | ٤٠٠١٣١٠٨٠ محسن عبادپور

نيمسال دوم سال تحصيلي ١٤٠١-١٤٠١



فهرست پاسخ ها

فهرست پاسخها

٣	بخش اول: شبكهي DISPNET
	الف) آماده سازی و گرد آوری کد اولیه
	ب) تهیهی مجموعه داده و پردازشهای آن
٤	بخش اول: شبكهى FLOWNET
٤	الف) تغییر شبکه از DISPNET به FLOWNET
٤	ب) اعمال تغییرات در شبکه
	ج) اَموزش انتقالی
٥	بخش اول: اَموزش و نتايج
0	الف) أموزش شبكهها
	ب) تخمین عمق نسبی و واقعی(چرا باهم متفاوت اند)

شبکهی DispNet

بخش اول: شبکهی DispNet

الف) آماده سازی و گرد آوری کد اولیه

از جایی که این سورس کد مورد نیاز برای پیاده سازی شبکه های مورد نظر بسیار سنگین و زیاد بود تصمیم گرفته شد که از سورس خود مقاله که بصورت عمومی و گیتهاب خود نویسنده موجود بود استفاده شود. دو نسخه با دو چارچوب که از سورس خود مقاله در ابتدای کار نسخه ی تنسرفلو انتخاب و برای پیاده سازی pytorch موجود بود که در ابتدای کار نسخه ی تنسرفلو انتخاب و برای پیاده سازی شد تعریف و مسیر پیاده سازی یک مشکلی در اجرا روی سیستم های ویندوز به وجود امد و آن عدم اجازه دسترسی به تعریف و استفاده از متغیر های سراسری در چند قسمت مختلف از کد بود. در قسمت های گیتهاب این مورد توسط نویسنده مورد تایید بود. به همین جهت نسخه pytorch برای ادامه مسیر جایگذین شد.

ب) تهیهی مجموعه داده و پردازشهای آن

برای ورودی دادن این مجموعه به سورس کد در فایل test_scenes نام های مورد نظر تنظیم شده و سپس با فایل PrimaryFolder خود قرار دادم PrimaryFolder خود قرار دادم

https://github.com/ClementPinard/SfmLearner.

تا در زمان آموزش این فولدر را به dataloader پاس دهم. (این قسمت در لینوکس انجام شد چرا که طبق توضیحات قسمت قبل نیاز به تعریف متغیر سراسری بود)

شبکهی FlowNet

بخش اول: شبکهی FlowNet

الف) تغییر شبکه از DispNet به FlowNet

طبق خواسته ی مسئله ما بایستی شبکه را تغییر دهیم که در اینجا باید به ویژگیهای شبکه توجه و تغییرات مورد نیاز را نسبت به آن انجام دهیم. اولین مورد ورودی شبکه است که دو تصویر مرجع و هدف رنگی می باشد لذا ورودی شبکه کانال تصویر(هر کدام RGB) می باشد. مورد بعدی استخراج ویژگی و افزایش کانال های ویژگی می باشد که طی عملیات های CNN تبدیل به ۱۰۲۴ کانال ویژگی می شود.

برای اصلاح و تقویت ویژگی های استخراجی شده و در نتیجه بدست آوردن کانال مطلوب تر در مقیاس بزرگتر، از CNN استفاده شده و به ۶۴ کانال کاهش مییابد. حال بر اساس ۶۴ کانال ویژگی وجود و شبکهی DeConvolution دیگر اقدام به تخمین بردار های جریان می کنیم که نشان دهنده ی حرکت ظاهری می باشد.

ب) اعمال تغییرات در شبکه

برای اعمال تغییرات در شبکه و بدست آوردن FlowNet از گیتهاب ۲ استفاده شده است. از جایی که خروجی دو شبکه باهم متفاوت بود و ما بایستی آنان را یکی در نظر بگیریم تا مقایسه پذیر باشد، از چهار خروجی متناظر اول استفاده کردیم.

https://github.com/ClementPinard/FlowNetPytorch

*

و در آموزش و ایجاد مدل نیز کدهای مربوط وزن دهی اولیه و لود کردن وزن نیز تغییر یافت.

ج) آموزش انتقالی

در قسمتی از سوال خواسته شده است که از وزن های آموزش داده شده و pre-trained استفاده شود؛ برای این منظور از وزن های موجود در گوگل درایو استفاده شده است. برای استفاده از این وزنها آن را دانلود و در پوشه pre_trained شده است. برای استفاده از این وزنها آن را دانلود و در پوشه پروژه قرار دادم و نامش را در argument معادل با pretrained_disp قرار دادم. اگر این مقدار باقی بماند از وزن های قبلی استفاده خواهد کرد. اگر برابر با None تعیین شود از وزن های اولیه تصادفی برای آموزش استفاده خواهد کرد.

آموزش و نتايج

بخش اول. آموزش و نتایج

الف) آموزش شبكهها

طبق توضیحات داده شده در قسمت های قبل سه شبکهی مورد نظر را آموزش دادیم که مشتمل بر شبکهی قبل سه شبکهی مورد نظر و آموزش دادیم که مشتمل بر شبکهی FlowNet می باشد.

*	Avg abs_diff	abs_rel	sq_rel	a1	a2	a3	ATE	RTE
DispNet	6.151	0.317	3.316	0.457	0.757	0.881	0.038	0.012
FlowNet(pre-trained)	18.529	1.040	21.268	0	0	0	0.050	0.01
FlowNet	34.932	3.102	184.761	0.015	0.040	0.073	0.085	0

https://drive.google.com/drive/folders/1dTpSyc7rIYYG19p1uiDfilcsmSPNy-_3 $^{\circ}$

در جدول فوق، ATE نشان دهنده میانگین تفاوت در translation بین دو موقعیت است، در حالی که RE میزان تفاوت زاویه ای در rotation را اندازه گیری می کند. همچنین در زیر بترتیب نمونه ای از disparity و depth آورده شده و برای نمونه یک گیف از نیز از عمق مربوط به یکی از خروجی ها ایجاد و ضمیمه شده است؛ همانطور که مشاهده می شود خروجی چندان مطلوب نیست که دلیل آن را میتوان آموزش با تعداد تکرار کم دانست که دلیل آن منابع محدود آموزشی بوده است؛ در مقاله تعداد تکرار ۲۰۰۰ بوده اما در اجرا های بنده برابر با ۲۰۰۰ تعیین شده است.



ب) تخمین عمق نسبی و واقعی(چرا باهم متفاوت اند)

طبق توضیحات داده شده در خصوص چارچوب معرفی شده برای تخمین عمق، خروجی چارچوب عمق نسبی بوده و مبتنی بر شار نوری و تغییرات روشنایی و intensity تصاویر می باشد چرا که دو فریم ورودی مد نظر دو فریم متوالی و غیرهمزمان از صحنه بوده و نمیتوان آن را به عنوان تصاویر چپ/راست از یک صحنه در زمان یکسان در نظر گرفت و عمق واقعی را تخمین نمود لذا عمقی که حاصل از دو فریم متوالی بدست می آید نسبی می باشد.

سورس کد اجرا شده در گوگل درایو به آدرس زیر بوده و البته خروجی های فایل ژوپیتر حاصل از run آن ضمیمه شده است؛ سورس Net Disp با وزن انتقالی را است؛ سورس train شبکه FlowNet با وزن انتقالی را آموزش داده و سورس rew_train_test با وزن تصادفی اولیه را آموزش داده است.

https://drive.google.com/drive/folders/1qP6xL5RbIsEyLpTTGZzJhk8bc5LFkewF?usp=sharing